



TOP SECRET

PROJECT_TREX

MADE BY DQDQ

游戏设定

人物设定：



TREX

游戏的主角代号 TREX 本名不详，战机 Purple Thunder 的操作者，在第二次星际战争时在 USS Army 第二师团服役，现隶属于 USS 宇宙巡逻队，接受过基因改造，接受了霸王龙的基因后拥有了霸王龙的力量。是少数在接受基因改造后还能保持本性的人。在巡逻队任职期间进行了发动十次对于宇宙海盗的清剿行动，令宇宙海盗闻风丧胆。由于其驾驶战机时的战斗风格极快，也被人称为紫电霸王龙。



迪瓦兹

宇宙海盗佛罗加兄弟会的领袖迪瓦兹，他所带领的海盗团长期在月球周围对经过的商船以及附近的矿场进行劫掠，驾驶机器为 Dahlia_大丽花，战斗能力极强，USS 巡逻队多次对其进行清剿未果，是头号危险人物。



宇宙海盗 1



宇宙海盗 2

佛罗加兄弟的杂兵

机体设定:



Purple thunder_紫色雷电

制造商:银河动力

TREX 所驾驶的战机，飞行速度极快，综合性能强。银河动力所制造的新型飞机，先小批量投入战斗测试。

HP 设定:10

技能:



X2 光速机枪



动能激光炮



Aster 紫苑

制造商:费沙重工

费沙重工制造的小型战机，因其价格低廉，性能良好。在宇宙海盗中飞船受用

HP 设定:5

技能:



MK1 激光炮 （直线射击）



Rosa 蔷薇

制造商:费沙重工

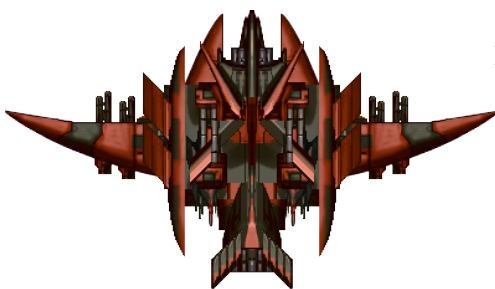
费沙重工制造的小型战机，因其价格低廉，性能良好。在宇宙海盗中飞船受用

HP 设定:5

技能:



MK2 激光炮 （向目标战机的大概方向射击）



Dahlia 大丽花

制造商:费沙重工

费沙重工制造的新型战舰，虽然在体系上属于小型战舰，但其火力十分强大
甚至配置了大型战舰上才会配置的动能激光炮

HP 设定:1000

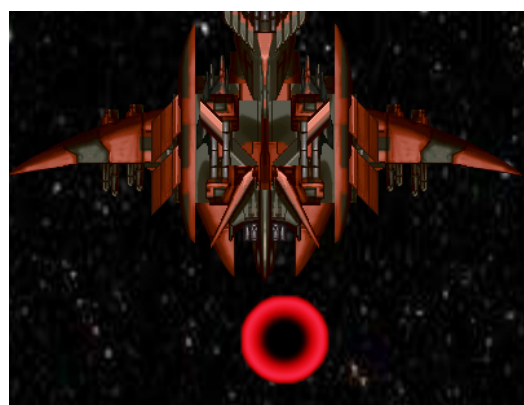
技能:



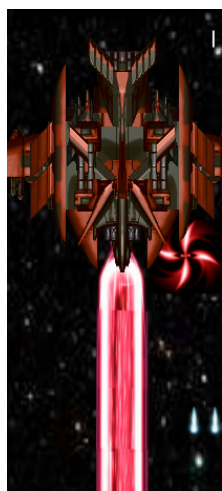
MK1 激光炮 * 4



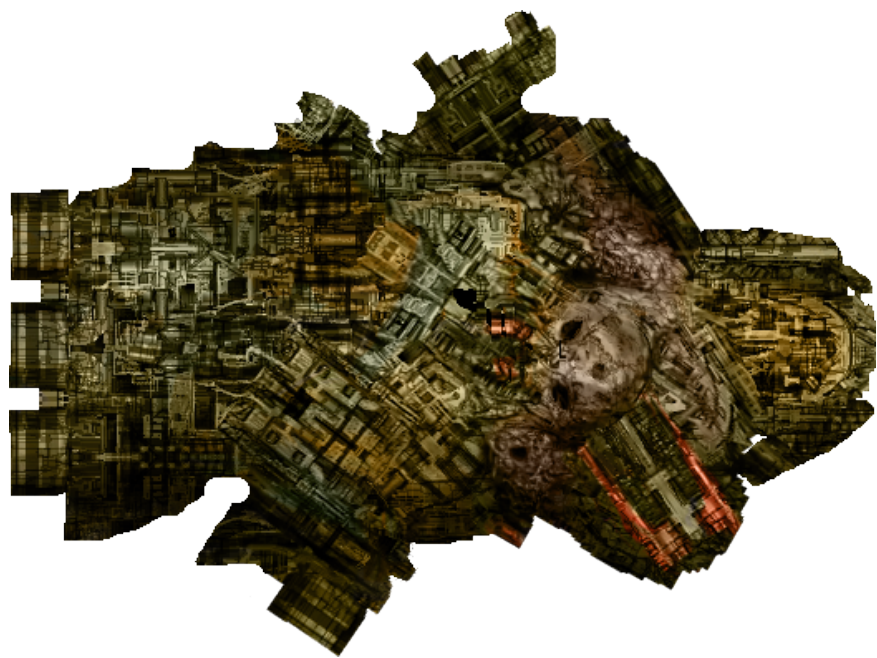
MK2 激光炮 增加版 * 2（向目标战机的大概方向射击）



MK3 激光炮 （直线射击）



动能激光炮

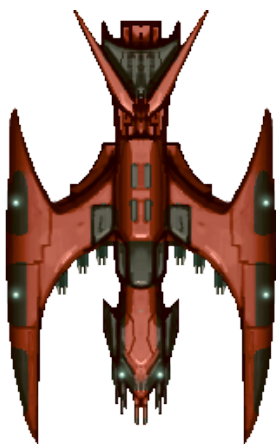


废弃的太空陨石：

HP 设定 70 - 150

游戏中敌人会逃进废弃陨石带 陨石的 HP 较高 普通攻击难以击毁，
在激光炮解锁前只能躲避。

因为工期不够所以未出现的战机：



关卡设定:

本游戏为典型的线性游戏，整个敌人出现的过程和对话的出现都是遵从后台的脚本安排，敌人出现的位置每一个都是单独安排的，并非随机。整个游戏主要分为三个阶段。

1 小型敌人



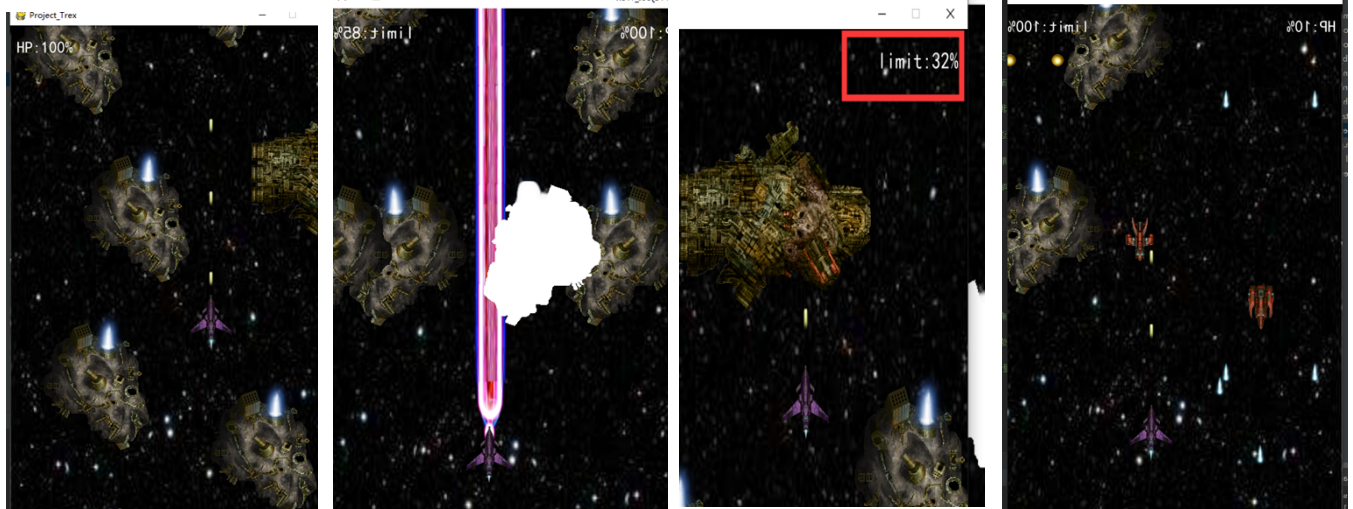
首先让敌人两种类型的敌人单独编队出现将其攻击方式展示给玩家。

然后两种敌人会混合出现

敌人 1 的移动方式为直线移动 攻击也是直线攻击

敌人 2 会进行 Z 字形移动 会向着玩家的大概方向发动攻击

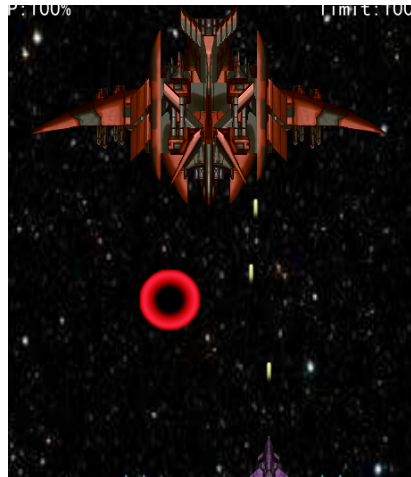
2 陨石躲避



敌人逃入陨石带后会出现大型陨石，陨石的血量较高，普通攻击难以击毁。所以在第一批陨石出现时需要玩家从陨石的缝隙中穿过，躲避陨石的攻击，在第一批陨石经过后。游戏会解锁激光炮功能，通过普通攻击击中敌人会累计能量值，能量值满后就能发动激光炮攻击，即使是血量较高的陨石也能轻易击毁。

在兩批隕石經過後，隕石會和敵人混合出現，玩家需要一邊躲避隕石一邊攻擊敵人。

3 BOSS 戰



在經過隕石帶後遊戲會進入 BOSS 戰

BOSS 的攻擊方式主要有四種

- 1 每秒發射四發小型的直線小型子彈
- 2 每 3 秒發射兩發斜向前進的大型子彈
- 3 每 5 秒向前發射一發大型直線子彈
- 4 BOSS 在血量到達 75% 50% 和 25% 時會發動大型的光束攻擊

光束攻擊的攻擊力極高，觸碰即死，所以面對 BOSS 時最好在側邊進行攻擊

总结

在这次项目中我学到了很多，我是一名游戏爱好者，在自己试着做一个游戏之后更加深感做游戏的不易，通过这一次的项目也积累到了很多的 Python 经验。在实验总结中我没有对游戏的实现代码进行介绍，原因主要是：第一代码量实在太多，而且杂。第二就是我认为游戏最后展示出来的画面以及关卡的设计要比冷冰冰的代码更有趣。由于之前没有游戏开发的经验以及 python 使用的不多。这个项目到最后还是存在着一些小问题，如音效播放问题以及模型的判定问题。如果以后还能开发游戏，我会做出更好更有趣的游戏。

附代码目录:

