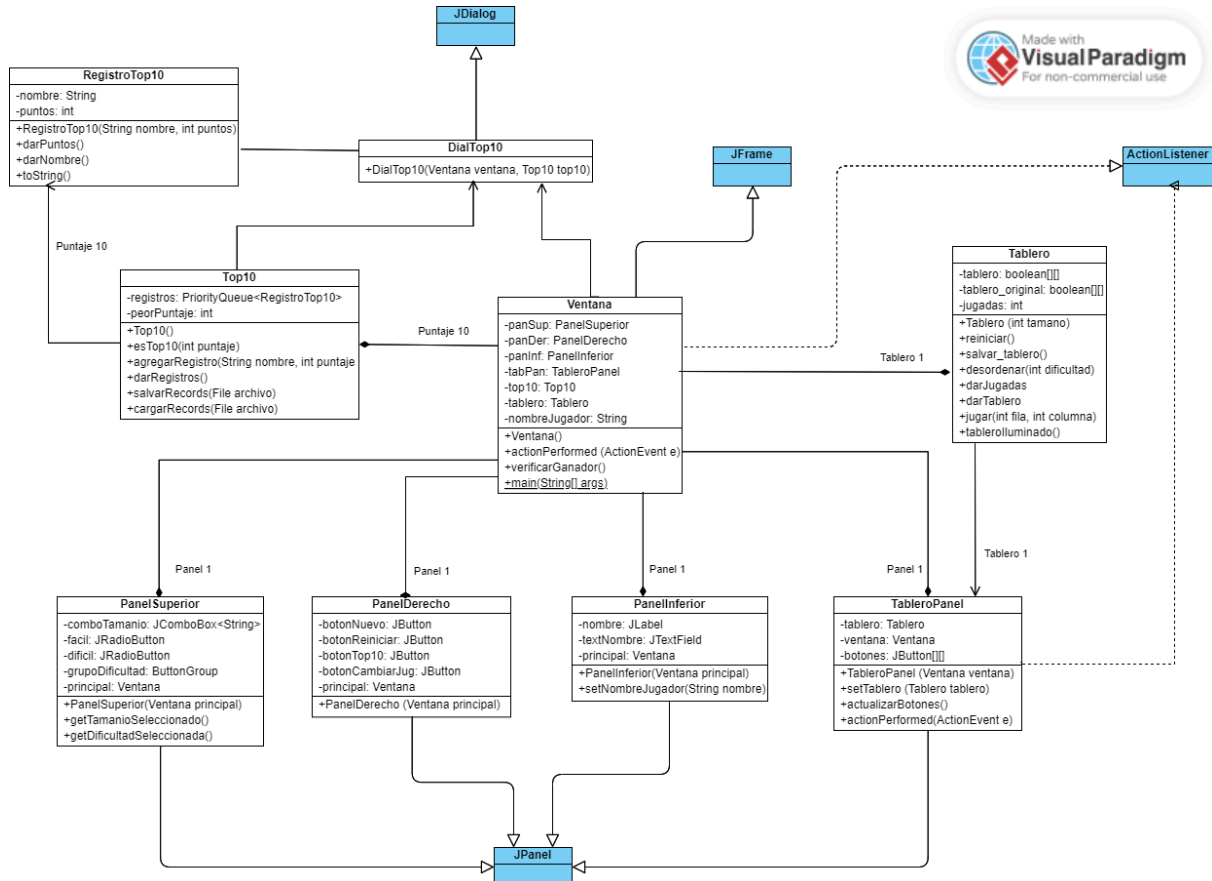


Made with **Visual Paradigm**
For non-commercial use



Instrucciones de aplicación:

- Ingrese dentro de la clase 'Ventana' en el paquete de interfaz 4
- Presione el botón 'Run'
- Cuando la ventana de la aplicación se abra, escoja el tamaño de tablero y la dificultad que usted quiera
- Ahora para comenzar el juego presione 'NUEVO'
- Haga click en las casillas que quiera prender/apagar
- Si quiere volver a comenzar presione 'REINICIAR'
- Si quiere ver los top 10 puntajes presione 'TOP 10'
- Si quiere cambiar de usuario presione 'CAMBIAR JUGADOR' y escriba el nombre del usuario nuevo
- Cuando ya quiera parar de jugar cierre la ventana y la aplicación para de correr automáticamente