## Documento de Diseño PMS - Property Management System

Catalina Muñoz Karen Andrea Fuentes Barreto Leonardo Rangel

Universidad de los Andes Ingeniería de Sistemas 2023

## Primer nivel de descomposición del diseño:

#### La interfaz completa

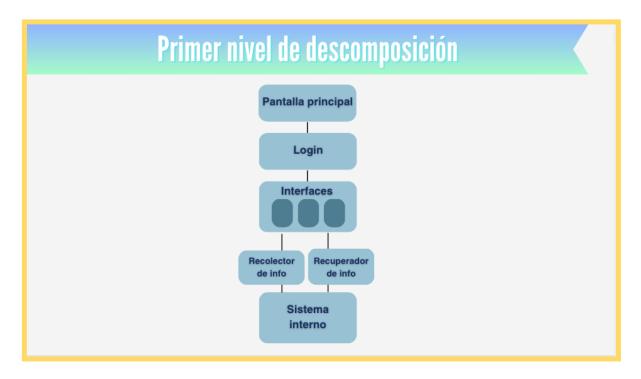
¿qué hace?

- Muestra una pantalla principal
- Permite hacer el <u>login</u> de usuario
- Muestra la interfaz adecuada
- Recibe datos
- <u>Muestra</u> datos recuperados

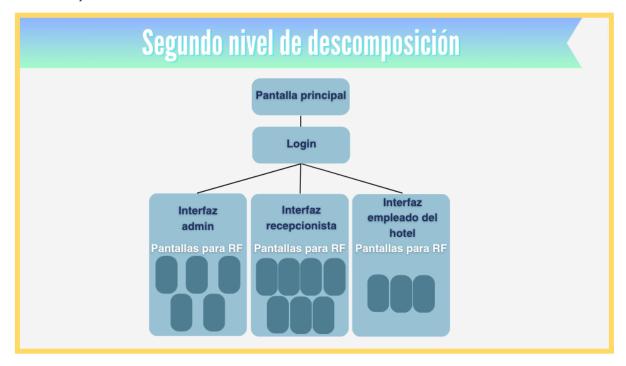
#### ¿Cómo se ve desde afuera?

La interfaz completa se ve como se representó en los mockups de la entrega 1. A grandes rasgos, esta está dividida en una pantalla de login, con funciones del administrador, del recepcionista y del empleado del hotel.

En general estas interfaces están compuestas por labels, inputs de texto, botones, Radio Buttons, etc.



# Segundo nivel de descomposición del diseño (orientado a la interfaz) :



#### Elementos:

#### **Pantalla Principal**

¿qué hace?

Actúa como página de presentación del hotel.

¿cómo se ve?

Principalmente son imágenes y tiene dos botones, de login y de registro.

¿cómo interactúa con los demás componentes? Lleva a la página de login y de registrar un usuario.

#### Login

¿qué hace?

Es el autenticador del sistema. Este se encarga de recibir usuario y contraseña. Devuelve mensaje de error si no puede autenticar el usuario. De otra forma, manda a los usuarios a la interfaz correspondiente.

¿cómo se ve?

Esta cuenta con un label del nombre del hotel, text input de usuario, text input de contraseña, y botón de login.

¿cómo interactúa con los demás componentes? Interactúa con las 3 interfaces de los personales del hotel.

#### **Interfaz Administrador**

#### ¿qué hace?

Permite que el administrador cumpla con las siguientes funciones:

- 1. Agregar habitaciones una por una
- 2. Agregar servicios y sus productos
- 3. Agregar personal de hotel
- 4. Subir archivo de tarifas
- 5. Agregar tarifas manualmente

#### ¿cómo se ve?

Tiene un panel izquierdo con botones que llevan a diferentes pantallas para cumplir diferentes funciones. También tiene la opción de salir.

#### ¿cómo interactúa con los demás componentes?

Interactúa con sus diferentes pantallas, con el controlador, y en caso de salir con la pantalla principal.

#### Interfaz Recepcionista

#### ¿qué hace?

Permite que el recepcionista cumpla con las siguientes funciones:

- 1. Crear nueva reserva
- 2. Consultar inventario disponible
- 3. Mostrar inventario total de las habitaciones
- 4. Consultar todas las reservas
- 5. Consultar información de una reserva individual
- 6. Checkout
- 7. Generar factura

#### ¿cómo se ve?

Tiene un panel izquierdo con botones que llevan a diferentes pantallas para cumplir diferentes funciones. También tiene la opción de salir.

