





دانشگاه آزاد اسلامی واحد سیرجان  
دانشکده فنی و مهندسی گروه نرم افزار

پایان نامه برای دریافت درجه کارشناسی ارشد M.Sc

گرایش نرم افزار

بیان روشی به منظور تخصیص ماشین های مجازی برای جلوگیری  
از سر بار شدن میزبان های فیزیکی با هدف بهبود کیفیت سرویس  
در مراکز داده ابری

استاد راهنما

دکتر محمد صادق حاج محمدی

نگارش

صائب ملایی ندیکی

تابستان ۱۳۹۶

## تأییدیه‌ی هیأت داوران جلسه‌ی دفاع از پایان‌نامه

نام دانشکده: دانشکده فنی و مهندسی

نام دانشجو: صائب ملایی ندیکی

عنوان پایان‌نامه: بیان روشی به منظور تخصیص ماشین‌های مجازی برای جلوگیری از سربار شدن میزبان‌های

فیزیکی با هدف بهبود کیفیت سرویس در مراکز داده ابری

تاریخ دفاع: تابستان ۱۳۹۶

رشته: مهندسی کامپیوتر

گرایش: نرم‌افزار

| ردیف | سمت          | نام و نام خانوادگی      | دانشگاه یا مؤسسه           | امضاء |
|------|--------------|-------------------------|----------------------------|-------|
| ۱    | استاد راهنما | دکتر محمدصادق حاج‌محمدی | دانشگاه آزاد اسلامی سیرجان |       |
| ۲    | استاد مدعو   | دکتر خطیبی              | دانشگاه آزاد اسلامی سیرجان |       |
| ۳    | استاد مدعو   | دکتر نورمندی            | دانشگاه آزاد اسلامی سیرجان |       |



## معاونت پژوهش و فناوری

به نام خدا

## منشور اخلاق پژوهش

بیامری از خداوند سبحان و اعتقاد به این که عالم محضر خداست و بهواره ناظر بر اعمال انسان و به منظور پاس داشت مقام بلند دانش و پژوهش و نظر به اهمیت جایگاه دانشگاه در اعتلای فرهنگ و

تمدن بشری، مادیانجویان و اعضاء هیات علمی و احدای دانشگاه آزاد اسلامی متعهد می گردیم اصول زیر را در انجام فعالیت های پژوهشی مد نظر قرار داده و از آن تخطی نکنیم:

۱. اصل حقیقت جویی: تلاش در راستای پی جویی حقیقت و وفاداری به آن و دوری از حرکت پنهان سازی حقیقت.
۲. اصل رعایت حقوق: الزام به رعایت کامل حقوق پژوهشگران و پژوهیدگان (انسان، حیوان و نبات) و سایر صاحبان حق.
۳. اصل مالکیت مادی و معنوی: تعهد به رعایت کامل حقوق مادی و معنوی دانشگاه و کلیه بکاران پژوهش.
۴. اصل منافع ملی: تعهد به رعایت مصالح ملی و در نظر داشتن پیشبرد و توسعه کشور در کلیه مراحل پژوهش.
۵. اصل رعایت انصاف و امانت: تعهد به اجتناب از حرکت جانب داری غیر علمی و حفاظت از اموال، تجهیزات و منافع در اختیار.
۶. اصل رازداری: تعهد به صیانت از اسرار و اطلاعات محرمانه افراد، سازمان ها و کشور و کلیه افراد و نهادهای مرتبط با تحقیق.
۷. اصل احترام: تعهد به رعایت حریم ها و حرمت ها در انجام تحقیقات و رعایت جانب تقد و خودداری از حرکت حرمت شکنی.
۸. اصل ترویج: تعهد به رواج دانش و اشاعه نتایج تحقیقات و انتقال آن به بکاران علمی و دانشجویان به غیر از مواردی که منع قانونی دارد.
۹. اصل برائت: الزام به برائت جویی از حرکت رفتار غیر حرفه ای و اعلام موضع نسبت به کسانی که حوزه علم و پژوهش را به شبهه های غیر علمی می آلاینند.



## دانشگاه آزاد اسلامی واحد سیرجان

### حوزه معاونت، پژوهش و فناوری

### تأییدیه‌ی صحت و اصالت نتایج

اینجانب صائب ملایی ندیکی دانش آموخته مقطع کارشناسی ارشد M.Sc در رشته مهندسی کامپیوتر که در تاریخ ۱۳۹۶/۰۶/۲۶ از پایان نامه خود تحت عنوان ”بیان روشی به منظور تخصیص ماشین های مجازی برای جلوگیری از سربار شدن میزبان های فیزیکی با هدف بهبود کیفیت سرویس در مراکز داده ابری” با کسب نمره و درجه دفاع نموده ام بدینوسیله متعهد می شوم:

۱. این پایان نامه حاصل تحقیق و پژوهش انجام شده توسط اینجانب بوده و در مواردی که از دستاوردهای علمی و پژوهشی دیگران (اعم از پایان نامه، کتاب، مقاله و ..... ) استفاده نموده‌ام، مطابق ضوابط و رویه موجود، نام منبع مورد استفاده و سایر مشخصات آن را در فهرست مربوطه ذکر و درج کرده ام.
۲. این پایان نامه قبلاً برای دریافت هیچ مدرک تحصیلی (هم سطح، پایین تر یا بالاتر) در سایر دانشگاه ها و موسسات آموزش عالی ارائه نشده است.
۳. چنانچه بعد از فراغت از تحصیل، قصد استفاده و هر گونه بهره برداری اعم از چاپ کتاب، ثبت اختراع و ... از این پایان نامه داشته باشم، از حوزه معاونت پژوهشی واحد مجوزهای مربوطه را اخذ نمایم.
۴. چنانچه در هر مقطع زمانی خلاف موارد فوق ثابت شود، عواقب ناشی از آن را می پذیرم و واحد دانشگاهی مجاز است باینجانب مطابق ضوابط و مقررات رفتار نموده و در صورت ابطال مدرک تحصیلیام هیچگونه ادعایی نخواهم داشت.

نام و نام خانوادگی: صائب ملایی ندیکی

تاریخ و امضا:

## قدردانی

در آغاز وظیفه خود می‌دانم از زحمات بی‌دریغ استاد راهنمای خود، جناب آقای دکتر جاج‌محمدی صمیمانه تشکر و قدردانی کنم که قطعاً بدون راهنمایی‌های ارزنده ایشان، این مجموعه به انجام نمی‌رسید.

همچنین لازم می‌دانم از فعالان حوزه نرم‌افزار آزاد که بدون هیچ چشم‌داشتی پاسخ همه پرسش‌های علاقه‌مندان به این حوزه را می‌دهند و منابع فعالیت‌های خود را در اختیار همه‌گان می‌گذارند.

در پایان از پدیدآورندگان بسته زی‌پرشین، مخصوصاً جناب آقای وفا خلیقی، که این پایان‌نامه با استفاده از این بسته، آماده شده است و همه دوستانمان در گروه پارسی‌لاتک کمال قدردانی را داشته باشیم.

صائب ملایی ندیکی

تابستان ۱۳۹۶

تقديم به:

الكساندرا الباكيان

که با شعار ”برای حذف همه موانع از راه علم“

To remove all barriers in the way of science

۵۰ میلیون مقاله را مجانی در اختیار دنیا قرار داد

# فهرست مطالب

چکیده ..... ۱

## ۱ مقدمه

- ۱-۱ مقدمه ای بر رایانش ابری ..... ۴
- ۲-۱ لایه‌ها و سرویس‌های سیستم‌های رایانش ابری ..... ۴
- ۳-۱ مجازی‌سازی منابع و مفهوم ترکیب در سیستم‌های ابری ..... ۵
- ۴-۱ پرسش اصلی ..... ۷
- ۵-۱ تعریف مساله ..... ۷
- ۶-۱ اهداف تحقیق به صورت کلی و جزئی ..... ۸
- ۷-۱ فرضیه‌های تحقیق ..... ۸
- ۸-۱ ابزارهای اندازه‌گیری ..... ۸
- ۹-۱ جنبه نوآوری و جدید بودن تحقیق در چیست ..... ۸
- ۱۰-۱ مراحل پایان‌نامه ..... ۸

## ۲ مروری بر روش‌های انجام شده

- ۱-۲ مروری بر روش‌های انجام شده ..... ۱۲
- ۲-۲ روش چوی ..... ۱۲
- ۳-۲ روش چین ..... ۱۳
- ۴-۲ روش باسکار ..... ۱۳
- ۵-۲ گودرزی ..... ۱۴
- ۶-۲ روش اسماعیل ..... ۱۴
- ۷-۲ روش راجو ..... ۱۵
- ۸-۲ روش دوان ..... ۱۶



|     |          |    |
|-----|----------|----|
| ۹-۲ | روش پاتل | ۱۷ |
|-----|----------|----|

### ۳ روش پیشنهادی

|     |                                  |    |
|-----|----------------------------------|----|
| ۱-۳ | مقدمه                            | ۲۰ |
| ۲-۳ | تجزیه و تحلیل روش پیشنهادی       | ۲۰ |
| ۳-۳ | روش ترکیب ماشین‌های مجازی        | ۲۱ |
| ۴-۳ | بدست آوردن میزان انرژی مصرفی     | ۲۳ |
| ۵-۳ | بدست آوردن میزان نقض کیفیت سرویس | ۲۳ |

### ۴ بررسی و ارزیابی راه حل پیشنهادی

|     |                          |    |
|-----|--------------------------|----|
| ۱-۴ | محیط آزمایش              | ۲۶ |
| ۲-۴ | نتایج مربوط به شبیه سازی | ۲۷ |

### ۵ جمع بندی و کارهای آینده

|     |                         |    |
|-----|-------------------------|----|
| ۱-۵ | جمع بندی و کارهای آینده | ۳۴ |
|-----|-------------------------|----|

### مراجع

|    |       |  |
|----|-------|--|
| ۳۶ | مراجع |  |
|----|-------|--|

### پیوست‌ها

#### آ کدها

|     |   |    |
|-----|---|----|
| ۱-آ | کد استفاده شده در روش Basic Method(B_M)       | ۴۰ |
| ۲-آ | کد استفاده شده در روش Suggested Solution(S_S) | ۶۹ |

## فهرست جداول

|              |                                    |
|--------------|------------------------------------|
| ۱۸ . . . . . | ۱-۲ مقایسه مقالات بر اساس سه معیار |
| ۲۷ . . . . . | ۱-۴ مشخصات ماشین‌های مجازی         |
| ۲۷ . . . . . | ۲-۴ مشخصات میزبان فیزیکی           |

## فهرست نمودارها

|     |   |    |
|-----|---|----|
| ۱.۴ | مقایسه مصرف انرژی با سیاست MMT  | ۲۸ |
| ۲.۴ | مقایسه مصرف انرژی با سیاست MU   | ۲۸ |
| ۳.۴ | تعداد مهاجرت‌های رخ داده با سیاست MMT                                 | ۲۹ |
| ۴.۴ | تعداد مهاجرت‌های رخ داده با سیاست MU                                  | ۲۹ |
| ۵.۴ | مقایسه کیفیت سرویس نقض شده در روش پیشنهادی و مورد مقایسه با سیاست MMT | ۳۰ |
| ۶.۴ | مقایسه کیفیت سرویس نقض شده در روش پیشنهادی و مورد مقایسه با سیاست MU  | ۳۱ |

## فهرست تصاویر

۱-۱ لایه‌های سرویس ابری ..... ۵

## چکیده

امروزه با پیشرفت روز افزون فناوری اطلاعات و افزایش برنامه های کاربردی، بی شک نیاز به محاسبات یکپارچه برای کاربران ضروری می باشد. بنابراین استفاده از تکنولوژی مانند رایانش ابری که با توجه به نیاز کاربران، پردازش های محاسباتی آن ها را انجام دهد و نتایج را به آن ها نمایش دهد، لازم می باشد. در حال حاضر چالش های متنوعی در زمینه رایانش ابری مطرح است. استفاده مؤثر، تخصیص و مدیریت منابع به منظور بهبود کیفیت سرویس و بهره وری انرژی یکی از از چالش های مهم در سیستم های ابری است.

در این پایان نامه تمرکز بر روی انتخاب مقصد مناسب برای میزبانی ماشین های مجازی و همچنین اعمال کنترلی در مهاجرت ماشین های مجازی مهاجر می باشد. هدف ما از انجام این کار این است که تخصیص ماشین های مجازی به میزبان های فیزیکی را به چه نحوی انجام دهیم که تا جای ممکن از سریز شدن میزبان های فیزیکی و مهاجرت اضافی جلوگیری کنیم. نتایج تجربی آزمایشات در مقایسه با روش پایه نشان دهنده این است که با تخصیص مناسب و اعمال کنترلی در مهاجرت می توانیم در بهبود کیفیت سرویس تأثیرگذار باشیم درحالی که از افزایش مصرف انرژی جلوگیری می کنیم.

**واژگان کلیدی:** رایانش ابری، تخصیص، سرریز شدن، کنترل مهاجرت، کیفیت سرویس، مصرف انرژی.

# فصل ۱

مقدمه

## ۱-۱ مقدمه ای بر رایانش ابری

امروزه با پیشرفت روز افزون فناوری اطلاعات و افزایش برنامه‌های کاربردی، بی‌شک نیاز به محاسبات مسنجم و یکپارچه برای کاربران ضروری می‌باشد. همچنین با توجه به نیازهای کاربردی که کاربران دارند، نیاز است که کاربران بتوانند کارهای پیچیده خود را بدون اینکه نیازی به داشتن سخت افزارها و نرم افزارهای گران قیمت داشته باشند، از طریق اینترنت بتوانند انجام دهند. در واقع با این پردازش‌های سخت و سنگین، نیاز به پردازنده‌های متنوع و زیاد دارند تا بتوانند این کارهای پیچیده را با آنها انجام دهند. بنابراین استفاده از تکنولوژی مانند رایانش ابری که با توجه به نیاز کاربران، پردازش‌های محاسباتی آنها را انجام دهد و نتایج را به آنها نمایش دهد، لازم می‌باشد. سیستم‌های رایانش ابری مراکز داده را با طراحی به صورت شبکه‌های مجازی، از نظر سخت افزار، پایگاه داده، نرم افزار و ... توانمند کردند، به طوری که کاربران بتوانند برنامه‌های کاربردی و مورد نیاز خود را از هر جایی با کمترین هزینه دریافت کنند. (مل و گرنس ۲۰۱۱، ریتینگهاوس و رنسام ۲۰۱۶)

انجمن ملی استانداردها و تکنولوژی سیستم‌های رایانش ابری را اینگونه تعریف می‌کند: سیستم‌های رایانش ابری مدلی برای فراهم کردن دسترسی آسان بر طبق نیاز کاربران به مجموعه ای از منابع که قابل تغییر از طریق اینترنت هستند، می‌باشد. (مل و گرنس ۲۰۱۱)

## ۲-۱ لایه‌ها و سرویس‌های سیستم‌های رایانش ابری

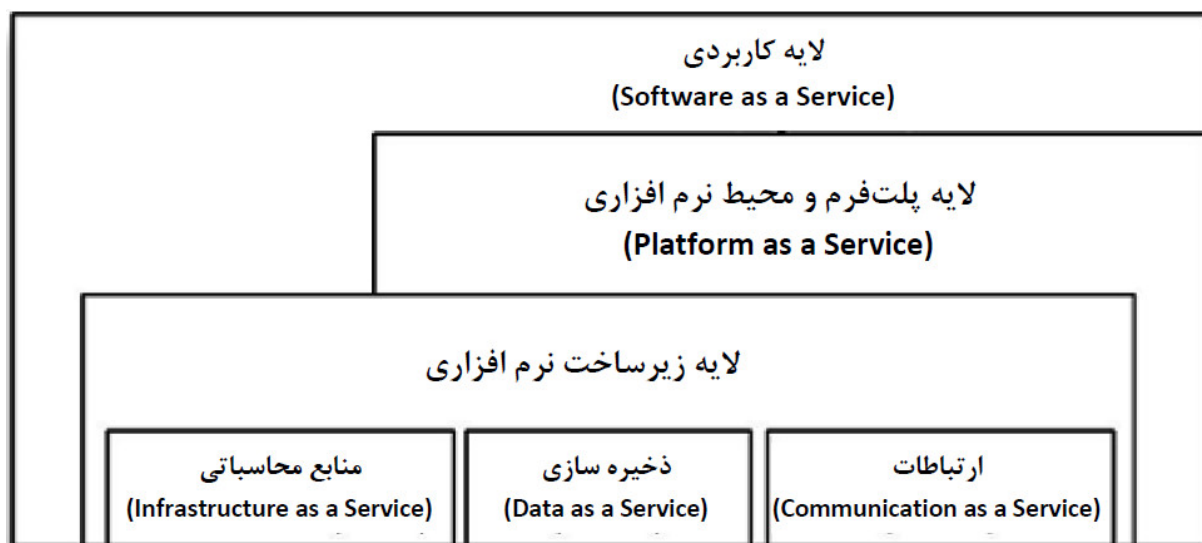
سیستم‌های رایانش ابری از مجموعه ای از لایه‌ها تشکیل شده است که برنامه‌های کاربران بر روی این لایه‌ها نصب و اجرا می‌گردد. این لایه‌ها در سه سطح متفاوت به نام‌های زیرساخت تحت یک سرویس<sup>۱</sup> (IaaS)، پلت فرم تحت یک سرویس<sup>۲</sup> (PaaS) و نرم افزار تحت یک سرویس<sup>۳</sup> (SaaS) ارائه می‌شوند. در زیر به معرفی هر سرویس می‌پردازیم:

۱. سطح اول که با IaaS شناخته می‌شود، سرویس‌های زیرساخت ابری نام دارد که سیستمی را که عموماً به صورت یک بستر مجازی سازی شده می‌باشد را به صورت سرویس ارائه می‌دهند. در این سطح، کاربران به جای خرید سخت افزار، نرم افزار و تجهیزات شبکه، تمام این امکانات و زیر ساخت‌ها را به صورت یک سرویس مجازی خریداری می‌کنند. درواقع تجهیزات مورد نیاز براساس یک مدل که بر پایه قیمت گذاری براساس استفاده آنها از منابع می‌باشد، ارائه می‌شود. از آنجا که این منبع ممکن است تغییر کند، این چارچوب

<sup>1</sup> Infrastructure as a Service

<sup>2</sup> Platform as a Service

<sup>3</sup> Software as a Service



شکل ۱-۱: لایه‌های سرویس ابری

هم به صورت پویا براساس نیاز به منابع تغییر می‌کند. نمونه ارائه کننده این سرویس‌ها مانند شرکت آمازون می‌باشد.

