



## Docentes

Lara, Brian  
González, Juan  
Ávila Rotela, Catalina

## Materia

LABORATORIO 2

## Grupo

9

## Nombre del Grupo

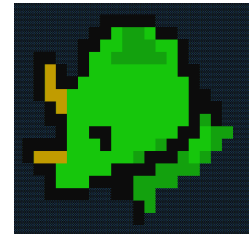
Prograsaurios

## Alumnos

Labat, Marcos Luciano DNI 45000981. Legajo: 25970  
Pinto, Daniela Florencia DNI 35712766 Legajo: 26323  
Tam, Juan Facundo DNI 33338807 Legajo: 26812  
Torres, Paula Andrea DNI 33241742 Legajo: 26330

# PARQUE JURÁSICO

SISTEMA DE GESTIÓN

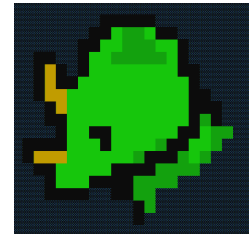


## CONTENIDOS

<b>CONTENIDOS</b>	<b>2</b>
<b>EL PARQUE</b>	<b>3</b>
Actividades	3
Pases	3
<b>EL SOFTWARE</b>	<b>4</b>
Área ventas	4
Área administrativa	4
<b>INICIO DE SESIÓN</b>	<b>5</b>
<b>MENÚ PRINCIPAL</b>	<b>6</b>
<b>MENÚ DEL ÁREA DE VENTAS</b>	<b>7</b>
Venta de pases	7
Liberar ocupación de actividades	9
<b>MENÚ DEL ÁREA ADMINISTRATIVA</b>	<b>10</b>
<b>SALIDAS DEL SISTEMA</b>	<b>10</b>
Listados	10
Consultas	11
Informes	11
<b>DIAGRAMA DE CLASES</b>	<b>12</b>
<b>ANEXO DE AGREGADOS POSTERIORES</b>	<b>13</b>

# PARQUE JURÁSICO

## SISTEMA DE GESTIÓN



El presente trabajo consiste en un sistema de gestión, aplicable a un parque de entretenimiento llamado Parque Jurásico. El mismo está destinado a la administración del personal y de las ventas de los diferentes tipos de pase que ofrece el parque.

El sistema está desarrollado en lenguaje de C++ y se presenta en formato de aplicación de consola, utilizando el IDE (Entorno de Desarrollo Integrado) Code::Blocks.

Para la confección del programa, se recurrió a la utilización de múltiples clases, algunas de ellas vinculadas mediante relación de composición o herencia; además de la incorporación de archivos generados a partir de las principales de estas clases, con el objeto de alojar información que permita la emisión de listados, la realización de búsquedas y la confección de informes.

## EL PARQUE

Cuenta con diversas actividades tales como un safari a la tierra desconocida, un impactante avistaje de Ovnis, un tren por el pantano escondido y otras divertidísimas actividades para grandes y chicos.

Dispone de un predio de gran tamaño en el que se incluyen una gran variedad de juegos, un amplio patio de comidas, museos gratuitos y áreas ambientadas para actividades de aventura, garantizando una experiencia única e ideal para disfrutar con amig@s y en familia.

## Actividades

- Parque general de juegos
- Tierra Jurásica\*
- Avistaje de ovnis\*
- Tren por el pantano escondido\*

*\*Actividades de aventura.*

## Pases

- Triceratops: Incluye Parque de juegos y una actividad de aventura a elección.
- Rex: Incluye Parque de juegos y dos actividades de aventura a elección.
- Galaxia: Incluye Parque de juegos y las tres actividades de aventura.

# EL SOFTWARE

El mismo será utilizado por el personal del parque, a fin de gestionar la venta de pases para las distintas actividades que ofrece. Contará con un menú inicial, con las opciones “Área ventas” y “Área administrativa”. La primera opción lleva a un menú con opciones vinculadas a la venta de pases y la segunda opción lleva a otro menú con opciones relacionadas con la administración, permitiendo la edición de pases y actividades, consultar estadísticas, y administrar el personal.

