

Interfaz gráfica del PMS

Entrega 2

Anderson M. Arévalo¹, Gabriel A. Garcia², Juan Pablo B. Castillo³, and Esteban P. Corredor⁴

^{1,2,3,4}*Departamento de Ingeniería de Sistemas y Computación, Facultad de Ingeniería, Universidad de los Andes, Bogotá, Colombia*

I. Instrucciones de la interfaz gráfica

Para el Property Management System se realizó la interfaz gráfica mediante el uso de Swing. De tal manera, se usaron los JPanel y JFrame; además, se usa el ActionListener para los botones que se tiene en la interfaz.

Para este proyecto comenzamos con una ventana principal la cual es la opción Login. Donde el usuario se debe registrar con login y contraseña para poder acceder a las funciones que puede hacer dependiendo de el tipo de usuario (empleado) es. Ya cuando hace el login, dependiendo del usuario la página se redirige a una ventana respectiva, con las opciones disponibles para ese tipo de empleados. Luego se selecciona una opciones y se redirige nuevamente a un menú con las especificaciones como lo puede ser el crear un huésped o crear una reservación. Las ventanas de examinar aparecerán como ventanas emergentes con las especificaciones requeridas.