۲. در سطح بعدی که با PaaS نمایش داده می‌شود، محیطی برای تولید برنامه‌ها و همچنین تست آن‌ها را فراهم می‌آورد.

۳. در سطح بعدی که با SaaS نمایش داده می‌شود، در واقع این سطح نرم‌افزاری است که از طریق اینترنت و براساس الگوی قیمت گذاری مشخص شده براساس مصرف کاربر در اختیار آن‌ها قرار داده می‌شود. برای نمونه می‌توانیم به گوگل داک در سایت گوگل اشاره کرد (هافر و کرگیانس ۲۰۱۱)

### ۱-۳ مجازی سازی منابع و مفهوم ترکیب در سیستم‌های ابری

مجازی سازی سطح جدیدی از انعطاف پذیری را برای استفاده از منابع ماشین‌های فیزیکی<sup>۴</sup> (PM) فراهم می‌کند و امکان یکپارچه سازی منابع فیزیکی در قالب منابع مجازی را ایجاد می‌کند. در محیط سیستم‌های رایانش ابری از تکنیک مجازی سازی استفاده می‌شود. تکنیک مجازی سازی این امکان را فراهم می‌کند که چندین نرم‌افزار که در واقع روی ماشین‌های مجازی<sup>۵</sup> (VM) قرار داده می‌شوند را همزمان بر روی تنها یک کامپیوتر اجرا کنیم از جمله مهم‌ترین اهداف مجازی سازی می‌توانیم به موارد زیر اشاره کنیم.

<sup>۴</sup> Physical machine

<sup>۵</sup> Virtual machine



## • بهره‌وری و بهینه سازی در استفاده از منابع

با ویژگی مجازی سازی، ماشین‌های مجازی می‌توانند یکپارچه شوند و به سیستم‌های بیکار یا در حال استفاده فرستاده شوند. با استفاده از مجازی سازی، سیستم‌های موجود می‌توانند یکپارچه شوند. در واقع مجازی سازی یک فرصت برای یکپارچه سازی و بهینه سازی معماری سیستم‌ها، زیرساخت برنامه‌ها، پایگاه‌های داده، را فراهم می‌آورد که کارایی بالاتر را نتیجه می‌دهد.

• کمتر مصرف کردن برق و در نتیجه کاهش هزینه‌ها استفاده از مجازی سازی این امکان را فراهم می‌آورد که میزان انرژی مصرفی کاهش یابد و در هزینه‌ها و سرمایه‌های استفاده شده به طور قابل توجهی صرفه جویی به عمل آید.

• صرفه جویی شدن در فضا بزرگ بودن و جاگیر بودن سرورهای فیزیکی یک مساله بزرگ در مراکز داده ابری می‌باشد. مجازی سازی می‌تواند این مشکل را با یکپارچه کردن تعداد زیادی ماشین‌های مجازی بر روی تعداد کمی میزبان‌های فیزیکی بر طرف کند.

در سیستم‌های مجازی سازی ما از مفاهیمی مانند ماشین مجازی، ماشین فیزیکی، مهاجرت و ترکیب<sup>۶</sup> استفاده می‌کنیم. طبق بیانات قبلی، ماشین مجازی مانند یک سیستم واقعی است که بر روی این ماشین می‌توانیم نرم افزارها و یا سیستم‌عامل‌های مورد نیاز کاربران را نصب کنیم. بعد از نصب نرم افزارها و یا سیستم‌عامل‌های مورد نظر روی این ماشین‌های مجازی، در نهایت این ماشین‌های مجازی بر روی یک ماشین فیزیکی که در واقع یک سرور کامپیوتری با قابلیت‌های بالایی است، اجرا می‌شود. هر ماشین فیزیکی می‌تواند به طور همزمان چندین ماشین مجازی با نیاز به منابع متفاوت را بر روی خودش اجرا کند. بین ماشین‌های فیزیکی زمانی که یک ماشین فیزیکی بار زیادی روی آن قرار بگیرد و منابع لازم را برای ماشین مجازی نداشته باشد، از امکانی به نام مهاجرت در بین ماشین‌های فیزیکی می‌توانیم استفاده کنیم. در واقع از این امکان برای انتقال ماشین‌های مجازی برای اینکه بتوانیم از منابع ماشین‌های فیزیکی به گونه‌ای مناسب استفاده کنیم، استفاده می‌شود. با مهاجرت ماشین‌های مجازی می‌توانیم ماشین‌های مجازی را تا جای ممکن که آن ماشین فیزیکی ظرفیت دارد بر روی آن قرار دهیم و از منابع ماشین فیزیکی حداکثر استفاده را بکنیم و ماشین‌های فیزیکی اضافه را خاموش کنیم، به این عمل ترکیب گفته می‌شود. در واقع این روش تکنیک موثری است که با بالا بردن بهره‌وری از منابع و حداقل کردن تعداد ماشین‌های فیزیکی مصرف انرژی را کاهش می‌دهد. این تکنیک با مهاجرت ماشین‌های مجازی از روی ماشین‌های فیزیکی بیکار به میزبان‌های دیگر و سپس تغییر وضعیت ماشین‌های فیزیکی بیکار به حالت خواب سعی دارد مصرف انرژی را کاهش دهد و از منابع به طور موثری استفاده کند. (گارساوالاس و لو ۲۰۱۴، ۶۰)

<sup>6</sup> Consolidation

اگرچه ترکیب پویای ماشین‌های مجازی ممکن است کارایی مراکز داده را بهبود بخشد، اما به دلیل قرار گرفتن چندین ماشین مجازی روی یک ماشین فیزیکی، تضمین کردن سرویس‌های مورد نظر به کاربران یکی از چالش‌های بزرگ مربوط به این تکنیک می‌باشد. کیفیت سرویس مربوط به کاربران معمولاً با توافق نامه سطح خدمات<sup>۷</sup> ارائه می‌شود (سوبرامانیا و پاتابی ۲۰۱۶)

ترکیب بهینه ماشین‌های مجازی شامل سه بخش می‌باشد:

۱. شناسایی ماشین‌های فیزیکی سربار شده

۲. شناسایی ماشین‌های فیزیکی کم‌بار شده

۳. انتخاب ماشین‌های مجازی برای مهاجرت از ماشین‌های سربار

## ۴-۱ پرسش اصلی

در این رساله قصد داریم به این پرسش پاسخ دهیم که به چه نحوی عمل جابجایی ماشین‌های مجازی را به میزبان‌های فیزیکی انجام دهیم تا از منابع میزبان‌های فیزیکی به گونه ای مناسب استفاده کنیم تا بتوانیم در بهبود کیفیت سرویس و توان مصرفی موثر واقع شویم.

## ۵-۱ تعریف مساله

امروزه با چالش‌های متنوعی در زمینه سیستم‌های رایانش ابری مواجه هستیم که یکی از این چالش‌ها چگونگی تخصیص منابع به منظور بهبود کیفیت سرویس و کاهش مصرف انرژی در مراکز داده ابری می‌باشد. افزایش مصرف انرژی در سیستم‌های رایانش ابری اثرات مخربی از جمله افزایش گرمای جهانی، آلودگی محیط و ... را در پی خواهد داشت. برای بیان مسئله خود در این تحقیق ما به دنبال راهکاری هستیم تا از سرریز شدن میزبان‌های فیزیکی جلوگیری کنیم. به این دلیل که سرریز شدن میزبان‌های فیزیکی نقض کیفیت سرویس را به همراه دارد. در این رساله قصد داریم به این مساله بپردازیم که تخصیص ماشین‌های مجازی به میزبان‌های فیزیکی را به چه نحوی انجام دهیم که تا جای ممکن از سرریز شدن میزبان‌های فیزیکی با تخصیص مناسب ماشین‌های مجازی روی آن‌ها جلوگیری کنیم. همچنین به منظور مهاجرت ماشین‌های مجازی کنترلی روی آن‌ها به منظور مدیریت موثرتر صورت داده‌ایم.

---

<sup>7</sup> Service level agreement

## ۶-۱ اهداف تحقیق به صورت کلی و جزئی

هدف ما در این پایان نامه ارائه روشی برای کاهش میزبان‌های فیزیکی سریز شده به منظور جلوگیری از نقض کیفیت خدمات و کاهش توان مصرفی می‌باشد. برای این منظور قصد داریم با جایابی بهینه ماشین‌های مجازی تا جای ممکن از سریز شدن میزبان‌های فیزیکی جلوگیری کنیم. همچنین قصد داریم با کنترل مهاجرت، در بهبود مصرف انرژی و کیفیت سرویس تاثیر بگذاریم.

## ۷-۱ فرضیه‌های تحقیق

- در محیط مورد نظر فرض کردیم ماشین‌های مجازی و میزبان‌های فیزیکی از یک نوع نیستند. یعنی محیط ناهمگن است.
- درخواست‌ها هیچ وابستگی به هم ندارند و مستقل هستند
- هر درخواست روی یک ماشین مجازی قرار می‌گیرد.

## ۸-۱ ابزارهای اندازه‌گیری

برای ارزیابی روش پیشنهادی خود آن را با شبیه ساز کلاسیک مورد بررسی و ارزیابی قرار داده ایم .

## ۹-۱ جنبه نوآوری و جدید بودن تحقیق در چیست

در واقع قصد داریم با قرار دادن مناسب ماشین‌های مجازی به میزبانی که منابع لازم را برای آن ماشین مجازی دارد از اضافه باری آن میزبان جلوگیری کنیم. همچنین اگر میزبانی در آینده دچار اضافه باری شد با اعمال سیاستی مناسب برای انتخاب ماشین مجازی از آن میزبان بتوانیم در بهبود کیفیت سرویس موثر تر واقع شویم.

## ۱۰-۱ مراحل پایان نامه

در ادامه تحقیق، در فصل دوم به بررسی روش‌های قبلی بیان شده در زمینه کیفیت سرویس و مصرف انرژی می‌پردازیم. در فصل سوم، روش پیشنهادی به طور کامل شرح داده می‌شود. سپس در فصل چهارم به بررسی و ارزیابی روش

پیشنهادی و کار مورد مقایسه می‌پردازیم. در نهایت، در فصل پنجم به جمع‌بندی پایان نامه و کارهای آینده می‌پردازیم.

## فصل ۲

مروری بر روش‌های انجام شده

## ۱-۲ مروری بر روش‌های انجام شده

در مراکز داده ابری منابع مورد نیاز ماشین‌های مجازی ممکن است از ظرفیت سروری که روی آن‌ها میزبانی می‌شوند بیشتر شود. در نتیجه در مقیاس بزرگ این منابع نیاز به مدیریت خودکار دارند. انرژی مصرفی در محیط‌های ابری از دو جنبه مورد بررسی قرار می‌گیرد جنبه اول مدیریت استاتیک انرژی که بیشتر مربوط به تجهیزات و سخت‌افزاری می‌باشد. جنبه دوم مدیریت پویای مصرف انرژی می‌باشد. در محیط ابری عمل ترکیب پویای ماشین‌های مجازی با استفاده از مهاجرت ماشین‌های مجازی و خاموش کردن میزبان‌های فیزیکی بیکار باعث بهینه‌شدن مصرف منابع و کاهش مصرف انرژی می‌شود. با توجه به افزایش روزافزون محبوبیت سیستم‌های ابری، اگر انرژی ای که در منابع ارائه دهنده خدمات آن مصرف می‌شود کنترل نگردد، آنگاه هزینه ارائه سرویس‌های آن‌ها افزایش می‌یابد و در پی آن روی هزینه پرداختی سرویس گیرندگان تأثیر خواهد گذاشت. مسئله مهمتر اینکه این مسئله سهم زیادی در افزایش آلودگی محیط زیست خواهد داشت. لذا کشف راهکارهای بهره‌وری انرژی بسیار حیاتی است. در این فصل قصد داریم به بررسی روش‌های انجام شده در زمینه مدیریت ماشین‌های مجازی، بهبود کیفیت سرویس و کاهش مصرف انرژی بپردازیم.

## ۲-۲ روش چوی

در این مقاله<sup>۱</sup> (چوی و لی ۲۰۱۶) یک مرکز داده که در آن ارائه‌دهنده خدمات، ماشین‌های مجازی را روی میزبان‌های فیزیکی برای مشترکان خود برای محاسبات در شکل تقاضا است، تامین می‌کنند. برای مرکز داده ابری، یک الگوریتم ترکیب کار مبتنی بر دسته‌بندی کار (به عنوان مثال محاسباتی و داده‌ای) و استفاده منابع (مثل CPU و RAM) پیشنهاد شده است. علاوه بر این، یک الگوریتم ترکیب ماشین مجازی برای تعادل زمان اجرای کار و مصرف انرژی بدون نقض توافق نامه سطح خدمات<sup>۲</sup> (SLA) طراحی شده است. برخلاف تحقیقات موجود بر روی ترکیب ماشین‌های مجازی یا زمانبندی که از طرح‌های آستانه تک استفاده می‌کنند، در این مقاله بر روی طرح دو آستانه (بالا و پایین) که برای ترکیب ماشین مجازی استفاده می‌شود، تمرکز شده است. به طور خاص، زمانی که یک میزبان با استفاده از منابع کمتر از آستانه پایین عمل می‌کند، همه ماشین‌های مجازی روی میزبان برای مهاجرت به میزبان‌های دیگر زمانبندی خواهند شد و پس از آن میزبان مربوطه خاموش خواهد شد، در حالیکه زمانی که یک میزبان با بهره‌وری منابع بالاتر از حد بالای آستانه عمل می‌کند، یک ماشین مجازی برای جلوگیری از ۱۰۰ درصد استفاده از منابع مهاجرت داده خواهد شد. براساس ارزیابی تجربی با داده‌های واقعی، ثابت شده که دسته‌بندی کارها براساس الگوریتم ترکیب انرژی محور به

<sup>1</sup> Choi

<sup>2</sup> service level agreement

کاهش قابل توجه انرژی بدون نقض SLA دست یافته است.

