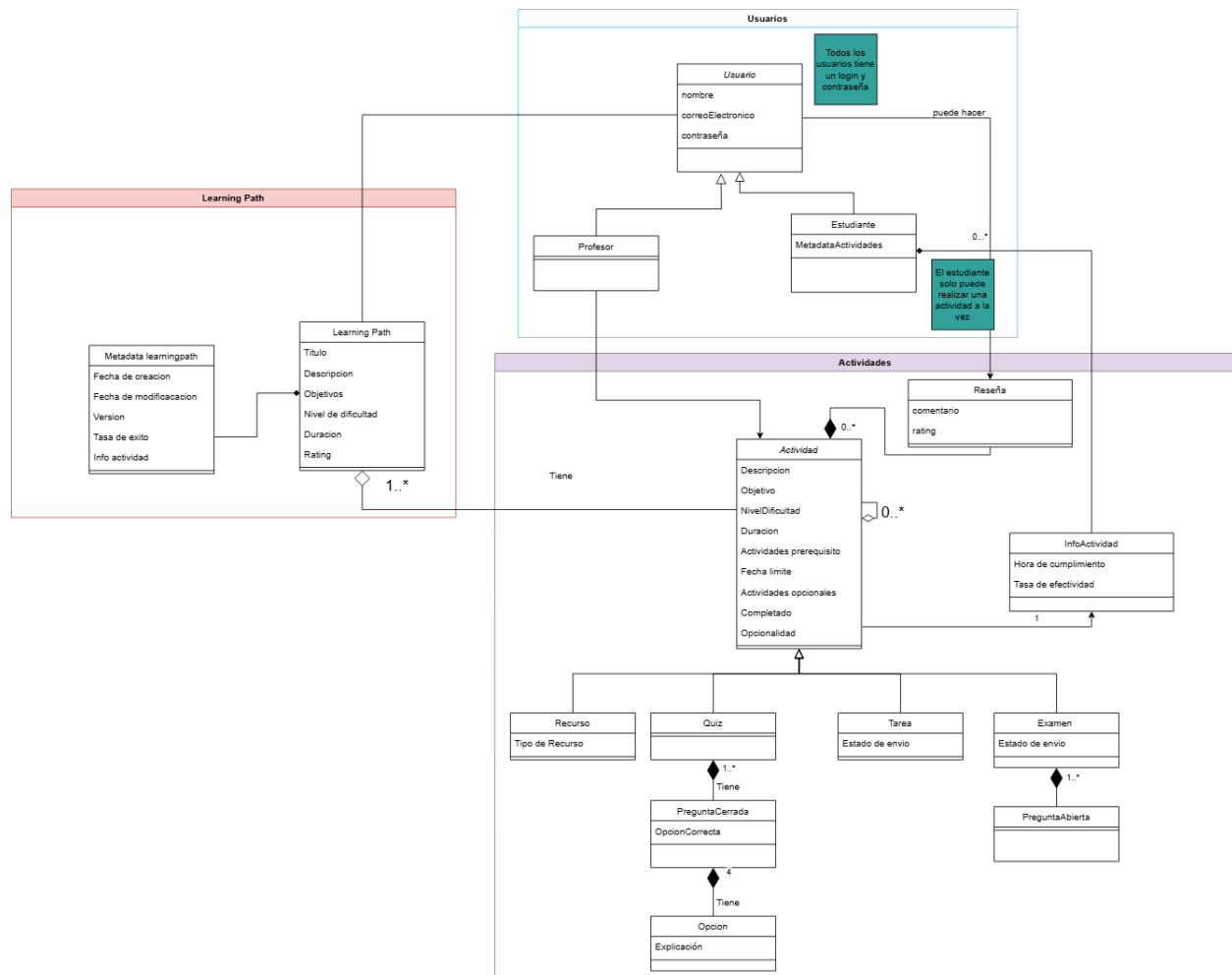


PROYECTO 1 – ENTREGA 1

Javier Conde

Tomás Aguilera

Samuel Suarez



Restricciones:

- Solo los profesores pueden crear Learning Paths.
- Solo el profesor que creó un Learning Path puede editarlo, sin embargo, otros profesores podrán copiar uno existente y modificar la copia.
- Los profesores y estudiantes podrán dejar una reseña y rating a una actividad.
- Solo los profesores podrán ver las reseñas y ratings de las actividades.
- Los estudiantes deben inscribirse a un Learning Path y deben poder visualizar y realizar las actividades.
- Los estudiantes podrán escoger cualquier actividad para hacer, y en caso de que no cumpla las actividades prerequisites, se le mostrará una advertencia. Además, solo podrán realizar una actividad a la vez.
- Los quices tendrán una calificación automática, mientras que las tareas y exámenes dependerán del profesor.
- El sistema rastreará el progreso de los estudiantes en un Learning Path con base en las actividades obligatorias realizadas.
- Toda la información debe ser persistente.

Primera prueba:

Lo primero que se necesita hacer es crear satisfactoriamente usuarios, profesor y estudiantes, y un Learning Path.

Segunda prueba:

Lo segundo es ver que un profesor pueda acceder a una actividad, editarla y calificar satisfactoriamente.

Tercera prueba:

Lo tercero es que un estudiante pueda realizar cada tipo de actividad y entregarla satisfactoriamente.

Cuarta prueba:

Comprobar que los datos de las actividades y del learning path se están asignando correctamente ej: rating, tasa de cumplimiento, etc.