Para acceder a las funcionalidades del programa, se solicitará el número de legajo del usuario que estará utilizándolo, de lo contrario no se permitirá el ingreso al menú principal.

Habrá acceso restringido para ciertas secciones del programa. Por ejemplo, para poder agregar o editar usuarios de empleados, será requerido que el usuario sea de tipo “ADMIN”. Para ello habrá una propiedad de tipo **bool**, que se encontrará como “true” en los usuarios que posean estos permisos.

La primera vez que se utilice el programa, al no haber usuarios registrados, se pedirá el registro de un primer usuario, que por defecto se le dará permiso de “ADMIN”, con la finalidad de que pueda registrar a otros usuarios en el sistema.

## Área ventas

Esta área estará destinada a realizar las siguientes acciones:

- REALIZAR COMPRA: Comprar un pase de elección para una fecha determinada.
- REINICIAR OCUPACIÓN DE ACTIVIDADES: Se liberarán todos los lugares ocupados. Se sugiere su ejecución al comienzo de cada día.
- BUSCAR VENTAS DE UN CLIENTE: Se puede buscar una venta en particular ingresando el DNI del cliente. En caso de que haya más de una compra del mismo cliente, listará todas las ventas coincidentes.
- VER ÚLTIMA VENTA: Muestra la última venta realizada.
- LISTADO DE RESERVAS: Ver un listado de todas las reservas efectuadas hasta el momento, indicando fecha, Nombre del pase elegido, nombre del cliente y nombre del usuario que realizó la venta.
- LISTADO DE CLIENTES: Mostrará todos los clientes que se hayan registrado alguna vez, hayan o no concretado la compra de un pase.

## Área administrativa

El menú correspondiente a esta área ofrecerá las opciones de:

- EDITAR EMPLEADO\*
- AGREGAR EMPLEADO\*
- MOSTRAR LISTADO DE EMPLEADOS
- AGREGAR PASE NUEVO\*
- EDITAR PASES\*
- MOSTRAR PASES DISPONIBLES
- AGREGAR ACTIVIDAD NUEVA\*
- MOSTRAR ACTIVIDADES DISPONIBLES
- EDITAR ACTIVIDADES\*

- ESTADÍSTICAS: Cuadro de estadísticas que muestra:
  - Monto recaudado en el último mes,
  - Pase más vendido,
  - Empleado que realizó más ventas.

#### OPCIONES DE ACCESO RESTRINGIDO:

Los ítems marcados con un asterisco (\*), requieren permiso “*admin*” para poder acceder a sus funcionalidades.

#### ACLARACIONES:

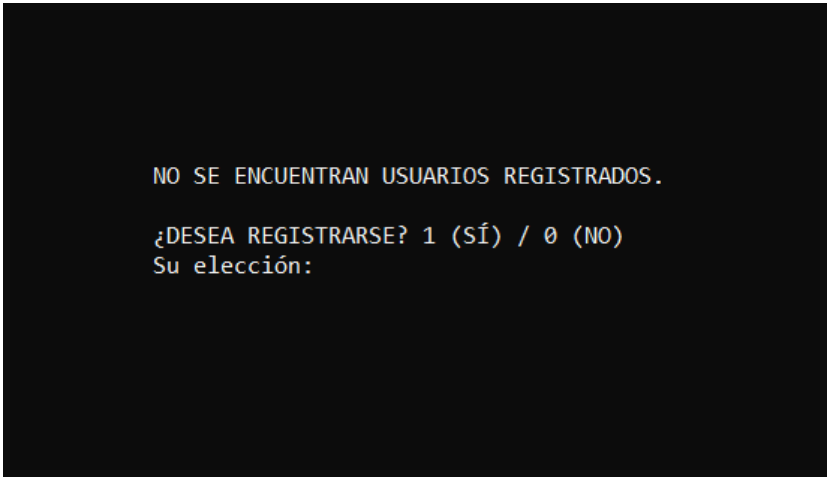
Las actividades tienen una capacidad limitada. Por lo que, al realizarse una compra, se deben ocupar los lugares de las actividades elegidas por el usuario y no permitir que se compren entradas si la ocupación es completa, es decir, ya no hay lugares disponibles.