## ۳-۲ روش چین<sup>۳</sup>

مهاجرت ماشین‌های مجازی در محیط محاسبات ابری یک موضوع مهم برای حل خیلی از مسائل مانند توازن بار است که می‌تواند با مهاجرت ماشین‌های مجازی از سرورهای بیش از حد بار شده و پربار و ترکیب سرورها که بار آن‌ها بعد از مهاجرت به دیگر سرورها می‌تواند پایین آید. در این مقاله (چین و دیگران ۲۰۱۶، ۶۲:۷۱)

یک الگوریتم مهاجرت ماشین مجازی مبتنی بر حداقل سازی مهاجرت در رایانش ابری برای بهبود بهره‌وری و پاسخ نیازها برای کاربر و محدودیت در نقض سطح کیفیت سرویس که به فرم SLA شناخته می‌شود، پیشنهاد شده است. نتایج آزمایشات موثر بودن الگوریتم پیشنهاد شده را در مقایسه با الگوریتم‌های موجود نشان می‌دهد. اثر بخشی این تکنیک‌ها به حل خیلی از مسائل مثل موازنه بار، حفظ سیستم و غیره به منظور افزایش کارایی با استفاده از سیستم‌های ابری و همچنین کیفیت خدمات به مشتریان کمک می‌کند. در این مقاله یک الگوریتم تصمیم‌گیری کارآمد مهاجرت ماشین مجازی در محیط ابری برای حل مسائل بالا ارائه شده است.

## ۴-۲ روش باسکار<sup>۴</sup>

با رشد اخیر رایانش ابری، چالش بزرگ ارائه دهندگان سرویس مساله طراحی استراتژی موثری برای مدیریت منابع اشتراکی با برنامه‌های متفاوت است. مکانیزم مدیریت منابع باید اشتراک گذاری موثری از منابع را برای ماشین‌های مجازی با تضمین بهره برداری بهینه از منابع میزبان‌های فیزیکی در دسترس انجام دهد. مکانیزم مدیریت منابع به کاربران ابر و همچنین ارائه دهندگان خدمات اجازه می‌دهد که استفاده موثری از منابع در دسترس خود داشته باشند. این مقاله (باسکار ۲۰۱۶، ۴۷۲) برنامه‌ای از مدل مجموعه راف برای فراهم کردن ماشین‌های مجازی پیشنهاد داده است. روش پیشنهاد شده از مشخصات/ دانش براساس روش‌های کاهش استفاده می‌کند. این روش قوانین را برای کاهش ویژگی‌های غیرضروری برای ماشین‌های مجازی تولید می‌کند. این قوانین به مدیریت ماشین‌های مجازی برای انتخاب موثر ماشین مجازی کمک می‌کند. این مقاله مشکلات تامین ماشین مجازی مورد تقاضا را مورد بررسی قرار داده است. تکنیک کاهش مبتنی بر دانش برای مساله تامین ماشین مجازی براساس منابع موجود را در نظر گرفته است. روش پیشنهاد شده قوانینی برای تصمیمات موثر در انتخاب و نگاشت برنامه‌ها به ماشین‌های مجازی برای مدیریت ماشین‌های مجازی تولید می‌کند.

<sup>3</sup> Chein

<sup>4</sup> Bhaskar

## ۵-۲ گودرزی<sup>۵</sup>

در این کار (گودرزی و پدرام ۲۰۱۶)، یک توافق نامه سطح خدمات (SLA) مبتنی بر روش مدیریت منابع برای مراکز داده ابری ارائه شده است، که انرژی سرورهای موجود، محدودیت اوج انرژی و مصرف توان خنک کننده ها را در نظر گرفته است. هدف این مدیر منابع به حداقل رساندن هزینه های عملیاتی مراکز داده است. ساختار سلسله مراتبی روش پیشنهاد شده مدیریت منابع را مقیاس پذیر می سازد. روش مدیریت منابع پیشنهاد شده به طور همزمان سرور و مصرف توان خنک کننده ها را در نظر می گیرد و پیچیدگی تصمیم گیری در مدیریت منابع و SLA را در سیستم های رایانش ابری تضمین می کند. در نظر گرفتن SLA و حالت مراکز داده در شناسایی مقدار منابع مورد نیاز برای تخصیص به برنامه ها باعث کاهش قابل توجهی در هزینه های عملیاتی مراکز داده شده است. اثربخشی طرح مدیریت پیشنهاد شده در مقایسه با کارهای قبلی با استفاده از یک ابزار شبیه سازی جامع نشان داده شده است. الگوریتم های مدیریت منابع پیشنهاد شده هزینه های عملیاتی مراکز داده را حدود ۴۰ درصد کاهش داده در حالی که SLA حفظ شده است و همچنین کاهش زمان اجرای الگوریتم های مدیریت تا ۸۶ درصد با توجه به روش مدیریت متمرکز را بیان می کند. در این مقاله یک ساختار سلسله مراتبی مدیریت منابع برای سیستم ابری پیشنهاد شده است. ساختار ارائه شده مقیاس پذیری و کارایی بالایی را در مقایسه با یک ساختار متمرکز در کارهای قبلی نشان می دهد. علاوه بر انعطاف پذیری مبتنی بر SLA با توجه به ویژگی ماشین های مجازی برای مساله مدیریت منابع، که یک فاکتور مهم برای عملکرد بالاتر روش در مقایسه با روش های قبلی است. علاوه بر این، از دست دادن کارایی روش غیرمتمرکز با توجه به نسخه متمرکز شده الگوریتم کمتر از ۲ درصد ۲۷ بار زمان اجرای کوتاهتری داشته است. نتایج الگوریتم پیشنهاد شده در تناسب انرژی بالاتر در کل مراکز داده، نقض SLA و هزینه مهاجرت کمتر و بهره وری سیستم های خنک کننده بالاتری را نتیجه شده است. ساختار مدیریت پیشنهاد شده برای مهاجرت ماشین های مجازی محلی و تنظیم تخصیص منابع برای جلوگیری از افزایش دما، اوج توان و شرایط SLA ضروری است.

## ۶-۲ روش اسماعیل<sup>۶</sup>

به منظور اجرای بهینه ترکیب ماشین های مجازی تحت محدودیت های کیفیت سرویس (QoS) مبتنی بر مصرف انرژی در مراکز داده ابری که حاوی منابع فیزیکی ناهمگن است، باید یک چارچوب که ترکیبی از بسیاری از الگوریتم های زیر سیستمی می باشد که شامل پیش بینی انتخاب، قرار دادن، و غیره است ایجاد شود. چندین استراتژی به منظور حداقل رساندن مصرف انرژی در محیط ابری می تواند استفاده شود، اما مهمتر از آن این است که به حداقل رساندن

<sup>5</sup> Goudarzi

<sup>6</sup> Ismaeel



از طریق خاموش کردن میزبان انتخاب شده کم بار بعد از جابجایی همه ماشین‌های مجازی روی سرور انتخاب شده انجام می‌شود. پیش‌بینی منابع مورد نیاز در یک دوره زمانی معین در حال حاضر اولین و مهمترین گام در تامین پویا برای برآورد انتظارات QoS در بارکاری‌های متغیر می‌باشد. به عبارت دیگر، در این مقاله (اسماعیل و الخزرچی ۲۰۱۶، ۱:۶) از الگوهای استفاده شده قبلی برای برآورد بارکاری درخواست شده برای آینده ماشین مجازی در مراکز داده استفاده شده است. اولین گام در فرایند پیش‌بینی چارچوب مصرف انرژی به دسته داده‌های تاریخی (مهم) است. در این مقاله، یک دسته برای هر دو کاربر و درخواست‌های ماشین مجازی پیشنهاد شده است. بررسی گوگل واقعی که از ویژگی‌های بیش از ۲۵ میلیون کار جمع آوری شده بیش از یک دوره ۲۹ روزه به عنوان مثال در این مقاله استفاده شده است. نظارت باید برای جمع آوری داده از سطوح متفاوت از زیرساخت کل محاسبات (مثل ماشین مجازی، شبکه و ذخیره سازی) و منابع نرم افزاری (مثل وب سرور، دیتابیس سرور و برنامه ماشین مجازی) با استفاده از ابزاری مثل اپن‌استک استفاده شود. انرژی مصرف شده با هر بخش از سخت افزار در مراکز داده می‌تواند با استفاده از ابزاری مثل مدیر زیرساخت مراکز داده (DCIM) نظارت شود. روش ارائه شده در این مقاله برای پیش‌بینی ماشین مجازی دسته کاربر و دسته ماشین مجازی برای دست یافتن به پیش‌بینی بهتر مصرف انرژی مراکز داده ابری ترکیب شده است. الگوریتم فازی c-means نتایج بهتری را از روش مبتنی بر k-means برای هر دو دسته، دسته کاربر و ماشین مجازی برای تعداد کمی از دسته‌ها که بسیار مهم در کاهش تعداد ورودی در یک سیستم پیش‌بینی هستند نشان می‌دهد. صرف نظر از الگوریتم دسته بندی استفاده شده، دو هدف باید در نظر گرفته شود: کاهش خطا و حفظ سربار کم. به عبارت دیگر، اگرچه افزایش تعداد دسته‌ها در یک الگوریتم خطا را کاهش می‌دهد، این کار مساله پیش‌بینی و در نتیجه بهینه سازی مصرف انرژی را در مراکز داده ابری پیچیده می‌کند.

## ۷-۲ روش راجو<sup>۷</sup>

محاسبات ابری یک الگوی رایانشی توزیع شده در مقیاس بزرگ است که در آن یک استخراج از منابع به صورت پویا مقیاس پذیر و مجازی مثل توان محاسباتی، ذخیره سازی، سیستم عامل و سرویس و تقاضا برای مشتریان خارجی از طریق اینترنت تحویل داده می‌شود. در زمانبندی محاسبات ابری فرایند تصمیم‌گیری برای تخصیص منابع در قالب ماشین‌های مجازی برای برنامه‌های درخواست شده می‌باشد. در این مقاله (راجو و موسی ۲۰۱۶، ۴) دو مرحله زمانبندی مهلت آگاه برای زمانبندی ماشین‌های مجازی برای برنامه‌های درخواست شده در محاسبات ابری از مشتریان دریافت شده پیشنهاد شده است. در این مدل هر برنامه به دو نوع ماشین مجازی برای تکمیل آن کار نیاز دارد. این مدل ماشین‌های مجازی را به عنوان منابع برای برنامه (جاب)‌های درخواست شده مبتنی بر زمان پردازش و زمانبندی

<sup>7</sup> Raju

برنامه‌ها با در نظر گرفتن مهلت با توجه به زمان پاسخ و زمان انتظار تخصیص می‌دهد. یک محیط شبیه سازی توسعه داده شده و ارزیابی شده برای ارزیابی این مدل با در نظر گرفتن معیارهای ارزیابی از میانگین زمان چرخش، میانگین زمان انتظار و نقض در مهلت زمانی که با الگوریتم‌های اول بهترین (FCFS) و استراتژی زمانبندی کوتاهترین اول (SJF) مقایسه شده است. این مدل معیارهای ارزیابی را با فاکتور ثابت در مقایسه با سایر روش‌های زمانبندی کاهش می‌دهد. زمانبندی n جاب روی دو نوع از ماشین‌های مجازی با استفاده از الگوریتم زمانبندی مهلت آگاه دو مرحله ای عملکرد بهتری را در مقایسه با دیگر روش‌های زمانبندی می‌دهد. نتایج تجربی نشان می‌دهد که الگوریتم زمانبندی دو مرحله ای مهلت آگاه زمان انتظار میانگین، زمان برگشت میانگین، نقض مهلت میانگین با توجه به زمان انتظار، میانگین نقض مهلت با توجه به زمان پاسخ به طور معقولی در مقایسه با روش‌های FCFS و SJF و الگوریتم‌های زمانبندی دو مرحله ای کاهش می‌دهد. تعداد نقض مهلت جاب‌ها با توجه به زمان پاسخ و زمان انتظار با در نظر گرفتن فاکتور ثابت در الگوریتم دو مرحله ای مهلت آگاه در مقایسه با الگوریتم‌های قبلی کاهش یافته است.

## ۸-۲ روش دوان<sup>۸</sup>

یکی از چالش‌های موجود در زمینه سیستم‌های ابری، چگونگی کاهش مصرف انرژی با حفظ ظرفیت محاسباتی بالا است. روش‌های موجود اساساً بر روی افزایش بهره‌برداری منابع تمرکز کرده‌اند. برنامه‌های کاربردی با منابع مورد نیاز متفاوتی بر روی ماشین‌های مجازی اجرا می‌شوند که بر روی کارایی سیستم و مصرف انرژی تأثیر می‌گذارند. همچنین ممکن است که اوج بار<sup>۹</sup> لحظه‌ای منجر به این شود که در سودمندی مصرف انرژی تأثیر بگذارد. در تحقیق دیگری (دان و وو ۲۰۱۶) الگوریتم زمانبندی جدیدی با نام PreAntPolicy ارائه شده است که شامل مدل پیش‌بینی براساس مکانیزم‌های فرکتال<sup>۱۰</sup> و زمانبندی براساس بهبود الگوریتم کلونی است. محققین مقاله با استفاده از تحلیل‌های زیاد و آزمایشات شبیه‌سازی در بارکاری واقعی محاسبات کلاسترهای گوگل توانستند کارایی کار خود را در سودمندی مصرف انرژی و بهره‌وری منابع نشان دهند. علاوه بر این روش پیشنهادی محققین مقاله مدل ذخیره تأمین ظرفیت پویای مؤثری را برای برنامه‌های کاربردی با نیازهای منابع متفاوت در محیط محاسبات ناهمگن را پیشنهاد می‌کند که می‌تواند مصرف منابع سیستم و انرژی را کاهش دهد به‌طوری‌که زمانبندی مناسبی را در زمان اوج بار فراهم می‌کند. در آزمایشات شبیه‌سازی خود از الگوریتم‌های زمانبندی اول بهترین حریصانه<sup>۱۱</sup>، نوبت چرخشی<sup>۱۲</sup> (که معمولاً توسط برخی از محاسبات ابری استفاده می‌شود) و حداقل توان مهاجرت استفاده کردند. نتایج شبیه‌سازی نشان می‌دهد که

<sup>8</sup> Duan

<sup>9</sup> Peak loads

<sup>10</sup> Fractal

<sup>11</sup> Greedy First-Fit (FF)

<sup>12</sup> Round-Robin (RR)

روش پیشنهادی مقاله در مقایسه با الگوریتم اول بهترین ۱۷/۷۶٪ و در مقایسه با الگوریتم نوبت چرخشی ۱۸/۷۵٪ کاهش در مصرف انرژی داشته است، در حالیکه از نقض کیفیت سرویس درخواست شده تا جای ممکن جلوگیری شده است.

## ۹-۲ روش پاتل<sup>۱۳</sup>

یکی از چالش‌های مهم در سیستم‌های ابری، تخصیص منابع است. در تحقیق دیگری (پاتل ۲۰۱۵) الگوریتمی به نام بهترین کاهش اصلاح شده<sup>۱۴</sup> به صورت الگوریتم انرژی محور EABFD پیشنهاد شده است. روش EABFD در ابتدا دو صف از میزبان‌های فیزیکی کم بار و خالی را تشکیل می‌دهد. صف میزبان‌های فیزیکی خالی و صف میزبان‌های کم بار را در ابتدا با هدف بهبود تخصیص ماشین‌های مجازی مقداردهی اولیه می‌کند. طبق این الگوریتم، همه ماشین‌های مجازی براساس کاهش بهره وری از پردازنده آنها مرتب می‌شوند. سپس این الگوریتم، بهترین میزبان فیزیکی را در میان همه میزبان‌های کم بار و خالی پیدا می‌کند. برای این منظور، در ابتدا، میزبان‌های کم بار را بررسی می‌کند، در نهایت، اگر در میان همه میزبان‌های کم بار، میزبان فیزیکی مورد نیاز را پیدا نکند، این الگوریتم یک میزبان از میزبان‌های خالی لیست برای تخصیص ماشین مجازی روی آن را روشن می‌کند. این الگوریتم تلاش دارد تعداد میزبان‌های روشن را به منظور کاهش مصرف انرژی حداقل کند. در این مقاله صرفه جویی در میزان انرژی با ترکیب موثر ماشین‌های مجازی انجام می‌شود. در جدول (۱-۲) مقالات بیان شده براساس سه معیار خلاصه شده است.

