### 第5章 自底向上优先分析

#### 1. 预备知识

- 自底向上分析方法,也称移进-归约分析法。
- 实现思想:
  - ✓ 对输入符号串自左向右进行扫描,并将输入符逐个移入一个栈中,边移入边分析,一旦栈顶符号串形成某个句型的句柄时,就用该产生式的左部非终结符代替相应右部的文法符号串,这称为归约。
  - ✓ 重复这一过程,直到栈中只剩文法的开始符号时,则分析成功,也就确认输入 串是文法的句子。

### 【举例】

# 例1 文法G[S]:

- (1)  $S \rightarrow aAcBe$
- $(2) A \rightarrow b$
- (3)  $A \rightarrow Ab$
- (4)  $B \rightarrow d$
- 分析 abbcde

A B a b b c d e

对输入串 #abbcde# 的移进-归约分析过程:

步骤	符号栈	输入符号串	<b>多動作</b>
1)	#	abbcde#	移进
2)	#a	bbcde#	移进
<b>3</b> )	#ab	bcde#	归约 <b>(A→b)</b>
4)	#aA	bcde#	移进
<b>5</b> )	#aAb	cde#	归约 <b>(A→Ab)</b>
6)	#aA	cde#	移进
<b>7</b> )	#aAc	de#	移进
8)	#aAcd	e#	归约 <b>(B→d)</b>
9)	#aAcB	e#	移进
10)	#aAcBe	#	归约(S→aAcBe)
11)	#S	#	接受

### 【讨论】什么是移进,什么是归约?

- ✓ 移进就是将一个终结符推进符号栈。
- ✓ 归约就是将0个或多个符号从栈中弹出,根据产生式将一个非终结符压入符号 栈。

### 2. 自底向上分析法

- (1) 自底向上分析的策略:移进-归约分析。
- (2) 移进-归约过程是规范推导(最右推导)的逆过程,所以它是规范归约。
- (3) 自底向上分析的关键: 在分析过程中如何确定"句柄"。
- (4) 方法:
  - ① 简单优先分析法
    - 先按照一定原则,求出文法所有符号(VT 和 VN)之间的<u>优先关系</u>;再按 照这种关系确定归约过程中的句柄。
    - 优点:规范归约,分析准确、规范
    - 缺点:分析效率低,实用价值不大

- ② 算符优先分析法
  - 先按照一定原则,求出文法所有 VT 之间的**优先关系**:归约时,只要遇到 **句**柄就归约。
  - 优点:分析速度快,特别适于表达式的分析
  - 缺点:不是规范归约。

### (5) 优先关系

- X=Y: X与Y优先关系相等
- X≤Y : X的优先性比Y小
- X>Y: X的优先性比Y大

## 简单优先关系

X=Y: X与Y优先关系相等

不等价于 Y ± X

文法G中存在产生式A→...XY...

不等价于 Y ≥ X X ≤ Y : X的优先性比Y小 文法G中存在产生式A→...XB..., **月B ⇒ Y...** 

X > Y : X的优先性比Y大

不等价于 Y ⋞ X

文法G中存在产生式A→...BD..., 且 $B \Rightarrow \dots X$ ,  $D \Rightarrow Y \dots$ 

# ② 算符优先关系

设 G[S]是一个不含 ε 产生式的算符文法 G 中

■ a エ b: 当且仅当文法中含有形如

A→···ab···或A →···aBb···的产生式

### 【举例】

文法 G[E]:

- (0) E' →#E#
- (1) E→E+T
- (2) E→T
- (3) T→T\*F
- (4) T→F
- (5) F→P^F
- (6) F→P
- (7) P→(E)
- (8) P→i

存在 #E#, 故 # = # 存在(E),故(□)

■ a < b : 当且仅当文法中含有形如

A→···aB···的产生式,且 B ⇒ b···或 B ⇒ Cb···

 $E \stackrel{+}{\Rightarrow} (... \quad E \stackrel{+}{\Rightarrow} 1... \quad E \stackrel{+}{\Rightarrow} E + ... \quad E \stackrel{+}{\Rightarrow} T^* ... \quad E \stackrel{+}{\Rightarrow} P^{\wedge}$ 

#E, 故 #<( #<i #<+ #<\*

### 【举例】

文法 G[E]:

- (0) E' →#E#
- (1) E→E+T
- (2) E→T (3) T→T\*F
- (4) T→F
- (5) F→P^F
- (6) F→P
- (7) P→(E)
- (8) P→i
- a >> b: 当且仅当文法中含有形如

