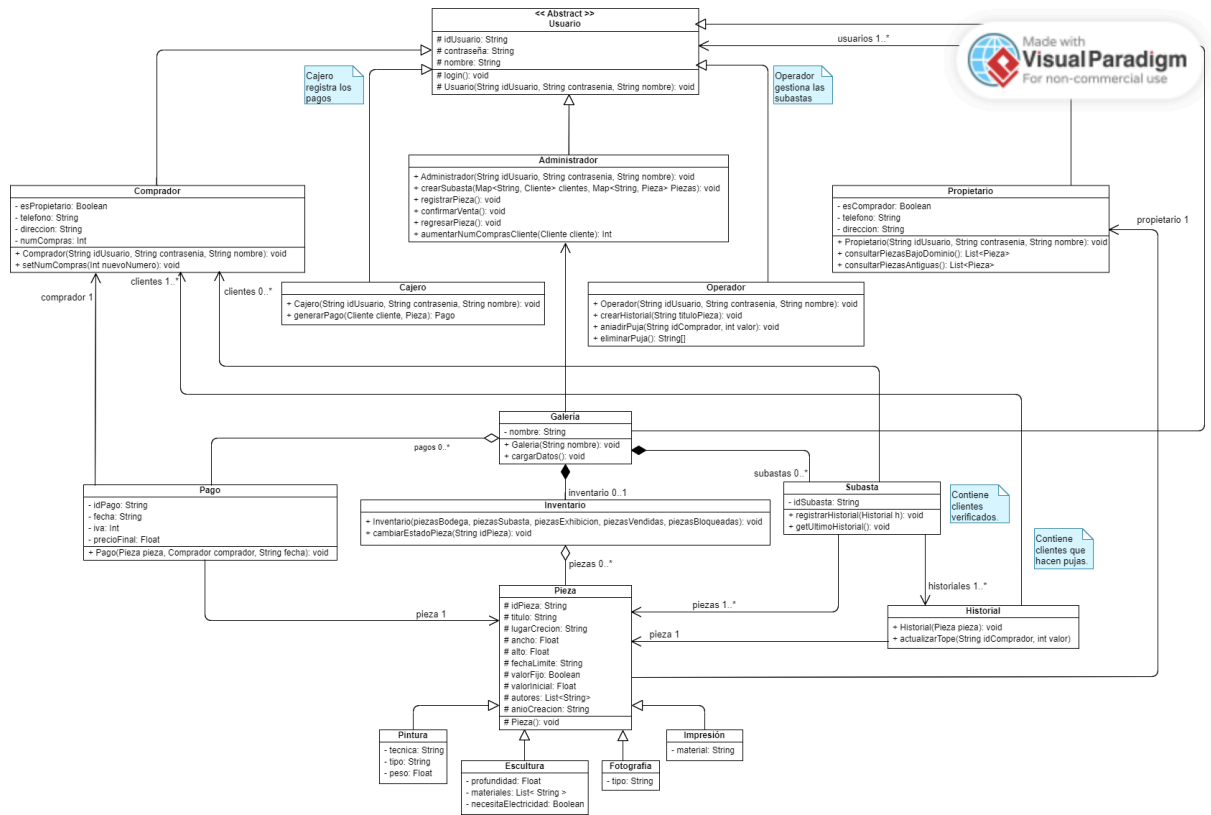


Documento de Diseño - Caso Galería

1. Diagrama de clases de alto nivel



2. Diagramas de secuencia

Diagrama de secuencia de clase 'Propietario':