Al ejecutar la opción “*REINICIAR OCUPACIÓN DE ACTIVIDADES*”, se liberan los lugares de todas las actividades. Esto debe realizarse por parte del usuario al comenzar un nuevo día en el parque.

## INICIO DE SESIÓN

Como se mencionó anteriormente, para operar el sistema se requiere que el usuario se encuentre registrado. Esto se debe a que sus datos serán utilizados para llevar registro de qué empleado realizó cada venta, además de determinar si un usuario tiene permitido o no, acceder a las funcionalidades de acceso restringido.

La primera vez que se utilice el sistema, al no haber usuarios registrados, se solicitará el registro de un empleado, que por defecto se le asignará permiso “*admin*”, con el objetivo de que sea capaz de registrar nuevos usuarios, dado que el registro y la edición de usuarios son operaciones de acceso restringido.



```
NO SE ENCUENTRAN USUARIOS REGISTRADOS.  
¿DESEA REGISTRARSE? 1 (SÍ) / 0 (NO)  
Su elección:
```

De no desear registrarse en ese momento, se saldrá del sistema automáticamente.

En caso de que ya existan usuarios registrados, ya no se pedirá el registro de un empleado, sino que se deberá ingresar tipeando su número de legajo. El usuario tendrá tres intentos para ingresar un número de

legajo válido, luego del tercer intento fallido, el sistema se cerrará, informando que no hubo éxito en el inicio de sesión.

En caso de que se ingrese el número de legajo correctamente, el sistema guardará durante la sesión actual, una copia del registro del usuario que se encuentre operando el programa en la función “main” hasta que se cierre el programa.

Los datos del usuario logueado (nombre y apellido) aparecerán en la parte superior de la consola y serán visibles durante la utilización del programa.

```
PARQUE JURÁSICO | Admin Rodríguez
*****
- PARQUE JU
-----
```

## MENÚ PRINCIPAL

Al concretarse el inicio de sesión, el sistema lleva a un menú principal, que muestra las opciones de acceder al área de ventas o al área administrativa.

```
- PARQUE JURÁSICO -
-----
1 - ÁREA VENTAS
2 - ÁREA ADMINISTRATIVA

0 - Salir
-----
Su elección: _
```

# MENÚ DEL ÁREA DE VENTAS

Muestra las siguientes opciones:

```
- ÁREA VENTAS -
-----
1 - COMPRAR PASE
2 - REINICIAR OCUPACIÓN DE ACTIVIDADES
3 - BUSCAR VENTAS DE UN CLIENTE
4 - VER ÚLTIMA VENTA
5 - LISTADO DE VENTAS
6 - LISTADO DE CLIENTES

0 - Salir
-----
Su elección:
```

## Venta de pases

La opción “Comprar pase” (opción 1), está destinada a la realización de una venta. Este proceso se lleva a cabo en 4 etapas, en las cuales se va recolectando la información necesaria para guardar el registro de la venta en su respectivo archivo, además de la actualización en la disponibilidad de cada una de las actividades del parque.

### 1 - IDENTIFICACIÓN DEL CLIENTE

Se solicita el DNI del mismo para verificar si ya se encuentra registrado o no. En caso afirmativo, traerá del archivo de clientes el registro correspondiente para obtener sus datos y, así, poder asociar ese cliente con la venta actual.

