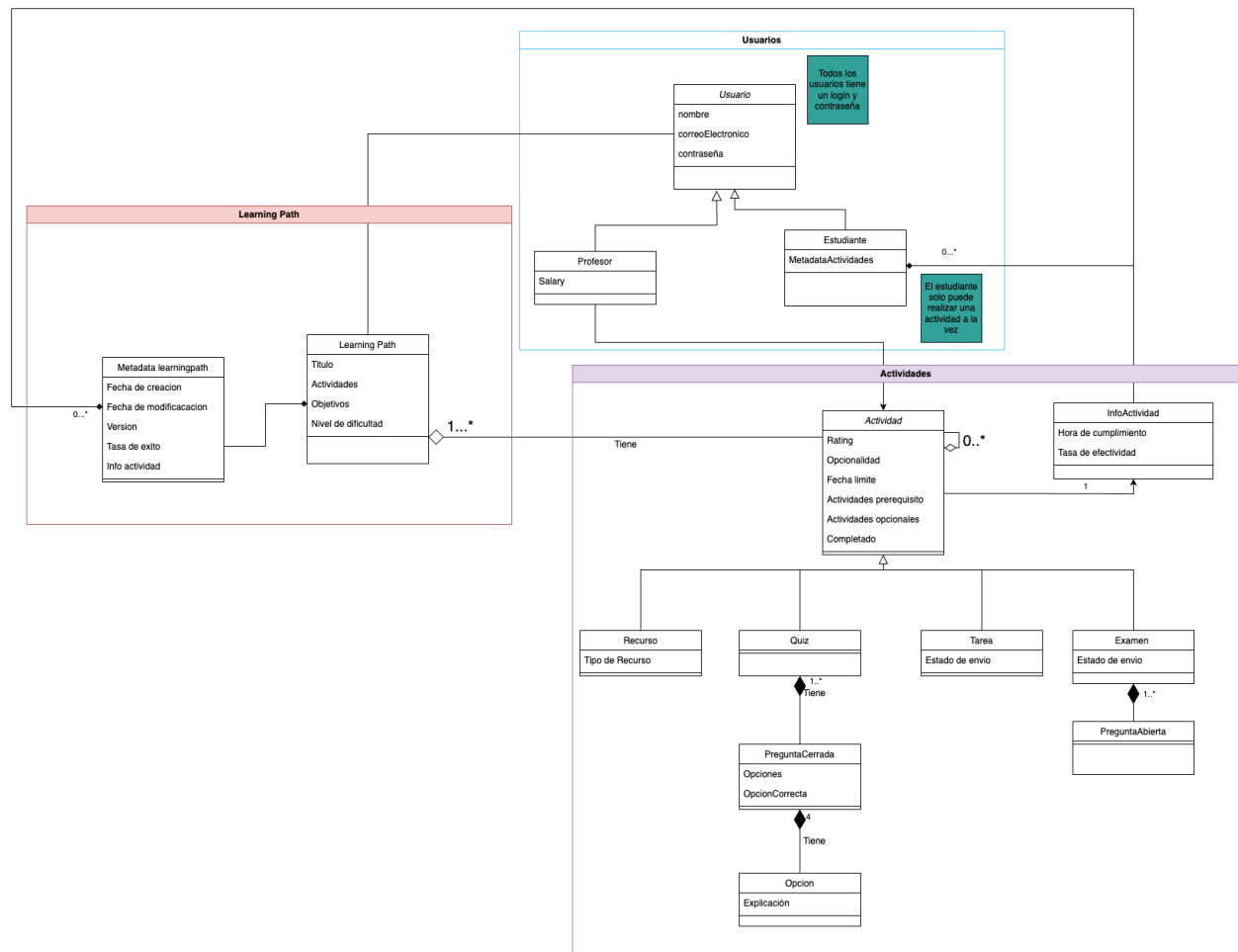


PROYECTO 1 – ENTREGA 1

Javier Conde

Tomas Aguilera

Samuel Suarez



Primera prueba:

Lo primero que se necesita hacer es crear satisfactoriamente usuarios, profesor y estudiantes, y un learning path.

Segunda prueba:

Lo segundo es ver que un profesor pueda acceder a una actividad, editarla y calificar satisfactoriamente.

Tercera prueba:

Lo tercero es que un estudiante pueda realizar cada tipo de actividad y entregarla satisfactoriamente.

Cuarta prueba:

Comprobar que los datos de las actividades y del learning path se están asignando correctamente ej: rating, tasa de cumplimiento, etc.