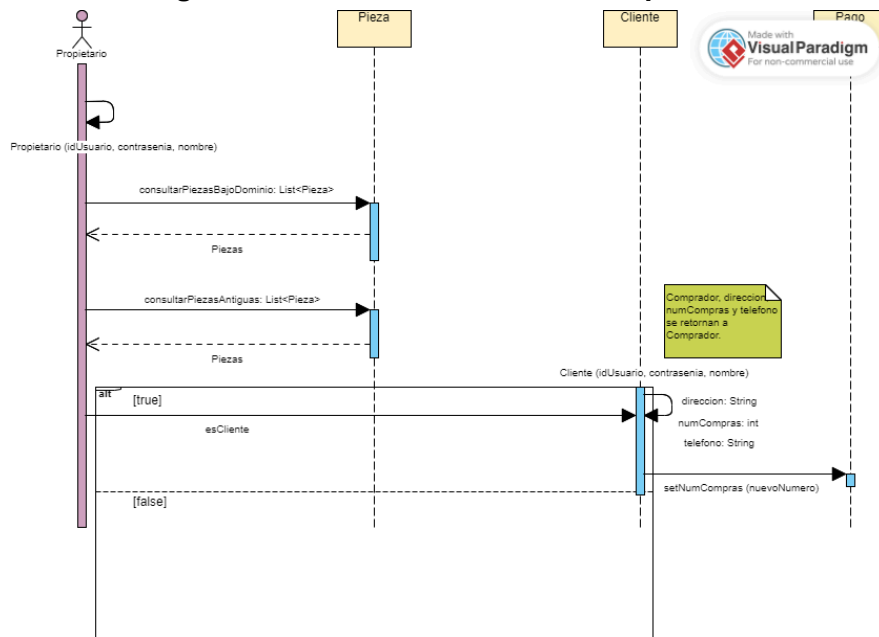


Diagrama de secuencia de clase 'Cliente':

