

# Дамир Псеунов

Москва, Россия

+7(918)299-47-68 | ✉ pseunovdamir@gmail.com | 🌐 DPseunoff

## Образование

### Московский авиационный институт

Бакалавр, Компьютерный науки и прикладная математика, Прикладная математика

Москва

2019-2023

## Опыт работы

### NoStress.dev

Удаленно

#### Flutter-разработчик

Сентябрь 2021 - Октябрь 2022

В обязанности входила верстка как отдельных виджетов разной структуры, так и целых экранов, подвязка логики к ним, работа с API. Во всех нижеуказанных проектах работал в основном с gRPC API и в частных случаях с REST API. State менеджмент во всех проектах реализовывал, используя GetX, навигацию через AutoRoute.

- Вел целый проект по разработке приложения для создания образов одежды и их публикации – **PocketLook**. Реализовал сложный виджет, позволяющий навешивать на настраиваемый манекен настраиваемые элементы одежды в виде кастомного слайдера, который управляется соответствующими областями на манекене. Также разработал экраны и меню для поиска брендовых вещей, создания своих вещей и коллекций, экран профиля, комментарии и ленты публикаций, их подгрузку с бэкенда. Реализовал смену языка с помощью FlutterI18n и привязал GoogleSignIn для авторизации в приложении.
- Участвовал в разработке приложения для ведения записей торговой истории по всем брокерам с расчетом совокупного финансового результата – **Единый Дневник Трейдера (Android | IOS)**. В нем реализовал установку защиты приложения по Face ID, FingerPrint и PIN-коду, для выполнения задачи коммитил изменения в репозиторий уже существующего пакета на pub.dev. Также написал генерацию отчетов по сделкам в виде различных баров и генерацию дневника в виде Excel таблицы, данные для которого хранятся с помощью ObjectBox.
- Участвовал в разработке приложения для поиска и установки дополнений для Minecraft PocketEdition - **Моды и Скины для Майнкрафта (Android | IOS)**. На проекте я верстал анимации, превью, баннеры и экраны для версий смартфона и планшета, вел разработку веб-версии приложения для администраторов, в котором реализовал поиск сущностей через gRPC API запросы, создание/редактирование сущностей, паков, идей, жалоб и т.п.
- Вел проект по разработке веб-приложения для сервиса Яндекс.Игры – **Яндекс.Данетки**.

## Навыки

- **Языки программирования:** Dart, Python, SQL, C#, C/C++
- **Технологии:** Git, GitHub, Figma, Flutter, ObjectBox, SharedPreferences, GetX, Bloc, Provider
- **Языки:** Английский: upper-intermediate, Русский: native

## Проекты

- **BusManagment** – проект, написанный на Авиахакатоне МАИ 2022. Была разработана система управления пассажирскими автобусами в аэропорту и раздача водителям текущих задач. Я разработал мобильную часть проекта, отвечающую за интерфейс приложения для водителя. README файл содержит более подробное описание и использованные технологии.
- **Система распознавания полос дорожного движения** с использованием алгоритмов машинного обучения (Python, OpenCV, NumPy). Была написана в качестве научной работы.