

Universidad de los Andes

Diseño y Programación O.O.

Proyecto 01; Entrega 01 – Documento de Análisis

Juliana Sofía Ahumada Arcos – 201921471

Jerónimo González Forero – 202024633

Juan Montealegre Sandoval – 202012723

Proyecto 01; Entrega 02 – Documento de Diseño

Juan Montealegre Sandoval: 202012723

Jerónimo González :202024633

Juliana Ahumada: 201921471

Objetos y Roles:

- Proyecto
- Participante
- Dueño Del Proyecto
- Actividad
- Loader de los archivos
- Tipo

Funcionalidades:

Proyecto:

Saber los Proyectos -> Proyecto debe ser capaz de guardar un documento con la información de los proyectos existentes.

Modificar el archivo de los Proyectos -> Proyecto debe de ser capaz de modificar el documento con los proyectos.

Participante:

Cambiar o eliminar una Actividad-> Participante debe ser capaz de solicitar a actividad cambiar o eliminar alguno de sus elementos.

Universidad de los Andes

Diseño y Programación O.O.

Proyecto 01; Entrega 01 – Documento de Análisis

Juliana Sofía Ahumada Arcos – 201921471

Jerónimo González Forero – 202024633

Juan Montealegre Sandoval – 202012723

Revisar consultas a un Actividad-> Participante debe ser capaz de consultar actividades, para revisar como están las actividades, fecha de vencimiento.

Dueño Del Proyecto:

Cambiar o eliminar un Proyecto-> Dueño del Proyecto debe ser capaz de solicitar a proyecto cambiar o eliminar alguno de sus elementos.

Revisar consultas a un Proyecto -> Dueño del Proyecto debe ser capaz de consultar proyectos, para revisar como están los proyectos, fecha de vencimiento.

Actividad:

Saber los actividades-> Actividad debe ser capaz de guardar un documento con la información de las actividades existentes.

Modificar el archivo de las Actividades-> Actividad debe de ser capaz de modificar el documento con las actividades.

Loader de archivos:

Cargar proyectos y actividades-> Loader de archivos debe ser capaz de leer un archivo externo y clasificar sus elementos para respectivamente guárdalo en Proyectos y Activades.

Tipo:

Saber los Tipos-> Tipo debe ser capaz de guardar los distintos tipos generados.

Secuencia para las funcionalidades:

Universidad de los Andes

Diseño y Programación O.O.

Proyecto 01; Entrega 01 – Documento de Análisis

Juliana Sofía Ahumada Arcos – 201921471

Jerónimo González Forero – 202024633

Juan Montealegre Sandoval – 202012723

Generar Proyecto -> Se genera un Proyecto, este es generado por el dueño de Proyecto, que le pide al Proyecto generar uno nuevo, y se crea con el nombre fecha de inicio, fecha de finalización y una descripción.

Generar Actividad -> Se genera una Actividad, este es generado por un Participante o dueño del Proyecto, que le pide a Actividad generar uno nuevo, y se pone el título, descripción, y se le asigna un Tipo.

Actualizar información Actividad -> Se crea una solicitud para generar una comparación de los datos actuales de la Actividad, En el caso de que sean iguales a los que se tienen no hace nada, pero de no ser así se guardan esos nuevos datos en el registro actual.

Actualizar información Proyecto -> Se crea una solicitud para generar una comparación de los datos actuales de la Proyecto, En el caso de que sean iguales a los que se tienen no hace nada, pero de no ser así se guardan esos nuevos datos en el registro actual.

Consultar Actividad -> Esta acción es pedida por el Participante a Proyecto, este le pide la información a Actividad y se lo devuelve al participante.

Consultar Proyecto -> Esta acción es pedida por el Participante o Dueño del Proyecto a Proyecto, este le entrega la Información.

Agregar Participante a Actividad -> Esta acción designa a un “Participante” a un proyecto en específico, esta es realizada por Dueño del Proyecto a Proyecto.

Programar Fecha de finalización del proyecto -> Esta acción realizada por Participante delimita el lapso de tiempo máximo en el que X Proyecto puede ser realizado dando este dato en formato de hora / día / mes

Registrar una actividad realizada por otro participante -> Esta acción es solicitada por un Participante a Proyecto, Proyecto genera una actualización a Actividad.

Poder cronometrar una actividad -> Esta acción crea un lapso de tiempo seleccionado en el que se mide cuanto demora hacer X Actividad.

Poder clasificar una actividad -> Esta acción es realizada por Un Participante a Actividad para poder clasificarla mediante un Tipo

Registrar la realización de una actividad -> Esta acción crea una finalización de cada actividad finiquitándola para siempre.

Universidad de los Andes

Diseño y Programación O.O.

