Entregable 2 y 3 Proyecto 2 DPOO

Diseño Empresa Alquiler Carros

Estudiante: Camilo Daza Código: 201416461

Estudiante: Mateo Cante Código: 202223518

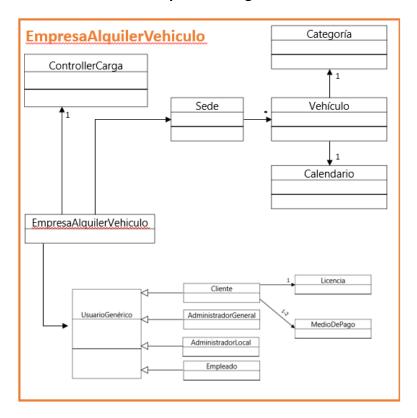
Estudiante: Juan Nicolás Suarez Código: 202222678

Entregable 2, diseño actualizado + Interfaz

En la sección de Anexos se puede encontrar el primer acercamiento a este documento de diseño, en dónde se establecieron las reglas y distintas iteraciones para la generación de la aplicación basada en consola. Para esta segunda versión del documento, se hicieron algunos ajustes pequeños en la lógica implementada, cambios que serán mostrados a continuación, y se adicionó la interfaz gráfica para permitir. el acceso más sencillo para los usuarios.

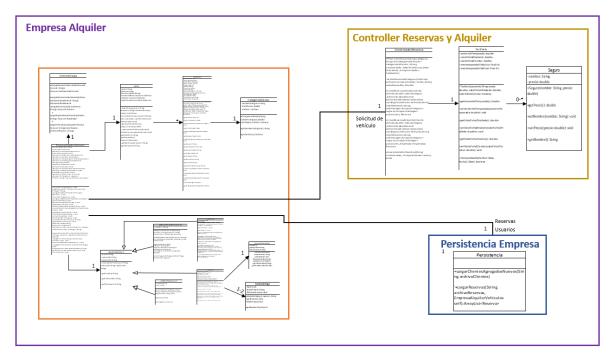
1. Diseño Actualizado

- a. Componentes y estereotipos finales
 - Estereotipos de la lógica









En las anteriores imágenes se documentan los estereotipos finales de la lógica alto nivel, cómo se puede observar, estos varían mínimamente con relación a los estereotipos definidos en una primera fase del proyecto. Lo anterior, dado que esta estructura estuvo correctamente definida, y se realizó bajo una serie de iteraciones estrictas que permitieron generar estereotipos suficientes para el correcto funcionamiento de la lógica.

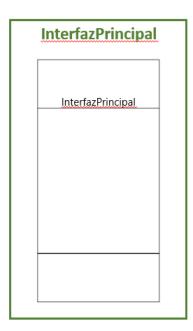
Aun así, para esta oportunidad se realizaron algunos cambios dentro de los métodos clave que se conectaban a consola. Los cambios que se listan a continuación, enfocados principalmente en la creación de un código más compacto y que pasa de recibir inputs de usuario por consola a opciones de interfaz:

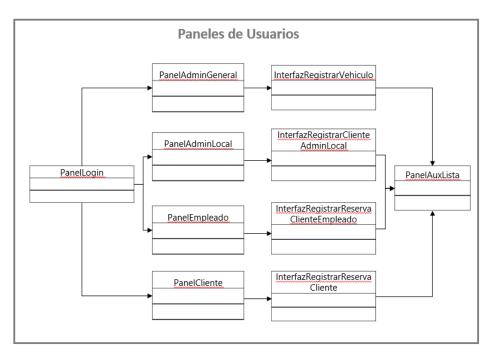
Cambios:

