

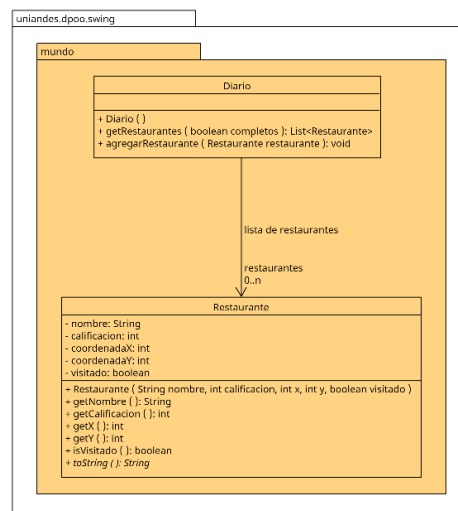


DISEÑO: Diario de Restaurantes

Esta aplicación está diseñada para gestionar de manera sencilla la información de restaurantes, funcionando como un diario que permite registrar tanto los lugares visitados como aquellos que se desean visitar. En este documento se detalla la estructura del programa, que está dividida en dos paquetes principales: *Mundo* e *Interfaz*.

Paquete Mundo

El paquete *Mundo* está compuesto por dos clases principales: *Restaurante* y *Diario*. En el diagrama UML, se observa que un *Diario* contiene una lista de restaurantes, representando la relación entre estas dos clases.



Paquete Interfaz

El paquete *Interfaz* se subdivide en tres subpaquetes: *Agregar*, *Mapa* y *Principal*.

- **Subpaquete Principal**

El subpaquete *Principal* contiene la ventana principal de la aplicación, la cual es la interfaz inicial que verá el usuario. Esta ventana incluye botones, una lista de restaurantes, y un espacio para mostrar los detalles del restaurante seleccionado. Además, mantiene una relación directa con el *Diario* y tiene acceso a las ventanas para visualizar el mapa y agregar nuevos restaurantes.

- **Subpaquete Mapa**

El subpaquete Mapa contiene la ventana encargada de mostrar en un mapa las ubicaciones de todos los restaurantes registrados. Esta ventana incluye un mapa que despliega los restaurantes y una lista de restaurantes que define qué lugares se mostrará en el mapa. Asimismo, esta ventana tiene una relación directa con la ventana principal.