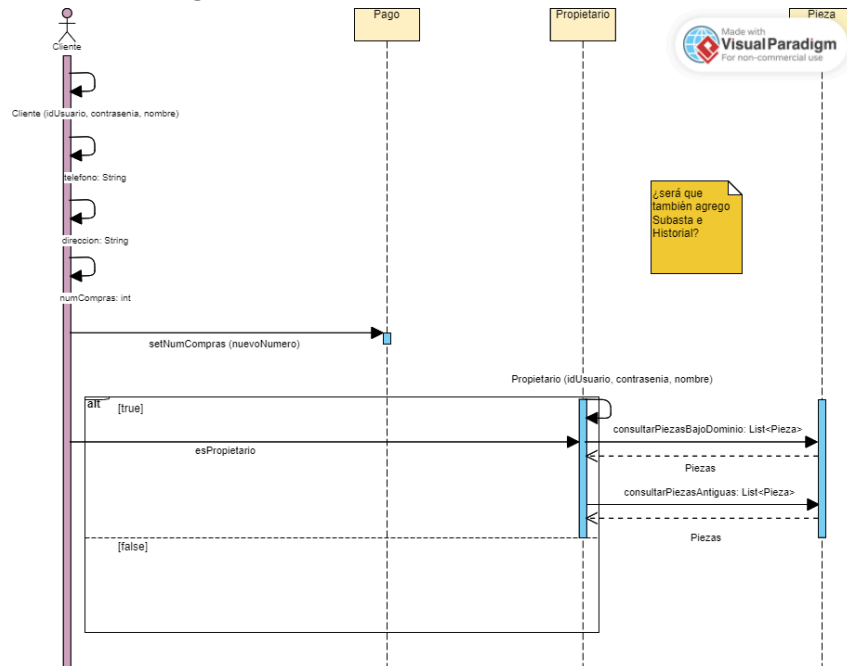
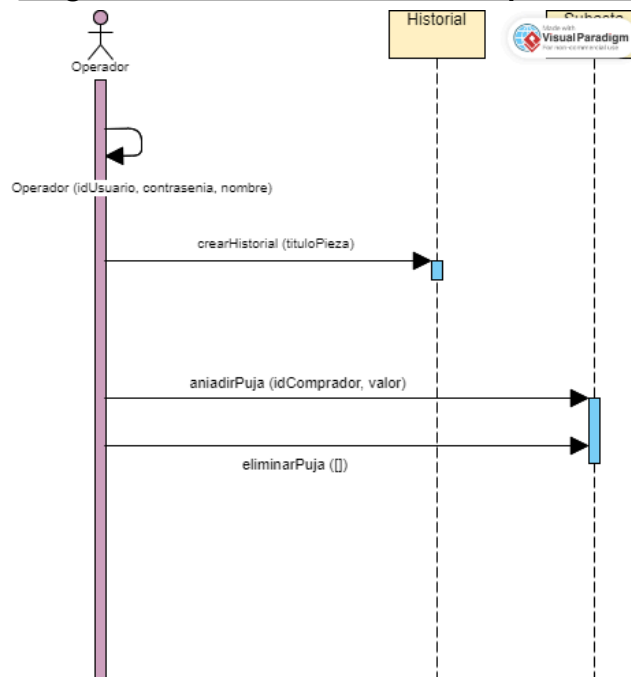
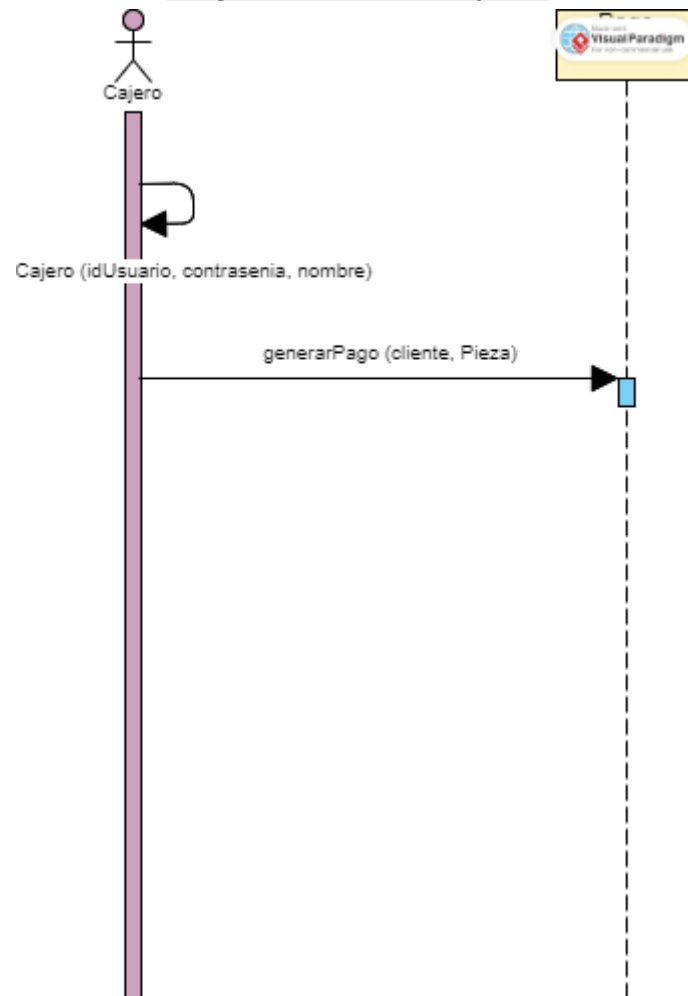


Diagrama de secuencia de clase 'Operador':



