

Entrega 3 - Reflexión sobre el proyecto

Nicolás Pérez Ramos cod 202221292
José Miguel Alvear cod 202010602
Martín Calderón cod 202122043
Juan Esteban Arboleda cod 202011354

Durante el desarrollo de los tres proyectos, pudimos identificar diversos elementos que resultaron exitosos y contribuyeron al progreso y calidad de nuestro trabajo. también enfrentamos problemas y reconocemos áreas en las que podríamos mejorar.

Destacando los aspectos positivos; la abstracción efectiva en la mayoría de objetos facilitó la manipulación de elementos, y seguimos un proceso de diseño bien estructurado. También las verificaciones de fechas y horas para los diferentes requerimientos fueron hechas de manera muy minuciosa y detallada. Por último, destacar que los archivos de texto incluidos son muy organizados y muy fáciles de entender para el usuario.

Debemos reconocer que para el segundo proyecto la división de tareas y la planificación no fue la esperada, y nos vimos muy limitados de tiempo para terminarlo como deseábamos. Esto se debe a que abordamos los problemas que iban surgiendo de manera fragmentada sin considerar el impacto global. El uso ineficiente de ramas generó conflictos adicionales e innecesarios al combinar las aportaciones de los diferentes miembros. En adición, nuestra limitada experiencia con tecnologías como JSwing presentó varios desafíos en el diseño de la interfaz gráfica.

En nuestro grupo se unió un nuevo integrante a mediados del semestre y esto presentó problemas para el proyecto ya que faltaron instrucciones y explicaciones claras para facilitar su inclusión y hacer una división de tareas más efectiva.

Para proyectos futuros, la principal recomendación es iniciar con suficiente antelación, y no subestimar el nivel de dificultad. Además, sugerimos buscar ayuda temprana de monitores y profesores, especialmente al trabajar con tecnologías nuevas. Estas reflexiones nos ayudarán a mejorar nuestras prácticas y contribuir a futuros desarrollos de manera más efectiva.