#### Documentación Proyecto 3 DPOO

#### Grupo 6

#### Manejo Pagos

Siguiendo el MODEL, determinamos que lo mas adecuado seria agregar un nuevo paquete que contenga toda la información con respecto a los pagos, aquí se creo una interfaz llamada IPasarelaPago la cual contiene un método para procesar los pagos, el cual recibe la información de la tarjeta dada por el usuario, y la información del pago que es dado por el programa. El funcionamiento de este método varía dependiendo de la pasarela que se vaya a usar, por ejemplo, en PayU se ingresa toda la información de la tarjeta manualmente y luego se comprueba si estos datos son validos siguiendo un estándar, mientras que en PayPal se inicia sesión con un correo y contraseña, y en este caso por cuestiones prácticas, los datos de la tarjeta fueron aleatorios (en ambos caso el dineroDisponible es aleatorio). Adicionalmente, se tiene una clase llamada PagoServiceProvider la cual se encarga de leer el archivo con las pasarelas disponibles y crea una instancia dependiendo del tipo de pasarela que se quiera usar.

Adicionalmente, se hicieron cambios en el controller del operador y comprador para que se adaptara a estos cambios, sin cambiar el código ya realizado anteriormente.

#### Diagrama de clases que incluya todas las clases del sistema

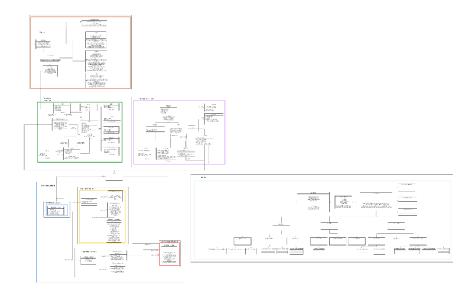
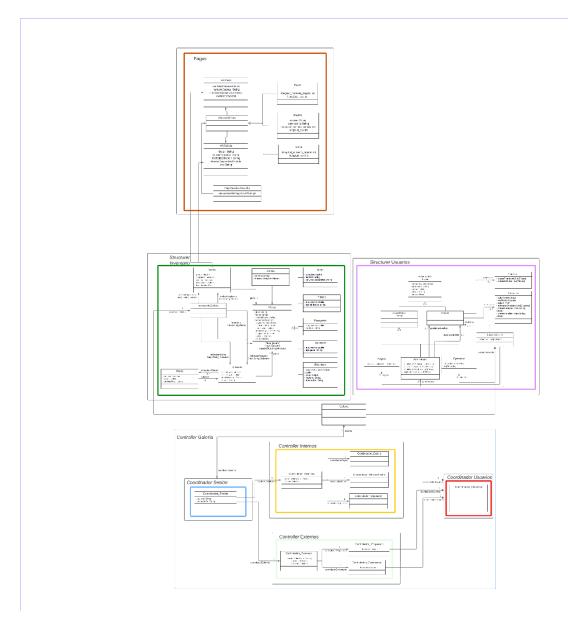
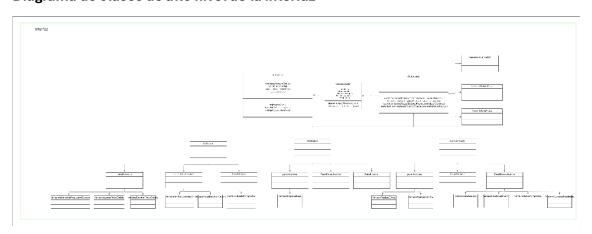


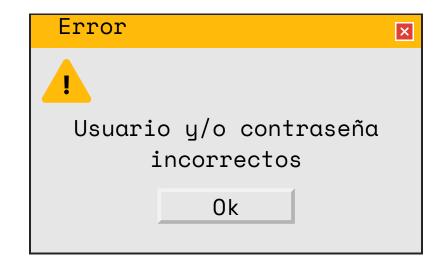
Diagrama de clases de alto nivel

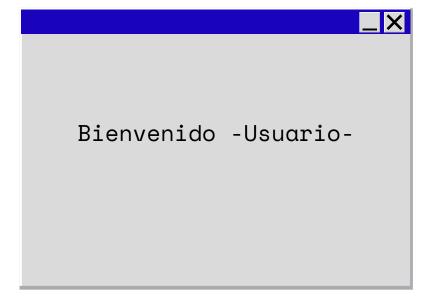


#### Diagrama de clases de alto nivel de la interfaz









#### InterfazAdmin



#### Opciones Administrador

Datos de usuarios Verificar/Invalidar Actualizar valor maximo Actualizar datos de un comprador comprador Historiales Buscar historial de Buscar historial de Buscar historial de una pieza un artista un comprador Acciones Ingresar/Rechazar Devolver una pieza Cerrar Sesión Administrar propuestas de compra una pieza cedida cedida

### Formato de actualización de datos



## Actualización de Datos

Nuevo nombre de usuario	:	
Nuevo correo:		
		1
		J
Nuevo celular:		
maste corarar.		7
		J
Nueva contraseña:		
		1
	Confirmar	

#### Historial de Piezas



## Historial de Piezas

Seleccione una pieza:

Piezα ▼
---------

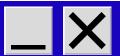
Historial de Propietarios

Propietario

Fecha compra:

Costo de Compra

#### Historial de Artistas



## Historial de Artistas

Seleccione un artista:

Artista ▼

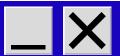
Piezas realizadas:

Propietario

Fecha compra:

Costo de Compra

### InterfazCajero



### Opciones de Cajero

Datos de usuarios

Actualizar datos

Historiales

Buscar historial de una pieza

Buscar historial de un artista

Acciones

Registrar/Denegar Pago

Cerrar Sesión

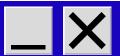
## InterfazComprador



## Opciones de Comprador

Datos de usuarios
Actualizar Datos  Ver valor maximo  Estadp de verificación  verificación  Compradas  Ver Piezas compradas pendientes
Historiales
Buscar historial de una pieza un artista
Acciones
Realizar oferta en subasta Realizar una compra Cerrar Sesión

### InterfazOperador



#### Opciones de Operador

Datos de usuarios

Actualizar datos

Historiales

Buscar historial de una pieza

Buscar historial de un artista

Acciones

Agregar Oferta Pendiente Planear Subasta

Cerrar Sesión

### Ofertas Pendientes



Seleccione una oferta pendiente:

Oferta

lacktriangle

Agregar oferta Pendiente

## Subasta de Piezas





Seleccione una pieza para subastar:	Pieza		
Valor minimo de la subasta:			
Fecha de finalización de la subasta (formato: yyyy-mm-dd):			
(TOTHICLO, gggg-IIIII-da).			
Valor inicial de la subasta:			

Agregar pieza para subastar

,....,

## Message







Su valor máximo para ofertar es de : \$\$

## Message





Estado: Verificado/No verificado

## Piezas Compradas



# Piezas Compradas

Seleccione	una	pieza:
------------	-----	--------

Pieza



Información de la pieza:

Titulo

Fecha de compra:

Costo:

#### Subastas Pendientes



## Subastas Pendientes

Seleccione una pieza:

Pieza



Información de la pieza:

Titulo Valor inicial:

Oferta maxima:

Fecha limite: