

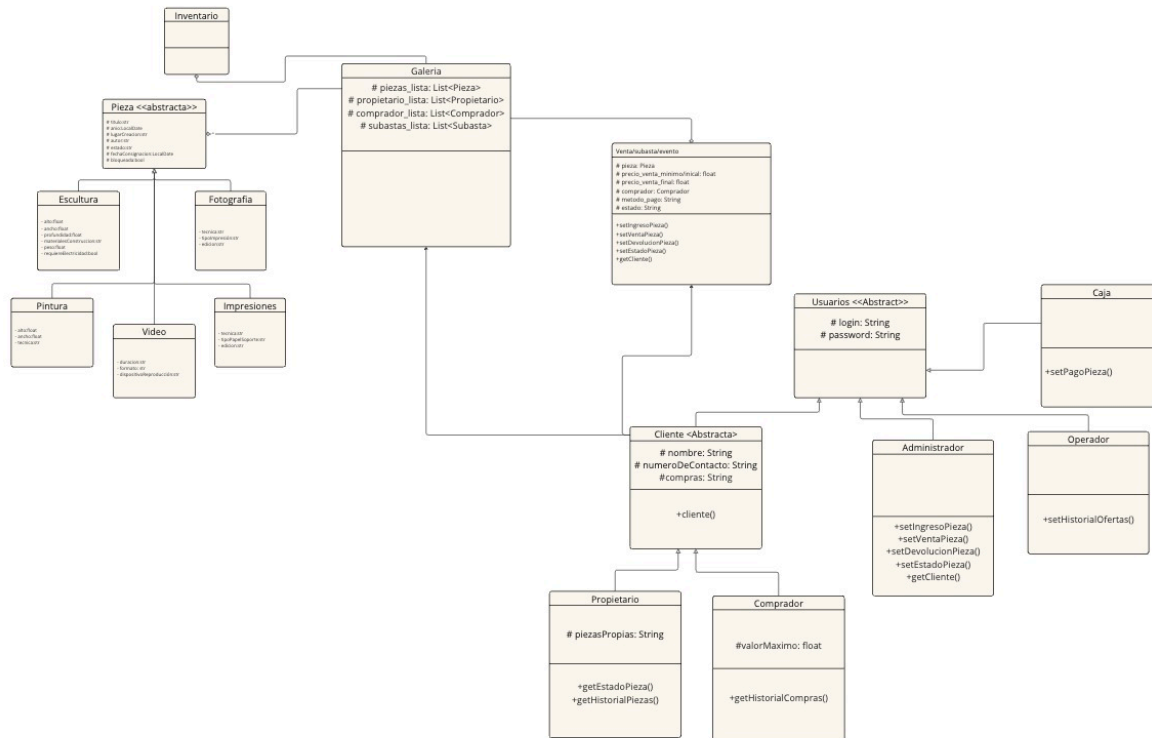
Proyecto 1 Avance Diseño y Programación Orientada a Objetos

Santiago Rodríguez Ossa

Juan David Ortiz

Juan Nieves

- El modelo de dominio que construyó en el paso anterior.



- Una descripción con las restricciones del proyecto.
 - Todos los usuarios del sistema deben tener un login y un password.
 - Los medio de pago deben tener fondos suficientes para lograr realizar la transacción de lo contrario la transacción será rechazada
 - Diseño y manejo de archivos, se deberá manejar una estructura específica para almacenar la información de manera persistente

c. Una descripción de lo que demostrará cada uno de los programas de prueba.

- Se realizara en las próximas entregas