

Perf results of $DPPSort_{qsort}$ and $DPPSort_{STL}$ at $N = 200 \times 10^6$ (Uint32) and $c = N/8$

Distributions	Algorithms	Run Time (sec)	cache misses	branch load misses
Random	$DPPSort_{STL}$	2.35	3.81×10^8	2.43×10^9
	$DPPSort_{qsort}$	3.64	5.61×10^8	2.52×10^9
	$STLSort$	14.68	2.26×10^8	2.50×10^9
	$qsort$	27.57	4.43×10^8	2.75×10^9
Reversed	$DPPSort_{STL}$	1.99	4.85×10^8	4.99×10^8
	$DPPSort_{qsort}$	1.53	4.77×10^8	3.18×10^7
	$STLSort$	2.18	1.65×10^8	2.35×10^7
	$qsort$	6.61	3.35×10^8	1.02×10^7
Nearly Sorted	$DPPSort_{STL}$	1.81	3.56×10^8	1.63×10^9
	$DPPSort_{qsort}$	2.65	5.47×10^8	1.24×10^9
	$STLSort$	12.14	2.24×10^8	1.90×10^9
	$qsort$	17.17	3.17×10^8	1.20×10^9
Few Unique	$DPPSort_{STL}$	1.47	3.72×10^8	7.13×10^8
	$DPPSort_{qsort}$	2.68	5.24×10^8	9.88×10^8
	$STLSort$	5.58	2.05×10^8	7.01×10^8
	$qsort$	17.69	4.35×10^8	9.88×10^8