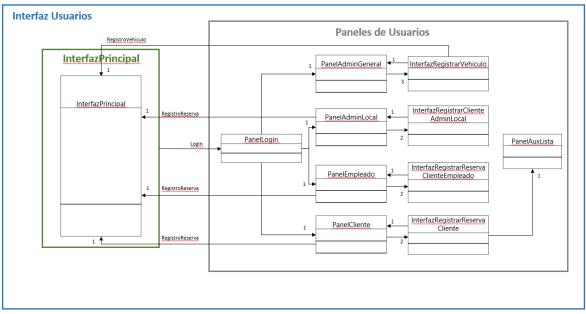
- Se ajustó método cargarReservas() para solucionar error en el cargue en la entrega anterior.
- Se eliminaron los métodos, menuCliente(), menuEmpleado(), menuAdministradorGeneral(), menuAdministradorLocal() de la clase EmpresaAlquilerVehiculo, dado que ya no se necesita.
- Se ajustaron los métodos programaAdministradorGeneral(), programaCliente() y programaEmpleado(), dado que ya no se necesita solicitar inputs por consola a clientes
- Se agregaron los métodos cargarReservasEnCalendario(), para creación de calendario a graficar, generarFechasDeDosAnios() para creación de hashmap para los dos años de la gráfica y reservaV() para correlacionar los autos arrendados con el hasmap de calendario.

- Estereotipos de la interfaz

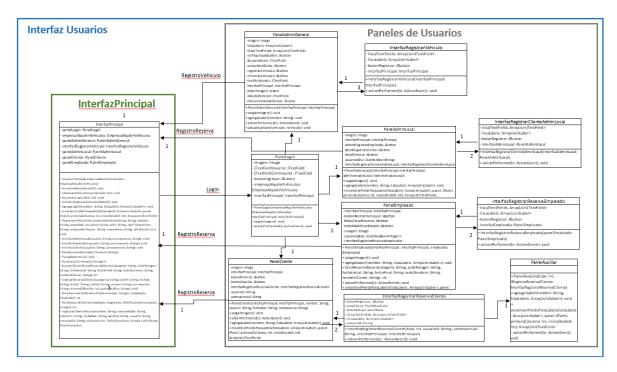
Ahora, para desarrollar la interfaz también se generaron dos estereotipos que permitieron un correcto desarrollo de nuestro aplicativo. Estos estereotipos se presentan a continuación:







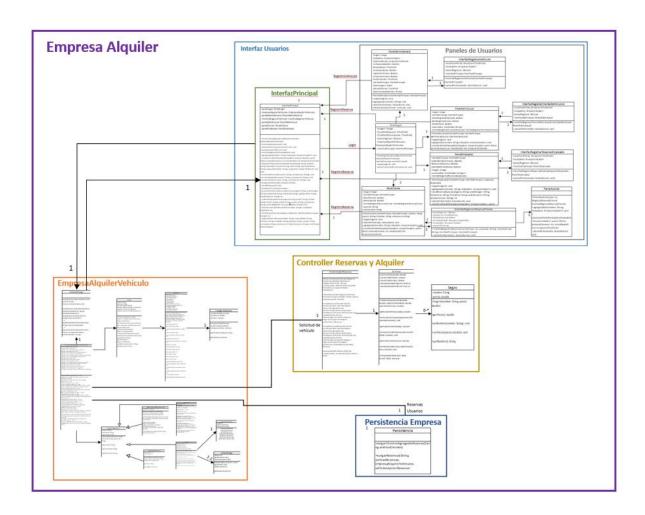
Con los métodos definidos, el diagrama anterior de diseño completo, solo para la parte de interfaz, se definió de la siguiente manera:



Para mejor visualización, revisar el powerpoint "Diagrama de Clases.pptx"

