

Universidad de los Andes

DPOO

Proyecto 1 – Entrega 3

Instrucciones de Uso

El presente documento tiene como objetivo indicar a un posible usuario como utilizar la aplicación por consola implementada para el proyecto 1 del curso DPOO. Este documento no menciona nada acerca de la implementación, estructuras de datos o especificaciones sobre la implementación, esta información se encuentra en el documento de implementación.

El formato de las instrucciones de uso se va a realizar a partir de una explicación de los menús de la consola. La consola, dependiendo de las instrucciones y secuencia que se pasan a consola, va a mostrar un menú diferente. Las instrucciones de uso se van a estructurar hablando menú por menú, explicando cada una de sus opciones y las relaciones entre los distintos menús.

Inicio de Aplicación:

Al ejecutar la aplicación, la consola saluda al usuario y avisa de los parámetros temporales actuales. Estos son la fecha y la hora como se muestran a continuación:

```
BIENVENIDO A LA APLICACION
```

```
Antes de empezar, por favor tenga en cuenta que se utilizaran  
los siguientes como parametros temporales:  
Fecha: 03/04/2022  
Hora: 19:17
```

Posteriormente, muestra la siguiente entrada y solicita al usuario su login:

```
-----  
Ingrese su login uniandes:
```

Aquí, el usuario escribe su login y pueden suceder dos cosas. La primera es que el usuario este registrado, en cuyo caso le permite seguir al menú de elección de proyectos. En dicho caso sucederá lo siguiente:

```
Ingrese su login uniandes: loginE2  
  
Su informacion de sesion es la siguiente  
Nombre: NombreE2 ApellidoE2  
Correo: loginE2@uniandes.edu.co
```

En caso de no estar registrado, la consola preguntara por un nombre para poder hacer el registro del nuevo usuario. Posteriormente, le asociará un correo a usar y procederá al menú de elección de proyectos:

```
Ingrese su login uniandes: loginE3
Usted no se encuentra registrado en el sistema

Por favor ingrese su nombre: E3
|
El correo a usar sera: loginE3@uniandes.edu.co
```

Menú de elección de proyecto:

Después de haber accedido con un login ya existente, o de haberse registrado con un login y accedido a la aplicación. Se pasa al menú de elección de proyecto. Las opciones de este menú son las siguientes:

```
MENU DE ELECCION DEL PROYECTO
-----

Usted puede realizar las siguientes acciones:
1. Crear un nuevo proyecto
2. Seleccionar un proyecto existente
3. Cerrar la aplicacion
```

1) Crear un proyecto nuevo:

Como el nombre indica, esta opción permite la creación de un proyecto nuevo. Al elegir esto, la consola procederá a preguntar los parámetros necesarios para el proyecto. Estos parámetros son el nombre del proyecto, la descripción del proyecto, el numero de tipos de actividades que el proyecto soporta y los tipos de actividades:

```
Ingrese el nombre del nuevo proyecto: Proyecto3
Ingrese la descripcion: Descripción Proyecto3
Ingrese cuantos tipos de actividades desea tener: 1
Ingrese el tipo 1: diseño
|
El proyecto fue creado con exito
```

Después de crear el proyecto, se pasa al menú de Proyecto para poder realizar las operaciones del proyecto que se van a explicar en la sección de menú del proyecto. Cabe recalcar que al momento realizar esta acción, se tiene como participante el usuario que creo el proyecto.

2) Seleccionar un proyecto existente

Esta opción le muestra al usuario los proyectos en los cuales está participando. La consola pide que ingrese a un proyecto para luego pasar al menú del proyecto.

```
'
Se encontraron los siguientes proyectos en los que usted participa:
1. ProyectoPrueba1
2. ProyectoPrueba2
3. Proyecto3

Ingrese la opcion del proyecto que desea seleccionar:
```

Se accede a alguno de los proyectos y se pasa al menú del proyecto

Menú del Proyecto

Habiendo seleccionado el menú en el que se va a trabajar, se muestra el menú de proyecto con las siguientes acciones:

```
-----
INFORMACION DEL PROYECTO

Nombre: ProyectoPrueba1
Descripcion: descripcionP1

-----
MENU DEL PROYECTO
-----

Usted puede realizar las siguientes acciones:
1. Agregar un participante
2. Registrar una actividad
3. Modificar el registro de actividades
4. Mostrar el reporte de cada uno de los participantes
5. Volver al menu de eleccion del proyecto
6. Cerrar la aplicacion

Por favor seleccione una opcion:
```

1) Agregar un participante

Esta opción se utiliza para agregar nuevos participantes al proyecto, al seleccionar esta opción, el programa procederá a solicitar el nombre del participante y un login. De la siguiente manera:

```
Ingrese el nombre del participante a agregar: David Alvarez
Ingrese el login del participante a agregar: d.alvarez

David Alvarez fue agregado con exito al proyecto
```

2) Registrar una actividad

Esta opción se utiliza para poder realizar el registro de una actividad. Para esto, primero pregunta por consola quien es el autor de la actividad. En el caso de que el usuario que este realizando la actividad sea el autor, en caso de que el usuario activo sea el autor, procederá a preguntar el tipo de actividad y los parámetros para su creación como el título de la actividad su descripción y la hora de inicio de la actividad. Por defecto, se establece la hora de finalización de la actividad como la hora al momento de registrar el registro.

