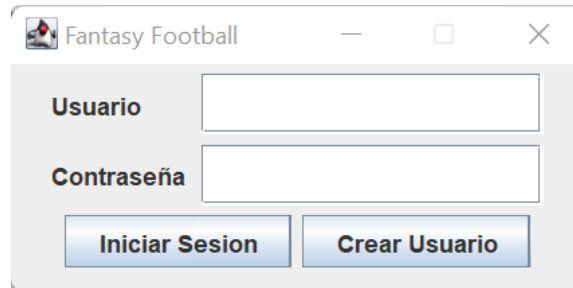


Instructivo Ejecución de la Aplicación

1. Ejecutar Aplicación:

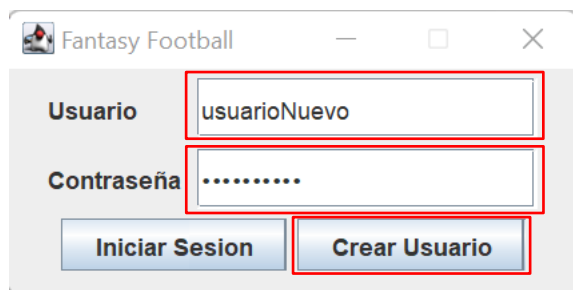
Al ejecutar la aplicación le aparecerá la siguiente ventana:



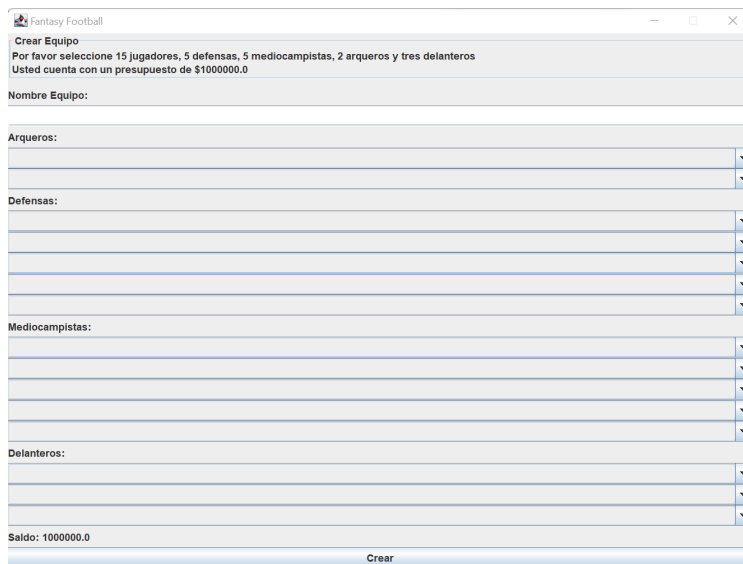
A screenshot of a window titled "Fantasy Football". It contains two input fields: "Usuario" and "Contraseña". Below these fields are two buttons: "Iniciar Sesion" and "Crear Usuario".

2. Crear Usuario:

Para crear un nuevo usuario, debe seleccionar un nombre de usuario y una contraseña; y posteriormente oprimir el botón "Crear Usuario". Si su usuario se crea exitosamente le saldrá un mensaje en la pantalla y la saldrá una ventana donde podrá crear su equipo. Si el administrador ya configuro la temporada, usted podrá crear su equipo y modificarlo. De lo contrario, su usuario será guardado, pero deberá volver una vez la temporada sea configurada para poder crear y editar su equipo.



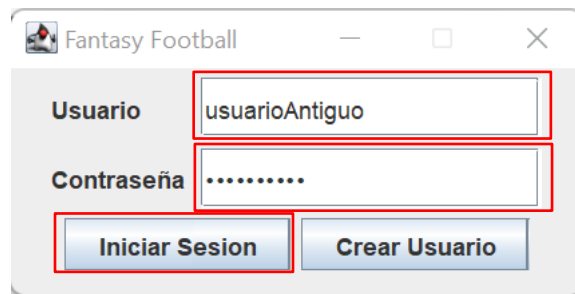
A screenshot of the "Fantasy Football" window with the "Crear Usuario" button highlighted. The "Usuario" field contains the text "usuarioNuevo" and the "Contraseña" field contains seven dots. Both fields and the "Crear Usuario" button are outlined with red rectangles.



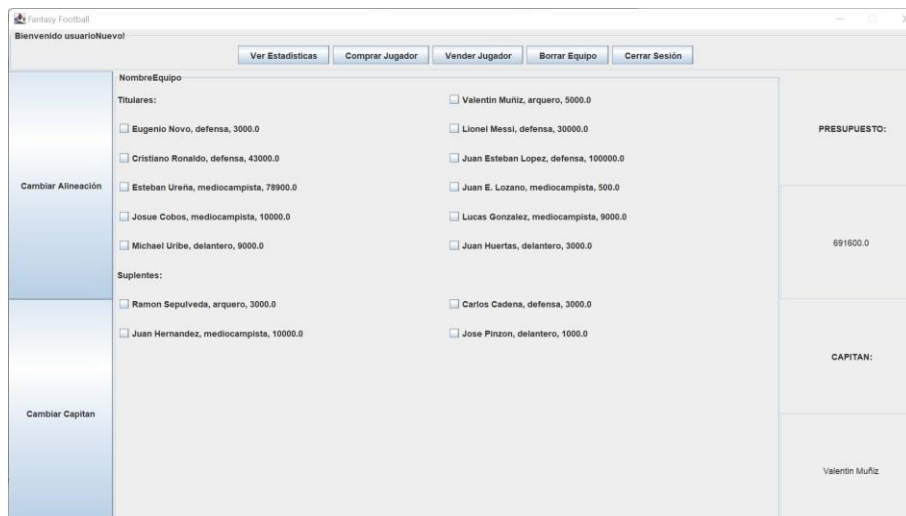
A screenshot of a window titled "Fantasy Football" with the subtitle "Crear Equipo". It contains instructions: "Por favor seleccione 15 jugadores, 5 defensas, 5 mediocampistas, 2 arqueros y tres delanteros" and "Usted cuenta con un presupuesto de \$1000000.0". Below this is a form with sections for "Nombre Equipo:", "Arqueros:", "Defensas:", "Mediocampistas:", and "Delanteros:". Each section has a list of player names and a dropdown arrow. At the bottom, it shows "Saldo: 1000000.0" and a "Crear" button.

