

Documento de diseño – Proyecto 3

Dado los nuevos requerimientos se hará modificaciones a la lógica del proyecto y a su interfaz. En primera instancia, con respecto a los aspectos adicionales de la asignación de puntos a jugadores, se tomó la decisión de no realizar ningún cambio a la interfaz desplegada, ya que las modificaciones necesarias se realizarán posteriormente durante la fase de implementación en la lógica de la carga de resultados.

Por otro lado, en el caso de que ingrese un usuario se desplegará una nueva ventana antes de la interfaz principal del mismo. Esta nueva ventana contendrá un ComboBox con la lista de los equipos creados por el usuario, junto a la opción de crear un nuevo equipo. Una vez seleccionado aquel al que desea ingresar, será dirigido a la interfaz principal de usuario. En el caso de no desear abrir alguno de los equipos se puede cerrar sesión y volver a la interfaz de Log In. Esta nueva interfaz se ve de la siguiente forma:

Selección equipo	
Seleccione el equipo al que desea ingresar:	
"Lista de los equipos creados"	▼
Cerrar sesion	Crear equipo
Aceptar	

Para los administradores se modificó la interfaz principal para agregar un botón con la opción de reportes. Este se ubica debajo de crear una temporada, dado que los reportes dados se basan en la temporada actual jugada de una liga. Esta se ve de la siguiente manera:

Administrador					
Opciones de Liga		Mis estadísticas			
Crear nueva liga	Abrir liga	Nombre	"Nombre administrador"		
		Ligas creadas	#	Resultados subidos	#
		Temporadas creadas	#		
Opciones de Temporada					
Modificaciones realizadas en		"Nombre liga" y "Número de temporada"			
Crear temporada	Comenzar temporada	Subir resultados Jornada			
		Subir resultados Partido			
Reportes	Terminar temporada	Cerrar sesión			

Este botón, reportes, lo dirige luego a un ComboBox con los posibles reportes a realizar. Estos son: reporte comparativo de los equipos, progreso de puntos de un equipo, desempeño comparativo de los jugadores de un equipo y el comparativo del total de compras de los equipos participantes. El segundo y tercero de estos tienen la opción adicional de especificar el equipo o jugador de la liga sobre el que se desea trabajar.