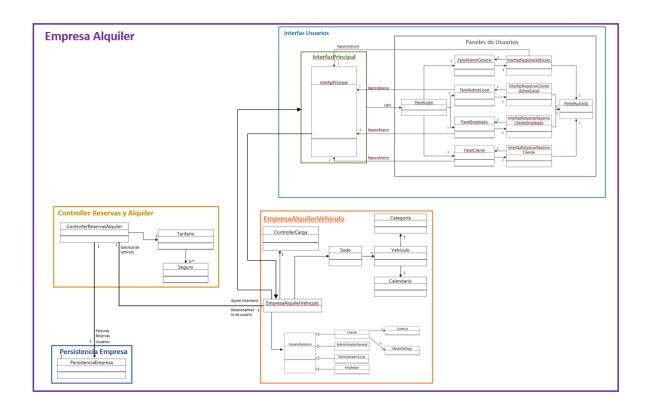
2. Diagramas de clase

Teniendo esto en cuenta los estereotipos, las responsabilidades y colaboraciones, a continuación, se presenta un diagrama de clases final, detallado con las relaciones, atributos y métodos.

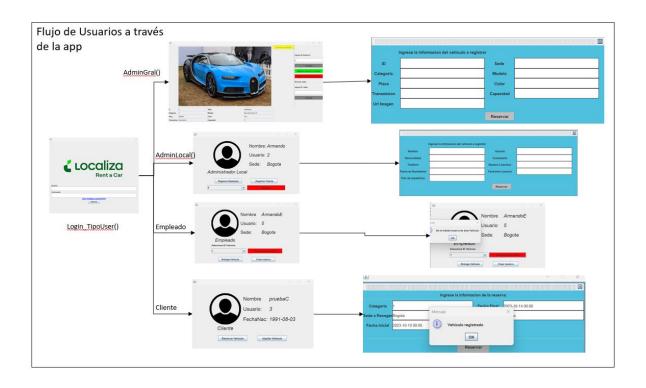


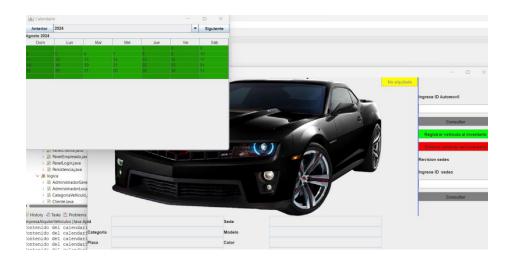
Para mejor visualización, revisar Excel adjunto "Diagrama de Clases.xlsx" o el powerpoint "Diagrama de Clases.pptx"

Para mejor entendimiento, también se presenta el diagrama **a alto nivel** para entendimiento de las relaciones entre clases, incluyendo tanto la lógica como la interfaz



