

Perf results of $DPPSort_{qsort}$ and $DPPSort_{STL}$ at $N = 200 \times 10^6$ (Uint64) and $c = N/8$

Distributions	Algorithms	Run Time (sec)	cache misses	branch load misses
Random	$DPPSort_{STL}$	2.87	8.04×10^8	2.28×10^9
	$DPPSort_{qsort}$	4.14	1.20×10^9	2.49×10^9
	$STLSort$	16.06	4.65×10^8	2.25×10^9
	$qsort$	26.06	9.58×10^8	2.73×10^9
Reversed	$DPPSort_{STL}$	2.50	1.02×10^9	4.71×10^8
	$DPPSort_{qsort}$	2.41	9.84×10^8	3.81×10^7
	$STLSort$	2.39	3.04×10^8	1.87×10^7
	$qsort$	7.46	7.27×10^8	1.03×10^7
Nearly Sorted	$DPPSort_{STL}$	2.44	7.92×10^8	1.50×10^9
	$DPPSort_{qsort}$	3.30	1.17×10^9	1.24×10^9
	$STLSort$	13.50	4.74×10^8	1.81×10^9
	$qsort$	15.10	6.85×10^8	1.24×10^9
Few Unique	$DPPSort_{STL}$	2.45	7.53×10^8	6.75×10^8
	$DPPSort_{qsort}$	3.17	1.08×10^9	8.94×10^8
	$STLSort$	6.45	4.58×10^8	6.69×10^8
	$qsort$	16.76	9.36×10^8	1.00×10^9