---

<sup>13</sup> Patel

<sup>14</sup> Modified best fit decreasing

جدول ۲-۱: مقایسه مقالات بر اساس سه معیار

| معیار کاهش تعداد مهاجرت‌ها | معیار بهبود کیفیت سرویس | معیار کاهش انرژی | مرجع |
|----------------------------|-------------------------|------------------|------|
|                            | ✓                       | ✓                | [۴]  |
| ✓                          |                         |                  | [۳]  |
| ✓                          |                         | ✓                | [۲]  |
| ✓                          | ✓                       |                  | [۸]  |
|                            |                         | ✓                | [۱۰] |
|                            | ✓                       |                  | [۱۳] |
|                            |                         | ✓                | [۶]  |
| ✓                          |                         | ✓                | [۱۲] |

## فصل ۳

روش پیشنهادی

### ۱-۳ مقدمه

بهبود و حفظ کیفیت سرویس یکی از موضوعات مهم در زمینه سیستم‌های رایانش ابری است. برای این منظور، نیاز است تا برنامه‌ریزی‌های مختلف و سیاست‌های متفاوتی در زمینه مدیریت این سیستم‌ها در نظر گرفته شود تا بتوانیم با مدیریت مناسب منابع از افزایش مصرف انرژی و نقض شدن کیفیت سرویس جلوگیری کنیم. اگر مدیریت مناسب و روش‌های مناسبی در جای‌دهی ماشین‌های مجازی به ماشین‌های فیزیکی صورت گیرد می‌توانیم در بهبود کیفیت سرویس و انرژی مصرفی تاثیر بگذاریم. سوالاتی که قصد داریم در این تحقیق به آن‌ها بپردازیم به شرح زیر است:

- به چه نحوی می‌توانیم جای‌دهی مناسبی از ماشین‌های مجازی روی ماشین‌های فیزیکی فراهم آوریم؟

- به چه نحوی در استفاده مناسب از منابع ماشین‌های فیزیکی تاثیر می‌گذاریم؟

- چه روشی برای کنترل مهاجرت ماشین‌های مجازی به منظور انتخاب ماشین مجازی مناسب استفاده کنیم؟

آنچه در این پایان‌نامه قصد داریم به آن توجه کنیم شامل جای‌دهی مناسب ماشین‌های مجازی به ماشین‌های فیزیکی و مدیریت کردن مهاجرت ماشین‌های مجازی می‌باشد. در ادامه به بررسی روش پیشنهاد شده و پارامترهای مورد ارزیابی می‌پردازیم.

### ۲-۳ تجزیه و تحلیل روش پیشنهادی

سیستم رایانش ابری مورد استفاده در روش پیشنهادی یک محیط سطح IaaS با ماشین‌های فیزیکی متنوع و ناهمگن می‌باشد. در سیستم‌های ابری، چندین کاربر مستقل درخواست‌هایشان را برای  $N$  ماشین مجازی ناهمگن که توان پردازشی آنها (بهره پردازنده) در واحد MIPS<sup>۱</sup> تعریف می‌شود و همچنین مقدار حافظه و پهنای باند شبکه است، ارسال می‌کنند. به این ترتیب فراهم آورنده ابر باید بر روی میزان منابع داده شده به ماشین مجازی و بار آن و نیز تغییرات مصرف انرژی ماشین فیزیکی مورد نظر نظارت داشته باشد. برای بیان روش خود، درخواست‌ها بر روی ماشین‌های مجازی قرار می‌گیرند. ماشین‌های مجازی به صورت مجموعه  $VM = (VM_1, VM_2, \dots, VM_n)$  در نظر گرفته می‌شوند و این ماشین‌های مجازی بر روی  $m$  ماشین فیزیکی به صورت  $PM = (PM_1, PM_2, \dots, PM_n)$  قرار می‌گیرند. زمانی که ماشین‌های مجازی بر روی ماشین‌های فیزیکی قرار می‌گیرند، بعد از این جای‌دهی ممکن است یک میزبان با استفاده زیاد از منابع آن دچار اضافه باری شود و نتواند به درخواست کاربر پاسخ دهد و نقض کیفیت

<sup>۱</sup>Millions Instructions Per Second

سرویس را ایجاد می‌کند. در این کار سعی داریم با جایابی بهینه ماشین‌های مجازی تا جای ممکن از سرریز شدن میزبان‌های فیزیکی جلوگیری کنیم.

هدف ما در این پایان نامه ارائه روشی برای کاهش ماشین‌های فیزیکی سرریز شده به منظور جلوگیری از نقض کیفیت خدمات و کاهش توان مصرفی می‌باشد. به منظور جای دهی مناسب ماشین‌های مجازی به ماشین‌های فیزیکی با توجه به منابع مورد نیاز ماشین مجازی و منابع در دسترس میزبان فیزیکی، میزان منابع اختصاص داده شده به ماشین مجازی را تخمین می‌زنیم و هر ماشین مجازی به میزبانی تخصیص می‌دهیم که منابع اختصاص داده شده به آن ماشین مجازی بیشتر از میزبان درخواست شده توسط آن ماشین مجازی باشد. برای این منظور معیاری که در فرمول (۱-۳) در زیر بیان شده است را مطرح می‌کنیم.

$$Factor = \frac{VM_{resource\ requirements}}{PM_{available\ resource}} \quad (1-3)$$

برای هر ماشین فیزیکی این معیار را محاسبه می‌کنیم و میزبانی را به عنوان میزبان مورد نظر برای جای‌دهی ماشین مجازی انتخاب می‌کنیم که کمترین مقدار را در بین دیگر ماشین‌های فیزیکی دارد. علت این انتخاب این است که هرچه مقدار این معیار کمتر باشد نشان دهنده این است که منابع موجود ماشین فیزیکی نسبت به منابع مورد نیاز ماشین مجازی بیشتر است و احتمال کمتری وجود دارد که آن میزبان دچار سرریزی شود.

### ۳-۳ روش ترکیب ماشین‌های مجازی

بعد از اینکه ماشین‌های مجازی به ماشین فیزیکی مناسب تخصیص داده می‌شود، مسئله‌ی ترکیب پویای ماشین‌های مجازی به منظور استفاده بهینه از منابع و بهبود کیفیت سرویس به ۳ بخش تقسیم می‌شود که شامل شناسایی میزبان‌های فیزیکی که به عنوان پربار در نظر گرفته می‌شوند که نیاز به مهاجرت یک یا چند ماشین مجازی از این میزبان فیزیکی برای جلوگیری از نقض کیفیت خدمات می‌باشد. در مرحله بعد انتخاب ماشین مجازی از ماشین فیزیکی سرریز شده می‌باشد تا از نقض کیفیت سرویس جلوگیری شود. گام بعدی شناسایی زمانی که یک میزبان فیزیکی به عنوان کم‌بار<sup>2</sup> در نظر گرفته می‌شود که نیاز به مهاجرت همه‌ی ماشین‌های مجازی از این ماشین فیزیکی دارد و تغییر حالت ماشین فیزیکی به حالت خاموش است (چین ۲۰۱۶، ۶۲:۷۱ و پاتل ۲۰۱۵). همچنین ما قصد داریم کنترلی در سیاست انتخاب ماشین مجازی از ماشین فیزیکی پربار اعمال کنیم. برای این منظور، بعد از اینکه ماشین‌های مجازی به ماشین فیزیکی مناسب تخصیص داده می‌شود ممکن است باز هم میزبانی وجود داشته باشد که دچار اضافه باری شود. براساس مقاله

<sup>2</sup>Under load

(چین ۲۰۱۶، ۶۲:۷۱ و پاتل ۲۰۱۵) از حد آستانه بالا<sup>۳</sup> برای شناسایی ماشین‌های سرریز شده استفاده می‌کنیم.

این حد آستانه به صورت پویا براساس بار قرار گرفته روی هر میزبان تعریف می‌شود. زمانی که یک میزبان دچار اضافه‌بار می‌شود نیاز است یک یا تعدادی از ماشین‌های مجازی آن میزبان به منظور جلوگیری از نقض کیفیت خدمات کاربر مهاجرت داده شود. در مقاله پاتل سه سیاست برای انتخاب ماشین مجازی از ماشین فیزیکی سرریز شده ارائه شده است. روش اول MU یا حداقل بهره پردازنده، که در این روش ماشین مجازی برای مهاجرت از میزبان سرریز شده انتخاب می‌شود که دارای حداقل استفاده از پردازنده است. روش دوم روش تصادفی است که یک ماشین مجازی به صورت تصادفی انتخاب می‌شود. روش بعدی برای مهاجرت ماشین‌های مجازی، روش زمان مهاجرت حداقل (MMT)<sup>۴</sup> نام دارد. در این روش یک ماشین مجازی که مقدار حافظه به پهنای باند کمتری را دارد را برای مهاجرت انتخاب می‌کند. فرمول (۲-۳) این سیاست را بیان می‌کند (پاتل ۲۰۱۵):

$$v \in V_j | \forall a \in V_j, \frac{RAM_u(v)}{NET_j} \leq \frac{RAM_u(a)}{NET_j} \quad (2-3)$$

زمان مهاجرت با مقدار RAM استفاده شده VM تقسیم بر پهنای باند شبکه در دسترس برای ماشین فیزیکی زبرآورد می‌شود. یک مجموعه از VM های است که اخیراً به میزبان فیزیکی ز تخصیص یافته است. مقدار RAM استفاده شده اخیر توسط  $VM_a$  است. پهنای باند شبکه در دسترس برای میزبان فیزیکی  $Z$  است. ما سعی داریم تغییری در این سیاست‌ها اعمال کنیم تا بتوانیم در انتخاب ماشین مجازی مناسب موثرتر واقع شویم. اگر چندین ماشین مجازی مقدار حافظه یکسان داشته باشند در روش MMT

فاکتوری را برای این حالت در نظر نگرفته است. ما قصد داریم زمانی که این حالت اتفاق افتاد ماشین مجازی که استفاده از پردازنده بیشتری دارد را برای مهاجرت انتخاب کنیم. زیرا با این انتخاب آن میزبان فیزیکی احتمال بیشتری دارد که از حالت اضافه باری خارج شود. همچنین در حالت MU اگر چند ماشین مجازی دارای بهره پردازنده یکسان بودند آن ماشین مجازی را انتخاب کنیم که حداقل مقدار حافظه را دارد تا زمان مهاجرت را حداقل کرده و از نقض کیفیت سرویس جلوگیری کنیم. برای شناسایی میزبان‌های فیزیکی با بار کمتر از حد نرمال، طبق روش پاتل ماشین فیزیکی که نسبت به دیگر ماشین‌های فیزیکی از منابع خود کمتر استفاده می‌کند به عنوان کم بار در نظر گرفته می‌شود. در نهایت برای قرار دادن ماشین‌های مجازی از این ماشین فیزیکی روی ماشین‌های فیزیکی دیگر تلاش می‌کند و ماشین فیزیکی مبدأ زمانی که همه‌ی ماشین‌های مجازی مهاجرت داده شد به حالت خواب تغییر پیدا می‌کند.

<sup>3</sup>Upper threshold

<sup>4</sup>Minimum Migration Time



### ۴-۳ بدست آوردن میزان انرژی مصرفی

برای بدست آوردن میزان انرژی استفاده شده توسط ماشین‌های فیزیکی از فرمول ارائه شده در روش پاتل استفاده می‌کنیم. طبق آزمایشات انجام شده، بهره‌وری و استفاده از پردازنده در مقایسه با دیگر منابع یک ماشین فیزیکی انرژی مصرف می‌کند. برای این منظور فرمولی که برای محاسبه انرژی مصرفی ماشین فیزیکی بیان شده است براساس بهره‌وری و استفاده از پردازنده می‌باشد. فرمول (۳-۳) در رابطه زیر، فرمول انرژی را بیان می‌کند: (پاتل ۲۰۱۵)

$$E = \int_{t_0}^{t_1} P(u(t)) dt \quad (3-3)$$

طبق فرمول بالا، از آنجا که استفاده از پردازنده ممکن است با گذشت زمان به علت تغییرپذیری بار کاری، تغییر کند، از این‌رو، بهره‌وری پردازنده تابعی از زمان است و به عنوان  $u(t)$  ارائه می‌شود.  $E$  به صورت انتگرال تابع مصرف انرژی روی یک دوره زمانی تعریف می‌شود که در رابطه بالا نمایش داده شده است. در روش پیشنهادی طبق فرمول بالا به محاسبه مصرف توان ماشین‌های فیزیکی و سپس مصرف انرژی آنها به صورت منفرد محاسبه شده و به صورت زیر مجموع مصرف انرژی ابر را محاسبه می‌کنیم: (پاتل ۲۰۱۵)

$$ET_t = \sum_{i=1}^n Ei \quad (4-3)$$

طبق فرمول بالا،  $n$  تعداد کل ماشین‌های فیزیکی،  $Ei$  انرژی مصرف شده توسط میزبان  $i$ ام تا زمان  $t$ ،  $ET_t$  مجموع کل انرژی مصرفی ابر در زمان  $t$  است.

### ۵-۳ بدست آوردن میزان نقض کیفیت سرویس

کیفیت سرویس بحث مهمی در زمینه سیستم‌های ابری است. نقض شدن کیفیت درخواست شده از طرف کاربر برای فراهم آوردن ابر بسیار نامطلوب خواهد بود. به این دلیل که باید در مقابل کیفیت سرویس نقض شده جریمه‌های مالی پرداخت شود. کیفیت سرویس در محیط ابر معمولاً به فرم SLA (توافق نامه سطح خدمات) شناخته می‌شوند. از آنجایی که بر روی یک ماشین فیزیکی بیش از ظرفیت آن ماشین مجازی قرار داده شده است، پارامتری که می‌تواند مورد نظارت قرارگیرد، میزان مصرف منابع آن ماشین فیزیکی می‌باشد. در محیط ابری عواملی مثل مهاجرت و سربار شدن میزبان‌های فیزیکی باعث نقض خدمات می‌شود. برای این منظور از دو پارامتر طبق فرمول ارائه شده در روش‌های پاتل و بلوگلازوو برای محاسبه نقض کیفیت خدمات استفاده می‌کنیم. این دو پارامتر شامل: زمان نقض SLA هر

میزبان (SLATAH) زمانی که میزبان‌ها از تمام بهره خود استفاده می‌کنند که باعث نقض خدمات می‌شود. فرمول ۵-۳ برای این منظور در زیر بیان شده است: (بلوگلازو و ۲۰۱۳، ۱۴۲۰: ۱۳۹۷)

$$SLATAH = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \frac{T_{si}}{T_{ai}} \quad (5-3)$$

N تعداد ماشین‌های فیزیکی،  $T_{si}$  زمان کل در طولی که ماشین فیزیکی i از تمام بهره خود استفاده می‌کند که نقض کیفیت خدمات را ایجاد می‌کند.  $T_{ai}$  زمان کل ماشین فیزیکی i که در حالت فعال است. پارامتر بعدی کاهش کارایی کل با مهاجرت ماشین‌های مجازی (PDM) است که مربوط به زمانی است که مهاجرتی صورت می‌گیرد که باعث نقض کارایی می‌شود: (تانی و عمرانی ۲۰۱۶، ۱۸۶۶)

$$PDM = \frac{1}{M} \sum_{j=1}^m \frac{C_{dj}}{C_{rj}} \quad (6-3)$$

M تعداد VM ها،  $C_{dj}$  نقض کارایی  $VM_j$  که با مهاجرت ایجاد می‌شود را برآورد می‌کند.  $C_{rj}$  کل ظرفیت پردازنده درخواست شده توسط  $VM_j$  در طول دوره زندگی آن است. در آزمایشات  $C_{dj}$  با ۱۰٪ از بهره پردازنده در MIPS در طول مهاجرت همه‌ی  $VM_j$  برآورد شده است.

این دو معیار هر دو در نقض کیفیت سرویس موثر هستند. هم زمانی که یک ماشین فیزیکی دچار اضافه باری می‌شود و هم زمانی که مهاجرتی صورت می‌گیرد. برای این منظور از یک معیار ترکیبی که شامل هر دو معیار است استفاده می‌شود (بلوگلازو و ۲۰۱۵)

$$SLAV = SLATAH.PDM \quad (7-3)$$

در این فصل روش پیشنهادی به طور کامل شرح داده شد. در فصل بعدی پارامترهای ارزیابی تعریف می‌شود و روش پیشنهادی به کمک آنها مورد ارزیابی قرار می‌گیرد.