3. Diagrama de Flujo de Usuarios y acciones en la aplicación



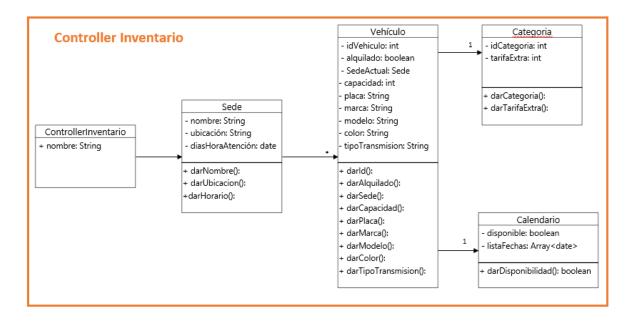


Anexos

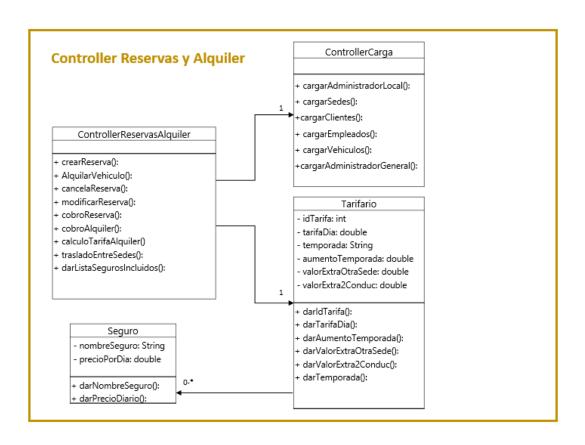
Iteración Número 1

1. Componentes candidatos y estereotipos

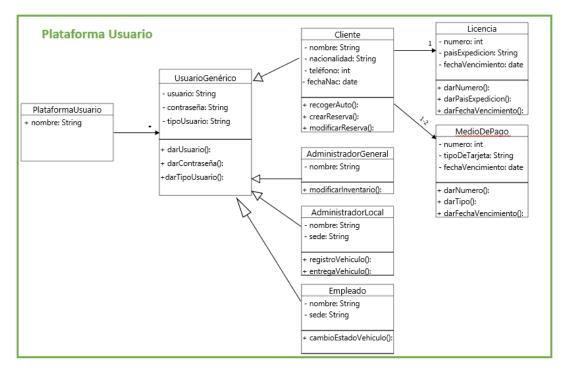
 Al reconocer la necesidad de llevar un inventario de los vehículos, el estado de estos y las características, se hace evidente que se requiere un componente específicamente encargue de tal responsabilidad dada su magnitud. Dicho componente, haciendo referencia al estereotipo que lo justifica, se denomina "Controlador Inventario Vehículos".



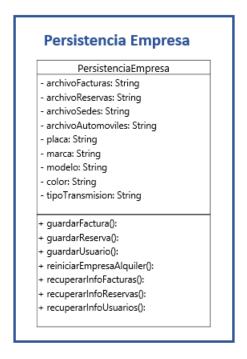
2. A razón de que se debe controlar las reservas y el alquiler de los automóviles, con todo lo que esto implica, es necesario integrar una instancia que se encargue del control de estas necesidades. Para esto, se asignará un componente con el estereotipo de controlador asociado a las reservas, llamado "Controlador Reservas y Alquiler"



3. Respecto al manejo, actualización y registro de usuarios, se requiere otro componente al que le son asignadas estas responsabilidades. La "plataforma de usuario" es quien provee la información del estado actual, adopta el estereotipo de information Holder.



4. Puesto que el programa debe mantener el estado actual de la empresa de alquiler y debe permitir cargar el estado inicial del mismo, se debe adicionar un componente que se ocupe de esta labor. El componente encargado que guarde y recupere la información del estado actual adopta el estereotipo de information Holder, con nombre "Persistencia Empresa".



2. Responsabilidades

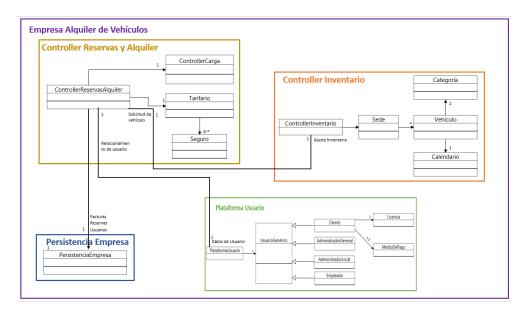
# R	esponsabilidad	Componente
1 C	onocer el estado actual de todos los vehículos	
2 C	onocer las características de todos los vehículos	
3 C	onocer la sede actual de todos los vehículos	
4 C	onocer el número de vehículos por categoría por sede	_
5 A	signar el estado actual a los vehículos	Controlador
6 C	onocer sede en dónde se devolverán los vehículos alquilados	Inventario Vehículos
7 C	onocer fecha cuando se devolverán los vehículos alquilados	
8 C	onocer cuándo estarán disponibles los vehículos en mantenimiento o alquilados	
9 Pe	ermitirle solo a un usuario de tipo Administrador General el registro de nuevos vehículos	
10 Pe	ermitirle solo a un usuario de tipo Administrador General darle de baja a vehículos	
11 Pe	ermite a usuarios de tipo cliente reservar vehículos	
12 Pe	ermite a usuarios de tipo cliente retirar/alquilar vehículos	
13 Pe	ermite a usuarios de tipo cliente gestionar sus reservas (Hacer cambios)	
14 Pe	ermite a los empleados entregar automoviles y gestiona el ajuste en el sistema	
15 Pe	ermite a los empleados recibir automóviles y gestiona el ajuste en el sistema	
16 Pe	ermite a usuarios de tipo cliente retirar/alquilar vehículos	
17 R	ealiza el cobro a clientes por la reserva	
18 R	ealiza el cobro a clientes por alquiler	
19 R	ealiza bloqueo/cobro a tarjeta preventivo	Controlador
20 D	evuelve el bloque/cobro a tarjeta preventivo	Reservas y Alquiler
21 R	ealiza la entrega de vehículo (De igual categoria que el solicitado o mejor)	Reservas y Alquiler
22 C	onoce el ranking de categorías	
23 C	alcula las tarifas diarias de los vehículos teniendo en cuenta la temporada de cada fecha	
24 C	alcula la tarifa adicional por entrega en diferente sede	
25 C	alcula la tarifa adicional por seguros adicionales	
26 C	alcula la tarifa por conductor adicional	
27 C	alcula la tarifa total	
28 N	o permite que se hagan reservas que no se pueden cumplir	
29 Pe	ermite el traslado de automoviles entre sedes (Reserva especial de cliente interno)	
30 C	onocer los atributos de todos los usuarios inscritos en la plataforma	
31 Pe	ermite a los administradores locales registrar nuevos usuarios genericos (User,Password y Tipo)	Plataforma Usuarios
32 C	onocer las reservas activas asociadas a los usuarios	
33 G	uarda y recupera información del estado actual de los automóviles	
34 G	uarda y recupera información del estado actual de las sedes	Persistencia Empresa
35 G	uarda y recupera información del estado actual de reservas	

3. Colaboraciones

Ahora bien, entre las responsabilidades definidas se ha considerado también la colaboración entre los distintos componentes a fin de satisfacerlas. Lo anterior se caracteriza a continuación:

- Reservar un automóvil: Implica que el controlador de reservas y alquiler al recibir la instrucción por parte de la interfaz:
 - 1. Le indica a la plataforma usuarios el usuario asociado a la reserva para que los relacione
 - 2. Le pide a plataforma usuarios, datos adicionales del usuario para asignar a la reserva
 - 3. Le pregunta al inventario de vehículos si hay vehículo de la categoría escogida en las fechas escogidas y en la sede escogida
 - 4. Si la respuesta es positiva sobre la disponibilidad del vehículo, le indica al inventario de vehículos la sede dónde se devolverá el vehículo.
 - 5. Si la respuesta es positiva sobre la disponibilidad del vehículo, le indica al inventario de vehículos la fecha en la que empieza la reserva y también la fecha en la que se devolverá el vehículo
 - 6. Le indica a persistencia empresa que guarde el nuevo estado del vehículo reservado y la información del cliente asociado.
- **Retirar un automóvil en sede:** Implica que el controlador de reservas y alquiler al recibir la instrucción por parte de la interfaz (Usuario en sede):
 - 1. Le dice a plataforma usuario que registra a nuevo usuario si aún no está registrado en plataforma para alquilar/retirar vehículo
 - **2.** Le pregunta al inventario de vehículos si hay vehículo de la categoría escogida en las fechas escogidas y en la sede escogida o de una categoría mejor
 - **3.** Si la respuesta es positiva sobre la disponibilidad del vehículo, le confirma a inventario de vehículos el retiro del vehículo de la sede
 - **4.** Le indica a persistencia empresa que guarde el nuevo estado del vehículo retirado y la información del cliente asociado.
- **Gestión de reserva:** Implica que el controlador de reservas y alquiler al recibir la instrucción por parte de la interfaz:
 - 1. Le pregunta al inventario de vehículos si hay disponibilidad con los cambios hechos por el usuario.
 - **2.** Si la respuesta es positiva sobre la disponibilidad, le indica al inventario de vehículos los datos de la reserva para que ajuste su inventario y disponibilidad en estas fechas
 - **3.** Le indica a persistencia empresa que actualice y guarde el nuevo estado del vehículo reservado.
- **Cobro de tarifa:** Implica que el controlador de reservas y alquiler al recibir la instrucción por parte de la interfaz:
 - 1. Le pregunte a plataforma usuario los datos de facturación del cliente
 - 2. Le indica a persistencia empresa que guarde la factura generada y que la asocie al cliente en cuestión

