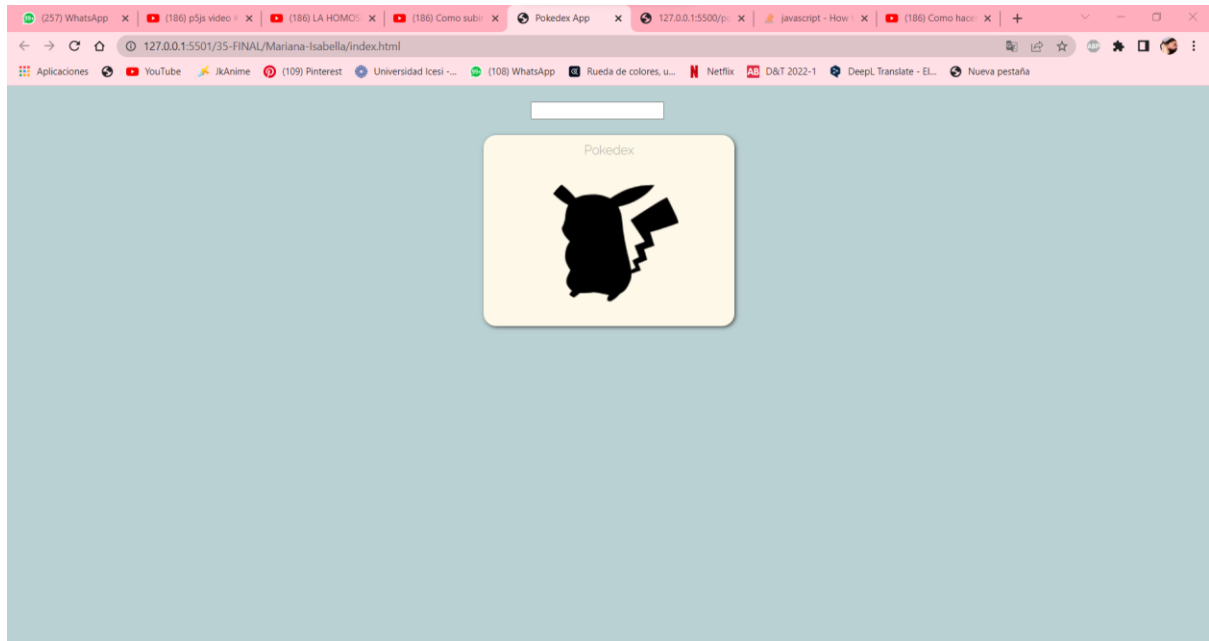


Trabajo realizado por: Mariana Ocampo y Isabella Forero

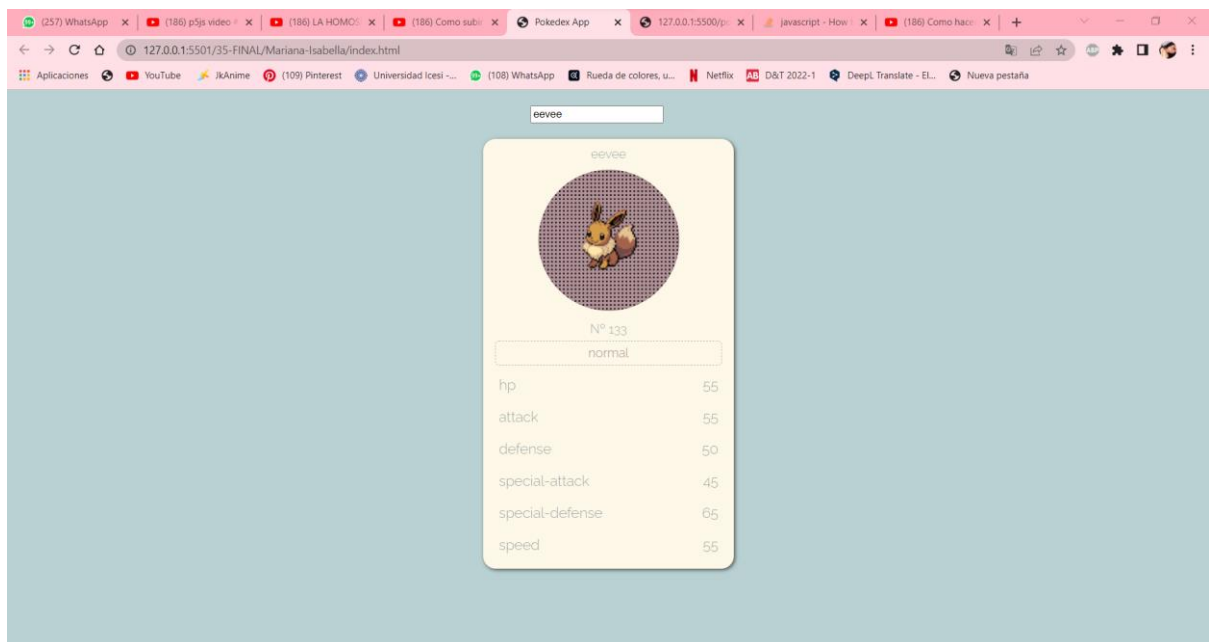
Esta es una **Pokédex**, es una página vinculada a una larga base de datos que brinda detalles sobre la serie de Pokémon. En esta página los usuarios pueden buscar los Pokémon que deseen. Aquí encontrarán todos los datos para saber qué tipo de Pokémon es, cuáles son sus habilidades, sus porcentajes de hp, ataque, defensa, ataque especial, defensa especial y velocidad