3. Iniciar Sesión (usuario):

Una vez creado el usuario, usted podrá iniciar sesión. Para ello debe escribir el usuario y la contraseña que seleccione anteriormente. Si usted ya cuenta con un equipo le saldrá el panel con la información de su equipo y con diferentes opciones para consultar información y modificar su equipo. Si usted no ha creado su equipo, o lo borro, le saldrá la ventana para crear un equipo.



A screenshot of a web application window titled "Fantasy Football". It contains a login form with two input fields: "Usuario" (containing "usuarioAntiguo") and "Contraseña" (containing "....."). Below the fields are two buttons: "Iniciar Sesión" and "Crear Usuario". Red rectangles highlight the input fields and the "Iniciar Sesión" button.



A screenshot of the "Fantasy Football" user dashboard. The window title is "Fantasy Football" and the subtitle is "Bienvenido usuarioNuevol". At the top, there are five buttons: "Ver Estadísticas", "Comprar Jugador", "Vender Jugador", "Borrar Equipo", and "Cerrar Sesión". The main area is divided into two columns. The left column has a sidebar with "Cambiar Alineación" and "Cambiar Capitan". The main content area shows a list of players with checkboxes, organized into "Titulares:" and "Suplentes:" sections. The right column shows the "PRESUPUESTO:" (691600.0) and "CAPITAN:" (Valentin Mufiz).

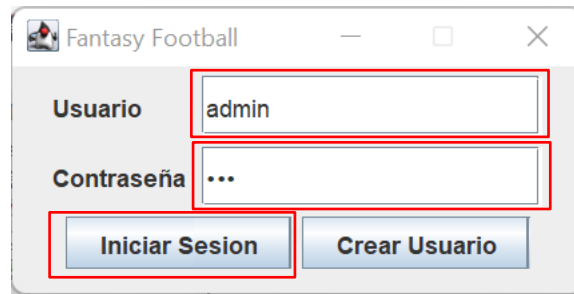
4. Iniciar Sesión (Administrador):

Para iniciar sesión como administrador debe utilizar las credenciales configuradas para este usuario, las cuales son:

Usuario: admin

Contraseña: 123

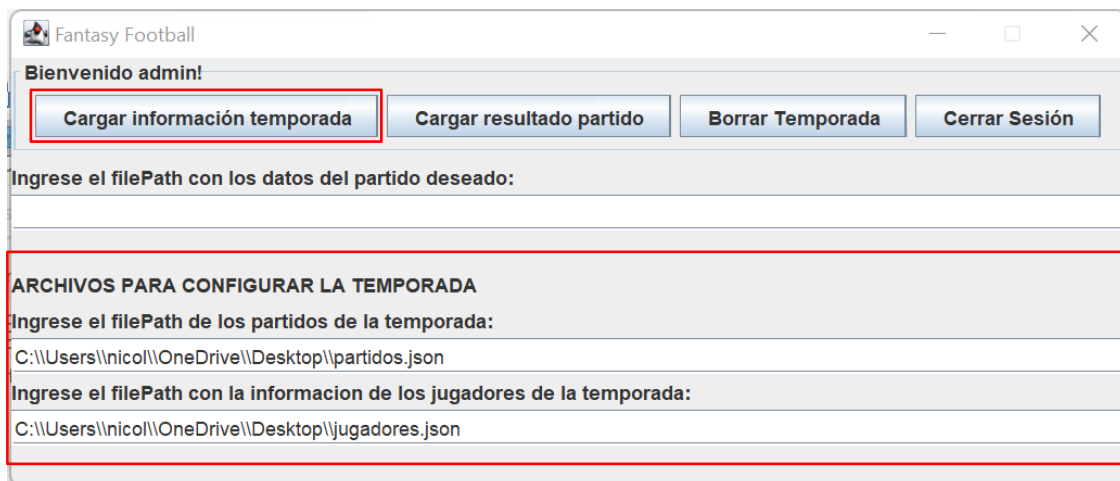
Una vez iniciada la sesión con este tipo de usuario, le saldrá una ventana desde la cual podrá configurar la temporada y subir los resultados de los partidos.