El resultado final de la iteración Número 1 sería del tipo:

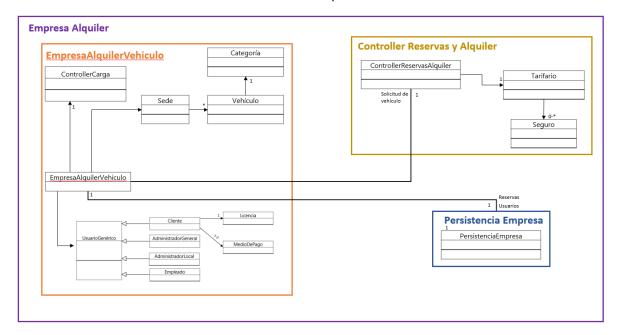


Iteración Número 2

Dado que Plataforma Usuario es solo una manera de interactuar con reserva y de conocer acerca de los clientes, un mismo controller puede dirigir tanto inventario como plataforma usuario, esta información se agrupa en una sola clase y esto facilitará el manejo de la información de cada una, y el hecho de poder guardar listas de información en conjunto.

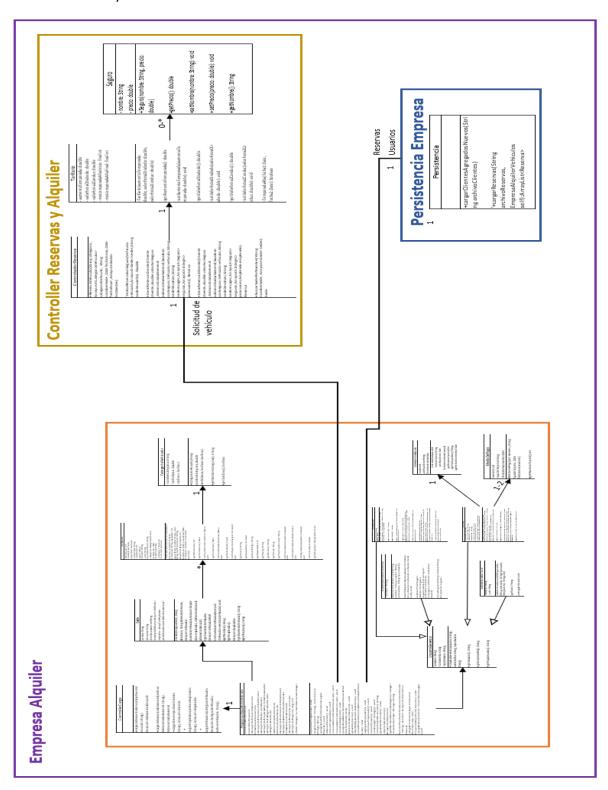
De esta manera, esta clase incluirá la información de los usuarios y del inventario en conjunto, esto facilita también la recopilación de la información para generar la persistencia, por lo que la persistencia se llevará a cabo desde esta clase también.

