

DOCUMENTO DE DISEÑO: PROPERTY MANAGEMENT SYSTEM

Por: Josué Vega, Leonardo Rangel,
Karen Fuentes



NIVEL 1 : SISTEMA COMPLETO

¿Qué hace?

- Permite que se reserve una habitación por determinados días
- Permite hacer un registro de entrada y salida del hotel
- Permite que se registre el uso de servicios adicionales
- Guarda información

¿Cómo se ve desde afuera?

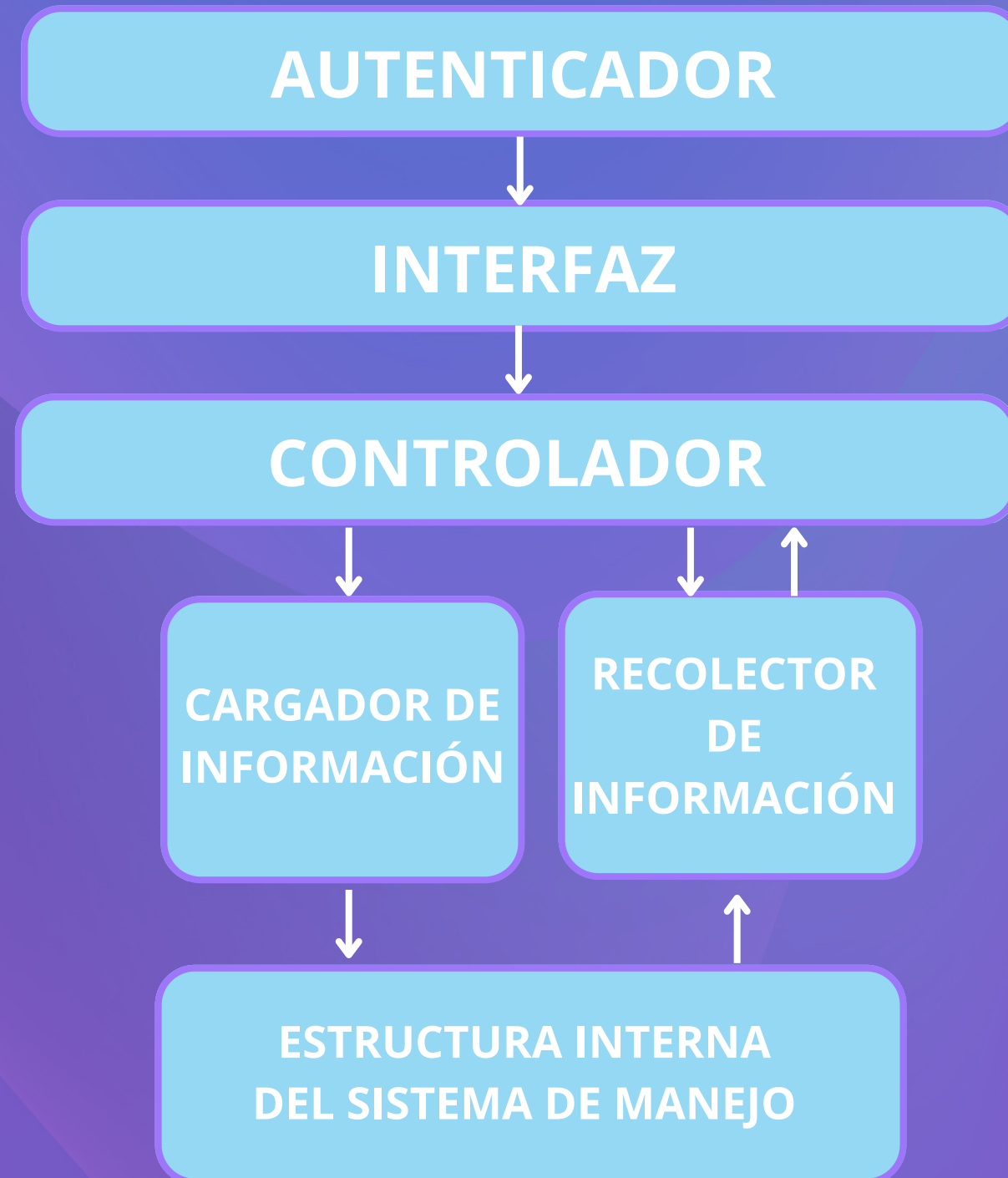
- Autentica al usuario que hace login
- Cada usuario interactúa de manera distinta con la aplicación
- inputs: información y archivos
- outputs: devuelve información y archivos (facturas)