5. Configurar Temporada (Administrador):

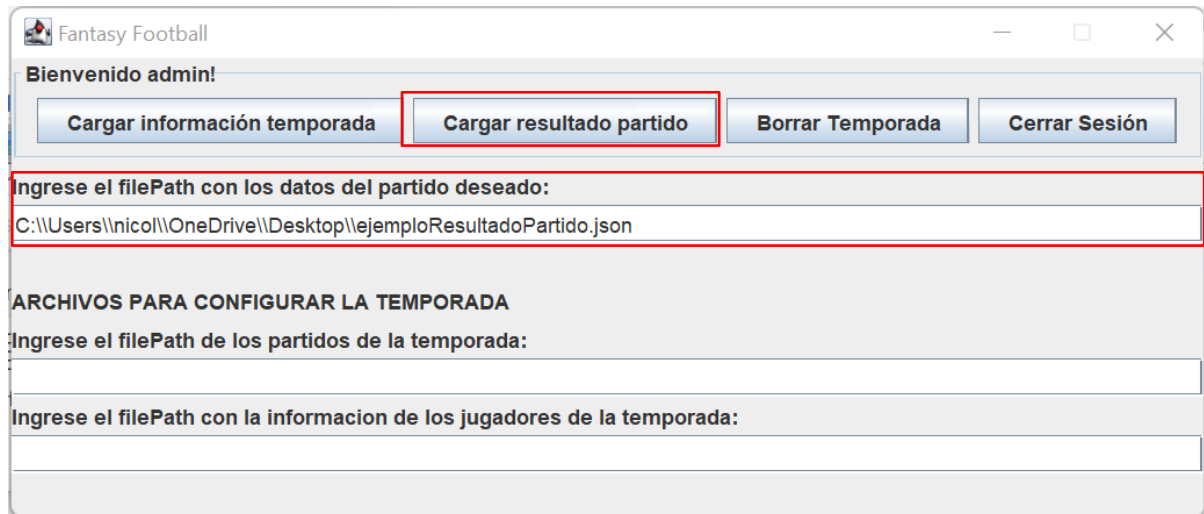
Para configurar la temporada, el administrador deberá subir dos archivos. Uno con la información de los partidos y otro con la información de los jugadores. En la vista del administrador hay campos de texto donde puede escribir la ruta del archivo, una vez se hayan escrito las rutas, deberá oprimir el botón “Cargar Información Temporada”. Si se quiere configurara una temporada nueva, primero se debe borrar la información de la temporada anterior.

Al final de este documento se dictan las rutas del repositorio donde están guardados los archivos de prueba.



6. Subir Resultados Partidos (Administrador):

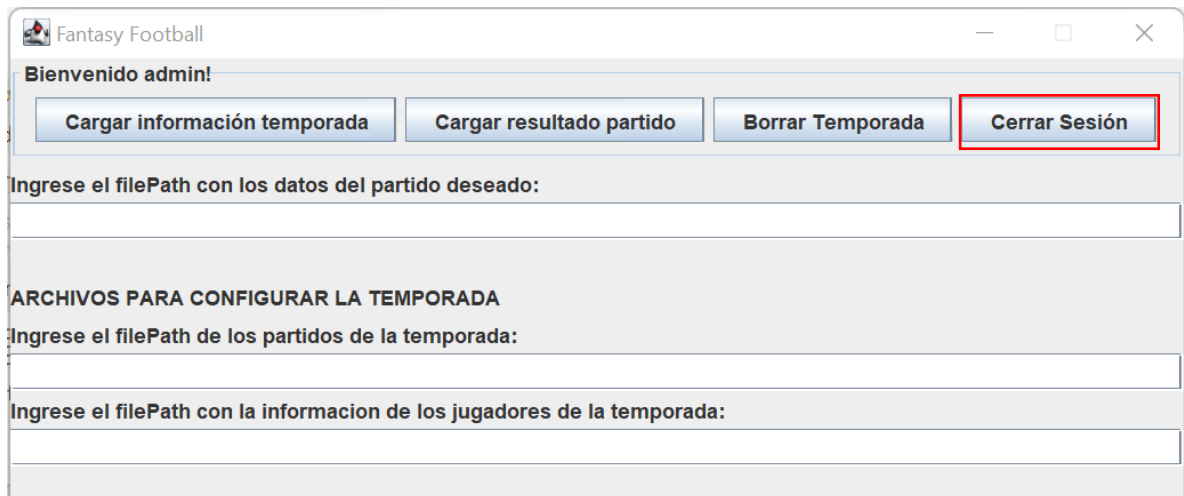
Los resultados deberán subirse por partido. Al final del documento se deja las rutas del repositorio donde se pueden encontrar ejemplos de estos archivos. Para ello el Administrador debe especificar la ruta del archivo con los resultados del partido que desea subir y oprimir el botón “Cargar resultado partido”.



The screenshot shows a web application window titled "Fantasy Football". Below the title bar, it says "Bienvenido admin!". There are four buttons: "Cargar información temporada", "Cargar resultado partido" (highlighted with a red box), "Borrar Temporada", and "Cerrar Sesión". Below the buttons, there is a section titled "ARCHIVOS PARA CONFIGURAR LA TEMPORADA". It contains three input fields with labels: "Ingrese el filePath con los datos del partido deseado:" (with the example path "C:\\Users\\nico\\OneDrive\\Desktop\\ejemploResultadoPartido.json" entered), "Ingrese el filePath de los partidos de la temporada:", and "Ingrese el filePath con la informacion de los jugadores de la temporada:".

7. Cerrar Sesión (Administrador):

Para cerrar sesión simplemente se debe oprimir el botón “Cerrar Sesión”. De esta manera se podrá entrar o crear otro usuario.



This screenshot is identical to the previous one, showing the "Fantasy Football" admin interface. In this view, the "Cerrar Sesión" button is highlighted with a red box, while the other elements remain the same.

8. Borrar Temporada (Administrador):

El administrador también tiene la opción de borrar la temporada actual. Esto no podrá deshacerse. Para poder configurar una temporada nueva, el administrador deberá eliminar la temporada actual.

Fantasy Football

Bienvenido admin!