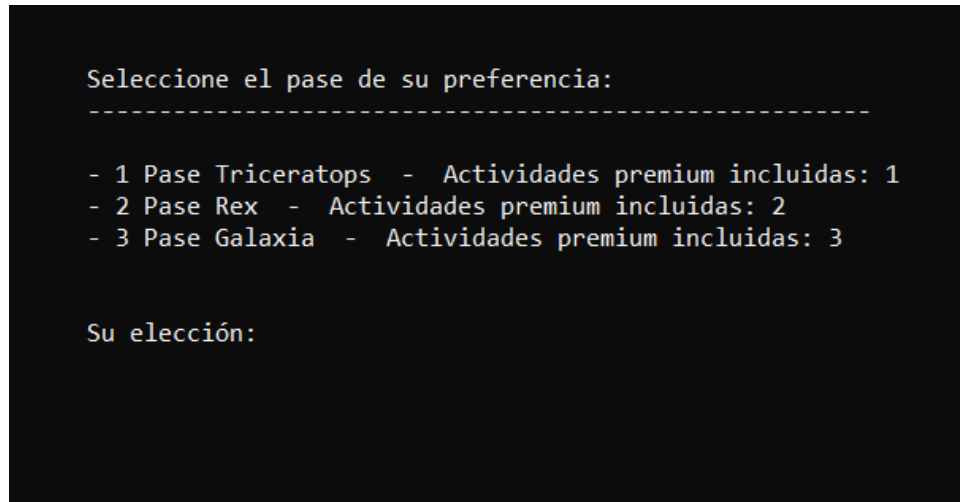
En caso de que el cliente no se encuentre registrado, se solicitará la carga de datos para su registro en el sistema.

```
Admin Rodriguez
*****
- COMPRA DE PASES -
-----

Ingrese el DNI del cliente:
```

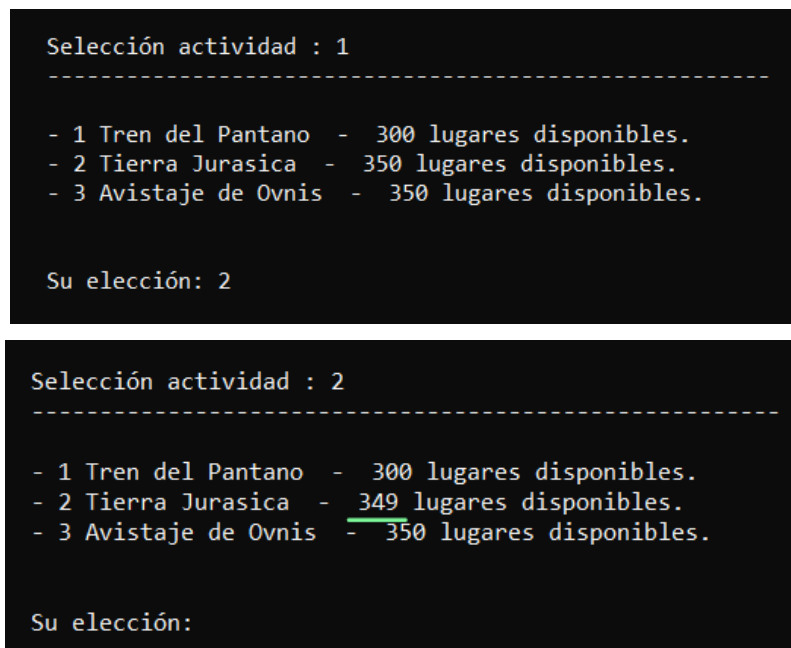
## 2 – ELECCIÓN DEL PASE

Aparecerá un submenú con los pases disponibles. Al realizar la elección del pase, el sistema guarda la cantidad de actividades que puede elegir a continuación.



## 3 - ELECCIÓN DE LA/S ACTIVIDAD/ES

Aquí aparecerá otro submenú para seleccionar las actividades deseadas. A medida que se van eligiendo las mismas, se van ocupando los lugares disponibles para cada una de ellas. El cliente podrá elegir actividades diferentes o repetir la misma actividad. En el segundo caso tendrá acceso a una misma actividad cuantas veces la haya elegido, según se lo permita su pase seleccionado.

