

Szczepionka

Założenia projektowe



Autorzy:

- Aleksander Furtak
- Wojciech Machota
- Daniel Kuta
- Dominik Magiera

Wydostał się wirus z laboratorium, wybuchła epidemia i pojawiły się zombie. Na świecie zostało kilka bogatych miast, odgradzonych od reszty, w których jest bezpiecznie.

Podstawowym zadaniem gracza jest zdobycie receptury na szczepionkę, stworzenie jej oraz dostarczenie do wszystkich miast. W dążeniu do celu gracz będzie musiał powstrzymać zombie i przeżyć.

W grze oprócz głównego bohatera będzie występowała jedna osoba kluczowa – lekarz (wybitny naukowiec z dziedziny bioinżynierii). Postać ta jest mózgiem całej operacji stworzenia i dostarczenia szczepionki. Kieruje graczem, wydaje mu polecenia i udziela rad.

Gracz będzie musiał odszukać i zebrać potrzebne przedmioty, zabijać zombie oraz inne wrogo nastawione postacie. Do przeżycia w tym środowisku niezbędne będą broń i amunicja.

Gracz będzie mógł swobodnie przemieszczać się po świecie, korzystać z dostępnych środków transportu oraz obserwować świat ze swojej perspektywy pierwszoosobowej. W grze nie będzie opcji zmiany perspektywy kamery.

Gra będzie należała do gatunku FPS z elementami RPG.

Gracz będzie instruowany przez lekarza (naukowca), który będzie mu udzielał wskazówek. Nie będzie opcji gry wieloosobowej.

Docelową grupą gry będą fani zombie. Grupa ta wyróżnia się wielkim zamiłowaniem do survival'u, chęcią przeżycia przygody i zdobycia doświadczenia przed apokalipsą zombie.

Gra będzie wymagać standardowego wyposażenia gracza, tj.:

- Mysz
- Klawiatura
- Monitor
- Komputer spełniający wymagania sprzętowe gry

Dostępne opcje gry:

- Głośność
- Czułość myszki
- Rozdzielczość

Opcje te będą dostępne przed uruchomieniem gry.

Gra będzie podzielona na poziomy. Warunkiem zwycięstwa na typowym poziomie będzie wykonanie misji i dotarcie do określonego celu. Do gracza docierają informacje o istnieniu receptury na szczepionkę. Gracz udaje się do miejsca gdzie znajduje się receptura, gdzie otrzymuje instrukcje o rozprowadzeniu szczepionki do reszty miast.