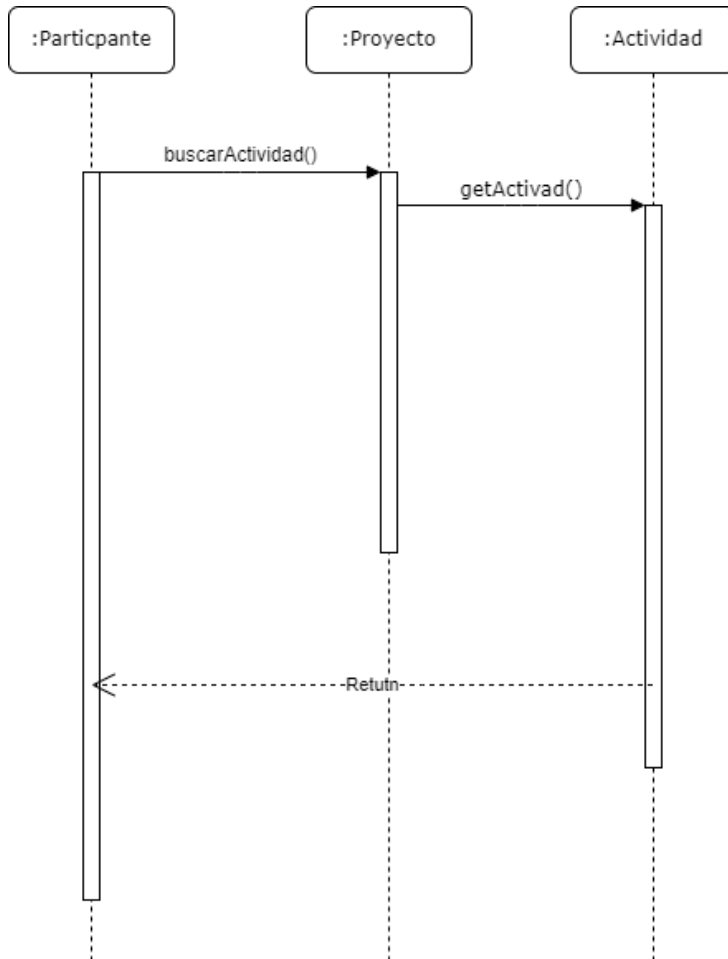
Proyecto 01; Entrega 01 – Documento de Análisis

Juliana Sofía Ahumada Arcos – 201921471

Jerónimo González Forero – 202024633

Juan Montealegre Sandoval – 202012723

Consultar Actividad:



Generar Actividad:

Universidad de los Andes

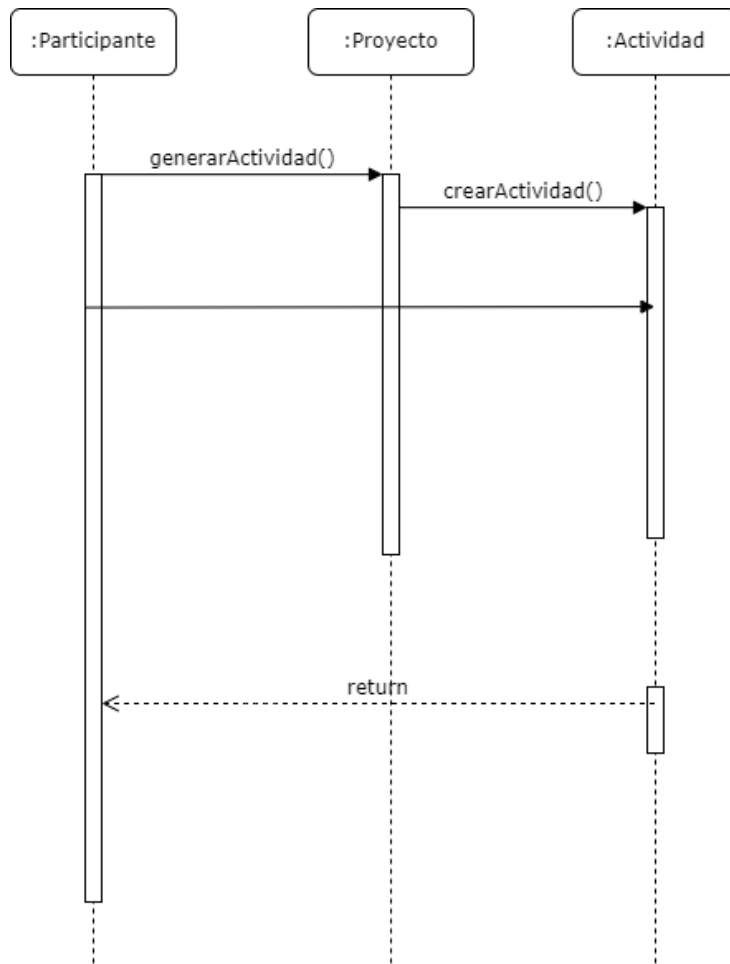
Diseño y Programación O.O.

