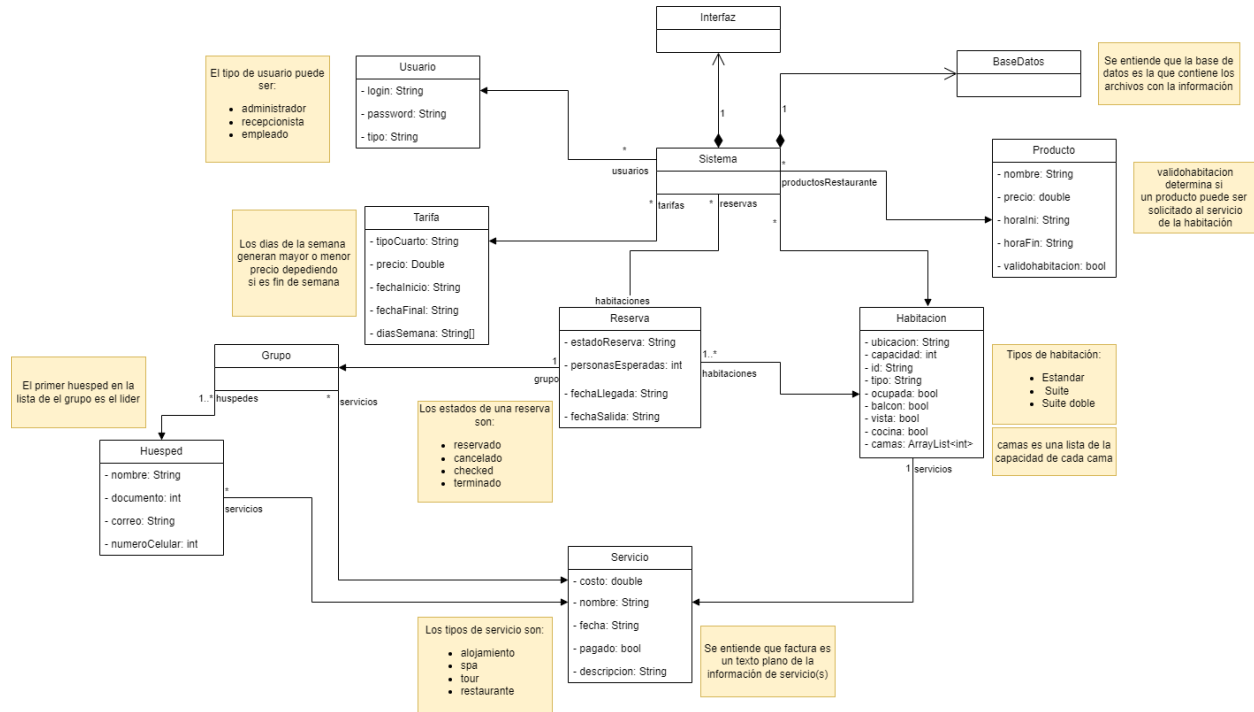


Análisis: Proyecto 1

Por: Juan Esteban Rodríguez, Samuel Hernández y Nicolás Prada

Modelo de dominio:



Historias de usuario: De manera general, todos tienen un login y password que distingue de sus funciones, es decir, una cuenta de empleado no puede hacer el trabajo de un administrador.

- **Administrador:** María José define las tarifas dependiendo del tipo de habitación, fechas (inicial y final) y por los días de la semana. Cuenta con la capacidad de añadir las habitaciones del hotel. Además, ella puede cambiar dichas tarifas, así como configurar y subir los menús del restaurante.

- **Recepcionista:** Gustavo se encarga del check-in de los huéspedes. También se encarga del check-out, verificando que todos los servicios hayan sido cancelados.

- **Empleado:** David se encarga de los consumos hechos por los huéspedes en los diferentes servicios prestados por el hotel, y registrar el pago o cargarlo a la cuenta de la habitación/grupo/huésped. Este también puede buscar habitaciones por diferentes filtros y reservar habitaciones para los huéspedes ingresando los datos de estos, devolviéndole la tarifa; también debe cancelar reservas (no menores a 48 horas).

Restricciones:

- La información debe ser persistente
- La información debe almacenarse en archivos dentro de una carpeta

- La carpeta no puede ser la misma carpeta donde se encuentre el código fuente de la aplicación
- Los usuarios del sistema serán el administrador, los recepcionistas y los otros empleados del hotel que registren servicios y consumos
- Dependiendo del tipo de usuario, las opciones que se muestren deben ser diferentes
- La aplicación debe estar hecha en Java y la interfaz debe estar basada en consola