

Santiago Zorro - 202321540

David Cantor - 202411394

Juliana Vera - 202411275

Diseño y Análisis Proyecto 1

Requerimientos Funcionales:

1. Guardar información de los tiquetes vendidos, incluyendo el cliente, la fecha, el tipo y el precio.
2. Registrar empleados y administradores en el sistema, manteniendo datos de autenticación y roles.
3. Permitir la consulta de los tiquetes comprados por un cliente.
4. Gestionar la validación de acceso de los tiquetes en las atracciones.
5. Permitir la asignación de empleados a diferentes atracciones y espectáculos.
6. Permitir la actualización de información de usuarios y tiquetes en el archivo de persistencia.

Requerimientos No Funcionales:

Usabilidad:

1. Interfaz basada en consola. (Por el momento)

Restricciones:

1. La edad en ciertas atracciones tanto mecánicas como culturales puede ser un requisito para poder hacer uso de estas.
2. Un tiquete solo puede ser validado una vez.
3. Un administrador sólo puede modificar información de empleados, nunca de clientes.
4. Un usuario no puede acceder a información de ningún otro usuario. (Tiquetes, historial, etc)
5. Un cliente no puede acceder a información administrativa de las atracciones. (Ej: número de trabajadores en x atracción.)

Roles del Sistema:

Cliente: Puede comprar boletos, acceder a atracciones y consultar su historial de compras.

Empleado: Opera atracciones, valida los tiquetes de los clientes.

Administrador: Gestiona los empleados y puede modificar información del parque.

Sistema: Maneja la persistencia de datos y asegura la seguridad de la información.

Atracción: Objeto que puede ser accedido por cualquier tipo de usuario.

Tiquete: Pendiente.

Responsabilidades:

1. Registrar información de clientes, empleados y administradores.
2. Guardar y recuperar datos de los tickets en archivos JSON.
3. Verificar restricciones y validaciones de acceso antes de registrar información.
4. Mantener la integridad de los datos almacenados.
5. Gestionar la seguridad de las credenciales de los usuarios.

Colaboraciones:

1. *Cliente - Sistema:* Registra compras y permite la consulta de historial.
2. *Empleado - Cliente:* Valida los tickets de acceso.
3. *Administrador - Empleado:* Administra la asignación de empleados a atracciones.
4. *Sistema - Administrador:* Permite la gestión de la estructura del parque.

Historia de usuario:

Cliente:

- Como cliente quiero poder comprar uno o más tickets, ya sea en una fecha específica o como pase de temporada
- Como cliente quiero poder mejorar mis tickets comprando un fast pass para una fecha específica.
- Como cliente quiero poder guardar mis tickets y mi información de compra.

Empleado:

- Como empleado quiero poder ver qué turnos he trabajado y donde
- Como empleado quiero poder validar los tickets de los clientes.
- Como empleado quiero poder ver que turnos se me han asignado, en qué lugar y que tipo de responsabilidad tengo.

Administrador:

- Como administrador quiero poder asignar turnos a los empleados.
- Como administrador quiero poder ver cuántos trabajadores hay en una atracción.
- Como administrador quiero poder acceder a la información de los empleados.
- Como administrador quiero poder modificar la información de atracciones del parque.

Sistema:

- Como sistema quiero manejar la persistencia de datos.
- Como sistema quiero manejar el acceso a la información de acuerdo a los privilegios que tenga el usuario.

Atracción:

- Como atracción quiero poder ser guardada y actualizada en el sistema.
- Como atracción quiero poder ser visualizada tanto por usuarios de acuerdo a sus privilegios.

Ticket:

- Como ticket quiero poder ser comprado.
- Como ticket quiero poder ser guardado.
- Como ticket quiero poder ser usado.