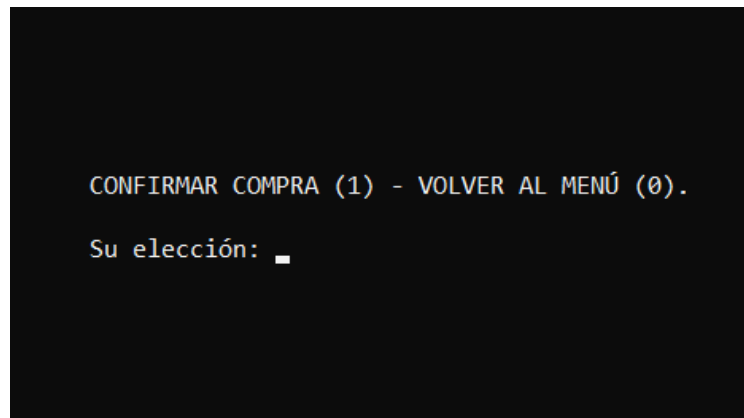


*En la segunda imagen, se observa la modificación en la disponibilidad de la primera actividad incluida en el pase (2 – Tierra Jurásica).*



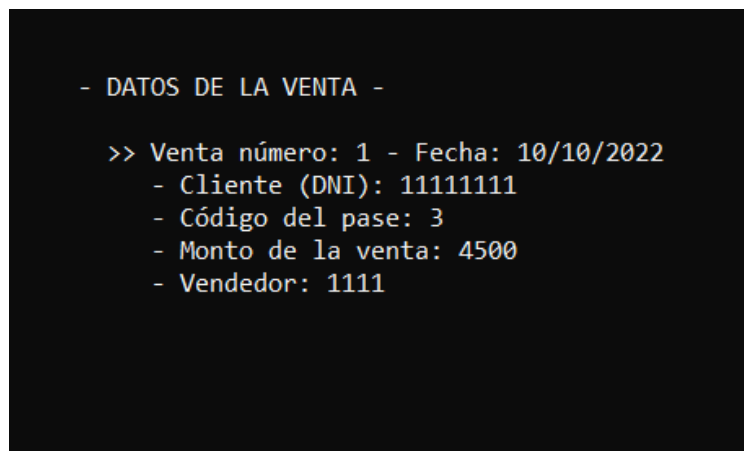
#### 4 - CONFIRMACIÓN DE LA COMPRA

Se solicitará la confirmación de la compra para llevar a cabo la grabación del registro en el archivo de ventas.



En caso de confirmación, se guardará en un objeto de tipo “Venta”, el DNI del cliente, el código del pase elegido, el monto de la venta, el número de legajo del usuario que realizó la venta y la fecha (se utilizará la fecha del sistema).

Luego de concretarse la venta, el programa buscará en el archivo la última venta realizada, es decir, la que se acaba de realizar, y la mostrará por pantalla:

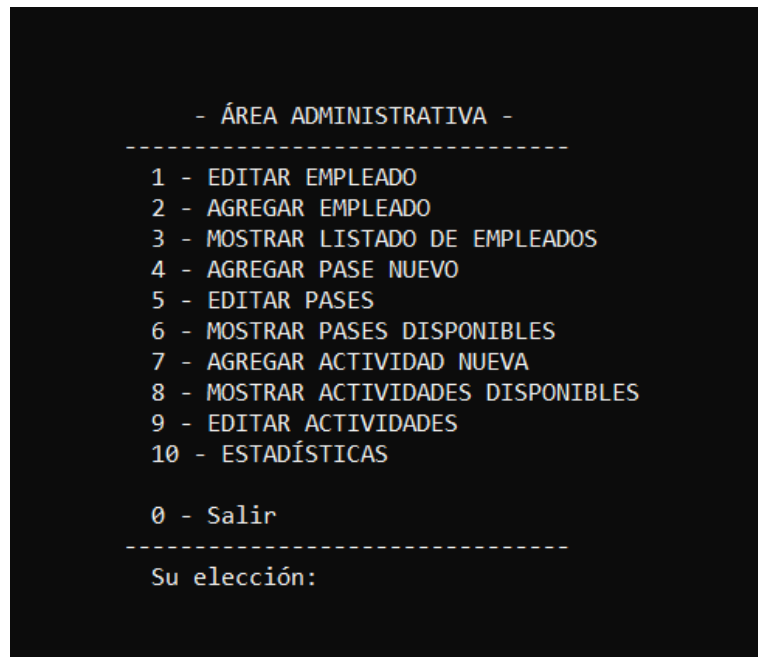


De no confirmarse la compra del pase, se anulará todo lo realizado en las etapas anteriores, a excepción de la creación de un nuevo cliente, en caso de que éste no se haya registrado en el sistema con anterioridad.

#### Liberar ocupación de actividades

Al ejecutar la opción “*REINICIAR OCUPACIÓN DE ACTIVIDADES*” (opción 2), se liberan los lugares de todas las actividades. Esto debe realizarse por parte del usuario al comenzar un nuevo día en el parque. Antes de volver al menú, mostrará por pantalla el listado de las actividades con sus disponibilidades actualizadas.

## MENÚ DEL ÁREA ADMINISTRATIVA



Las opciones de edición y de carga de registros, son de acceso restringido para usuarios con permiso “admin”. Es decir, para usuarios cuyo estado de la propiedad “\_admin” es igual a “true”.

La edición de empleados admite modificar cualquier dato, a excepción de su DNI. Así como la edición de las actividades y los pases, admites modificar cualquier dato, menos su código de identificación.

## SALIDAS DEL SISTEMA

El sistema ofrece diferentes tipos de salidas. Según la operación que se esté ejecutando, se obtendrán listados, resultados de búsquedas o informes que integren contenido proveniente de los archivos.

### Listados

- Listado de Actividades
- Listado de Pases disponibles
- Listado de Ventas
- Listado de Clientes
- Listado de Empleados

Éstos se encuentran ordenados por fecha de registro.

## Consultas

De ventas:

- Por DNI del cliente
- Por posición (ej.: traer última venta realizada)
- Por número de legajo del empleado que realizó la venta

De Clientes

- Por posición (ej.: traer última venta realizada)
- Por DNI del cliente

De Empleados

- Por posición (ej.: traer última venta realizada)
- Por DNI del empleado
- Por número de legajo

## Informes

- Monto recaudado en el último mes (contando desde el día 1 del mes actual)
- Pase más vendido
- Empleado que realizó más ventas

