

# Домашнее задание

## Результат

ССЫЛКА на гитхаб (с py файлом и скриншотами)

пример работы репозитория

<https://github.com/makarova1507ana/example/tree/master>

## ЗАДАНИЕ

Создать папку для заданий по python  
создайте файл с расширением .py

Решить задачу ( РЕКОМЕНДАЦИЯ сначала прочтите всю последовательность действий, а затем приступайте к решению)

1. Создайте новую ветку
2. Добавьте файл Poison.py
3. Написать класс Poison (имя, стоимость, какие предметы для создания необходимы)
4. Добавить коммит в репозиторий (постарайтесь подробно описать что было добавлено)
5. Сделать скриншот команд `git status`, `git log` с добавленным коммитом
6. Добавьте в класс Poison метод, который проверял бы следующее описание
  - а. Целебный отвар (нужно 3шт подорожник2\_0)
  - б. Приятель (ХПетрушкаХ и Подорожник2\_0 2шт)
  - в. Прилив сил ( Черемух 3шт + ХПетрушкаХ 2шт + Подорожник2\_0)

7. Добавить коммит в репозиторий (постарайтесь подробно описать что было добавлено)
8. Сделать скриншот команд `git status`, `git log` с добавленным коммитом
9. создайте новую ветку
10. Добавьте файл `my_interface.py`
11. Реализуйте интерфейс по созданию и редактированию зелий (экземпляров класса `Poison`)
12. сделайте коммит в `feature`
13. Сделать скриншот команд `git status`, `git log` с добавленным коммитом

КОРОТКОЕ РЕЗЮМЕ ЧТО должно получиться  
две ветки в репозитории:

- на первой только класс `Poison` с атрибутами и методом
- на второй ветке
  - класс `Poison` с атрибутами и методом
  - интерфейс по созданию и удалению зельев

как должно работать создание зельев

- a. Целебный отвар (нужно 3шт подорожник2\_0)
- b. Приятель (ХПетрушкаХ и Подоржник2\_0 2шт)
- c. Прилив сил ( Черемух 3шт + ХПетрушкаХ 2шт + Подорожник2\_0)