#### ¿cómo interactúa con los demás componentes?

Interactúa con sus diferentes pantallas, con el controlador, y en caso de salir con la pantalla principal.

#### Interfaz Empleado del Hotel

#### ¿qué hace?

Permite que el empleado del hotel cumpla con las siguientes funciones:

- 1. Registrar consumo
- 2. Registrar pago inmediato
- 3. Generar factura

#### ¿cómo se ve?

Tiene un panel izquierdo con botones que llevan a diferentes pantallas para cumplir diferentes funciones. También tiene la opción de salir.

¿cómo interactúa con los demás componentes? Interactúa con sus diferentes pantallas, con el controlador, y en caso de salir con la pantalla principal.

### Tercer nivel de descomposición del diseño:



## Cuarto nivel de descomposición del diseño:

#### **Interfaz Admin:**

¿Cómo se ve?

Ya que la mayoría de opciones de las pantallas de admin tienen varios botones, se crea un panel a la derecha para botones llamado Panel Admin Derecha. El título y funcionalidades de estos se cambia acorde a la pantalla.

El Panel Admin Centro se cambia de acuerdo al elemento principal que debe mostrar cada pantalla.

#### Interfaz Recepción:

¿Cómo se ve?

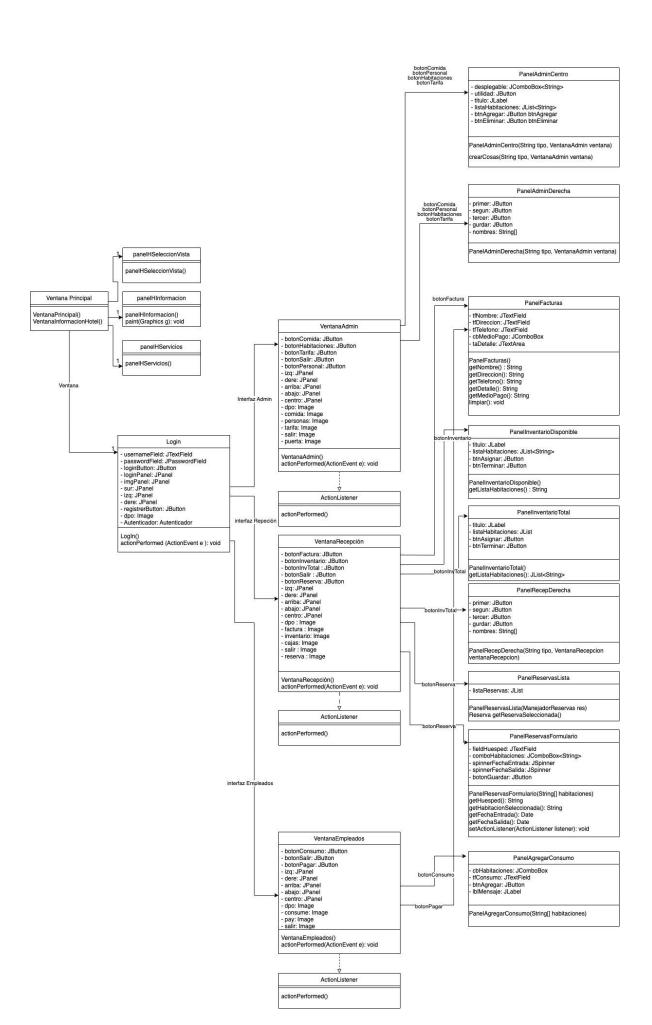
Acá se crean 4 paneles distintos para las 4 funcionalidades principales que debe cumplir el recepcionista.

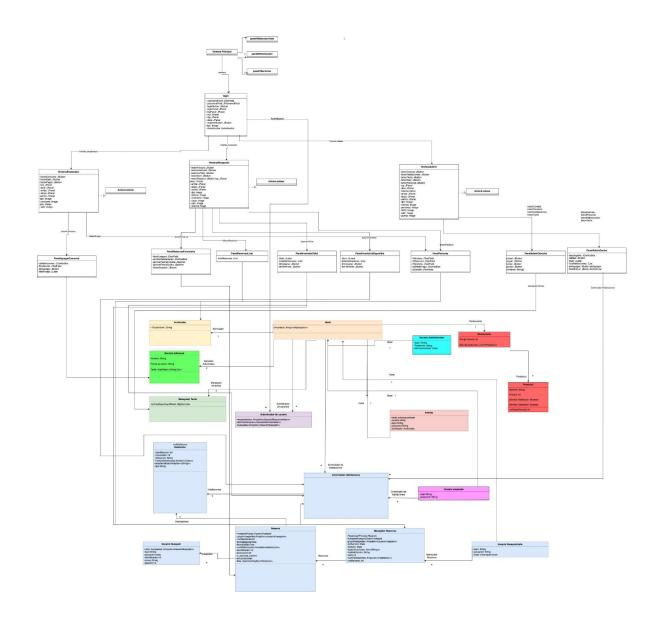
#### Interfaz Empleado:

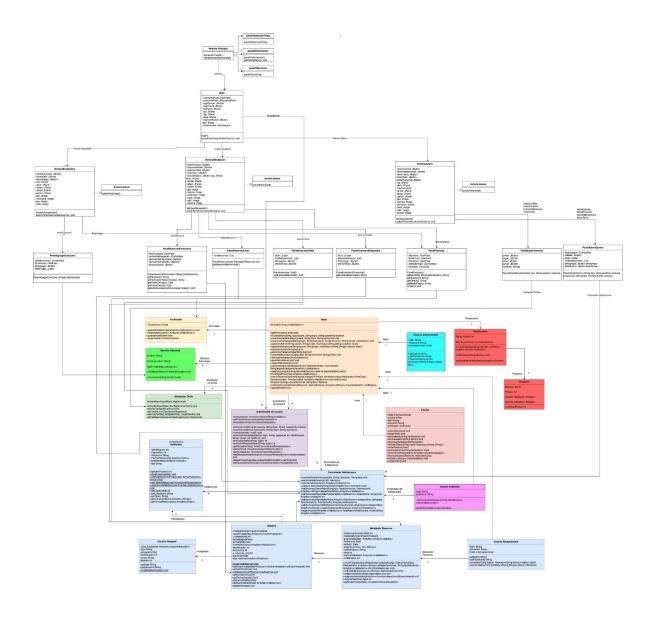
¿Cómo se ve?

Acá se crean 2 paneles distintos para las 2 funcionalidades principales que debe cumplir el empleado.

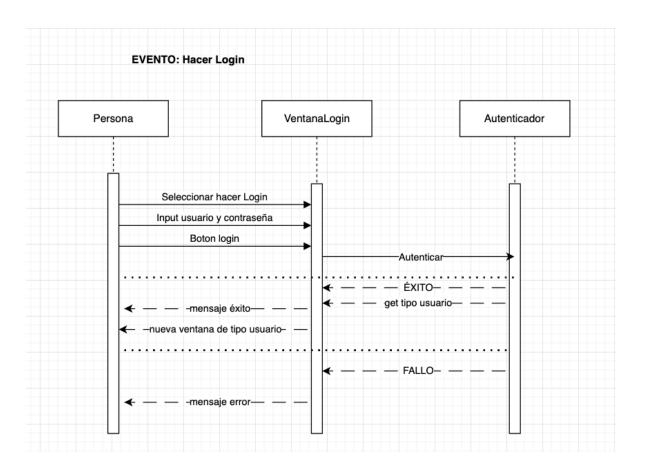
## Diagramas de clases:

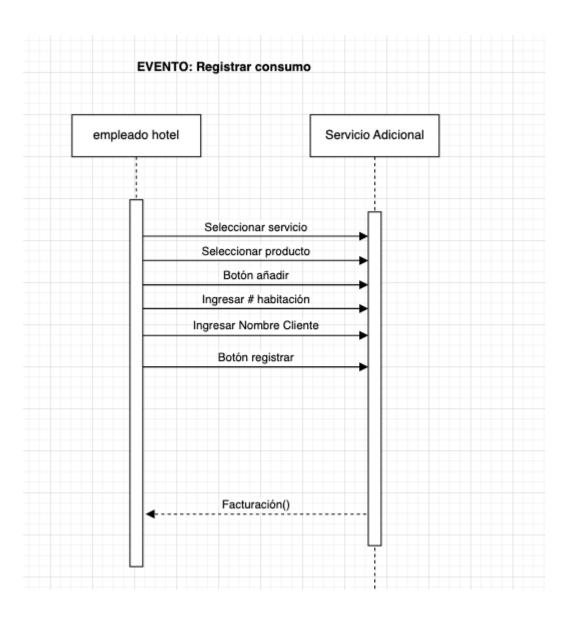






## Diagramas de secuencia:





EVENTO: Crear una nueva reserva

