

CC3501 (Secciones 1 y 2)
Computación Gráfica y Modelamiento para Ingenieros(as)
Primavera 2022

Tarea 3

En esta tarea seguirás trabajando sobre el sistema solar en OpenGL.

- 1) **ESTELAS (4 puntos):** Al movimiento de tus naves de la tarea 2, agrégales una estela de movimiento (ver ejemplo adjunto). Esta estela debe ser suave (utilizando alguna de las curvas paramétricas que vimos en clase: Hermite, Catmull-Rom o Bezier). La estela no es infinita, pero puede tener el largo que usted desee (mientras sea visible y suave). Si no utiliza curvas paramétricas, tendrá solo 1 punto.

BONUS (0.25 puntos en nota final de tareas): la estela se despliega con un degradado de transparencia, de modo que el final de la estela es 100% transparente.

- 2) **ILUMINACIÓN (2 puntos):** planetas y naves debiesen tener iluminación utilizando el modelo de Phong (tanto en iluminación como en sombreado). Considere el sol como una única fuente de luz, y también una iluminación ambiental. Considere que los planetas no tendrán brillo especular y las naves sí.

BONUS (1 punto en nota final de tareas o 1 punto en nota de control 1): cada planeta tiene coordenadas de textura y una textura afín (debe ser una imagen realista del planeta).

Fecha de enunciado: 11/10/2022

Fecha de entrega: 25/10/2022

Fecha de entrega con atraso: 28/10/2022 (máximo dos atrasos por semestre)