## فصل ۴

بررسی و ارزیابی راه حل پیشنهادی

## ۴-۱ محیط آزمایش

به منظور بررسی و ارزیابی کار خود و روش مورد مقایسه، شبیه ساز انتخاب شده کلودسیم<sup>۱</sup>

ورژن ۳/۰ می باشد که یکی از ابزارهای مهم و معروف شبیه سازی در سیستم های ابری می باشد. کلودسیم یک چارچوب شبیه سازی جدید، عمومی و قابل توسعه می باشد. این ابزار به عنوان یک چارچوب شبیه سازی در دانشگاه Melbourne توسعه یافته است. امکان مدلسازی بدون لایه، شبیه سازی روی زیرساخت طراحی شده محاسبات ابری را فراهم می آورد. این ابزار پلتفرمی است که می تواند برای مدل کردن مراکز داده، ماشین های فیزیکی، ماشین های مجازی، سیاست های زمانبندی و تخصیص ماشین های مجازی به میزبان های فیزیکی استفاده شود. این چارچوب یک موتور مجازی سازی را با جنبه های افزوده ای برای مدلسازی ایجاد و مدیریت موتورهای مجازی در یک مرکز داده ای ارائه می کند (تانی و آل عمران ۲۰۱۶، ۴). به منظور شبیه سازی روش خود، محیط را ناهمگن در نظر گرفته ایم. برای این منظور، طبق مقاله پاتل که به عنوان مقاله پایه در نظر گرفته شده است، ماشین های فیزیکی را در دو حالت در نظر گرفته ایم. در حالت اول، بهره پردازنده با ۱۸۶۰ میلیون دستورالعمل در ثانیه (MIPS)<sup>۲</sup> می باشد و در حالت دوم بهره پردازنده ماشین فیزیکی با ۲۶۶۰ میلیون دستورالعمل در ثانیه می باشد. مقدار حافظه RAM، ۴ گیگابایت و پهنای باند شبکه ۱ GB/s برای هر ماشین فیزیکی در نظر گرفته ایم. ماشین های مجازی نیز دارای ویژگی های ناهمگن می باشند. برای ماشین های مجازی نیز ظرفیت پردازشی ۵۰۰، ۱۰۰۰، ۲۰۰۰ و پهنای باند ۱۰۰۰۰ در نظر گرفته ایم. در جدول (۴-۱) و (۴-۲) مشخصات ماشین های مجازی و میزبان های فیزیکی در قالب جدول بیان شده است

<sup>1</sup> CloudSim

<sup>2</sup> Million Instructions Per Second

#### جدول ۴-۱: مشخصات ماشین‌های مجازی

| VM | Ram  | MIPS  | PesNumber | BW     |
|----|------|-------|-----------|--------|
| ۰  | ۸۷۰  | ۵۰۰   | ۱         | ۱۰/۰۰۰ |
| ۱  | ۱۷۴۰ | ۱/۰۰۰ | ۱         | ۱۰/۰۰۰ |
| ۲  | ۱۷۴۰ | ۲/۰۰۰ | ۱         | ۱۰/۰۰۰ |

#### جدول ۴-۲: مشخصات میزبان فیزیکی

| Host | Ram | MIPS | PesNumber | BW        |
|------|-----|------|-----------|-----------|
| ۰    | ۴GB | ۲۶۶۰ | ۲         | ۱/۰۰۰/۰۰۰ |
| ۱    | ۴GB | ۱۸۶۰ | ۲         | ۱/۰۰۰/۰۰۰ |

### ۲-۴ نتایج مربوط به شبیه سازی

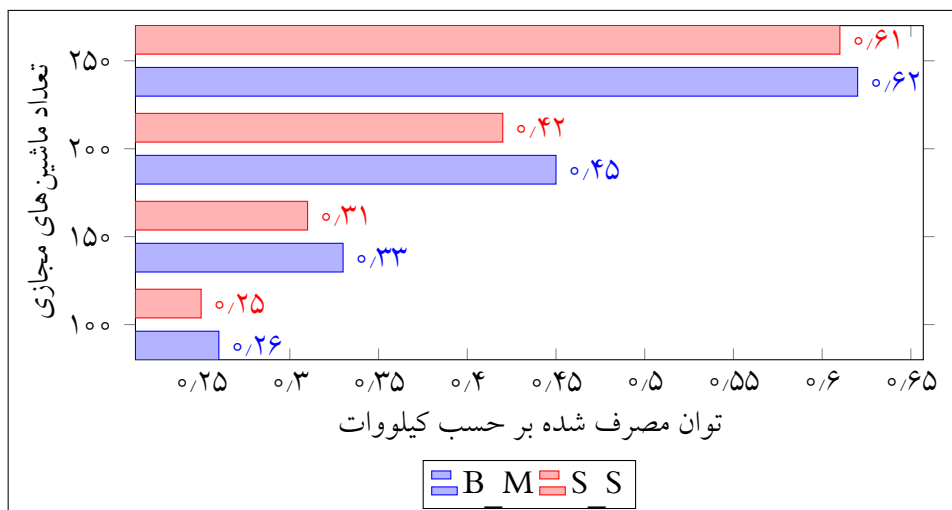
در نمودارهای مورد آزمایش ، برای بیان کردن روش خود از واژه S-S<sup>۳</sup> و برای بیان روش مورد مقایسه از واژه B-M<sup>۴</sup> استفاده کرده ایم.

برای مقایسه کار خود و روش مورد مقایسه طبق شبیه ساز کلودسیم به بررسی انرژی مصرف شده در کل اجرای برنامه و نقض کیفیت سرویس رخ داده شده که در فصل ۳ آن را بررسی کردیم ، پرداخته ایم.

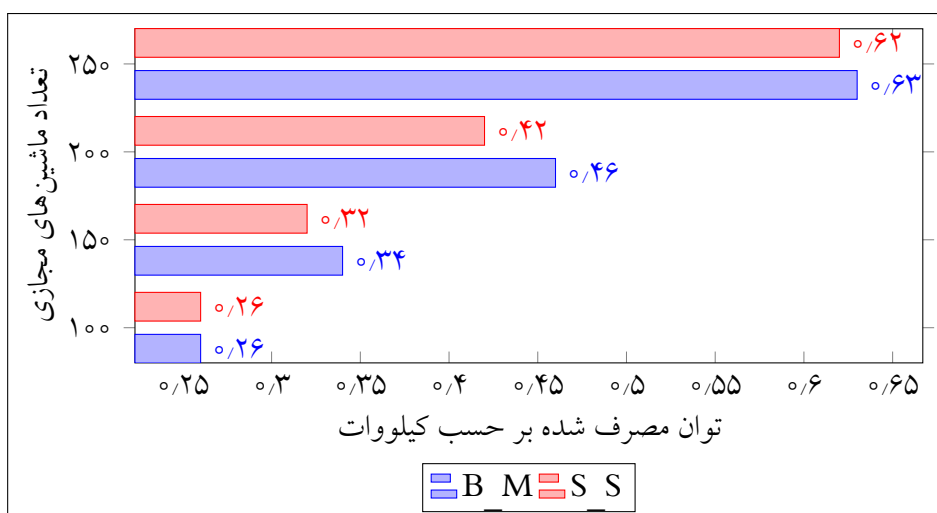
در نمودار (۱۰۴) و (۲۰۴) به بررسی توان مصرف شده با سیاست MMT و MU پرداخته ایم. توان مصرفی کل مراکز داده بر حسب کیلو وات اندازه گیری می شود. به منظور مقایسه کار خود ، کار خود و مقاله پایه را با تعداد ماشین های مجازی متفاوتی که شامل ۱۰۰ ، ۱۵۰ ، ۲۰۰ ، ۲۵۰ می باشد مورد بررسی قرار داده ایم.

<sup>3</sup> Suggested solution

<sup>4</sup> Basic method

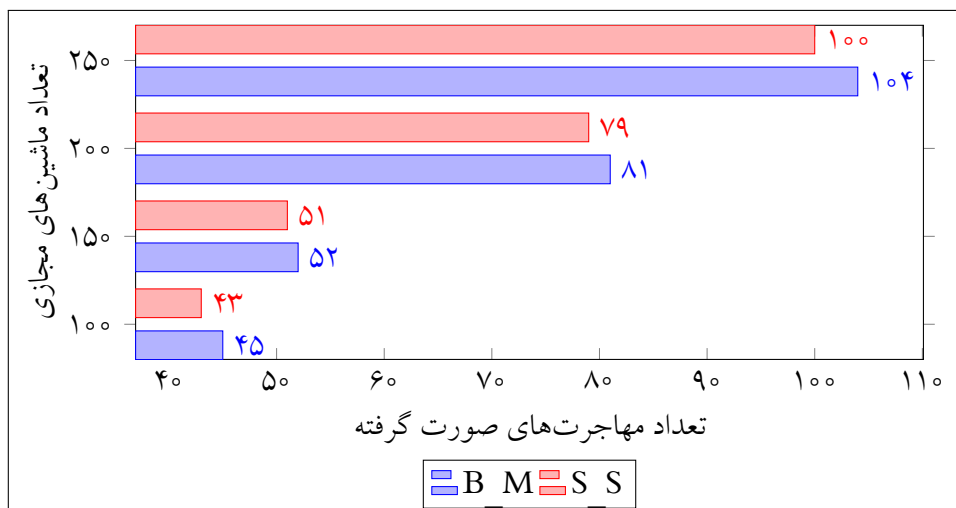


نمودار ۱.۴: مقایسه مصرف انرژی با سیاست MMT

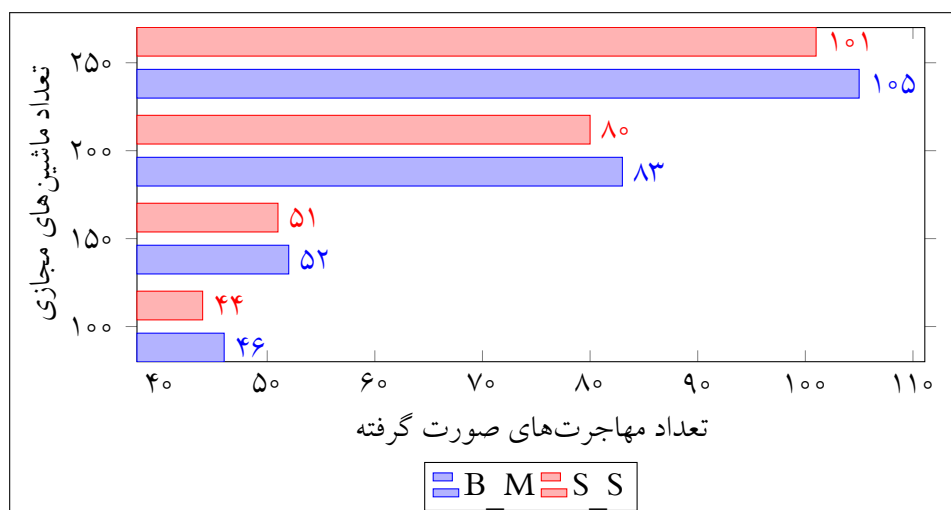


نمودار ۲.۴: مقایسه مصرف انرژی با سیاست MU

همانطور که از نمودار (۱.۴) و (۲.۴) ملاحظه می شود، با تعداد متفاوتی از ماشین های مجازی در حالات مختلف توان مصرف شده روش پیشنهادی نسبت به کار مورد مقایسه کاهش داشته است. دلیل این کاهش در این است که ما در ابتدا زمانی که ماشین های مجازی را به میزبان های فیزیکی تخصیص دادیم سعی کردیم از منابع میزبان های فیزیکی مناسب استفاده کنیم. سعی کردیم با اعمال جای دهی مناسب در حفظ تعادل بار که در بهبود توان مصرف تاثیر گذار است، موثر واقع شویم.



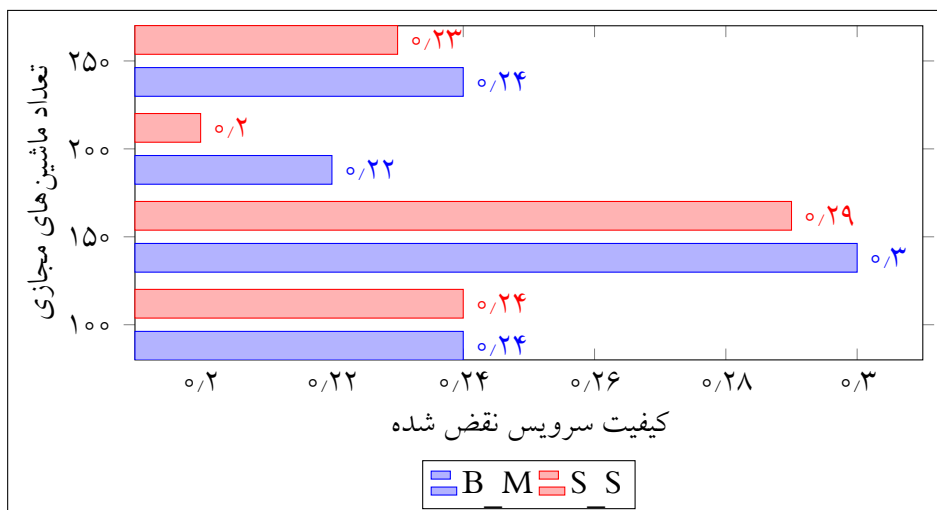
نمودار ۳.۴: تعداد مهاجرت های رخ داده با سیاست MMT



نمودار ۴.۴: تعداد مهاجرت های رخ داده با سیاست MU

در نمودار (۳.۴) و (۴.۴) به بررسی تعداد مهاجرت های رخ داده در کل اجرای برنامه ها پرداخته ایم. تعداد ماشین های مجازی ۱۰۰، ۱۵۰، ۲۰۰ و ۲۵۰ در نظر گرفته شده است.

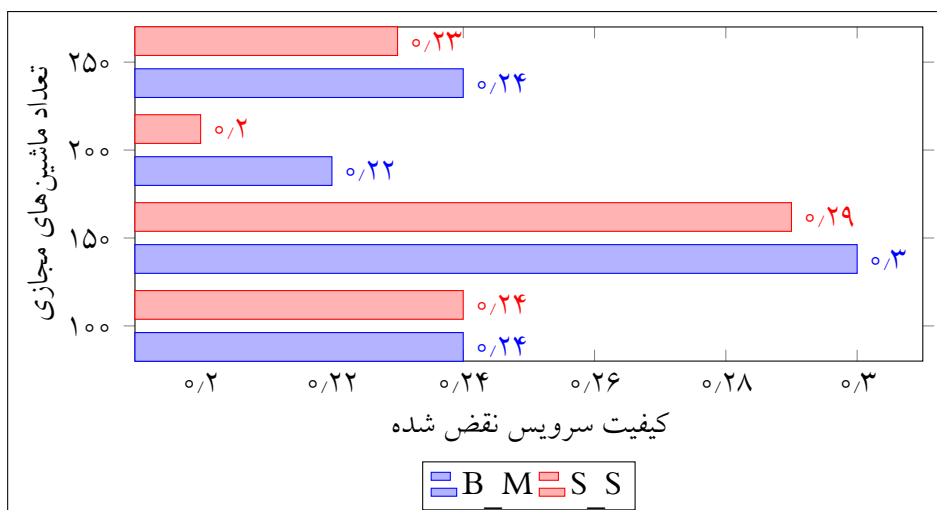
همانطور که در نمودار (۳.۴) ملاحظه می شود، به ازای تعداد مختلف ماشین های مجازی روش پیشنهادی بهبودی در تعداد مهاجرت های رخ داده نسبت به روش پایه داشته است. علت این بهبود در این است که با تغییراتی در سیاست های MMT و MU و با انتخاب سیاست مناسب در انتخاب ماشین مجازی برای مهاجرت و جای دهی مناسب سعی کردیم در کاهش تعداد مهاجرت ها که عامل موثری در نقض کیفیت سرویس می باشد، تاثیر بگذاریم.



### نمودار ۵.۴: مقایسه کیفیت سرویس نقض شده در روش پیشنهادی و مورد مقایسه با سیاست MMT

در نمودار (۵.۴) و (۶.۴) به بررسی کیفیت سرویس نقض شده پرداخته ایم کیفیت سرویس معمولاً به فرم SLA در محیط ابری شناخته می شود. تعداد ماشین های مجازی ۱۰۰، ۱۵۰، ۲۰۰، ۲۵۰ در نظر گرفته شده است. همانطور که در نمودار (۵.۴) مشاهده می شود، روش پیشنهادی نقض کیفیت سرویس کمتری در مقایسه با روش مورد مقایسه دارد. در روش S\_S با انتخاب مناسب ماشین مجازی برای مهاجرت و جای دهی مناسب ماشین های مجازی سعی کردیم از منابع ماشین های فیزیکی به طور موثر بهره مند شویم و احتمال وقوع نقض کیفیت سرویس را بهبود بخشیم. در این فصل به بررسی و شبیه سازی روش پیشنهادی و روش مورد مقایسه پرداختیم. در فصل بعد به نتیجه گیری و کارهای آینده می پردازیم.