Cargar información temporada
 Cargar resultado partido
 Borrar Temporada
Cerrar Sesión

Ingrese el filePath con los datos del partido deseado:

ARCHIVOS PARA CONFIGURAR LA TEMPORADA

Ingrese el filePath de los partidos de la temporada:

Ingrese el filePath con la informacion de los jugadores de la temporada:

9. Crear Equipo (Usuario):

Al crear un usuario, aparecerá la ventana para crear un equipo. El usuario debe seleccionar 15 jugadores (2 arqueros, 5 defensas, 5 mediocampistas y 3 delanteros) diferentes y escoger un nombre para el equipo. Cada vez que se selecciona un jugador se le muestra al usuario como esa selección afectaría su saldo. Una vez seleccionados los jugadores el usuario debe oprimir el botón “Crear”.

Si un usuario que ya tiene un equipo desea crear uno nuevo, primero debe borrar el equipo existente.

Fantasy Football

Crear Equipo

Por favor seleccione 15 jugadores, 5 defensas, 5 mediocampistas, 2 arqueros y tres delanteros

Usted cuenta con un presupuesto de \$1000000.0

Nombre Equipo:

Arqueros:

Defensas:

Mediocampistas:

Delanteros:

Saldo: 1000000.0

Crear

10. Cambiar Alineación (Usuario):

Para cambiar la alineación titular, el usuario, en la vista del equipo, deberá seleccionar un jugador y un suplente que jueguen en la misma posición y oprimir el botón “Cambiar alineación”.

The screenshot shows the Fantasy Football application interface for a user named 'Antiguo!'. The interface includes a sidebar with two buttons: 'Cambiar Alineación' (highlighted with a red box) and 'Cambiar Capitan'. The main area displays the team 'Barcelona F.C.' with two columns of players: 'Titulares' (Starting) and 'Suplentes' (Substitutes). Each player entry includes a checkbox, the player's name, position, and value. The 'PRESUPUESTO' (Budget) is shown as 618600.0, and the 'CAPITAN' (Captain) is Valentin Muñiz.

Barcelona F.C.	
Titulares:	<input type="checkbox"/> Valentin Muñiz, arquero, 5000.0
<input type="checkbox"/> Eugenio Novo, defensa, 3000.0	<input type="checkbox"/> Lionel Messi, defensa, 30000.0
<input checked="" type="checkbox"/> Cristiano Ronaldo, defensa, 43000.0	<input type="checkbox"/> Juan Esteban Lopez, defensa, 100000.0
<input type="checkbox"/> Esteban Ureña, mediocampista, 78900.0	<input type="checkbox"/> Juan E. Lozano, mediocampista, 500.0
<input type="checkbox"/> Josue Cobos, mediocampista, 10000.0	<input type="checkbox"/> Tomas Perez, mediocampista, 40000.0
<input type="checkbox"/> Michael Uribe, delantero, 9000.0	<input type="checkbox"/> Juan Huertas, delantero, 3000.0
Suplentes:	<input checked="" type="checkbox"/> Adolfo Carrera, defensa, 45000.0
<input type="checkbox"/> Ramon Sepulveda, arquero, 3000.0	<input type="checkbox"/> Jose Pinzon, delantero, 1000.0
<input type="checkbox"/> Juan Hernandez, mediocampista, 10000.0	

PRESUPUESTO: 618600.0

CAPITAN: Valentin Muñiz

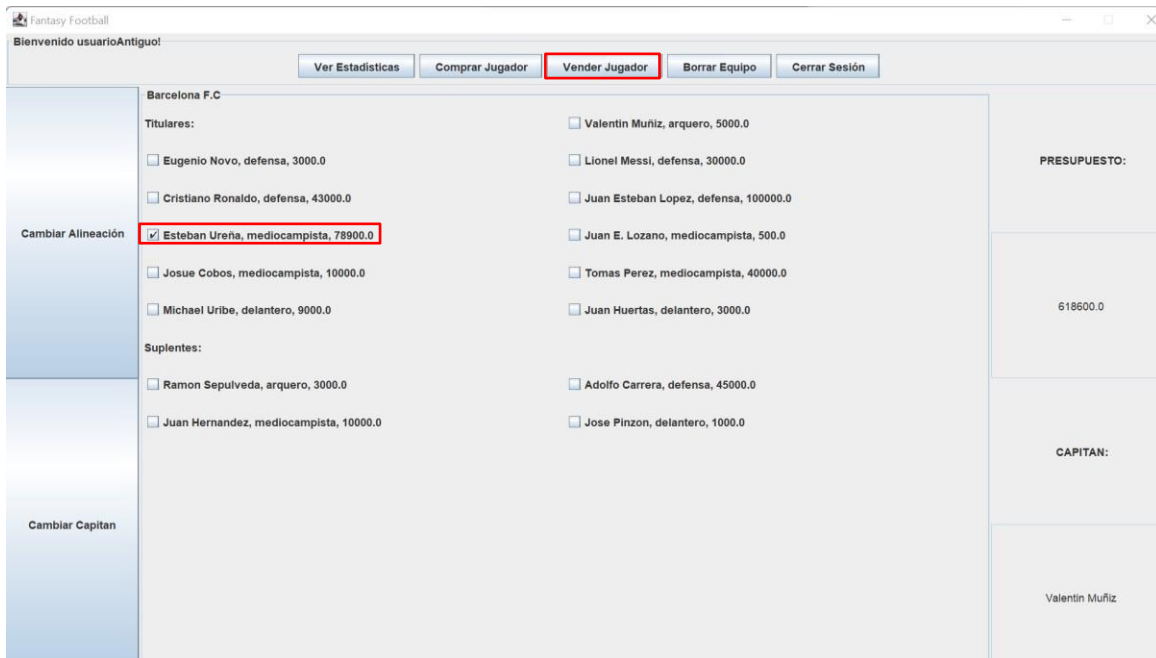
11. Cambiar Capitán (Usuario):

Para cambiar el capitán, el usuario debe seleccionar, desde la vista del equipo, un jugador de la nómina titular y oprimir el botón “Cambiar Capitán”.