Proyecto 01; Entrega 01 – Documento de Análisis

Juliana Sofía Ahumada Arcos – 201921471

Jerónimo González Forero – 202024633

Juan Montealegre Sandoval – 202012723



Actualizar Información Actividad:

Universidad de los Andes

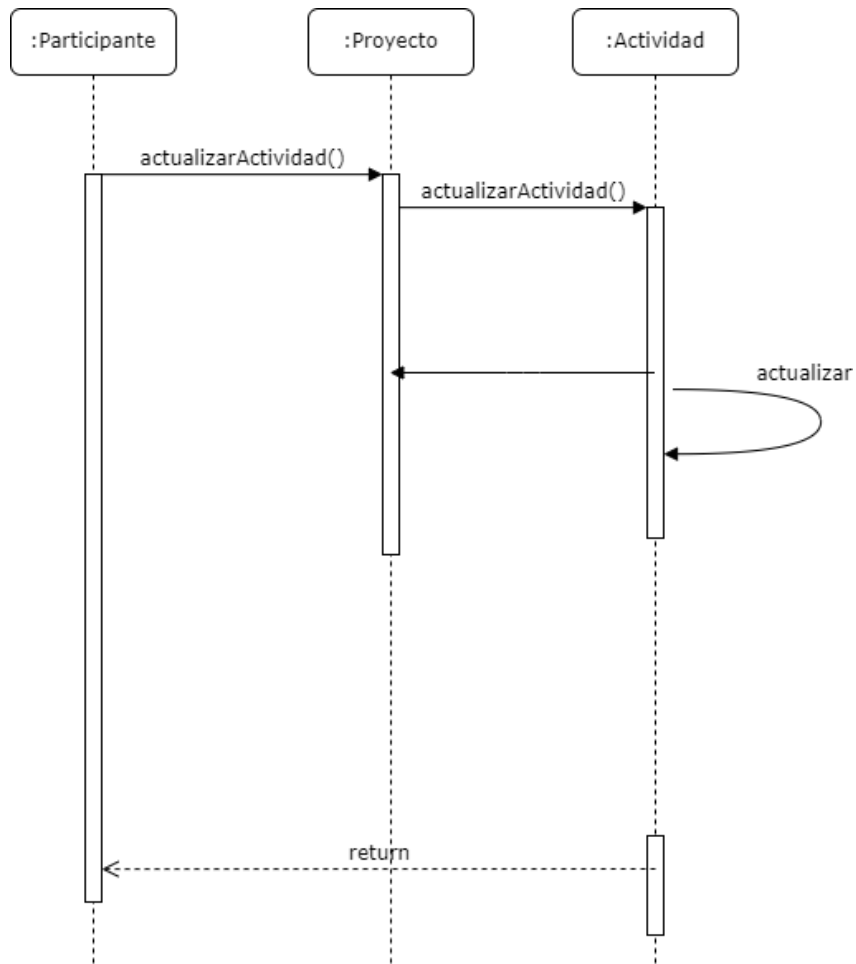
Diseño y Programación O.O.

Proyecto 01; Entrega 01 – Documento de Análisis

Juliana Sofía Ahumada Arcos – 201921471

Jerónimo González Forero – 202024633

Juan Montealegre Sandoval – 202012723



Programar Fecha de Finalización del proyecto:

Universidad de los Andes

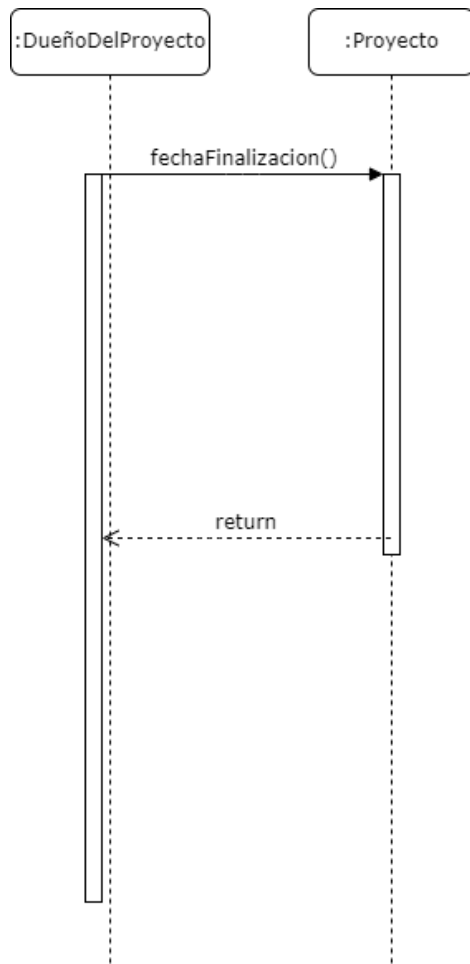
Diseño y Programación O.O.

Proyecto 01; Entrega 01 – Documento de Análisis

Juliana Sofía Ahumada Arcos – 201921471

Jerónimo González Forero – 202024633

Juan Montealegre Sandoval – 202012723



Poder Clasificar Una Actividad:

Universidad de los Andes

Diseño y Programación O.O.

Proyecto 01; Entrega 01 – Documento de Análisis

Juliana Sofía Ahumada Arcos – 201921471

Jerónimo González Forero – 202024633

Juan Montealegre Sandoval – 202012723

