

Proyecto 2

Sergio Alejandro Torres Melendez - 202412255

Julian Camilo Rivera Guzmán - 202412458

Felipe Rojas Díaz - 202414023

Pruebas Unitarias (J-UNIT):

Element	Coverage	Covered Instructions	Missed Instructions	Total Instructions
project1_parque	72.2 %	7,021	2,706	9,727
src	46.3 %	1,883	2,188	4,071
CONSOLE	0.0 %	0	771	771
CONTROL_PERSISTENCIA	0.0 %	0	700	700
com.google.gson.typeadapters	0.0 %	0	335	335
sistema_parque.sisParque	79.9 %	577	145	722
sistema_parque.usuarios	82.2 %	494	107	601
sistema_parque.lugaresServicio	84.9 %	399	71	470
sistema_parque.atracciones	81.4 %	259	59	318
sistema_parque.tiquetes	100.0 %	154	0	154
tests	90.8 %	5,138	518	5,656
project1_parqueUsuarios.test	87.3 %	2,157	315	2,472
project1_parqueAtracciones.test	92.0 %	689	60	749
project1_parqueSisParque.test	93.8 %	814	54	868
project1_parqueTiquetes.test	90.2 %	467	51	518
project1_parqueLugaresServicio.test	97.2 %	1,011	29	1,040
project1_parqueCONTROL_PERSISTENCIA.i	0.0 %	0	9	9

Element	Coverage	Covered Instructions	Missed Instructions	Total Instructions
project1_parque	72.6 %	7,149	2,703	9,852
src	46.3 %	1,883	2,188	4,071
CONSOLE	0.0 %	0	771	771
CONTROL_PERSISTENCIA	0.0 %	0	700	700
com.google.gson.typeadapters	0.0 %	0	335	335
sistema_parque.sisParque	79.9 %	577	145	722
sistema_parque.usuarios	82.2 %	494	107	601
sistema_parque.lugaresServicio	84.9 %	399	71	470
sistema_parque.atracciones	81.4 %	259	59	318
sistema_parque.tiquetes	100.0 %	154	0	154
tests	91.1 %	5,266	515	5,781
project1_parqueUsuarios.test	87.3 %	2,157	315	2,472
project1_parqueAtracciones.test	92.0 %	689	60	749
project1_parqueSisParque.test	93.8 %	814	54	868
project1_parqueTiquetes.test	90.2 %	467	51	518
project1_parqueLugaresServicio.test	97.8 %	1,139	26	1,165
project1_parqueCONTROL_PERSISTENCIA.i	0.0 %	0	9	9

Element	Coverage	Covered Instructions	Missed Instructions	Total Instructions
project1_parque	75.0 %	7,937	2,649	10,586
src	48.1 %	1,957	2,114	4,071
tests	91.8 %	5,980	535	6,515
project1_parqueUsuarios.test	87.3 %	2,157	315	2,472
project1_parqueAtracciones.test	92.0 %	689	60	749
project1_parqueSisParque.test	93.8 %	814	54	868
project1_parqueTiquetes.test	90.2 %	467	51	518
project1_parqueLugaresServicio.test	97.8 %	1,545	34	1,579
project1_parqueRegresion	96.2 %	308	12	320
ReqFuncionales.java	96.2 %	308	12	320
project1_parqueCONTROL_PERSISTENCIA.i	0.0 %	0	9	9

Element	Coverage	Covered Instructions	Missed Instructions	Total Instructions
project1_parque	76.7 %	8,449	2,567	11,016

Implementación Interfaz en Consola:
Antes:

```
Problems Javadoc Declaration Console X Git Staging
ConsolaBasica [Java Application] C:\Users\felpr\p2\poo\plugins\org.eclipse.justi.openjdk.hotspot.jre.full\jre\bin\java.exe
--- Consola de Demostración - Parque de Atracciones (Proyecto 1) ---
Ingrese la ruta del archivo JSON para cargar los datos del parque: C:\Users\felpr\p2\poo\plugins\org.eclipse.justi.openjdk.hotspot.jre.full\jre\bin\java.exe
INFO: Iniciando reconstrucción de 1 turnos...
INFO: Reconstrucción de turnos finalizada. Turnos reconstruidos en par
Datos del parque cargados exitosamente desde: C:\Users\felpr\p2\poo\plugins\org.eclipse.justi.openjdk.hotspot.jre.full\jre\bin\java.exe
Advertencia: La carga de turnos desde el archivo aún no está implementada
Datos cargados exitosamente desde: C:\Users\felpr\p2\poo\plugins\org.eclipse.justi.openjdk.hotspot.jre.full\jre\bin\java.exe

--- Menú de Demostraciones ---
1. Ver lista de Atracciones
2. Ver lista de Usuarios
3. Demostrar Asignación de Turno (Admin)
4. Demostrar Compra y Uso de Tiquete (Cliente)
0. Salir
-----
Seleccione la demostración a ejecutar (0 para salir):
```

Seleccione la demostración a ejecutar (0 para salir): 1

LISTADO DE ATRACCIONES

Total atracciones: 3

Montaña Rusa Furia

- Tipo: AtraccionMecanica - Categoría: DIAMANTE

- Aforo máximo: 20 personas

Paseo Prehistórico

- Tipo: AtraccionCultural - Categoría: FAMILIAR

- Ubicación: Plaza Cultura

- Restricción edad: Sin restricción

- Aforo máximo: 50 personas

Show de Magia Nocturno

- Tipo: Espectaculo - Categoría: ORO

- Aforo máximo: 200 personas

LISTADO DE USUARIOS

Total usuarios: 4

Nombre: Admin General, Login: admin01

Tiquetes No Usados: 0

- Tiquetes Usados: 0

Nombre: Laura Gomez, Login: lgomez

Tiquetes No Usados: 0

- Tiquetes Usados: 0

Nombre: Carlos Ruiz, Login: cruiz

Tiquetes No Usados: 0

- Tiquetes Usados: 0

Nombre: Ana Fernandez, Login: afernandez

Tiquetes No Usados: 1

- Tiquete #TKT-IND-001 - (disponible)

- Tiquetes Usados: 0

```
Seleccione la demostración a ejecutar (0 para salir): 3

--- Demostración: Asignar Turno ---
Intentando asignar a lgomez a Montaña Rusa Furia el 2025-05-10 en turno Turno de Apertura
ADMIN: Asignando a lgomez al lugar Montaña Rusa Furia para el turno Turno{fecha=2025-05-10, tipo=T
ADMIN: Asignación registrada.
Asignación de turno registrada exitosamente.
Turnos actuales (2):
    Turno{fecha=2025-04-21, tipo=Turno de Apertura, empleado=lgomez, lugar='Paseo Prehistórico'}
-> Turno{fecha=2025-05-10, tipo=Turno de Apertura, empleado=lgomez, lugar='Montaña Rusa Furia'}
-----

Presione Enter para continuar...
```

Ahora:

```
=== MENÚ PRINCIPAL ===  
1. Iniciar sesión  
2. Registrarse como cliente  
3. Ver información pública  
0. Salir del sistema  
Seleccione una opción (0 para salir): 3
```

```
--- INICIO DE SESIÓN ---  
Ingrese su login: ffff  
Ingrese su contraseña: ffff  
No se encontró usuario con ese login  
x Credenciales incorrectas. Intente nuevamente.
```

```
--- REGISTRO DE CLIENTE ---  
Ingrese su nombre completo: felipe  
Elija un nombre de usuario: F.rojas  
Elija una contraseña: Lala  
Cliente registrado exitosamente: felipe  
✓ Registro exitoso! Ahora puede iniciar sesión.
```

```
--- INFORMACIÓN PÚBLICA ---  
  
--- Menú de Demostraciones ---  
1. Ver lista de Atracciones  
2. Ver lista de Usuarios  
3. Demostrar Asignación de Turno (Admin)  
0. Salir
```

```
Nombre: felipe, Login: F.rojas
```

```
Tiquetes No Usados: 0  
- Tiquetes Usados: 0
```

Historias de usuario.

En este apartado se mostrarán 3 historias de usuarios (Administrador, Empleado y clientes con el sentido de explayar y mostrar los posibles tipos de usuarios dentro del sistema a partir de sus motivaciones, intereses y sentimientos.

- **Administrador:**

Nombre: Karla Ministro
Edad: 29
Rol: Administrador



Karla es la administradora de un parque de atracciones, ella tiene como labor **gestionar** la información de las atracciones, espectáculos y así tener el catálogo de estas actualizadas. Dentro del sistema, por ejemplo,

ENTRADAS: se modifican los siguientes atributos: (nombre, ubicación, cupo máximo, empleados mínimos, categoría, si es de temporada, restricciones climáticas, nivel de riesgo, restricciones de altura/peso para atracciones mecánicas, restricciones de edad para atracciones culturales, horario/fecha para espectáculos).

RESULTADOS: El sistema actualiza la información de la atracción o espectáculo en el catálogo.

Ella como administradora tiene la labor de, gestionar la información de los empleados para poder mantener sus datos y roles al día.

ENTRADAS: La administradora ingresa al sistema, selecciona la opción de gestión de empleados y proporciona los detalles del empleado a modificar (nombre, identificación, tipo de empleado, capacitaciones, etc.).

RESULTADOS: El sistema actualiza la información del empleado.

Ella como administradora tiene la labor de asignar turnos a los empleados, para asegurar que las atracciones y servicios cuenten con el personal necesario.