This screenshot is identical to the one above, showing the Fantasy Football application interface. In this view, the 'Cambiar Capitan' button in the sidebar is highlighted with a red box, indicating the action to change the captain. The rest of the interface, including the player lists and budget, remains the same.

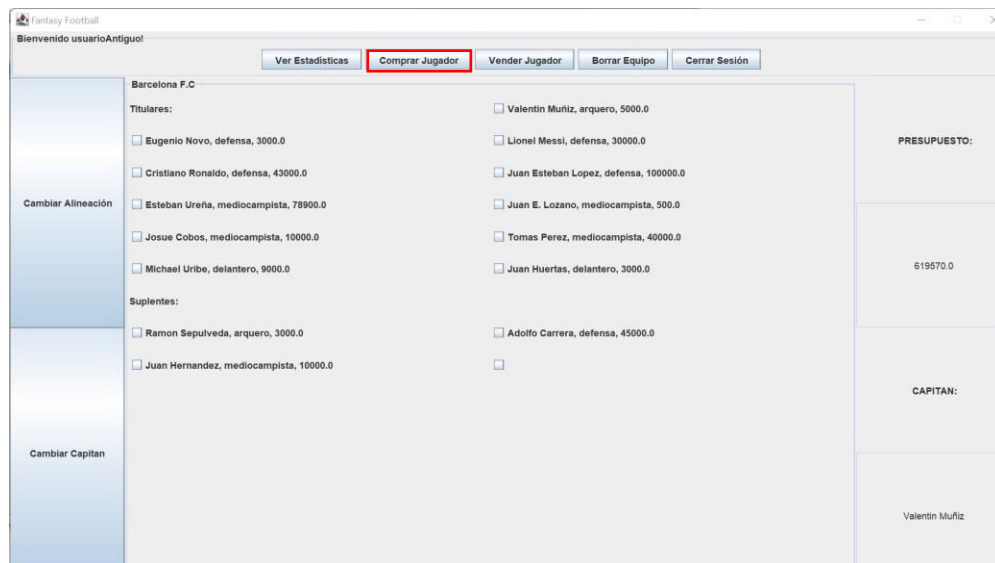
12. Vender Jugador (Usuario):

Para vender un jugador, el usuario debe seleccionar el jugador que desea vender desde la vista del equipo, y oprimir el botón “Vender Jugador”.



13. Comprar Jugador (Usuario):

Para comprar un jugador, el usuario debe oprimir el botón “Comprar Jugador”, pero para ello debe haber vendido un jugador antes. Una vez oprima el botón (y si su equipo cuenta con 14 jugadores) le aparecerá una ventana en donde puede seleccionar el jugador que desea comprar, este debe jugar en la misma posición del jugador que vendió, y no puede hacer parte de su equipo. Una vez haya seleccionado el jugador debe oprimir el botón “Comprar”.



Fantasy Football

Comprar Jugador

Para comprar un nuevo jugador, debe haber vendido uno antes. El nuevo jugador debe tener la misma posición del jugador que vendió. Solo puede comprar un jugador a la vez

Arqueros:

Defensas:

Mediocampistas:

Delanteros:

Ahmed Rosell, delantero, 1303.0

Saldo: 618267.0

Comprar

14. Ver Estadísticas (Usuario):

Para ver las estadísticas de la temporada, el usuario debe oprimir el botón “Ver Estadísticas”, desde la vista del equipo. Una vez oprima este botón saldrá una ventana para seleccionar el tipo de estadística.

Fantasy Football

Bienvenido usuarioAntiguo!

Ver Estadísticas Comprar Jugador Vender Jugador Borrar Equipo Cerrar Sesión

Barcelona F.C

Cambiar Alineación

Titulares:

☐ Eugenio Novo, defensa, 3000.0

☐ Cristiano Ronaldo, defensa, 43000.0

☐ Esteban Ureña, mediocampista, 78900.0

☐ Josue Cobos, mediocampista, 10000.0

☐ Michael Uribe, delantero, 9000.0

Suplentes:

☐ Ramon Sepulveda, arquero, 3000.0

☐ Juan Hernandez, mediocampista, 10000.0

☐ Valentin Muniz, arquero, 5000.0

☐ Lionel Messi, defensa, 30000.0

☐ Juan Esteban Lopez, defensa, 100000.0

☐ Juan E. Lozano, mediocampista, 500.0

☐ Tomas Perez, mediocampista, 40000.0

☐ Juan Huertas, delantero, 3000.0

☐ Adolfo Carrera, defensa, 45000.0

☐ Ahmed Rosell, delantero, 1303.0

PRESUPUESTO:

618267.0

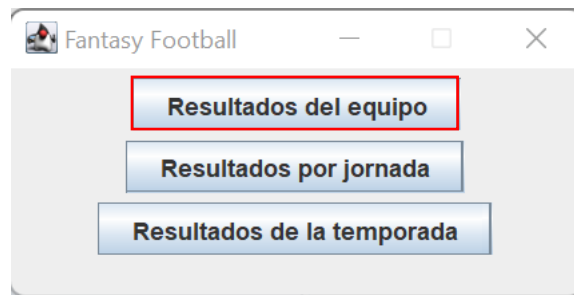
CAPITAN:

Valentin Muñiz

Cambiar Capitan

Estadísticas del Equipo:

Para ver las estadísticas del equipo el usuario debe seleccionar “Resultados del equipo” en la ventana de estadísticas. Ahí podrá ver los puntos totales, la posición, los puntos por jornada y las estadísticas del mejor jugador del equipo de fantasía del usuario.