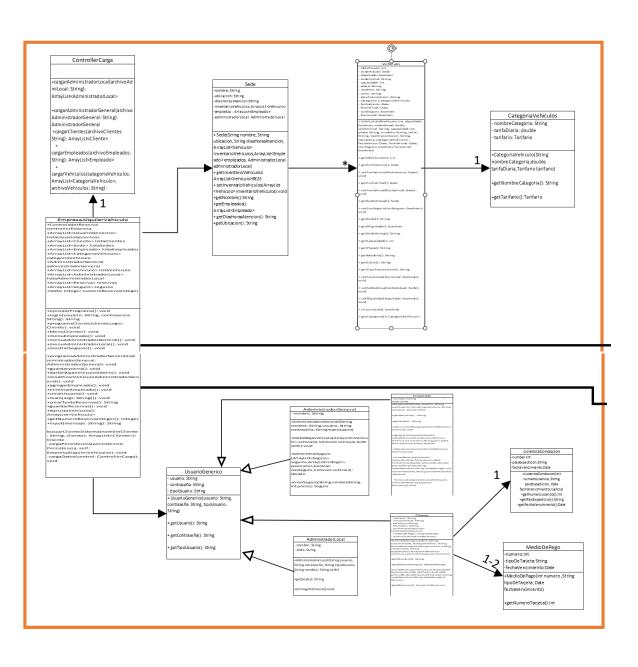
El resultado final de la iteración Número 2 sería del tipo:

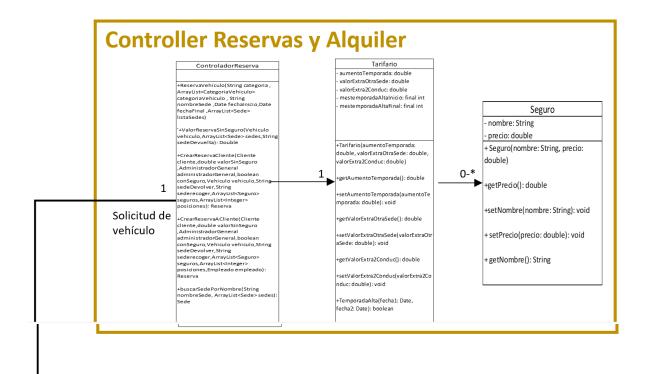


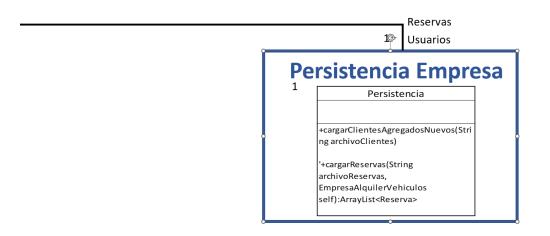
4. Diagramas de clase

Teniendo esto en cuenta los estereotipos, las responsabilidades y colaboraciones, a continuación, se presenta un diagrama de clases final, detallado con las relaciones, atributos y métodos.



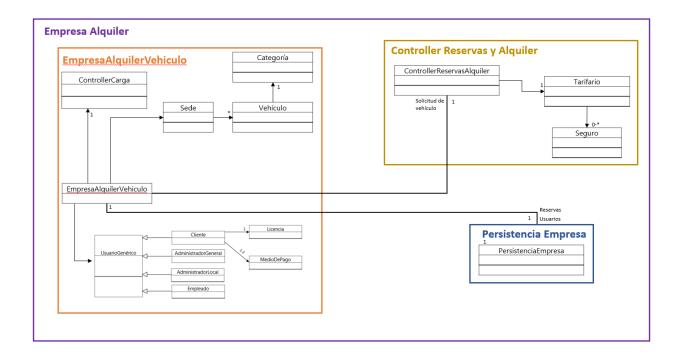






Para mejor visualización, revisar Excel adjunto "Diagrama de Clases.xlsx" o el powerpoint "Diagrama de Clases.pptx"

Para mejor entendimiento, también se presenta el diagrama **a alto nivel** para entendimiento de las relaciones entre clases



5. Diagrama de Flujo de Reserva de Vehículo