# DIAGRAMA DE CLASES

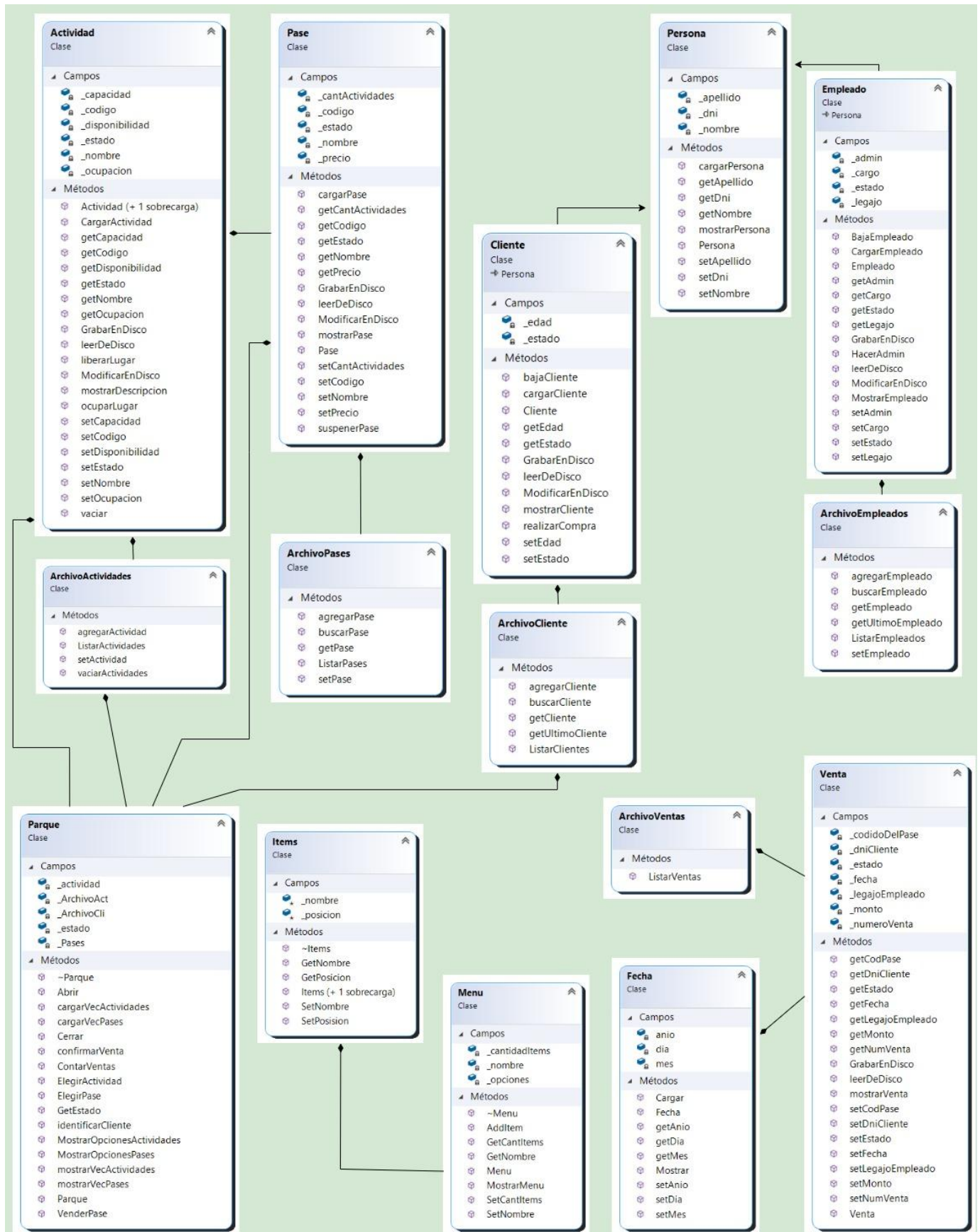


Diagrama de clases generado con *Visual Studio Community*. Click [aquí](#) para ver UML en *Diagrams.net*.

## ANEXO DE AGREGADOS POSTERIORES

*... Aún en proceso*

1. Limitación del agregado de pases nuevos, una vez cargados los que se encuentren detallados en la descripción de este informe. Asimismo con las actividades.

```
- ÁREA ADMINISTRATIVA -
-----
1 - EDITAR EMPLEADO
2 - AGREGAR EMPLEADO
3 - MOSTRAR LISTADO DE EMPLEADOS
→ 4 - AGREGAR PASE NUEVO
5 - EDITAR PASES
6 - MOSTRAR PASES DISPONIBLES
7 - AGREGAR ACTIVIDAD NUEVA
8 - MOSTRAR ACTIVIDADES DISPONIBLES
9 - EDITAR ACTIVIDADES
10 - ESTADÍSTICAS

0 - Salir
-----
Su elección: 4
```



```
Se ha alcanzado la cantidad máxima de pases.
```

2. Generación automática de legajos: Al ingresar un nuevo empleado, el sistema genera el número de legajo de forma automática a partir de la cantidad de usuarios registrados. El número de legajo será igual a esa cantidad obtenida + 1000. Esto se debe a que el número debe ser de cuatro cifras.

```
- LISTADO DE EMPLEADOS ACTIVOS -

>> Administrador Admin
- DNI: 11111111
- Cargo: admin
- Legajo: 1000

>> Laura Rodriguez
- DNI: 22222222
- Cargo: ventas
- Legajo: 1001
```