A→···Bb···的产生式,且 B ⇒···a 或B ⇒···aC

E → ...) E → ... + T E → ... \* F E → ... ^ F

### 【举例】

文法 G[E]:

- (0) E' →#E#
- (1) E→E+T
- (2) E→T
- (3) T→T\*F
- (4) T→F
- (5) F→P^F
- (6) F→P
- (7) P→(E)
- (8) P→i
- 3. 简单优先分析法
  - (1) 主要思想:

先按照一定原则,求出文法所有符号(VT和VN)之间的优先关系:再按照优先关 系确定归约过程中的句柄。

E#,故)≫# i># +>#

- (2) 实现步骤:
  - ① 拓广文法 S'→#S#
  - ② 构造优先关系表
  - ③ 判断是否为简单优先文法
  - ④ 根据优先关系表分析句子
- (3) 构造优先关系表的方法:
  - 1) 求各种优先关系

①求 = 关系

在产生式右部找相邻的符号 $V_1V_2$ ,则  $V_1 = V_2$ 

②求 ∢ 关系

在产生式右部找 $V_TV_N$ 形式,则  $V_T < a$ ,其中 $V_N \stackrel{\clubsuit}{\Rightarrow} a$ ... 在产生式右部找 $V_{NT}V_{NT}$ 形式,则  $V_{NT} < a$ ,其中 $V_{NT} \stackrel{\clubsuit}{\Rightarrow} a$ ...

③求 ≥关系

在产生式右部找 $V_NV_T$ 形式,则 b  $> V_T$ ,其中 $V_N \stackrel{\clubsuit}{\Rightarrow} ...$ b 在产生式右部找 $V_{N1}V_{N2}$ 形式,则 b  $> V_{N2}$ ,其中 $V_{N1} \stackrel{\clubsuit}{\Rightarrow} ...$ b

#### 【举例】

例 2 拓广后的文法 G:

(0) S' → #S# ① 求 ±关系

(1)  $S \rightarrow bAb$  #  $\Xi$  #,  $b \Xi A$ ,  $A \Xi b$ , ( $\Xi B$ ,  $A \Xi a$ ,  $a \Xi$ )

(2) A → (B ② 求 < 关系

(3)  $A \rightarrow a$   $\# \leqslant S, \# \leqslant b, b \leqslant a, b \leqslant (, ( \leqslant A, ( \leqslant a, ( \leqslant ($ 

(4) B → Aa) ③ 求 ≥关系

 $S \gg \#$ ,  $b \gg \#$ ,  $a \gg b$ ,  $B \gg b$ ,  $) \gg b$ ,  $a \gg a$ ,  $B \gg a$ ,  $) \gg a$ 

# 2) 根据优先关系,构造优先关系矩阵

【举例】对例2文法构造优先关系矩阵

	S	Α	В	(	)	a	b	#
S			ر					>
Α						Ξ	Ξ	
В						>	>	
(		<	=	<		<		
) (	P.					A	A	
a					=	>	A	
b		=		<		⊗		>
#	<						<	±

### (4) 判断是否为简单优先文法的方法:

简单优先文法的定义

满足以下所有条件的文法是简单优先文法

- 在文法符号集 V 中,任意两个符号之间最多只有一种优先关系。
- 在文法中,任意两个产生式没有相同的右部。
- 不含空产生式。

采用简单优先分析时, 必须是简单优先文法。

### 【举例】判断例 2 是否为简单优先文法

- : ① 由上述优先关系表可见,任意两个符号之间最多只有一种优先关系
  - ② 由文法可见,任意两个产生式没有相同的右部
  - ③ 由文法可见,不含空产生式
- ∴ 例 2 是简单优先文法

### (5) 根据优先关系表分析句子

构造相应优先关系矩阵,并将文法的产生式保存,设置符号栈S,算法步骤如下:

- 1. 将输入符号串a₁a₂a₃...a<sub>n</sub># 依次逐个存入符号栈S中, 直到遇到栈顶符号a; ➢ 下一个待输入符号a; 时为止。
- 2. 栈顶当前符号a;为句柄尾,由此向左在栈中找句柄的 头符号a<sub>k</sub>,即找到a<sub>k-1</sub> < a<sub>k</sub>为止。
- 3. 找到句柄a<sub>k</sub>···a<sub>i</sub>, 在文法的产生式中查找右部为 a<sub>k···</sub>a<sub>i</sub>的产生式,若找到则用相应左部代替句柄, 若找不到则为出错,这时可断定输入串不是该文法的 句子。
- 4. 重复上述三步,直到归约完所有输入符号串为止。 (此时栈中只剩文法的开始符号)