ENTRADAS: La administradora ingresa al sistema, selecciona la opción de asignación de turnos, elige un empleado, una fecha y un turno (apertura o cierre), y asigna un lugar de trabajo (atracción o lugar de servicio como cafetería, tienda o taquilla) o lo designa como Servicio General

RESULTADOS: El sistema registra la asignación del turno para el empleado.

- Empleados:

Nombre: Jorge Carrascal

Edad: 21

Rol: Empleado



Jorge es un empleado del parque de atracciones. Él tiene como encargado el hecho de consultar su lugar y tarea asignada para el día, para saber dónde debe presentarse a trabajar.

ENTRADAS: El empleado ingresa al sistema con sus credenciales, selecciona la opción de consulta de turno/tarea.

RESULTADOS: El sistema muestra el lugar de trabajo y la tarea asignada para el empleado en la fecha actual.

El como empleado quiere registrar la venta de tickets y asociarlos al comprador, para formalizar la transacción.

ENTRADAS: El cajero ingresa al sistema, selecciona la opción de venta de tickets, elige el tipo de ticket(s) a vender, ingresa la información del comprador y registra la venta.

RESULTADOS: El sistema registra la venta, genera el ticket(s) y lo(s) asocia al comprador.

Como empleado quiere revisar y registrar los tickets de los clientes que desean usar una atracción, para controlar el acceso.

ENTRADAS: El cajero ingresa al sistema, selecciona la opción de validación de tickets para una atracción, y escanea o ingresa la información del ticket del cliente. El sistema verifica si el ticket es válido y no ha sido usado. Adicionalmente, se pueden verificar restricciones de altura, peso o edad según la atracción.

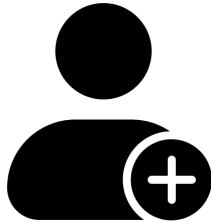
RESULTADOS: El sistema valida el ticket y registra su uso. Si no es válido o no cumple las restricciones, se indica al cajero.

- **Clientes:**

Nombre: Andrés Rodríguez

Edad: 26

Rol: Cliente



Andrés es un cliente que va regularmente a los parques de atracciones. Él, en primer lugar, quiere registrarse en el sistema, para poder acceder a las funcionalidades en línea.

ENTRADAS: El cliente accede a la interfaz de registro y proporciona su información personal (nombre, datos de contacto, etc.) y define un login y password.

RESULTADOS: El sistema crea una cuenta para el cliente.

En segundo lugar, se quiere consultar la información de cada atracción y espectáculo, para planificar su visita al parque.

ENTRADAS: El cliente accede al sistema o interfaz de consulta y busca información sobre atracciones o espectáculos.

RESULTADOS: El sistema muestra detalles sobre la atracción o espectáculo, incluyendo su tipo, ubicación, restricciones, exclusividad, si es de temporada, etc.

En tercer lugar, el cliente va a comprar diferentes tipos de tickets, para poder ingresar al parque y a las atracciones que le interesan.

ENTRADAS: El cliente accede a la opción de compra de tickets (en línea o en taquilla), selecciona el tipo de ticket (Básico, Familiar, Oro, Diamante, temporada, individual, FastPass), la cantidad y proporciona la información de pago. Para tickets de temporada, especifica el rango de fechas. Para FastPass, especifica el día.

RESULTADOS: El sistema procesa el pago y genera el(los) ticket(s) asociado(s) a la cuenta del cliente.

Por último, el cliente va a utilizar su ticket para acceder al parque o a una atracción, para disfrutar de las instalaciones.

ENTRADAS: El cliente presenta su ticket en la entrada del parque o en la entrada de la atracción.

	RESULTADOS: El personal del parque o de la atracción valida el tiquete, verifica las restricciones aplicables (altura, peso, edad según la atracción) y permite el acceso si el tiquete es válido y se cumplen las condiciones.
--	--

Despliegue de los resultados de las historias de usuario generadas por Gemini

Conclusiones:

En este apartado de las implementaciones, cuando se estaban haciendo las pruebas unitarias, de regresión y las interfaces de consola para el sistema/solución, sé observo una clara mejora con respecto a lo que se tenía antes, dado que las pruebas pudieron identificar típicos errores de implementación y sobre todo cuando se instanciaban objetos.

Referencias.

[Administrador iconos creados por Freepik - Flaticon](https://www.flaticon.es/iconos-gratis/administrador "administrador iconos")

[Usuario iconos creados por Freepik - Flaticon](https://www.flaticon.es/iconos-gratis/usuario "usuario iconos")

[Nuevo usuario iconos creados por Aswell Studio - Flaticon](https://www.flaticon.es/iconos-gratis/nuevo-usuario "nuevo usuario iconos")