3. Diferenciación en la visualización del menú según los permisos del usuario que se encuentra logueado en el sistema

Usuario con permiso “*admin*”:

```
- ÁREA ADMINISTRATIVA -
-----
1 - EDITAR EMPLEADO
2 - AGREGAR EMPLEADO
3 - MOSTRAR LISTADO DE EMPLEADOS
4 - AGREGAR PASE NUEVO
5 - EDITAR PASES
6 - MOSTRAR PASES DISPONIBLES
7 - AGREGAR ACTIVIDAD NUEVA
8 - MOSTRAR ACTIVIDADES DISPONIBLES
9 - EDITAR ACTIVIDADES
10 - ESTADÍSTICAS

0 - Salir
-----
Su elección:
```

Usuario sin permiso “*admin*”:

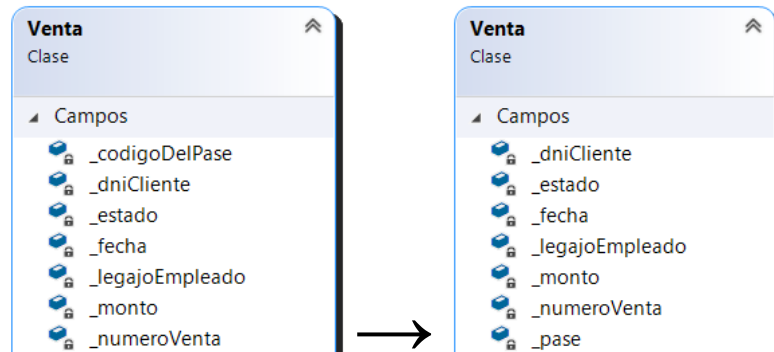
```
- ÁREA ADMINISTRATIVA -
-----
1 - MOSTRAR LISTADO DE EMPLEADOS
2 - MOSTRAR PASES DISPONIBLES
3 - MOSTRAR ACTIVIDADES DISPONIBLES
4 - ESTADÍSTICAS

0 - Salir
-----
Su elección:
```

4. Ampliación del informe de estadísticas: Además de informar el monto recaudado en el mes actual, pase más vendido y empleado que realizó más ventas, se muestra monto recaudado en los dos últimos meses y empleado que vendió mayor cantidad de actividades entre todas sus ventas de pases.

```
- ESTADÍSTICAS -
-----
>> Monto recaudado en el mes actual:      $54500
• >> Monto meses anteriores:              Agosto: $0 - Septiembre: $0 •
>> Pase más vendido:                      Pase Galaxia
>> Empleado que realizó más ventas:       Rodriguez Admin - Legajo 1000 (8 ventas)
• >> Empleado que vendió más actividades:  Gomez Laura - Legajo 1001 (18 act.) •
```

5. Modificación de atributos de la clase venta: Se remueve la propiedad “\_codigoDelPase” (int) y se agrega la propiedad “\_pase” (Pase), a fin de optimizar el manejo de archivos al confeccionar el informe del área de estadísticas.



6. Agregado de opción para cambiar de usuario sin salir del sistema: Se muestra como una tercera opción del menú principal y permite que se cambie el usuario que se encuentra logueado. Como resultado, al ingresar con otro usuario, se actualizarán los permisos de acceso según el empleado que se haya logueado (“admin” o no “admin”).

```
- PARQUE JURÁSICO -
-----
1 - ÁREA VENTAS
2 - ÁREA ADMINISTRATIVA
● 3 - INGRESAR CON OTRO USUARIO

0 - Salir
-----
Su elección: _
```

El procedimiento es similar al del inicio de sesión al abrir la aplicación. También permite 3 (tres) intentos y al tercer intento fallido, se adopta la medida de seguridad de cerrar el sistema.