

## Maak een game

We beschrijven hier stap voor stap hoe je met de vernieuwde website GameStudio een game kunt maken. Ga naar de website van Codekinderen.nl, kies voor maken en hierna voor GameStudio. Bekijk het filmpje en doorloop alle stappen. Je kunt natuurlijk altijd hulp vragen aan je juf of meester. Succes!



1. Bekijk het instructiefilmpje.		8. Sleep bouwstenen in je game. Je hebt bijvoorbeeld vaste, bewegende en scorende bouwstenen.	
2. Klik op maak een nieuwe game om te starten. Je hoeft geen account te maken, alleen als je het later wilt opslaan.	maak een nieuwe game +	9. Test regelmatig je game. Is het wat je verwacht, kun je het level halen. Zo kun je hem steeds bijstellen.	test
3. Bij stap1 maak je eerst je speler. Kies de hoed en het lichaam van je speler. Ook kies je hier levens, stuiteren etc. Dit kun je later altijd aanpassen.	Maak je speler	10. Je kunt een bouwsteen aanpassen met een ander geluid door er op te klikken en hierna op het groene pijltje rechts.	
4. Je komt nu in het scherm van het speldoel en score.	Specific State    Specific Sta	11. Je kunt een bouwsteen verwijderen, kopiëren of draaien.	
<b>5.</b> Je klik op <b>level toevoegen</b> om je eerste level te maken.	Hier kun je levels bouwen, verschuiven en verwijderen.  voeg level toe +	<b>12.</b> Met het <b>verfkwastje</b> kun je de achtergrond van je game maken.	
<b>6.</b> Kies nu voor <b>zijaanzicht</b> (mario game) of <b>bovenaanzicht</b> (doolhof game).	Parameter Service Serv	13. Wanneer je linksboven op levels klikt, kun je levels extra maken of je hoofdpersoon veranderen.	<b>LEUELS</b>
7. Klik bovenin op <b>bouwen</b> om de bouwstenen te krijgen om je game te maken.	halfwan	14. Klik op de diskette rechtsonder om je game op te slaan, hiervoor moet je een account aanmaken.	ESI Inc.