### 【举例】

例2 文法G[S]:	
(1) S → bAb	
(2) A → (B	
(3) A → a	
(3) B → Aa)	
分析输入串 #b(aa)b#	

	S	Α	В	(	0	a	b	#	
S				_				>	
Α				(2)		$\pm$	$\pm$		
В						≫	>		
(		<	÷	∕ ≪		<			
)			11/11			۵	>		
a			,		=	>	>		
b				<		<		>	
#	<b>*</b>						<	=	

	步骤	符号栈S	待输入符号串	动作
	1)	#	b(aa)b#	# <b,移进< th=""></b,移进<>
	2)	#b	(aa)b#	b<(,移进
	3)	#b(	aa)b#	( <a,移进< th=""></a,移进<>
	4)	#b(a	a)b#	a>a,归约A→a
	5)	#b(A	a)b#	<b>A=a</b> ,移进
	6)	#b(Aa	)b#	a=),移进
	7)	#b(Aa)	b#	)>b,归约B→Aa)
	8)	#b(B	b#	B>b,归约 <i>A→</i> (B
	9)	#bA	b#	<b>A=b,</b> 移进
	10)	#bAb	#	b>#,归约S→bAb
/	11)	#S	#	接受

- 4. 算符优先分析法(OPG,Operator Precedence Grammar)
  - (1) 算符文法的定义

- 算符文法:上下文无关文法G中没有形如
   A→…BC…的产生式,其中B,C∈V<sub>N</sub>,则称G为算符文法(OG, Operator Grammer)。
  - 性质1:在算符文法中任何句型都不包含两个相邻的非终结符。
  - − 性质2: 如 Ab 或 bA 出现在算符文法的句型 γ 中, 其中 A∈V<sub>N</sub>, b∈V<sub>T</sub>, 则 γ 中任何含 b 的短语必含有 A。(但含A 的短语未必含b。)
- (1) 直观法确定算符优先关系 【举例】

例3 文法**G[E]**:

E→E+E | E-E

E→E\*E | E/E

E→E↑E

E→(E)

E⊸i

- i的优先级最高
- <sup>†</sup>优先级次于i, 右结合
- ▶ \*和/优先级次之,左结合
- +和-优先级最低。左结合
- 括号的优先级大于括号外的运算符,小于括号内的运算符
- 内括号的优先性大于外括号
- #的优先性低于与其相邻的算符

复杂文法的优先关系表构造困难。

- (2) 算符优先分析法的主要思想 对文法按照一定规则,求出终结符之间的优先关系;再按照这种优先关系来确定句 柄。
- (3) 算符优先分析法的实现步骤
  - ① 拓广文法 S'→#S#
  - ② 构造算符优先关系表
  - ③ 判断是否为算符优先文法(OPG 文法)
  - ④ 根据优先关系表分析句子
- (4) 拓广文法

【举例】

# 算符优先关系表:

713/0/0/0/0/0/									
	+	-	*	1	1	K.	ັ)	i	#
+	>	>	<	<	*	`∢	>	<	>
-	>	>	<	<	<b>~</b>	<	>	<	>
*	>	>	>	>	<	<	>	<	>
1	>	>	) <b>&gt;</b>	>	<	<	>	<	>
1	>	<b>&gt;</b>	>	>	<	<	>	<	>
£	<	<	<	<	<	<	=	<	
7	>	>	>	>	>		>		>
i	>	>	>	>	>		>		>
#	<	<	<	<	<	<		<	=

例 4 文法 G[E] (1) E→E+T (2) E→T

(2) E → I (3) T → T\*F

(4) T→F

(5) F→P^F

(6) F→P

(7) P→(E)

(8) P→i

拓广文法

G[E']:

(0) E'→#E#

(1) E→E+T

(2) E→T

(3) T→T\*F

(4) T→F

(5) F→P^F

(6) F→P

(7) P→(E)

(8) P→i

- (5) 构造算符优先关系表(定义法【讲授】、关系图法【自学】) 定义法构造算符优先关系表的步骤:
  - (1) 定义 FirstVT 和 LastVT

(2) 求优先关系

```
A→...ab...或A →...aBb...时,则 a = b
A→...aB... 时,则 a < FirstVT(B)
A→...Bb... 时,则 LastVT(B) > b
```

- (3) 构造优先关系表
- 【举例】

例 4 文法 G[E]

