

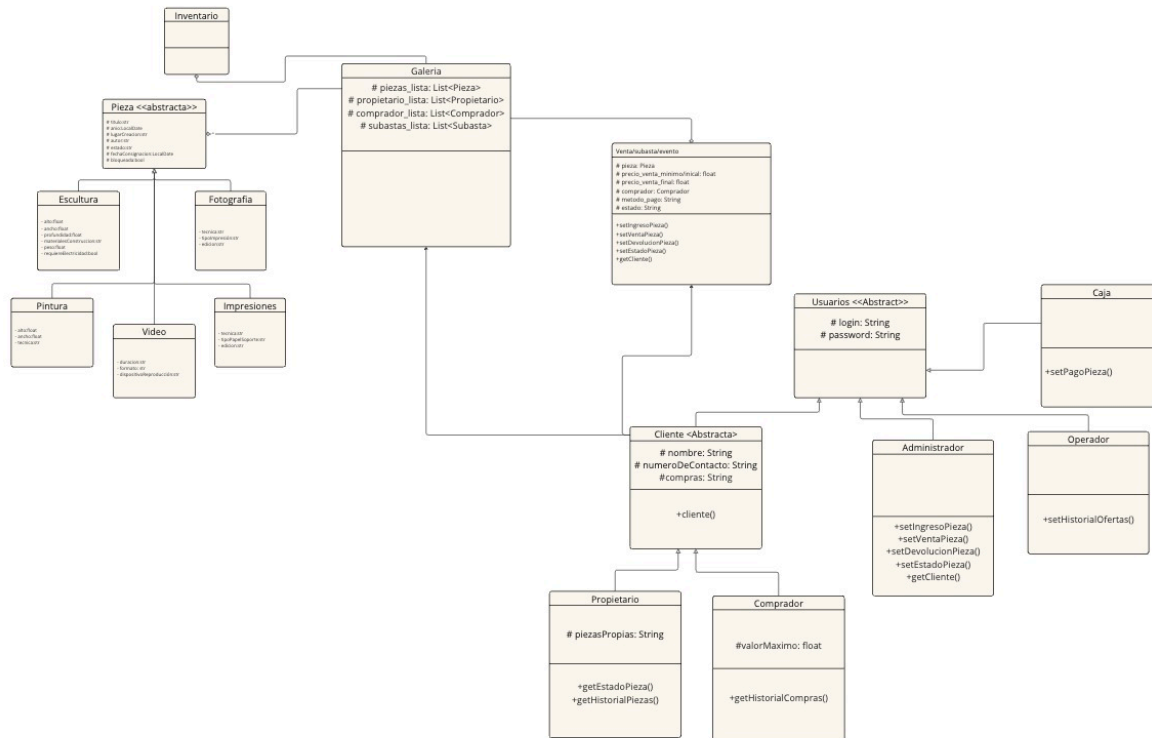
## Proyecto 1 Avance Diseño y Programación Orientada a Objetos

Santiago Rodriguez Ossa 202311475

Juan David Ortiz 202222483

Juan Nieves

- El modelo de dominio que construyó en el paso anterior.



- Una descripción con las restricciones del proyecto.
  - Todos los usuarios del sistema deben tener un login y un password.
  - Los medio de pago deben tener fondos suficientes para lograr realizar la transacción de lo contrario la transacción será rechazada
  - Diseño y manejo de archivos, se deberá manejar una estructura específica para almacenar la información de manera persistente
  - Eliminar las piezas vendidas del inventario para así evitar la reventa de estas misma

c. Una descripción de lo que demostrará cada uno de los programas de prueba.

- Requerimientos Funcionales
  - Crear Pieza
  - Consultar Pieza
  - Actualizar Pieza
  - Consultar Evento/Subasta
  - Crear y Consultar Cliente