Debido a que hay diferentes Pokémon (eléctrico, fuego, normal, agua, hielo, roca, volador, entre muchos otros), a cada uno se le ha asignado un color diferente dependiendo de su tipo.

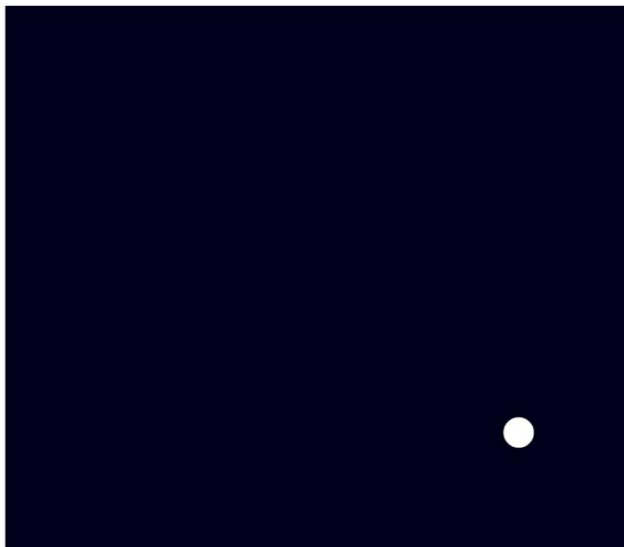
Página de inicio



Interfaz



Se le creó una pokeball en Canvas, cuenta con algunas características como el color del objeto y del fondo. La pokeball rebota con una función y va en unas direcciones a determinadas velocidades para que se viera interactivo y didáctico. (No pudimos hacerlo funcionar junto 😞)



```
pokeball.html x p5.js
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3   <head>
4     <script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/p5.js/1.4.0/p5.js">
5     <script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/p5.js/1.4.0/addons/
6     <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css">
7     <meta charset="utf-8" />
8   </head>
9   <body>
10    <main>
11    </main>
12    <script src="sketch.js"></script>
13    <script src="pokeball.js"></script>
14    <!-- Code injected by live-server -->
15    <script type="text/javascript">
16      // <[CDATA[ for SJS support
17      if (window) {
18        (function () {
19          function refreshCSS() {
20            var sheets = [].slice.call(document.getElementsByTagName("l
21            var head = document.getElementsByTagName("head")[0];
22            for (var i = 0; i < sheets.length; ++i) {
23              var elem = sheets[i];
24              var parent = elem.parentElement || head;
25              parent.removeChild(elem);
26              var rel = elem.rel;
27              if (elem.href && typeof rel != "string" || rel.length >
28              var url = elem.href.replace(/<\/script>
29    }
30  }
31  </script>
```