NIVEL 1 : SISTEMA COMPLETO

Diagrama de contexto



NIVEL 2 : PRIMERA DESCOMPOSICIÓN



NIVEL 3 : SEGUNDA DESCOMPOSICIÓN

INTERFAZ

**INTERFAZ DEL
HUÉSPED**

**INTERFAZ DEL
RECEPCIONISTA**

**INTERFAZ DEL
EMPLEADO DEL HOTEL**

CARGADOR DE INFORMACIÓN

Cargar habitaciones

Cargar Tarifas

Cargar servicios

RECOLECTOR DE INFORMACIÓN

Reservas

Servicios consumidos

Registro

Facturas

ESTRUCTURA INTERNA DEL SISTEMA DE MANEJO

Sistema de habitaciones

Sistema de servicios

DIAGRAMAS DE SECUENCIA

EVENTO: HACER UNA RESERVA

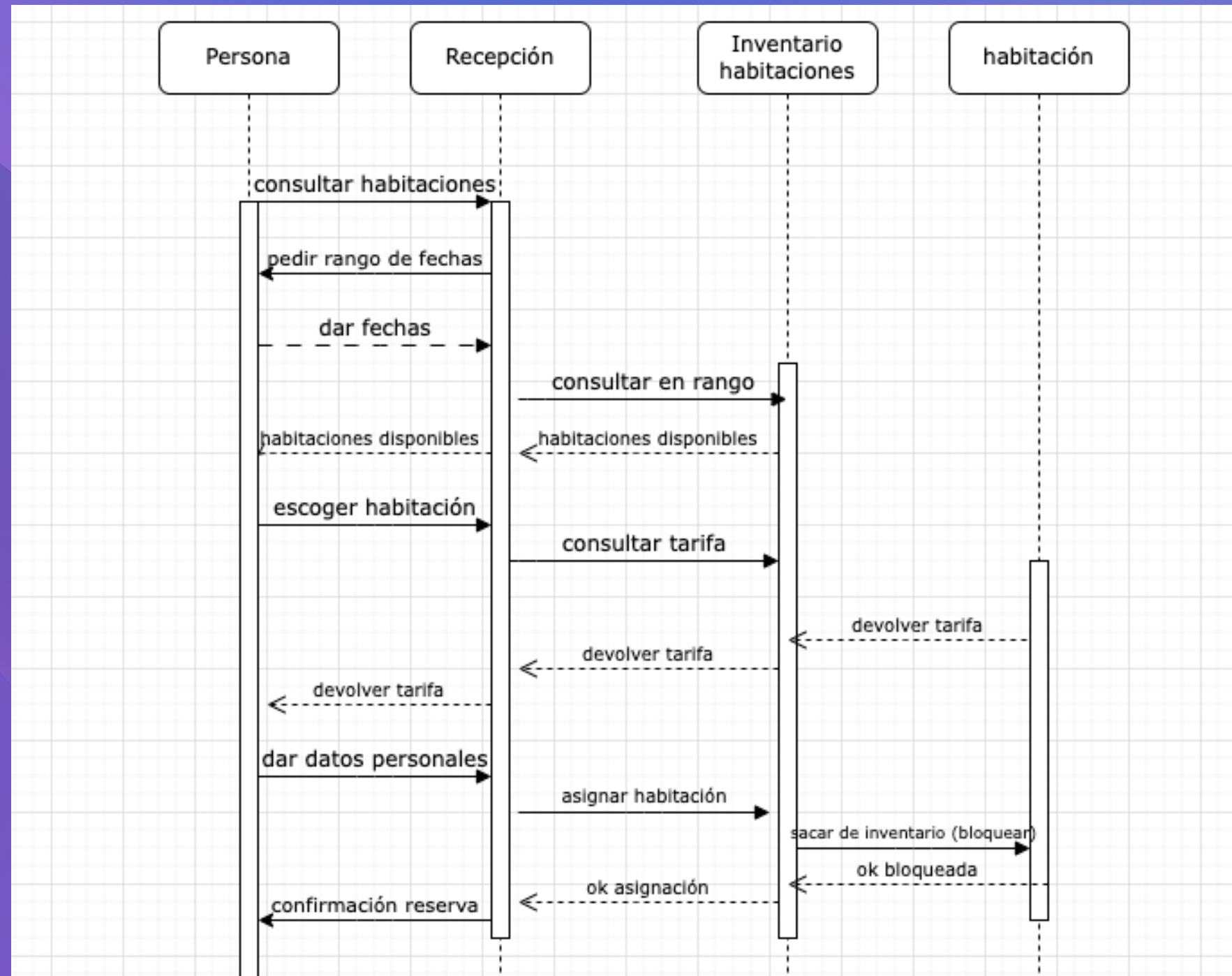


DIAGRAMA DE CLASES DE DISEÑO

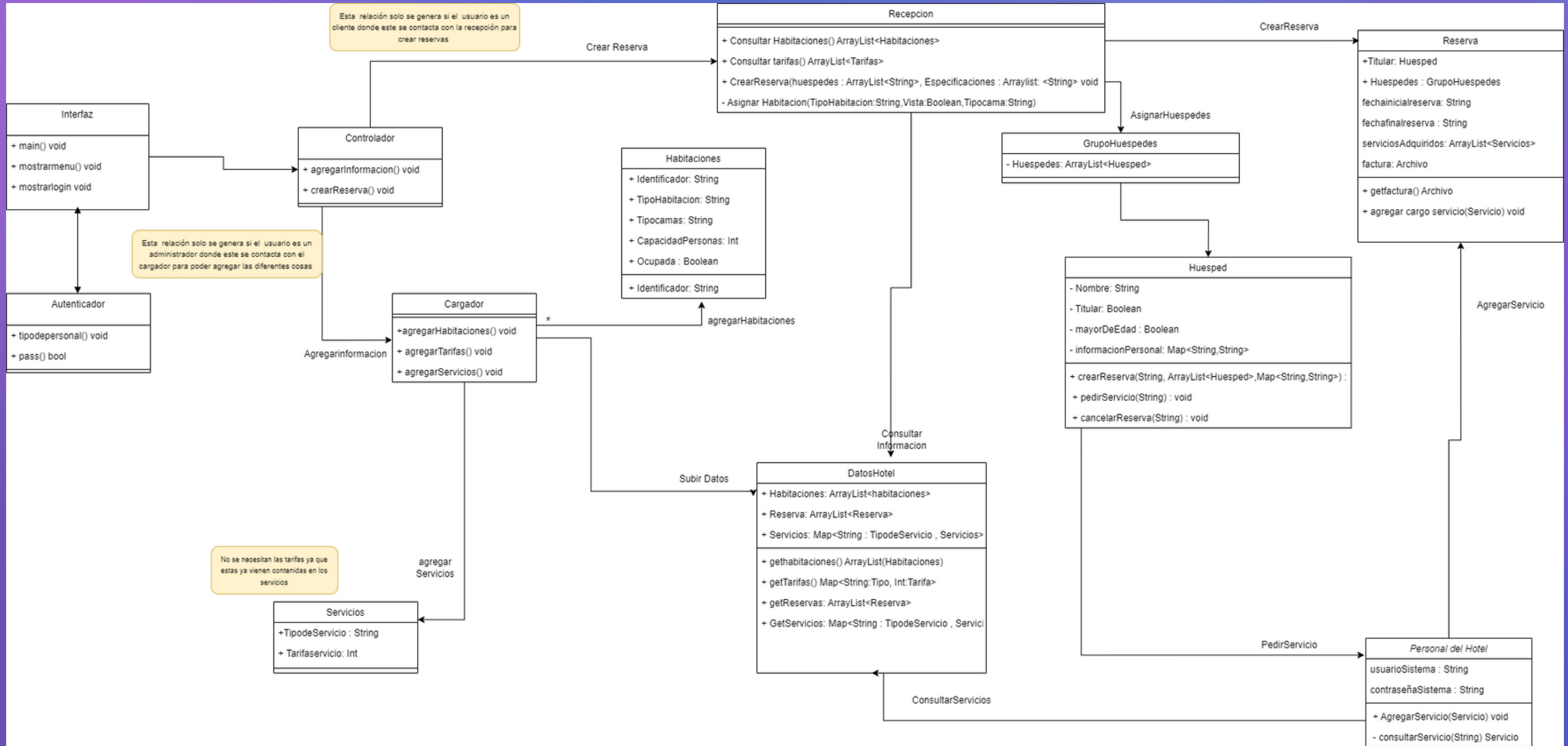


DIAGRAMA DE CLASES DE DISEÑO SIMPLIFICADO

