



b. Una descripción de los requerimientos funcionales que su aplicación soportará. Le recomendamos utilizar historias de usuario.

Felipe es un estudiante de ingeniería industrial de primer semestre del periodo 202510 por lo



que está viendo la materia de Introducción a la Programación, la cual fue recientemente reformada con cambios en la forma de realizar proyectos tal que ahora se tiene una aplicación que permite una mejor planeación y organización de los proyectos de esa materia. Felipe inicia la aplicación con el propósito de crear un proyecto nuevo donde se le pedirán su nombre y correo, una vez creado el proyecto se le pedirá un nombre para este, una breve descripción, la opción de ingresar una fecha de finalización estimada y el tipo de actividades que él y los participantes de

proyecto van a poder realizar. Cada vez que ingrese al proyecto, Felipe debería ser capaz de añadir participantes, realizar actividades de los tipos anteriormente definidos y recibir reportes de tiempo invertido por parte de cada participante del proyecto.

c. Una descripción con las restricciones del proyecto.

Limitaciones:

- Tiempo de entrega: El proyecto debe entregarse antes de la fecha de entrega planteada.
- No es posible utilizar la función de cronometraje de varias actividades a la vez.
- Se cuenta con los recursos adquiridos en semestres anteriores en lo que respecta a implementación de programas, los cuales puede que no sean los más avanzados.
- El proyecto lo harán tres personas.
- Se debe hacer en Eclipse (Java).
- Se debe implementar para que funcione por consola mientras se realiza la GUI.