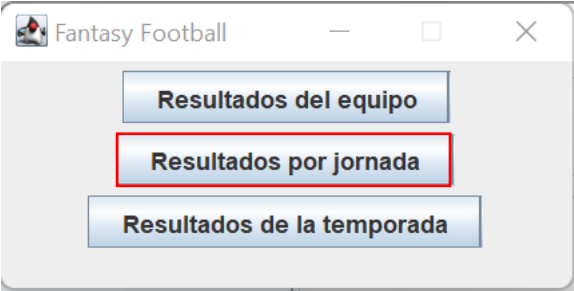


Resultados Equipo		Mejor Jugador	
Nombre:	Barcelona F.C	Nombre:	Valentin Muñiz
Puntos Totales:	0.0	Puntos Totales:	4.0
Puntos Jornada:	0.0, 0.0, 0.0	Puntos Jornada:	4.0, 0.0, 0.0, 0.0
Posicion Actual:	0	Posicion Actual:	7

Estadísticas por jornada:

Para ver las estadísticas por jornada el usuario debe seleccionar “Resultados por jornada” en la ventana de estadísticas. Ahí podrá ver los puntos totales, la posición y los puntos por jornada del mejor jugador y equipo de la jornada seleccionada.

Para seleccionar el número de la jornada, el usuario debe escribir en el campo de texto de la ventana de estadísticas por jornada el número de la jornada y oprimir el botón “Buscar”.



Fantasy Football

Numero de la jornada: 1

Buscar

Resultados Equipo		Mejor Jugador	
Nombre:		Nombre:	
Puntos Totales:		Puntos Totales:	
Puntos Jornada:		Puntos Jornada:	

Fantasy Football

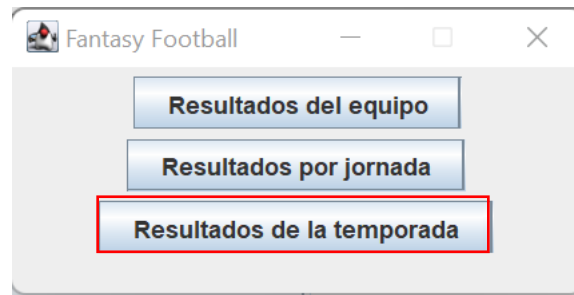
Numero de la jornada: 1

Buscar

Resultados Equipo		Mejor Jugador	
Nombre:	AAAA	Nombre:	Eugenio Novo
Puntos Totales:	10.0	Puntos Totales:	10.0
Puntos Jornada:	10.0, 0.0, 0.0	Puntos Jornada:	10.0, 0.0, 0.0, 0.0

Estadísticas de la Temporada:

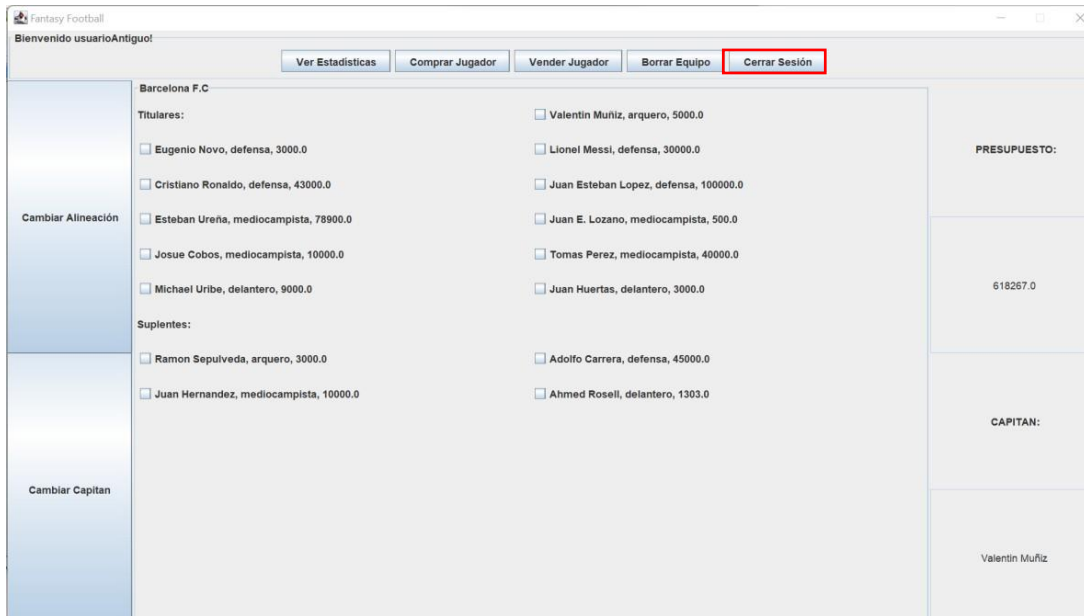
Para ver las estadísticas por jornada el usuario debe seleccionar “Resultados de la temporada” en la ventana de estadísticas. Ahí podrá ver los puntos totales, la posición y los puntos por jornada del mejor jugador y equipo de la temporada.