- (1) E→E+T
- (2) E→T
- (3) T→T\*F
- (4) T→F
- (5) F→P^F
- (6) F→P
- $(7) P \rightarrow (E)$
- (8) P→i

1)计算每个非终结符的FirstV<sub>T</sub>集和LastV<sub>T</sub>集

```
FirstV<sub>T</sub>(E')= { # }
FirstV<sub>T</sub>(E)= { + , * , ^ , ( , i }
FirstV<sub>T</sub>(T)= { * , ^ , ( , i }
FirstV<sub>T</sub>(F)= { ^ , ( , i }
FirstV<sub>T</sub>(P)= { ( , i }

LastV<sub>T</sub>(E')= { # }
LastV<sub>T</sub>(E)= { + , * , ^ , i , ) }
LastV<sub>T</sub>(F)= { ^ , i , ) }
LastV<sub>T</sub>(F)= { ^ , i , ) }
LastV<sub>T</sub>(P)= { i , ) }
```

# 2) 求优先关系

• 求=关系: 右部寻找...aBc...或...ac..., a=c

• 求<关系: 右部寻找...aB..., a<FirstVT(B)

• 求>关系: 右部寻找...Bc..., LastVT(B)>c

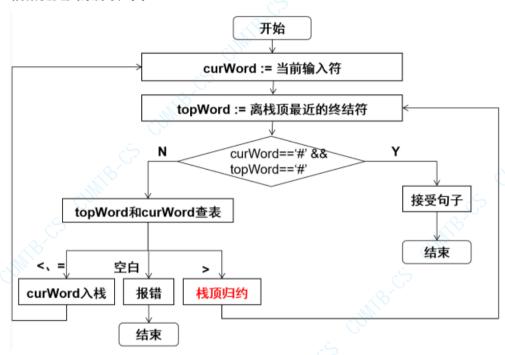
```
求=关系:#=#(=)
求<关系[逐条扫描产生式. 右部寻找A→...aB...的形式]
        由于<u>#E</u> 故 # < FirstVT (E) # < {+, *, ^, (, i}
由于 <u>+T</u> 故 + < FirstVT (T) + < {*, ^, (, i}
由于 <u>*F</u> 故 * < FirstVT (F) * < {^, (, i}
                                            (, i}
         由于 ^F 故 ^< FirstVT (F)
                                      ^<{^.
                                             *, ^, (,\i)
         由于 (E 故 ( < FirstVT (E)
求>关系[逐条扫描产生式,右部寻找A→...Bb...的形式]
                                     {+, *, ^, i, )}>#
         由于 E# 故 LastVT (E) > #
         由于 <u>E+</u> 故 LastVT (E) > + {+, *, ^, i, ) }>+
                                     {*, ^, i , ) } >*
         由于 T* 故 LastVT (T) > *
         由于 P^ 故 LastVT (P) > ^ { i , `` }>^
                                     {+, *, ^, i, )}>)
         由于 E) 故 LastVT (E) > )
```

## 3) 构造优先关系表

	+	*	٨	P	)	i	#
+	⊳	<	<	<b>∀</b>	V	<	⊳
*	>	> ~ ⊆	<b>√</b>	<	>	<	>
٨	>	\\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\	<	<	>	<	>
(			<	<	÷	€	
) (	5>	>	>		>		>
i	>	>	>		>		``
#	<	<	<	<		«	Ξ.

- (6) 判断是否为算符优先文法(OPG 文法) 算符优先文法的定义
  - 设有一不含ε产生式的算符文法G,如果对任意两个终结符a和b 之间至多只有 二 、 < 、 > 三种关系的一种成立,则称 G是一 个算符优先文法(OPG, Operator Precedence Grammar)。
    - ① 不含空产生式
    - ② 任何产生式右部不包含两个相邻的非终结符
    - ③ 任何两个终结符之间优先关系唯一
  - 算符优先文法是无二义的。

### (7) 根据优先关系分析句子



【举例】利用例 4 的算符优先分析表分析句子 #i+i#

步骤	分析栈	待输入串	动作	
1	#	i+i# 5	# <i td="" 移进<=""><td></td></i>	
2	#i	+ i #	i>+ 归约 i(F→i)	
3	#F	+ i #	#<+ 移进	
4	#F+	i#	+ <i td="" 移进<=""><td></td></i>	
5	#F+i	#	i># 归约 i (F→i)	0-1
6	#F+F	#	+># 归约 F+F (E→E+T)	
7	#F	#	接受	

