**Test** **UML**

1. Cosa significa UML?

UML significa Unified Modeling Language, è un linguaggio universale di progettazione, indipendente dalle metodologie e che aiuta ad apportare eventuali modifiche ad un sistema.

1. UML è un linguaggio di

* Programmazione
* Object oriented
* Progettazione. √
* Logica

1. Riempire gli spazi con la posizione giusta per attributi, classi e funzioni (metodi)

|  |
| --- |
| Persona (classe) |
| * nome: String (attr) * età: int (attributo)   (attributi -> private) |
| * getNome(): String * getEtà(): int   (metodi -> public) |

1. Che cosa si intende per navigabilità tra le classi?

La navigabilità definisce il verso di percorrenza delle associazioni tra le classi. Viene utilizzata a livello di modellazione ma non ha una traduzione implementata immediata.

1. Che cosa è una associazione? descrivere in dettaglio?

Un associazione rappresenta una connessione tra classi, è bidirezionale. E’ indicato il nome dell’ associazione sopra la linea che collega le classi (solitamente è un verbo). Il ruolo indica una direzione logica nell’ associazione. Le molteplicità ai lati dell’ associazione indica quanti oggetti di una classe possono far riferimento ad ogni oggetto dell’ altra. Esistono vari tipi di molteplicità: 0..1( Zero o 1), 1 , 0..\* (da zero a tanti), 1..\* (da 1 a tanti), da 1 a 8 (esempio: da 1 a 8).