Resultados Equipo		Mejor Jugador	
Nombre:	AAAA	Nombre:	Eugenio Novo
Puntos Totales:	10.0	Puntos Totales:	10.0
Puntos Jornada:	10.0, 0.0, 0.0	Puntos Jornada:	10.0, 0.0, 0.0, 0.0

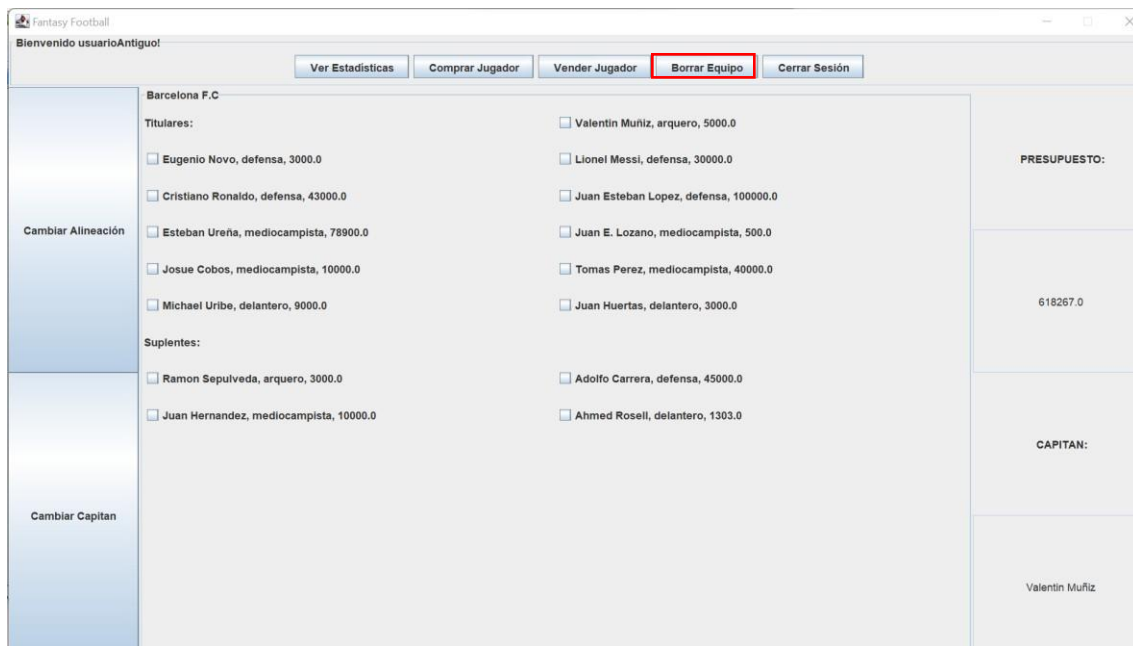
15. Cerrar Sesión (Usuario):

Para cerrar sesión el usuario simplemente debe oprimir el botón “Cerrar Sesión”.



16. Borrar Equipo (Usuario):

Para borrar el equipo el usuario debe oprimir el botón “Borrar Equipo” esta acción no se puede deshacer, y el participante deberá crear un nuevo equipo, con 0 puntos.



Cambios PROYECTO 3:

1. Múltiples equipos:

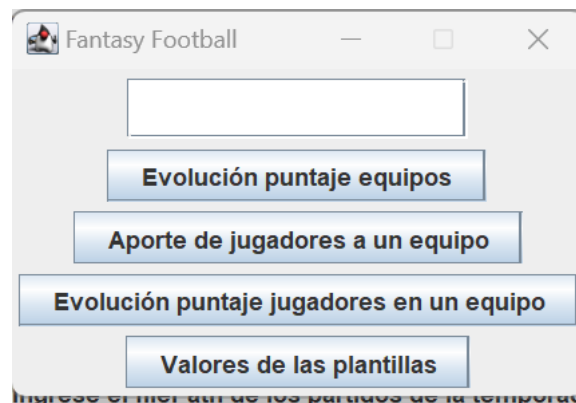
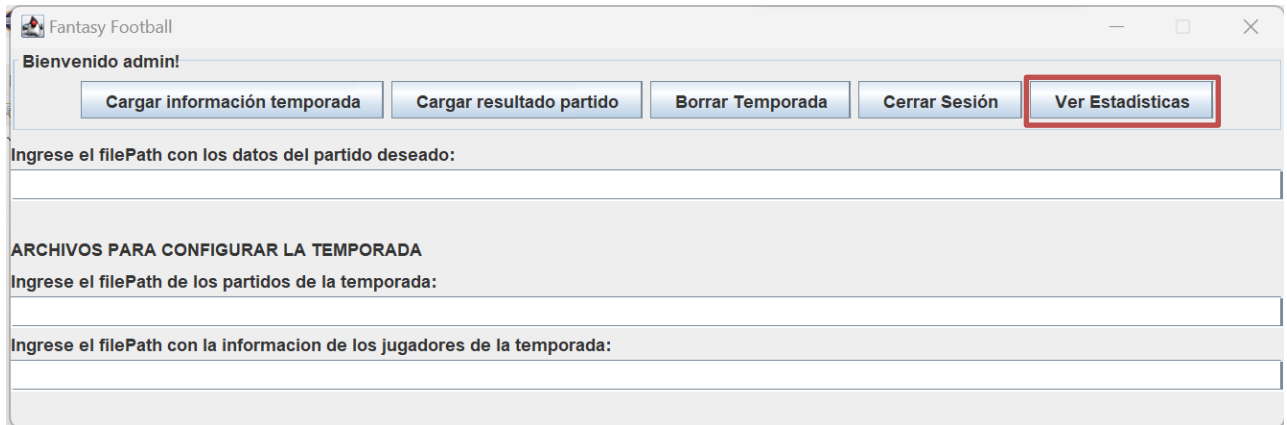
La aplicación ahora permite al usuario crear múltiples equipos. Para ello debe oprimir el botón de “Crear Equipo”. Para cambiar entre los equipos del usuario, en la vista del participante hay un combo box, en el cual se debe seleccionar el equipo que desea consultar. Las demás funcionalidades y requerimientos del usuario siguen funcionando de la misma manera, sin embargo, tenga en cuenta que los cambios se realizarán en el equipo que el participante tenga seleccionado.