### (8) 【讨论】算符优先分析是否为规范归约

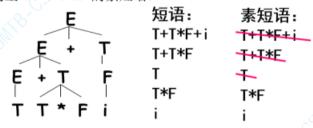
- 归约过程中,只考虑终结符之间的优先关系来确定句柄,而与非终结符无关。
   这样去掉了单个非终结符的归约,所以它不是规范归约。
- 为寻找算符优先分析过程中的可归约串,引进**最左素短语**的概念

### (1) 定义

- 素短语: 设有文法 G[S], 其句型的素短语是一个短语, 它至少包含一个终结符, 且除自身外不再包含其他素短语。
- 最左素短语:句型最左边的素短语。

- 【举例】例 4 文法 G[E]:
  - (1) E→E+T
  - (2) E→T
  - (3) T→T\*F
  - (4) T→F
  - (5) F→P F
  - (6) F→P
  - $(6) P \rightarrow (E)$
  - (7) P→i

求句型 #T+T\*F+i# 的素短语。



- (2) 算符优先分析的局限性
  - 简单优先分析:是规范归约,关键是寻找当前句型的<u>句柄</u>,符号栈顶一旦形成句柄就归约。
  - 算符优先分析:不是规范归约,关键是寻找当前句型的最左素短语,符号栈顶一旦形成最左素短语就归约。
    - ✓ 算符优先分析可能出现"错误的句子得到正确的归约";并且一般语言的文法很难满足算符优先文法的条件。
    - ✓ 结论: 算符优先分析法只适用于表达式的语法分析。
- 5. 优先函数: 为节约分析表的存储空间,提高查表效率,用优先函数代替优先关系表
  - 优点:优先函数比优先矩阵节省空间
    - ✓ 优先矩阵占用内存空间: (n+1)²
    - ✓ 优先函数占用内存空间: 2(n+1)
  - 缺点: 当发生错误时不能准确指出出错位置
  - 构造方法【自学】

迭代次数		+	*	<b>↑</b>	(	)	i 🤝	#
0 (初值)	$\mathbf{f}$	1	1	1	1	1	1	1
0 (10)1111)	g	1	1	1	1	1	<b>3</b> 1	1
1	$\mathbf{f}$	2	4	4	1	6	6	1
1	g	2	3	5	5	1	5	1
2	f	3	5	5	1	7	7	1
	g	2	4	6	6	1	6	1
3	f		F	司劵	2 次进	- <b>壮</b> 华	æ	
	g		8	، حجراب	2 M L	21 050	<b>*</b>	

● 利用优先函数分析句子【自学】

### 【课堂练习】4(1) (2) (3) 分析 a;(a+a)# (4) (5)

- 4. 文法 S→S;G S→G G→G(T) G→H H→a H→(S)
  - H→(S) T→T+S
  - T→S
  - (1) 构造算符优先关系表,并判别该文法是否为算符优先文法。
  - (2) 给出 a(T+S);H;(S)的短语、句柄、素短语和最左素短语。
  - (3) 给出 a;(a+a)的算符优先分析过程。
  - (4) 给出 a;(a+a)的最石推导。
  - (5) 说明算符优先分析的哪些缺点。

#### (1) 拓广文法 计算FirstVT和LastVT S'→#S# S→S;G $FirstVT(S) = \{; (a)\}$ $FirstVT(G) = \{(a)\}$ s→G $FirstVT(H) = \{ (a) \}$ $G \rightarrow G(T)$ FirstVT(T) = $\{+\}$ ; (a) $G\rightarrow H$ H→a LastVT(S) = $\{; \}$ $H\rightarrow (S)$ LastVT(G) = { ) a } LastVT(H) = $\{ \ )$ T→T+S $LastVT(T) = \{ + ; \}$ T→S

# (1) 算符优先关系表, 及判别

	;	(	)	а	+	#
;	>	<	>	<	>	>
(	<	<	=	<	<	
)	>	>	>		>	>
а	>	>	>		>	>
+	<	<	>	<	>	
#	<	<		<		=

# 判别: 该文法

- (1)不含空产生式:
- (2)任何产生式右部 不包含两个相邻的 非终结符;
- (3)任何两个终结符 之间优先关系唯一。 故该文法<mark>是</mark>算符优 先文法。

(2) 给出a(T+S);H;(S)的短语、句柄、

素短语和最左素短语。

短语: a(T+S);H;(S)

a (T+S) ;H

(S)

a (T+S)

Н

a

T+S

直接短语: a

T+S

Н

(S)