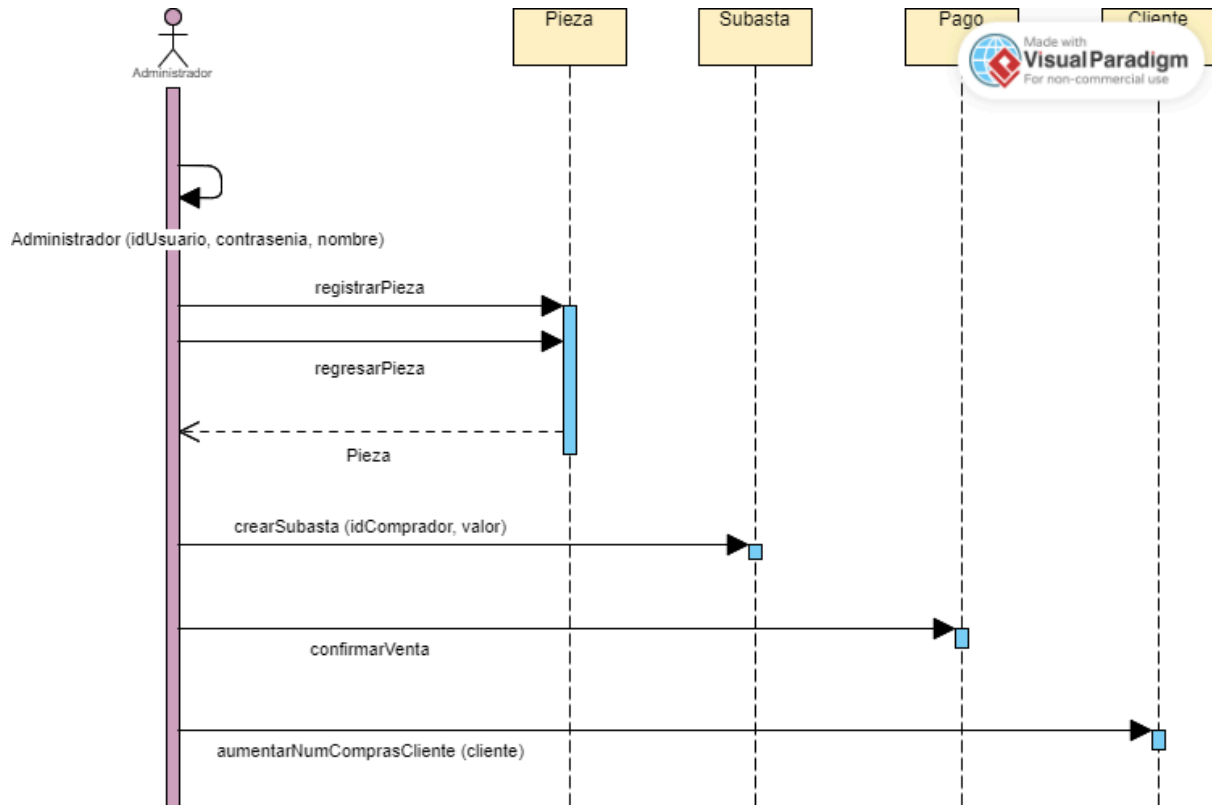
(Dice 'Subasta' debajo de la marca de agua).

Diagrama de clase 'Cajero':



(Dice 'Pago' debajo de la marca de agua).

Diagrama de clase 'Administrador':



3.Planeación de carga de datos

Formato para los archivos de datos	
Cientes:	IdUsuario;contraseña;nombre;esPropietario;telefono;direccion;numCompras
Propietarios:	IdUsuario;contrasena;nombre;esComprador;telefono;direccion;[piezasActuales];[piezasAntiguas]
Administrador:	IdUsuario;contrasena;nombre
Empleados:	IdUsuario;contrasena;nombre;tipoEmpleado
Piezas:	IdPieza;IdPropietario;titulo;lugarCreacion;ancho;alto;fechaLimite;valorFijo;valorInicial;[autores];anioCreacion;tipo;[caracteristicasTipo];estado
Pagos:	IdPago;IdComprador;IdPieza;fecha;iva;precioFinal
[] representa un string con datos separados por ","	
Para las piezas, una vez se halla el tipo de pieza se debe crear con sus respectivas características que se encuentran en [caracteristicasTipo]	
El empleado hace referencia a operador o cajero, esto se indica en el campo tipoEmpleado	
El orden en el que se deben cargar los datos es el siguiente:	
Administrador	
Cientes	
Empleados	
Piezas	Las piezas incluyen el IdPropietario, cuando se estén cargando los propietarios se debería añadir un propietario a la pieza
Propietarios	Dado que ya se cargaron las piezas, se deben añadir a las piezas que posee el propietario a las pasadas y las presentes
Pagos	
Cada vez que la pieza sea vendida se debe actualizar el historial de su propietario anterior y actualizar el propietario de la pieza	