The screenshot shows the Fantasy Football application interface. At the top, there is a navigation bar with the following buttons: Ver Estadísticas, Comprar Jugador, Vender Jugador, Crear Equipo (highlighted with a red box), Borrar Equipo, and Cerrar Sesión. Below the navigation bar, there is a sidebar on the left with the following options: Cambiar Alineación and Cambiar Capitan. The main content area is divided into two sections: Titulares (Top) and Suplentes (Bottom). Each section contains a list of player cards, each with a checkbox and a name. On the right side of the main content area, there are two sections: PRESUPUESTO (Top) and CAPITAN (Bottom). The 'Crear Equipo' button is highlighted with a red box.

The screenshot shows the Fantasy Football application interface. At the top, there is a navigation bar with the following buttons: Ver Estadísticas, Comprar Jugador, Vender Jugador, Crear Equipo, Borrar Equipo, and Cerrar Sesión. Below the navigation bar, there is a sidebar on the left with the following options: Cambiar Alineación and Cambiar Capitan. The main content area is divided into two sections: Titulares (Top) and Suplentes (Bottom). Each section contains a list of player cards, each with a checkbox and a name. On the right side of the main content area, there are two sections: PRESUPUESTO (Top) and CAPITAN (Bottom). The 'Seleccione un equipo' dropdown menu is open, showing the following options: JUAN and JUAN 2. The 'Crear Equipo' button is highlighted with a red box.

2. Gráficas administrador:

Desde la vista del administrador se creo el botón ver estadísticas el cual arroja una nueva ventana con diferentes gráficas o estadísticas que puede consultar el administrador.



La primera gráfica, permite observar como ha evolucionado los puntajes de los primeros n equipos (donde n es el entero puesto en campo de texto arriba).

La segunda gráfica permite observar cuanto puntaje aporta cada jugador del equipo en la n -ésima posición del ranking.

La tercera gráfica permite ver como han evolucionado los puntajes individuales de los jugadores del equipo en la n -ésima posición.

Finalmente, la cuarta gráfica permite ver el valor de la plantilla de los primeros n equipos de la temporada.

Consideraciones:

1. Archivos de prueba.

En la carpeta "data" hay una carpeta llamada "EjemplosArchivosAdministrador" en está podrá encontrar la carpeta "Configuración de la temporada", donde hay un ejemplo del archivo de partidos y de jugadores que el administrador debe subir al momento de

configurar la temporada. También está la carpeta “Resultados de partidos”, en donde podrá encontrar archivos de resultados para cada partido del archivo de prueba de partidos.

Si bien, la información de los archivos se puede modificar, la estructura se debe mantener igual, de lo contrario la aplicación no podrá leer los archivos.

2. Persistencia.

Una vez el administrador carga la configuración de la temporada, la aplicación crea y guarda en la data en la carpeta “temporada” un archivo de jugadores, sobre el cual comienza a llenar los resultados de cada jornada y además un archivo con todas las jornadas y partidos de la temporada, el cual también va actualizando cada vez que se sube los resultados de un partido.

Así mismo, en la carpeta “usuarios”, en la data se encuentran otros dos archivos “administrador”, el cual guarda las credenciales previamente establecidas para el usuario administrativo y participantes, el cual guarda la información de cada participante, así como su equipo. Cada vez que se suben los resultados de un partido, el archivo de participantes es actualizado con los últimos resultados de los equipos de cada participante. Así mismo, cada vez que un usuario compra, cambia la alineación o el capitán, este archivo es modificado para guardar la información.

El archivo de participantes no se modifica cuando se vende un jugador, para garantizar que el equipo no quede con menos de 15 jugadores.

Cada vez que se inicia la aplicación estos archivos se cargan para tener la última información.

3. Formato de los archivos.

Todos los archivos son de tipo JSON.

4. Configuración de la temporada.

Con los archivos de prueba se configura una temporada de 3 jornadas, con 3 partidos por jornada.

Las fechas de las jornadas son:

Jornada 1: 13 y 14 de agosto.

Jornada 2: 1 y 2 de octubre.

Jornada 3: 19 y 20 de noviembre.

Debe tener en cuenta estás fecha, ya que si se corre la aplicación entre las fechas que se juegan las jornadas, no le permitirá ni hacer modificaciones en los equipos existentes, ni crear nuevos equipos.

Si desea modificar las fechas debe respetar el formato que se está usando en los archivos de prueba para que el programa pueda interpretarlas.

5. Otras recomendaciones:

La primera vez que corra la aplicación, debe configurar la temporada. Lo único que viene previamente configurado son las credenciales del usuario administrativo, por lo que también tendrá que crear un usuario de participante nuevo. Para ver las estadísticas con algo de data, también deberá cargar los ejemplos de los resultados de los partidos.

Así mismo, debe asegurarse que la ruta de los archivos no contengan comillas u otros caracteres especiales cuando se carguen los datos ya que puede generar conflictos en la aplicación.