句柄: a

素短语: (S)

а

T+S

最左素短语: a

# (3) 给出a;(a+a)的算符优先分析过程。

步骤	栈	待输入串		动作	
1	#	a;(a+a)#	<	移进	
2	#a	;(a+a)#	>	归约	
3	#H	;(a+a)#	<	移进	
4	#H;	(a+a)#	<	移进	
5	#H;(	a+a)#	<	移进	
6	#H;(a	+a)#	>	归约	
7	#H;(H	+a)#	<	移进	
8	#H;(H+	a)#	<	移进	
9	#H;(H+a	)#	>	归约	
10	#H;(H+H	)#	>	归约	
11	#H;(T	)#	=	移进	
12	#H;(T)	#	>	归约	
13	#H;H	#	>	归约	
14	#S	#	=	接受	

```
(4) 给出a;(a+a)的最右推导。
S => S;G
=> S;G(T)
=> S;G(T+S)
=> S;G(T+G)
=> S;G(T+H)
=> S;G(T+a)
=> S;G(S+a)
=> S;G(G+a)
=> S;G(G+a)
=> S;G(a+a)
=> S;H(a+a)
=> 无法继续
(5) 说明算符优先分析的哪些缺点。
算符优先分析可能将错误的句子
```

# 【课后习题】1(1) (2) (4) 分析(a,a)#

得到正确的归约。

1. 文法 S→a | ^ | (T)

T→T,S | S

(1) 计算 FirstVT 和 LastVT。

(2) 构造算符优先关系表,并说明该文法是否为算符优先文法。

S'→#S# #=# (=)
S→a #<FirstVT(S) #<{a^(}}
S→^ (<FirstVT(T) (<{a^()}}
S→(T) ,<FirstVT(S) ,<{a^()}}
T→T,S LastVT(S)># {a^()}>#
LastVT(T)> {a^()}> 

LastVT(T)>, {a^()}> 

LastVT(T)>, {a^()}> 

### (=)
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) , #
a ^ ( ) ,

判别:该文法(1)不含空产生式;

- (2) 任何产生式右部不包含两个相邻的非终结符:
- (3) 任何两个终结符之间优先关系唯一。

故该文法是算符优先文法。

(4) 给出输入串(a,a)#的算符优先分析过程。

	栈	待输入串		动作
1	#	(a,a)#	#<(	移进
2	#(	a,a)#	( <a< td=""><td>移进</td></a<>	移进
3	#(a	,a)#	a>,	归约S→a
4	#(S	,a)#	(<,	移进
5	#(S,	a)#	, <a< td=""><td>移进</td></a<>	移进
6	#(S,a	)#	a>)	归约 S→a
7	#(S,S	)#	,>)	归约 T→T,S
8	#(T	)#	(=)	移进
9	#(T)	#	)>#	归约 S→T
10	#S	#		接受

#### 【本章小结】

关键问题:

- 在规范归约的过程中,关键问题是 如何确定"句柄"。
- 在算符优先分析归约中,关键问题是 如何确定"最左素短语"。
- (1) 简单优先分析 (规范归约)
  - ① 优点:准确、规范

缺点: 分析效率低, 实际使用价值低

- ② 基本思想:按照一定原则,求出文法所有符号之间的优先关系,按照这种关系,确定归约过程中的句柄,之后进行归约。
- ④ 优先关系矩阵的构造:
- ⑤ 对输入串的分析过程: <=移进 >归约

### (2) 算符优先分析

- ① 优点:分析速度快,特别适用于表达式的分析 缺点:不规范,可能"错误的句子得到正确的归约"
- ② 基本思想:按照一定原则,求出文法所有终结符之间的优先关系,按照这种关系,确定归约过程中的最左素短语,之后进行归约。
- ③ 优先关系的表示: a<b a=b a>b
- ④ 优先关系矩阵的构造: 拓广文法 S'→#S#; 求 FirstVT LastVT, 寻找优先关系,构造优先关系表:分析句子。
- ⑤ 对输入串的分析过程: <= 移进 > 归约

### (3) 优先函数

- ① 为什么要引入优先函数? 为节约存储。
  - 优先矩阵占用内存空间: (n+1)² // n:终结符个数; 1: "#"
  - 优先函数占用内存空间: 2(n+1)
- ② 优先函数的定义:函数的值用整数表示,数值大小表示了优先关系的大小。
- ③ 构造方法(自学)
- ④ 利用优先函数分析句子(自学)
- ⑤ 缺点: 出错时,不能准确指出出错的位置。