نمودار ۶.۴: مقایسه کیفیت سرویس نقض شده در روش پیشنهادی و  
مورد مقایسه با سیاست MU

## فصل ۵

جمع بندی و کارهای آینده

## ۵-۱ جمع بندی و کارهای آینده

امروزه سیستم های پردازش ابری یکی از موضوعات حیاتی و مهم در زمینه فناوری اطلاعات می باشد. به کارگیری این تکنیک در کاهش هزینه ها ، کاهش زمان اجرا و .... تاثیر گذار است. مباحثی مانند توان مصرفی مراکز داده ، زمان پاسخ ، کیفیت سرویس کاربر و هزینه ها از مباحث مهمی است که در حوزه سیستم های پردازش ابری مورد توجه زیادی قرار گرفته است. در نتیجه استفاده از راهکارهای موثر و مدیریت مناسب ماشین های مجازی و کنترل مهاجرت های رخ داده می تواند در کاهش مواردی مانند توان مصرفی، تعداد مهاجرت ها و نقض کیفیت سرویس تاثیر بگذارد. کارهای زیادی در حوزه بهبود بهره وری انرژی و کیفیت سرویس در مراکز داده ابری صورت گرفته است. روش هایی همچون جای دهی و ترکیب پویای ماشین های مجازی در مراکز داده ابری روش های موثری برای کاهش توان مصرفی می باشد. روش های مربوط به ترکیب پویای ماشین های مجازی این ویژگی را فراهم می کند تا با استفاده از امکان مهاجرت ماشین های مجازی از ماشین های فیزیکی حداقلی در مراکز داده استفاده شود. در این پایان نامه ما سعی کردیم با استفاده مناسب از منابع موجود ماشین های فیزیکی و جای دهی درست و مناسب و در نهایت با انتخاب ماشین مجازی مناسب به منظور مهاجرت به اهداف همچون بهبود توان مصرفی و کیفیت خدمات دست یابیم.

در این پایان نامه روشی به منظور جای دهی اولیه ماشین های مجازی به همراه اعمال کنترلی در انتخاب ماشین مجازی به منظور مهاجرت در نظر گرفته شده است. روش پیشنهاد شده از طریق شبیه ساز کلودسیم مورد بررسی و ارزیابی قرار گرفته است. نتایج آزمایشات نشان می دهد که اعمال روش مناسب در جای دهی و کنترل کردن مهاجرت به منظور جلوگیری از مهاجرت اضافی می تواند ما را در دست یافتن به اهدافی مانند بهبود توان و کیفیت سرویس کمک کند.

برای این منظور ، از جمله کارهایی که در آینده بیشتر تمایل داریم به آن ها توجه کنیم، می توانیم به تکنیک های مربوط زمانبندی که در کاهش زمان اجرای برنامه تاثیر گذار است اشاره کنیم. همچنین با اعمال پارامتر های مربوط به هزینه ها و اعمال دستگاه های خنک کننده می توانیم در کاهش هزینه ها نیز بکوشیم.

مراجع

- [1] Beloglazov, A., & Buyya, R. (2013). "Optimal online deterministic algorithms and adaptive heuristics for energy and performance efficient dynamic consolidation of virtual machines in cloud data centers." *Concurrency and Computation: Practice and Experience*, 24(13), 1397-1420.
- [2] Bhaskar, R., & Shylaja, B. S. (2016). KNOWLEDGE BASED REDUCTION TECHNIQUE FOR VIRTUAL MACHINE PROVISIONING IN CLOUD COMPUTING. *International Journal of Computer Science and Information Security*, 14(7), 472.
- [3] Chien, N. K., Dong, V. S. G., Son, N. H., & Loc, H. D. (2016, March). An Efficient Virtual Machine Migration Algorithm Based on Minimization of Migration in Cloud Computing. In *International Conference on Nature of Computation and Communication* (pp. 62-71). Springer International Publishing.
- [4] Choi, H., Lim, J., Yu, H., & Lee, E. (2016). Task Classification Based Energy-Aware Consolidation in Clouds. *Scientific Programming*, 2016.
- [5] Da Cunha Rodrigues, G., Calheiros, R. N., Guimaraes, V. T., Santos, G. L. D., de Carvalho, M. B., Granville, L. Z., ... & Buyya, R. (2016, April). Monitoring of cloud computing environments: concepts, solutions, trends, and future directions. In *Proceedings of the 31st Annual ACM Symposium on Applied Computing* (pp. 378-383). ACM.
- [6] Duan, H., Chen, C., Min, G., & Wu, Y. (2016). Energy-aware scheduling of virtual machines in heterogeneous cloud computing systems. *Future Generation Computer Systems*.
- [7] García-Valls, M., Cucinotta, T., & Lu, C. (2014). Challenges in real-time virtualization and predictable cloud computing. *Journal of Systems Architecture*, 60(9), 726-740.
- [8] Goudarzi, H., & Pedram, M. (2016). Hierarchical SLA-driven resource management for peak power-aware and energy-efficient operation of a cloud datacenter.
- [9] Höfer, C. N., & Karagiannis, G. (2011). Cloud computing services: taxonomy and comparison. *Journal of Internet Services and Applications*, 2(2), 81-94.

- [10] Ismaeel, S., Miri, A., & Al-Khazraji, A. (2016, March). Energy-consumption clustering in cloud data centre. In 2016 3rd MEC International Conference on Big Data and Smart City (ICBDSC) (pp. 1-6). IEEE.
- [11] Mell, P., & Grance, T. (2011). The NIST definition of cloud computing.
- [12] Patel, R., Patel, H., & Patel, S. (2015). Quality of Service Based Efficient Resource Allocation in Cloud Computing, International Journal For Technological Research In Engineering Volume 2, Issue 9.
- [13] Raju, I. R. K., Varma, P. S., Sundari, M. R., & Moses, G. J. (2016). Deadline aware two stage scheduling algorithm in cloud computing. Indian Journal of Science and Technology, 9(4).
- [14] Rittinghouse, J. W., & Ransome, J. F. (2016). Cloud computing: implementation, management, and security. CRC press.
- [15] Subramanian, M., Bodge, A., & Pattabhi, R. (2016). U.S. Patent No. 20,160,019,265. Washington, DC: U.S. Patent and Trademark Office.
- [16] Tani, H. G., & El Amrani, C. (2016). Cloud Computing CPU Allocation and Scheduling Algorithms using CloudSim Simulator. International Journal of Electrical and Computer Engineering, 6(4), 1866.
- [17] Yang, M., Li, Y., Jin, D., Zeng, L., Wu, X., & Vasilakos, A. V. (2015). Software-defined and virtualized future mobile and wireless networks: A survey. Mobile Networks and Applications, 20(1), 4-18.

# فصل آ

كد ها

## آ-۱ کد استفاده شده در روش Basic Method(B\_M)

```
1 package org.cloudbus.cloudsim.examples.power;
2
3 /*
4  * Title:          CloudSim Toolkit
5  * Description:    CloudSim (Cloud Simulation) Toolkit for Modeling and
6                   Simulation
7  *
8  * of Clouds
9  * Licence:        GPL — http://www.gnu.org/copyleft/gpl.html
10 *
11 * Copyright (c) 2009, The University of Melbourne, Australia
12 */
13
14 //import pso.*;
15
16 import java.text.DecimalFormat;
17 import java.util.ArrayList;
18 import java.util.Calendar;
19 import java.util.LinkedList;
20 import java.util.List;
21 import java.util.Map.Entry;
22
23
24 import org.cloudbus.cloudsim.Cloudlet;
25 import org.cloudbus.cloudsim.CloudletSchedulerDynamicWorkload;
26 import org.cloudbus.cloudsim.DatacenterBroker;
27 import org.cloudbus.cloudsim.DatacenterCharacteristics;
28 import org.cloudbus.cloudsim.Log;
29 import org.cloudbus.cloudsim.Storage;
30 import org.cloudbus.cloudsim.UtilizationModelStochastic;
```



```

27 import org.cloudbus.cloudsim.Vm;
28 import org.cloudbus.cloudsim.VmSchedulerTimeShared;
29 import org.cloudbus.cloudsim.core.CloudSim;
30 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerDatacenter;
31 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVm;
32 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerHost;
33 //import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerPe;
34 import org.cloudbus.cloudsim.power.models.PowerModelLinear;
35 import org.cloudbus.cloudsim.provisioners.BwProvisionerSimple;
36 import org.cloudbus.cloudsim.provisioners.PeProvisionerSimple;
37 import org.cloudbus.cloudsim.File;
38
39
40 import java.util.ArrayList;
41 import java.util.List;
42 import java.util.LinkedList;
43 import java.io.BufferedReader;
44 import java.io.FileInputStream;
45 import java.io.InputStreamReader;
46 //import org.apache.commons.collections4.CollectionUtils;
47 import java.io.*;
48
49 //import cs.umu.se.vmp.data.DataGenerator;
50
51 import java.util.Vector;
52
53 import java.text.DecimalFormat;
54 import java.util.ArrayList;
55 import java.util.Calendar;
56 import java.util.LinkedList;

```

```

57 import java.util.List;
58
59 import java.util.ArrayList;
60 import java.util.HashMap;
61 import java.util.HashSet;
62 import java.util.LinkedList;
63 import java.util.List;
64 import java.util.Map;
65 import java.util.Set;
66
67
68 import java.util.ArrayList;
69 import java.util.List;
70 import java.util.LinkedList;
71 import java.io.BufferedReader;
72 import java.io.FileInputStream;
73 import java.io.InputStreamReader;
74 //import org.apache.commons.collections.CollectionUtils;
75 import java.io.*;
76
77 //import cs.umu.se.vmp.schema.PlacementRequest;
78 //import cs.umu.se.vmp.data.DataGenerator;
79
80 import java.util.Vector;
81
82 import java.text.DecimalFormat;
83 import java.util.ArrayList;
84 import java.util.Calendar;
85 import java.util.LinkedList;
86 import java.util.List;

```

```
87
88 import java.util.ArrayList;
89 import java.util.HashMap;
90 import java.util.HashSet;
91 import java.util.LinkedList;
92 import java.util.List;
93 import java.util.Map;
94 import java.util.Set;
95
96
97 import java.io.BufferedWriter;
98
99 import java.io.FileWriter;
100 import java.io.IOException;
101 import java.text.DecimalFormat;
102 import java.util.ArrayList;
103 import java.util.HashMap;
104 import java.util.LinkedList;
105 import java.util.List;
106 import java.util.Map;
107 import java.util.Scanner;
108 import org.cloudbus.cloudsim.Cloudlet;
109 import org.cloudbus.cloudsim.CloudletSchedulerDynamicWorkload;
110 import org.cloudbus.cloudsim.Datacenter;
111 import org.cloudbus.cloudsim.DatacenterBroker;
112 import org.cloudbus.cloudsim.DatacenterCharacteristics;
113 import org.cloudbus.cloudsim.Host;
114 import org.cloudbus.cloudsim.HostDynamicWorkload;
115 import org.cloudbus.cloudsim.HostStateHistoryEntry;
116 import org.cloudbus.cloudsim.Log;
```

```

117 import org.cloudbus.cloudsim.Pe;
118 import org.cloudbus.cloudsim.Storage;
119 import org.cloudbus.cloudsim.Vm;
120 import org.cloudbus.cloudsim.VmAllocationPolicy;
121 import org.cloudbus.cloudsim.VmSchedulerTimeSharedOverSubscription;
122 import org.cloudbus.cloudsim.VmStateHistoryEntry;
123 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerDatacenter;
124 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerDatacenterBroker;
125 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmAllocationPolicyAbstract;
126 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmAllocationPolicyMigrationAbstract;
127 import
    org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmAllocationPolicyMigrationInterQuartileRange;
128 import
    org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmAllocationPolicyMigrationLocalRegression;
129 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmAllocationPolicySimple;
130 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerHost;
131 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerHostUtilizationHistory;
132 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVm;
133 import org.cloudbus.cloudsim.provisioners.BwProvisionerSimple;
134 import org.cloudbus.cloudsim.provisioners.PeProvisionerSimple;
135 import org.cloudbus.cloudsim.provisioners.RamProvisionerSimple;
136 import org.cloudbus.cloudsim.util.MathUtil;
137 import org.cloudbus.cloudsim.Host;
138 import org.cloudbus.cloudsim.Log;
139 import org.cloudbus.cloudsim.Vm;
140 import org.cloudbus.cloudsim.VmAllocationPolicy;
141 import org.cloudbus.cloudsim.core.CloudSim;
142 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmAllocationPolicySimple;
143 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmSelectionPolicy;
144 import org.cloudbus.cloudsim.Host;

```

```

145 import org.cloudbus.cloudsim.HostDynamicWorkload;
146 import org.cloudbus.cloudsim.Log;
147 import org.cloudbus.cloudsim.Vm;
148 import org.cloudbus.cloudsim.core.CloudSim;
149 import org.cloudbus.cloudsim.power.lists.PowerVmList;
150 import org.cloudbus.cloudsim.util.ExecutionTimeMeasurer;
151 import java.util.HashSet;
152 import org.cloudbus.cloudsim.UtilizationModelStochastic;
153 import org.cloudbus.cloudsim.examples.power.Helper;
154 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmSelectionPolicy;
155 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmSelectionPolicyMaximumCorrelation;
156 import
    org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmSelectionPolicyMinimumMigrationTimebase;
157
158
159 import
    org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmSelectionPolicyMinimumUtilizationbase;
160 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmSelectionPolicyRandomSelection;
161 import org.cloudbus.cloudsim.CloudletSchedulerDynamicWorkload;
162 import org.cloudbus.cloudsim.Datacenter;
163 import org.cloudbus.cloudsim.DatacenterBroker;
164 import org.cloudbus.cloudsim.DatacenterCharacteristics;
165 import org.cloudbus.cloudsim.Host;
166 import org.cloudbus.cloudsim.HostDynamicWorkload;
167 import org.cloudbus.cloudsim.HostStateHistoryEntry;
168 import org.cloudbus.cloudsim.Log;
169 import org.cloudbus.cloudsim.Pe;
170 import org.cloudbus.cloudsim.Storage;
171 import org.cloudbus.cloudsim.Vm;
172 import org.cloudbus.cloudsim.VmAllocationPolicy;

```

```

173 import org.cloudbus.cloudsim.VmSchedulerTimeSharedOverSubscription;
174 import org.cloudbus.cloudsim.VmStateHistoryEntry;
175 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerDatacenter;
176 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerHostUtilizationHistory;
177
178 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerHost;
179 //import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVm;
180 import org.cloudbus.cloudsim.provisioners.BwProvisionerSimple;
181 import org.cloudbus.cloudsim.provisioners.PeProvisionerSimple;
182 import org.cloudbus.cloudsim.provisioners.RamProvisionerSimple;
183
184
185 import org.cloudbus.cloudsim.core.CloudSim;
186 import org.cloudbus.cloudsim.UtilizationModelStochastic;
187 import
    org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmAllocationPolicyMigrationLocalRegression;
188 import
    org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmAllocationPolicyMigrationStaticThreshold;
189 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmAllocationPolicyMigrationAbstract;
190 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmSelectionPolicy;
191 import
    org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmSelectionPolicyMinimumMigrationTime;
192 import org.cloudbus.cloudsim.VmAllocationPolicy;
193 import
    org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmAllocationPolicyMigrationLocalRegressionRobust;
194 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmAllocationPolicyMigrationAbstract;
195 import
    org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmAllocationPolicyMigrationMedianAbsoluteDeviation;
196
197 import java.sql.*;

```

```

198 import java . text . DecimalFormat ;
199 import java . util . ArrayList ;
200 import java . util . Calendar ;
201 import java . util . LinkedList ;
202 import java . util . List ;
203
204
205
206 /**
207  * An example of a power aware data center . In this example the placement
208    of VMs
209  * is continuously adapted using VM migration in order to minimize the
210    number
211  * of physical nodes in use , while idle nodes are switched off to save
212    energy .
213  * The CPU utilization of each host is kept under the specified utilization
214    threshold .
215  */
216 public class B_M {
217
218     /** The cloudlet list . */
219     private static List < Cloudlet > cloudletList ;
220
221     /** The vm list . */
222     private static List < Vm > vmList ;
223     // private static List < Vm > vmLists ;
224
225     // private static double utilizationThreshold = 0.8 ;
226
227     // private static double hostsNumber = 110 ;