Si el autor de la actividad es usted, digite 0. De lo contrario, digite 1: 0

El proyecto cuenta con los siguientes tipos de actividades:

- (1) Documentacion
- (2) Implementacion
- (3) Pruebas

Seleccione el tipo es la actividad a registrar: 1

Ingrese el titulo de la actividad: Actividad Ejemplo

Ingrese una descripcion: Ejemplo

Ingrese la hora de inicio: 5:00

Para el caso en el que el usuario actual no sea el autor de la actividad, previo a preguntar sobre el tipo de actividad, mostrara las siguientes opciones para seleccionar el autor de la actividad:

El proyecto cuenta con los siguientes participantes:

- (1) David Alvarez
- (2) NombreE2 ApellidoE2
- (3) NombreE1 ApellidoE1

Seleccione el autor de la actividad:

Al momento de escribir el tiempo de inicio de la actividad. Es importante recalcar que la aplicación solo soporta tiempo en el formato de 0 a 23 horas y 0 a 59 minutos. Por lo que, para poner entradas que representen las 6 de la tarde, se digitaría 18:00. Adicionalmente, la fecha por defecto del nuevo registro de actividad es el día actual.

3) Modificar el registro de actividades

Al elegir esta opción, la consola muestra los distintos títulos que hay de actividades. Esto ya que puede haber varios registros de actividades con el mismo nombre para mostrar el avance de una actividad alrededor de múltiples fechas. Se selecciona un título de actividad por consola y luego se procede a seleccionar uno de los registros de actividad. Al seleccionar una actividad se pasa al menú de la actividad. Este menú se explicará en la sección “Menú de la actividad”

Por favor seleccione una opcion: 3

Se tiene registro de actividades con los siguientes titulos:

- 1. Ejemplo 2
- 2. A2P1
- 3. A3P1
- 4. A1P1
- 5. Actividad Ejemplo

Seleccione el titulo de la actividad que busca: 2

La actividad seleccionada presenta registros en las siguientes fechas:

- 1. 5/01/2021 de 12:00 a 14:15
- 2. 1/04/2021 de 10:00 a 11:40

Seleccione el registro que desea modificar: 1

|

4) Mostrar el reporte de cada uno de los participantes

Al ejecutar esta opción, la consola procederá a mostrar un informe o reporte de cada uno de los participantes del proyecto. Este informe, por participante, contiene el nombre del participante, las actividades en las que ha trabajado. Luego informa acerca del tiempo total invertido en actividades y el tiempo promedio que se trabaja por tipo de actividad.

```
-----
REPORTE DE: NombreE2 ApellidoE2

Actividades realizadas:
- Título: A2P1
  Tipo: Implementacion
  Fecha: 5/01/2021
  Duracion: 135 minutos

- Título: A2P1
  Tipo: Pruebas
  Fecha: 1/04/2021
  Duracion: 100 minutos

- Título: A3P1
  Tipo: Documentacion
  Fecha: 1/10/2021
  Duracion: 200 minutos

- Título: Actividad Ejemplo
  Tipo: Documentacion
  Fecha: 03/04/2022
  Duracion: 890 minutos

TIEMPO TOTAL INVERTIDO: 1325 minutos

TIEMPO PROMEDIO POR TIPO DE ACTIVIDAD:
- Implementacion: 135.0 minutos
- Pruebas: 100.0 minutos
- Documentacion: 545.0 minutos
```

5) Volver al menú de elección del proyecto

Esta opción vuelve al menú de elección del proyecto y sale del proyecto actual.

6) Cerrar la aplicación

Cierra la aplicación y apaga el sistema

Menú de actividad

Este menú es el menú para poder hacer modificaciones al registro de las actividades. Primero, envía por consola la información de la actividad la cual se esta modificando. Posteriormente muestra el siguiente menú por consola:

Usted puede realizar las siguientes acciones:

1. Modificar fecha
2. Modificar hora de inicio
3. Modificar hora de terminacion
4. Volver al menu del proyecto
5. Cerrar la aplicacion

Por favor seleccione una opcion:

1) Modificar fecha

Al acceder a esta opción, la consola pregunta por una nueva fecha para el registro de la actividad. Esta fecha debe estar escrita en el formato de día/mes/año con dígitos completos:

Por favor ingrese la nueva fecha en formato dd/MM/yyyy:

2) Modificar hora de inicio

Al acceder a esta opción, se modifica la hora de inicio de la actividad. Similar a lo mencionado en el menú de elección de proyectos, la hora tiene que estar en el formato hora: minuto. Con las horas entre 0 a 23.

Por favor ingrese la hora de inicio en formato HH:mm: |

3) Modificar hora de terminación

Lo mismo que la opción anterior, pero en este caso modifica la hora de terminación de proyecto.

4) Volver al menú del proyecto

Devuelve al menú del proyecto, dejando la actividad con las modificaciones que se le hayan realizado

5) Cerrar la aplicación

Esta opción cierra la aplicación por completo