**Test Classi astratte**

1. Le classi astratte possono avere istanze?

* Si
* No √

1. Una classe astratta con uno o più metodi astratti deve essere dichiarata **abstract**?

* Si √.
* No

1. Non è possibile creare variabili oggetti di una classe astratta?

* Si. √ si, non è possibile creare variabili oggetti di una classe astratta
* No

1. Non si può creare una sottoclasse della classe astratta?

* Si
* No √ no, si può creare una sottoclasse della classe astratta

1. È possibile generare oggetti dalla sottoclasse di classe astratti?

* Si √
* No

1. Che cosa è una interfaccia in java?

Un interfaccia è un meccanismo con cui alcune entità, che non si relazionano tra di loro, possono interagire.

1. A cosa servono le interfacce in java?

Consentono di gestire il problema della mancata ereditarietà multipla, servono per definire tipi generici prima di implementare realmente le classi, forniscono gli schemi di comportamento che le altre classi sono tenute ad implementare e, utilizzando variabili di tipo interfaccia, potrò applicare metodi di tale interfaccia, senza sapere di quali oggetti si tratta.

1. Una classe può implementare più di una interfaccia?

Si, una classe può estendere solo una superclasse ma può implementare più interfacce

1. Dato il seguente codice identificare quali sono le interfacce e quali sono le sottoclassi.

Public class Mela [extends Food] **implements**

oggettoCibo, oggettoBevanda {

…………………………

}

Mela è la sottoclasse che estende la superclasse Food ed implementa le interfacce oggettoCibo e oggettoBevanda

1. Se un’interfaccia ha al suo interno definiti 4 metodi, alla sua implementazione quali di essi possiamo ridefinire? Dobbiamo ridefinire tutti i metodi? Possiamo definirne solo una parte? Scrivere una breve descrizione per entrambi i casi.

Se un interfaccia ha al suo interno 4 metodi, implementandola necessariamente dovrò ridefinire tutti e 4 i metodi dell’ interfaccia altrimenti sarà presente un errore.

1. Possiamo creare una interfaccia con new?

No, non possono essere create interfacce con new, possono però essere definite variabili con il tipo dell’ interfaccia

1. Una interfaccia può estendere un'altra interfaccia?

Si, si può creare un’ interfaccia che specializza un’ altra interfaccia

1. Che cosa si indica con Clonazione in java?

In java è possibile clonare un oggetto per evitare di restituire riferimenti di campi privati che possano determinare un indebolimento dell’ incapsulamento. E’ possibile quindi clonare oggetti instanziati dalla classe che implementa Cloneable “campo a campo”.

1. La classe Public Object clone() {…} esegue un overriding di quale delle seguenti class object?

* Public clone()
* Private clone()
* Protected clone(). √