```

```

224     // private static List<Vm> vmList;
225
226     //private static double utilizationThreshold = 0.8;
227
228     private static double hostsNumber = 100;
229     //private static double vmsNumber = 50;
230     private static double cloudletsNumber =100;
231     public static Vm[] vm=new PowerVm[100] ;
232     public static int requestnumber=100;
233     //private static double vmsNumber = 80;
234     //private static double cloudletsNumber =10;
235     //private static double vmsNumber = 10;//
236     //private static double cloudletsNumber = 20;///
237
238     /**
239     * Creates main() to run this example.
240     *
241     * @param args the args
242     */
243
244     public static Connection con;
245
246     //public static double[][] vmarray = new double[resource_num][5];
247     // public static double[][] cloudarray = new double[task_num][2];
248
249     // public static int[] vm_list = new int[task_num];
250     public static LinkedList<Vm> list = new LinkedList<Vm>();
251     public static LinkedList<Cloudlet> list2 = new
        LinkedList<Cloudlet>();
252

```



```

253         //public static Vm[] vm = new PowerVm[resource_num];
254     // public static Cloudlet[] cloudlet = new Cloudlet[task_num];
255     public static int t ;
256
257
258
259     private static List<Vm> createVmList(int brokerId,int
        requestnumber) {
260         //requestnumber=50;
261         List<Vm> vmlist = new ArrayList<Vm>();
262         for (int i = 0; i < requestnumber ; i++) {
263             int vmType = i / (int) Math.ceil((double)
                requestnumber / Constants.VM_TYPES);
264             vm[i]=new PowerVm(
265                 i ,
266                 brokerId ,
267                 Constants.VM_MIPS[vmType] ,
268                 Constants.VM_PES[vmType] ,
269                 Constants.VM_RAM[vmType] ,
270                 Constants.VM_BW,
271                 Constants.VM_SIZE,
272                 1,
273                 "Xen" ,
274                 new
                CloudletSchedulerDynamicWorkload( Constants.VM_M
                Constants.VM_PES[vmType]) ,
275                 Constants.SCHEDULING_INTERVAL);
276         //         wrapper    r =new wrapper ();
277         vmlist.add(vm[i]);
278     }

```

```

279
280
281         return vmlist;
282         //int vmType = i / (int) Math.ceil((double) requestnumber /
283             Constants.VM_TYPES);
284
285
286
287     }
288
289     private static List<Cloudlet> createCloudletList(int brokerId ) {
290     List<Cloudlet> list = new ArrayList<Cloudlet>();
291
292         long length = 150000; // 10 min on 250 MIPS
293         int pesNumber = 1;
294         long fileSize = 300;
295         long outputSize = 300;
296         // cloudletsNumber =50;
297         for (int i = 0; i < cloudletsNumber; i++) {
298             Cloudlet cloudlet = new Cloudlet(i, length,
299                 pesNumber, fileSize, outputSize, new
300                     UtilizationModelStochastic(), new
301                     UtilizationModelStochastic(), new
302                     UtilizationModelStochastic());
303             cloudlet.setUserId(brokerId);
304             cloudlet.setVmId(i);
305             list.add(cloudlet);
306         }
307     }

```

```

304         return list;
305
306     }
307
308
309
310     public static void main(String[] args) {
311
312
313
314
315         Vector v = new Vector();
316         int max = 0;
317
318         try {
319
320             int num_user = 1; // number of cloud users
321             Calendar calendar = Calendar.getInstance();
322             boolean trace_flag = false; // mean trace GridSim
323                                     events
324
325             // Initialize the CloudSim library
326             CloudSim.init(num_user, calendar, trace_flag);
327
328             // Second step: Create Datacenters
329             // Datacenters are the resource providers in
330             // CloudSim. We need at
331             // list one of them to run a CloudSim simulation
332             PowerDatacenter datacenter = (PowerDatacenter)
333                                     createDatacenter(

```

```

331         "Datacenter0",
332         PowerDatacenter.class);
333
334
335
336     // Third step: Create Broker
337     DatacenterBroker broker = createBroker();
338     int brokerId = broker.getId();
339
340
341     // vmarray.add(vmList);
342
343
344     vmList=createVmList(brokerId,requestnumber);
345     cloudletList = createCloudletList(brokerId);
346
347     broker.submitVmList(vmList);
348     broker.submitCloudletList(cloudletList);
349
350     // for(i=0; i<task_num; i++){
351     // broker.bindCloudletToVm(cloudlet[i].getCloudletId(),vm_list[i]);
352     // }
353
354
355
356
357
358     // Fourth step: Create one virtual machine
359     //vmList = createVms(brokerId);
360

```

```

361         // submit vm list to the broker
362         //broker.submitVmList(vmarray);
363
364         // Fifth step: Create one cloudlet
365         // broker.submitVmList(vmarray);
366         // cloudletList = createCloudletList(brokerId);
367
368         // submit cloudlet list to the broker
369         //broker.submitCloudletList(cloudletList);
370
371
372         // Sixth step: Starts the simulation
373         double lastClock = CloudSim.startSimulation();
374
375         // Final step: Print results when simulation is over
376         List<Cloudlet> newList =
377             broker.getCloudletReceivedList();
378         Log.println("Received " + newList.size() + "
379             cloudlets");
380
381         CloudSim.stopSimulation();
382
383         printCloudletList(datacenter ,
384             vmList , newList);
385
386         Log.println();
387         Log.println(String.format("Total simulation time:
388             %.2f sec", lastClock));

```

```

388         Log.println( String.format("Energy consumption:
           %.2f kWh", datacenter.getPower() / (3600 *
           1000)));
389         Log.println( String.format("Number of VM
           migrations: %d",
           datacenter.getMigrationCount()));
390         //Log.println( String.format("Number of SLA
           violations: %d", sla.size()));
391         //Log.println( String.format("SLA violation
           percentage: %.2f%%", (double) sla.size() * 100 /
           numberOfAllocations));
392         //Log.println( String.format("Average SLA
           violation: %.2f%%", averageSla));
393         Log.println();
394
395     } catch (Exception e) {
396         e.printStackTrace();
397         Log.println("Unwanted errors happen");
398     }
399
400     Log.println("SingleThreshold finished!");
401 }
402
403 /**
404  * Creates the cloudlet list.
405  *
406  * @param brokerId the broker id
407  *
408  * @return the cloudlet list
409  */

```

```

410
411
412
413     /**
414         * Creates the vms.
415         *
416         * @param brokerId the broker id
417         *
418         * @return the list< vm>
419         */
420
421
422
423
424     private static Datacenter createDatacenter(String name,
425                                                Class<? extends Datacenter> datacenterClass)
426         throws Exception {
427         // Here are the steps needed to create a PowerDatacenter:
428         // 1. We need to create an object of HostList2 to store
429         // our machine
430         List<PowerHost> hostList = new ArrayList<PowerHost>();
431         //Class<? extends Datacenter> datacenterClass;
432         double maxPower = 250; // 250W
433         double staticPowerPercent = 0.7; // 70%
434
435         int[] mips = { 5000, 5500 };
436         int [] ram = {4096, 4096}; // host memory (MB)
437         long storage = 10000; // host storage
438         int bw = 10000;
439         int[] HOST_MIPS = { 5000, 4500 };

```

```

440         int[] HOST_PES          = { 1, 1 };
441         for (int i = 0; i < hostsNumber; i++) {
442             int hostType = i % Constants.HOST_TYPES;
443
444             List<Pe> peList = new ArrayList<Pe>();
445             for (int j = 0; j < Constants.HOST_PES[hostType];
446                 j++) {
447                 peList.add(new Pe(j, new
448                     PeProvisionerSimple(HOST_MIPS[hostType])));
449
450             hostList.add(new PowerHostUtilizationHistory(
451                 i,
452                 new
453                     RamProvisionerSimple(ram[hostType]),
454                 new
455                     BwProvisionerSimple(Constants.HOST_BW),
456                     Constants.HOST_STORAGE,
457                     peList,
458                     new VmSchedulerTimeShared(peList),
459                     Constants.HOST_POWER[hostType])); //
460
461                 This is our machine
462             }
463
464             // 5. Create a DatacenterCharacteristics object that stores
465             // the
466             // properties of a Grid resource: architecture, OS, list of
467             // Machines, allocation policy: time- or space-shared, time
468             // zone
469             // and its price (G$/PowerPe time unit).

```



```

463     String arch = "x86"; // system architecture
464     String os = "Linux"; // operating system
465     String vmm = "Xen";
466     double time_zone = 10.0; // time zone this resource located
467     double cost = 3.0; // the cost of using processing in this
         resource
468     double costPerMem = 0.05; // the cost of using memory in
         this resource
469     double costPerStorage = 0.001; // the cost of using storage
         in this resource
470     double costPerBw = 0.0; // the cost of using bw in this
         resource
471     String vmAllocationPolicyName="mad";
472         String vmSelectionPolicyName= "mmt";
473         String parameterName="2.5";
474         VmAllocationPolicy vmAllocationPolicy = null;
475     PowerVmSelectionPolicy vmSelectionPolicy = null;
476     if (!vmSelectionPolicyName.isEmpty()) {
477         vmSelectionPolicy =
             getVmSelectionPolicy(vmSelectionPolicyName);
478     }
479     double parameter = 0;
480     if (!parameterName.isEmpty()) {
481         parameter = Double.valueOf(parameterName);
482     }
483
484
485     if (vmAllocationPolicyName.equals("iqr")) {
486         PowerVmAllocationPolicyMigrationAbstract
            fallbackVmSelectionPolicy = new

```

```

        PowerVmAllocationPolicyMigrationStaticThreshold(
487             hostList ,
488             vmSelectionPolicy ,
489             0.7);
490 vmAllocationPolicy = new
        PowerVmAllocationPolicyMigrationInterQuartileRange(
491             hostList ,
492             vmSelectionPolicy ,
493             parameter ,
494             fallbackVmSelectionPolicy);
495 } else if (vmAllocationPolicyName.equals("mad")) {
496     PowerVmAllocationPolicyMigrationAbstract
        fallbackVmSelectionPolicy = new
        PowerVmAllocationPolicyMigrationStaticThreshold(
497             hostList ,
498             vmSelectionPolicy ,
499             0.7);
500 vmAllocationPolicy = new
        PowerVmAllocationPolicyMigrationMedianAbsoluteDeviation(
501             hostList ,
502             vmSelectionPolicy ,
503             parameter ,
504             fallbackVmSelectionPolicy);
505 } else if (vmAllocationPolicyName.equals("lr")) {
506     PowerVmAllocationPolicyMigrationAbstract
        fallbackVmSelectionPolicy = new
        PowerVmAllocationPolicyMigrationStaticThreshold(
507             hostList ,
508             vmSelectionPolicy ,
509             0.7);

```

```

510         vmAllocationPolicy = new
                PowerVmAllocationPolicyMigrationLocalRegression(
511                     hostList ,
512                     vmSelectionPolicy ,
513                     parameter ,
514                     Constants.SCHEDULING_INTERVAL,
515                     fallbackVmSelectionPolicy);
516     } else if (vmAllocationPolicyName.equals("lrr")) {
517         PowerVmAllocationPolicyMigrationAbstract
                fallbackVmSelectionPolicy = new
                PowerVmAllocationPolicyMigrationStaticThreshold(
518                     hostList ,
519                     vmSelectionPolicy ,
520                     0.7);
521         vmAllocationPolicy = new
                PowerVmAllocationPolicyMigrationLocalRegressionRobust(
522                     hostList ,
523                     vmSelectionPolicy ,
524                     parameter ,
525                     Constants.SCHEDULING_INTERVAL,
526                     fallbackVmSelectionPolicy);
527     } else if (vmAllocationPolicyName.equals("thr")) {
528         vmAllocationPolicy = new
                PowerVmAllocationPolicyMigrationStaticThreshold(
529                     hostList ,
530                     vmSelectionPolicy ,
531                     parameter);
532     } else if (vmAllocationPolicyName.equals("dvfs")) {
533         vmAllocationPolicy = new
                PowerVmAllocationPolicySimple(hostList);

```

```

534         } else {
535             System.out.println("Unknown VM allocation policy: "
536                               + vmAllocationPolicyName);
537             System.exit(0);
538         }
539
540         DatacenterCharacteristics characteristics = new
541             DatacenterCharacteristics(
542                 arch, os, vmm, hostList, time_zone, cost,
543                 costPerMem, costPerStorage, costPerBw);
544
545         // 6. Finally, we need to create a PowerDatacenter object.
546         Datacenter datacenter = null;
547         try {
548             datacenter = datacenterClass.getConstructor(
549                 String.class,
550                 DatacenterCharacteristics.class,
551                 VmAllocationPolicy.class,
552                 List.class,
553                 Double.TYPE).newInstance(
554                     name,
555                     characteristics,
556                     vmAllocationPolicy,
557                     new LinkedList<Storage>(),
558                     Constants.SCHEDULING_INTERVAL);
559         } catch (Exception e) {
560             e.printStackTrace();
561         }

```

```

561         return datacenter;
562     }
563     protected static PowerVmSelectionPolicy getVmSelectionPolicy(String
        vmSelectionPolicyName) {
564         PowerVmSelectionPolicy vmSelectionPolicy = null;
565
566         if (vmSelectionPolicyName.equals("mc")) {
567             vmSelectionPolicy = new
                    PowerVmSelectionPolicyMaximumCorrelation(
568
                    new
                                PowerVmSelectionPolicyMinimumMigrationTime());
569         } else if (vmSelectionPolicyName.equals("mmt")) {
570             vmSelectionPolicy = new
                    PowerVmSelectionPolicyMinimumMigrationTimebase();
571         } else if (vmSelectionPolicyName.equals("mu")) {
572             vmSelectionPolicy = new
                    PowerVmSelectionPolicyMinimumUtilizationbase();
573         } else if (vmSelectionPolicyName.equals("rs")) {
574             vmSelectionPolicy = new
                    PowerVmSelectionPolicyRandomSelection();
575         } else {
576             System.out.println("Unknown VM selection policy: "
                    + vmSelectionPolicyName);
577             System.exit(0);
578         }
579         return vmSelectionPolicy;
580     }
581     // We strongly encourage users to develop their own broker
        policies , to
582     // submit vms and cloudlets according

```

```

583 // to the specific rules of the simulated scenario
584 /**
585  * Creates the broker.
586  *
587  * @return the datacenter broker
588  */
589 private static DatacenterBroker createBroker() {
590     DatacenterBroker broker = null;
591     try {
592         broker = new DatacenterBroker("Broker");
593     } catch (Exception e) {
594         e.printStackTrace();
595         return null;
596     }
597     return broker;
598 }
599
600 /**
601  * Prints the Cloudlet objects.
602  *
603  * @param list list of Cloudlets
604  */
605 private static void printCloudletList(PowerDatacenter datacenter ,
606     List<Vm> vms, List<Cloudlet> list) {
607     int size = list.size();
608     List<Host> hosts = datacenter.getHostList();
609
610     int numberOfHosts = hosts.size();
611     int numberOfVms = vms.size();
612     Map<String , Double> slaMetrics = getSlaMetrics(vms);

```

```

613     double slaOverall = slaMetrics.get("overall");
614     double slaAverage = slaMetrics.get("average");
615     double slaDegradationDueToMigration =
        slaMetrics.get("underallocated_migration");
616     double slaTimePerActiveHost =
        getSlaTimePerActiveHost(hosts);
617
618     double sla = slaTimePerActiveHost *
        slaDegradationDueToMigration;
619     List<Double> timeBeforeHostShutdown =
        getTimesBeforeHostShutdown(hosts);
620
621     int numberOfHostShutdowns = timeBeforeHostShutdown.size();
622
623     Cloudlet cloudlet;
624
625     String indent = "\t";
626     Log.println();
627
628         Log.println();
629         Log.println(String.format("%d", numberOfHosts));
630         Log.println(String.format("%d", numberOfVms));
631         Log.println(String.format("SLA: %.5f%%", sla *
            100));
632         Log.println(String.format("SLA time per active
            host: %.2f%%", slaTimePerActiveHost * 100));
633         Log.println(String.format("SLA perf degradation
            due to migration: %.2f%%",
            slaDegradationDueToMigration *
            100));

```

```

635         Log.println( String.format("Overall SLA
           violation: %.2f%%", slaOverall * 100));
636         Log.println( String.format("Average SLA
           violation: %.2f%%", slaAverage * 100));
637         Log.println( String.format("Number of host
           shutdowns: %d", numberOfHostShutdowns));
638
639     }
640     protected static Map<String , Double> getSlaMetrics( List<Vm> vms) {
641         Map<String , Double> metrics = new HashMap<String , Double>();
642         List<Double> slaViolation = new LinkedList<Double>();
643         double totalAllocated = 0;
644         double totalRequested = 0;
645         double totalUnderAllocatedDueToMigration = 0;
646
647         for (Vm vm : vms) {
648             double vmTotalAllocated = 0;
649             double vmTotalRequested = 0;
650             double vmUnderAllocatedDueToMigration = 0;
651             double previousTime = -1;
652             double previousAllocated = 0;
653             double previousRequested = 0;
654             boolean previousIsInMigration = false;
655
656             for (VmStateHistoryEntry entry :
                 vm.getStateHistory()) {
657                 if (previousTime != -1) {
658                     double timeDiff = entry.getTime() -
                        previousTime;

```



```

659         vmTotalAllocated +=
            previousAllocated * timeDiff;
660         vmTotalRequested +=
            previousRequested * timeDiff;
661
662         if (previousAllocated <
            previousRequested) {
663             slaViolation.add((previousRequested
                - previousAllocated) /
                previousRequested);
664             if (previousIsInMigration) {
665                 vmUnderAllocatedDueToMigration
                    +=
                        (previousRequested
                            -
                                previousAllocated)
666                                     *
667                                     timeDiff;
668             }
669         }
670
671         previousAllocated =
            entry.getAllocatedMips();
672         previousRequested =
            entry.getRequesteMips();
673         previousTime = entry.getTime();
674         previousIsInMigration =
            entry.isInMigration();
675     }

```

```

676
677         totalAllocated += vmTotalAllocated;
678         totalRequested += vmTotalRequested;
679         totalUnderAllocatedDueToMigration +=
680             vmUnderAllocatedDueToMigration;
681     }
682
683     metrics.put("overall", (totalRequested - totalAllocated) /
684         totalRequested);
685     if (slaViolation.isEmpty()) {
686         metrics.put("average", 0.);
687     } else {
688         metrics.put("average", MathUtil.mean(slaViolation));
689     }
690     metrics.put("underallocated_migration",
691         totalUnderAllocatedDueToMigration / totalRequested);
692     // metrics.put("sla_time_per_vm_with_migration",
693         slaViolationTimePerVmWithMigration /
694         // totalTime);
695     // metrics.put("sla_time_per_vm_without_migration",
696         slaViolationTimePerVmWithoutMigration /
697         // totalTime);
698
699     return metrics;
700 }
701
702 protected static double getSlaTimePerActiveHost(List<Host> hosts) {
703     double slaViolationTimePerHost = 0;
704     double totalTime = 0;
705
706     for (Host _host : hosts) {

```

```

701         HostDynamicWorkload host = (HostDynamicWorkload)
           _host;
702         double previousTime = -1;
703         double previousAllocated = 0;
704         double previousRequested = 0;
705         boolean previousIsActive = true;
706
707         for (HostStateHistoryEntry entry :
           host.getStateHistory()) {
708             if (previousTime != -1 && previousIsActive)
               {
709                 double timeDiff = entry.getTime() -
                   previousTime;
710                 totalTime += timeDiff;
711                 if (previousAllocated <
                   previousRequested) {
712                     slaViolationTimePerHost +=
                       timeDiff;
713                 }
714             }
715
716             previousAllocated =
               entry.getAllocatedMips();
717             previousRequested =
               entry.getRequestedMips();
718             previousTime = entry.getTime();
719             previousIsActive = entry.isActive();
720         }
721     }
722

```

```

723         return slaViolationTimePerHost / totalTime;
724     }
725     public static List<Double> getTimesBeforeHostShutdown(List<Host>
        hosts) {
726         List<Double> timeBeforeShutdown = new LinkedList<Double>();
727         for (Host host : hosts) {
728             boolean previousIsActive = true;
729             double lastTimeSwitchedOn = 0;
730             for (HostStateHistoryEntry entry :
                ((HostDynamicWorkload) host).getStateHistory()) {
731                 if (previousIsActive == true &&
                    entry.isActive() == false) {
732                     timeBeforeShutdown.add(entry.getTime()
                        - lastTimeSwitchedOn);
733                 }
734                 if (previousIsActive == false &&
                    entry.isActive() == true) {
735                     lastTimeSwitchedOn =
                        entry.getTime();
736                 }
737                 previousIsActive = entry.isActive();
738             }
739         }
740         return timeBeforeShutdown;
741     }
742
743
744
745
746 }

```

## آ-۲ کد استفاده شده در روش S\_S) Suggested Solution

```
1 package org.cloudbus.cloudsim.examples.power;
2
3 /*
4  * Title:          CloudSim Toolkit
5  * Description:    CloudSim (Cloud Simulation) Toolkit for Modeling and
6                   Simulation
7  *
8  * of Clouds
9  * Licence:        GPL — http://www.gnu.org/copyleft/gpl.html
10 *
11 * Copyright (c) 2009, The University of Melbourne, Australia
12 */
13
14 //import pso.*;
15
16 import java.text.DecimalFormat;
17 import java.util.ArrayList;
18 import java.util.Calendar;
19 import java.util.LinkedList;
20 import java.util.List;
21 import java.util.Map.Entry;
22
23
24 import org.cloudbus.cloudsim.Cloudlet;
25 import org.cloudbus.cloudsim.CloudletSchedulerDynamicWorkload;
26 import org.cloudbus.cloudsim.DatacenterBroker;
27 import org.cloudbus.cloudsim.DatacenterCharacteristics;
28 import org.cloudbus.cloudsim.Log;
```

```

25 import org.cloudbus.cloudsim.Storage;
26 import org.cloudbus.cloudsim.UtilizationModelStochastic;
27 import org.cloudbus.cloudsim.Vm;
28 import org.cloudbus.cloudsim.VmSchedulerTimeShared;
29 import org.cloudbus.cloudsim.core.CloudSim;
30 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerDatacenter;
31 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVm;
32 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerHost;
33 //import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerPe;
34 import org.cloudbus.cloudsim.power.models.PowerModelLinear;
35 import org.cloudbus.cloudsim.provisioners.BwProvisionerSimple;
36 import org.cloudbus.cloudsim.provisioners.PeProvisionerSimple;
37 import org.cloudbus.cloudsim.File;
38
39
40 import java.util.ArrayList;
41 import java.util.List;
42 import java.util.LinkedList;
43 import java.io.BufferedReader;
44 import java.io.FileInputStream;
45 import java.io.InputStreamReader;
46 //import org.apache.commons.collections4.CollectionUtils;
47 import java.io.*;
48
49 //import cs.umu.se.vmp.data.DataGenerator;
50
51 import java.util.Vector;
52
53 import java.text.DecimalFormat;
54 import java.util.ArrayList;

```

```

55 import java.util.Calendar;
56 import java.util.LinkedList;
57 import java.util.List;
58
59 import java.util.ArrayList;
60 import java.util.HashMap;
61 import java.util.HashSet;
62 import java.util.LinkedList;
63 import java.util.List;
64 import java.util.Map;
65 import java.util.Set;
66
67
68 import java.util.ArrayList;
69 import java.util.List;
70 import java.util.LinkedList;
71 import java.io.BufferedReader;
72 import java.io.FileInputStream;
73 import java.io.InputStreamReader;
74 //import org.apache.commons.collections.CollectionUtils;
75 import java.io.*;
76
77 //import cs.umu.se.vmp.schema.PlacementRequest;
78 //import cs.umu.se.vmp.data.DataGenerator;
79
80 import java.util.Vector;
81
82 import java.text.DecimalFormat;
83 import java.util.ArrayList;
84 import java.util.Calendar;

```

```
85 import java.util.LinkedList;
86 import java.util.List;
87
88 import java.util.ArrayList;
89 import java.util.HashMap;
90 import java.util.HashSet;
91 import java.util.LinkedList;
92 import java.util.List;
93 import java.util.Map;
94 import java.util.Set;
95
96
97 import java.io.BufferedWriter;
98
99 import java.io.FileWriter;
100 import java.io.IOException;
101 import java.text.DecimalFormat;
102 import java.util.ArrayList;
103 import java.util.HashMap;
104 import java.util.LinkedList;
105 import java.util.List;
106 import java.util.Map;
107 import java.util.Scanner;
108 import org.cloudbus.cloudsim.Cloudlet;
109 import org.cloudbus.cloudsim.CloudletSchedulerDynamicWorkload;
110 import org.cloudbus.cloudsim.Datacenter;
111 import org.cloudbus.cloudsim.DatacenterBroker;
112 import org.cloudbus.cloudsim.DatacenterCharacteristics;
113 import org.cloudbus.cloudsim.Host;
114 import org.cloudbus.cloudsim.HostDynamicWorkload;
```



```

115 import org.cloudbus.cloudsim.HostStateHistoryEntry;
116 import org.cloudbus.cloudsim.Log;
117 import org.cloudbus.cloudsim.Pe;
118 import org.cloudbus.cloudsim.Storage;
119 import org.cloudbus.cloudsim.Vm;
120 import org.cloudbus.cloudsim.VmAllocationPolicy;
121 import org.cloudbus.cloudsim.VmSchedulerTimeSharedOverSubscription;
122 import org.cloudbus.cloudsim.VmStateHistoryEntry;
123 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerDatacenter;
124 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerDatacenterBroker;
125 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmAllocationPolicyAbstract;
126 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmAllocationPolicyMigrationAbstract;
127 import
    org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmAllocationPolicyMigrationInterQuartileRange;
128 import
    org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmAllocationPolicyMigrationLocalRegression;
129 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmAllocationPolicySimple;
130 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerHost;
131 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerHostUtilizationHistory;
132 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVm;
133 import org.cloudbus.cloudsim.provisioners.BwProvisionerSimple;
134 import org.cloudbus.cloudsim.provisioners.PeProvisionerSimple;
135 import org.cloudbus.cloudsim.provisioners.RamProvisionerSimple;
136 import org.cloudbus.cloudsim.util.MathUtil;
137 import org.cloudbus.cloudsim.Host;
138 import org.cloudbus.cloudsim.Log;
139 import org.cloudbus.cloudsim.Vm;
140 import org.cloudbus.cloudsim.VmAllocationPolicy;
141 import org.cloudbus.cloudsim.core.CloudSim;
142 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmAllocationPolicySimple;

```

```

143 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmSelectionPolicy;
144 import org.cloudbus.cloudsim.Host;
145 import org.cloudbus.cloudsim.HostDynamicWorkload;
146 import org.cloudbus.cloudsim.Log;
147 import org.cloudbus.cloudsim.Vm;
148 import org.cloudbus.cloudsim.core.CloudSim;
149 import org.cloudbus.cloudsim.power.lists.PowerVmList;
150 import org.cloudbus.cloudsim.util.ExecutionTimeMeasurer;
151 import java.util.HashSet;
152 import org.cloudbus.cloudsim.UtilizationModelStochastic;
153 import org.cloudbus.cloudsim.examples.power.Helper;
154 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmSelectionPolicy;
155 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmSelectionPolicyMaximumCorrelation;
156 import
    org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmSelectionPolicyMinimumMigrationTime;
157
158
159 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmSelectionPolicyMinimumUtilization;
160 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmSelectionPolicyRandomSelection;
161 import org.cloudbus.cloudsim.CloudletSchedulerDynamicWorkload;
162 import org.cloudbus.cloudsim.Datacenter;
163 import org.cloudbus.cloudsim.DatacenterBroker;
164 import org.cloudbus.cloudsim.DatacenterCharacteristics;
165 import org.cloudbus.cloudsim.Host;
166 import org.cloudbus.cloudsim.HostDynamicWorkload;
167 import org.cloudbus.cloudsim.HostStateHistoryEntry;
168 import org.cloudbus.cloudsim.Log;
169 import org.cloudbus.cloudsim.Pe;
170 import org.cloudbus.cloudsim.Storage;
171 import org.cloudbus.cloudsim.Vm;

```

```

172 import org.cloudbus.cloudsim.VmAllocationPolicy;
173 import org.cloudbus.cloudsim.VmSchedulerTimeSharedOverSubscription;
174 import org.cloudbus.cloudsim.VmStateHistoryEntry;
175 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerDatacenter;
176 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerHostUtilizationHistory;
177
178 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerHost;
179 //import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVm;
180 import org.cloudbus.cloudsim.provisioners.BwProvisionerSimple;
181 import org.cloudbus.cloudsim.provisioners.PeProvisionerSimple;
182 import org.cloudbus.cloudsim.provisioners.RamProvisionerSimple;
183
184
185 import org.cloudbus.cloudsim.core.CloudSim;
186 import org.cloudbus.cloudsim.UtilizationModelStochastic;
187 import
    org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmAllocationPolicyMigrationLocalRegression;
188 import
    org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmAllocationPolicyMigrationStaticThreshold;
189 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmAllocationPolicyMigrationAbstract;
190 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmSelectionPolicy;
191 import
    org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmSelectionPolicyMinimumMigrationTime;
192 import org.cloudbus.cloudsim.VmAllocationPolicy;
193 import
    org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmAllocationPolicyMigrationLocalRegressionRobust;
194 import org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmAllocationPolicyMigrationAbstract;
195 import
    org.cloudbus.cloudsim.power.PowerVmAllocationPolicyMigrationMedianAbsoluteDeviation;
196

```

```

197 import java.sql.*;
198 import java.text.DecimalFormat;
199 import java.util.ArrayList;
200 import java.util.Calendar;
201 import java.util.LinkedList;
202 import java.util.List;
203
204
205
206 /**
207  * An example of a power aware data center. In this example the placement
208  * of VMs
209  * is continuously adapted using VM migration in order to minimize the
210  * number
211  * of physical nodes in use, while idle nodes are switched off to save
212  * energy.
213  * The CPU utilization of each host is kept under the specified utilization
214  * threshold.
215  */
216 public class S_S {
217
218     /** The cloudlet list. */
219     private static List<Cloudlet> cloudletList;
220
221     /** The vm list. */
222     private static List<Vm> vmList;
223     //private static List<Vm> vmLists;
224
225     //private static double utilizationThreshold = 0.8;

```

```

223         //private static double hostsNumber =110;
224     // private static List<Vm> vmList;
225
226     //private static double utilizationThreshold = 0.8;
227
228     private static double hostsNumber = 100;
229     //private static double vmsNumber = 50;
230     private static double cloudletsNumber =100;
231     public static Vm[] vm=new PowerVm[100] ;
232     public static int requestnumber=100;
233     //private static double vmsNumber = 80;
234     //private static double cloudletsNumber =10;
235     //private static double vmsNumber = 10;//
236     //private static double cloudletsNumber = 20;///
237
238     /**
239     * Creates main() to run this example.
240     *
241     * @param args the args
242     */
243
244     public static Connection con;
245
246     //public static double[][] vmarray = new double[resource_num][5];
247     // public static double[][] cloudarray = new double[task_num][2];
248
249     // public static int[] vm_list = new int[task_num];
250     public static LinkedList<Vm> list = new LinkedList<Vm>();
251     public static LinkedList<Cloudlet> list2 = new
        LinkedList<Cloudlet>();

```

```

252
253     //public static Vm[] vm = new PowerVm[resource_num];
254     // public static Cloudlet[] cloudlet = new Cloudlet[task_num];
255     public static int t ;
256
257
258
259     private static List<Vm> createVmList(int brokerId ,int
        requestnumber) {
260         //requestnumber=50;
261         List<Vm> vmlist = new ArrayList<Vm>();
262         for (int i = 0; i < requestnumber ; i++) {
263             int vmType = i / (int) Math.ceil((double)
                requestnumber / Constants.VM_TYPES);
264             vm[i]=new PowerVm(
265                 i ,
266                 brokerId ,
267                 Constants.VM_MIPS[vmType] ,
268                 Constants.VM_PES[vmType] ,
269                 Constants.VM_RAM[vmType] ,
270                 Constants.VM_BW,
271                 Constants.VM_SIZE,
272                 1,
273                 "Xen",
274                 new
                    CloudletSchedulerDynamicWorkload( Constants.VM_M
                        Constants.VM_PES[vmType]) ,
275                 Constants.SCHEDULING_INTERVAL);
276         //         wrapper    r =new wrapper ();
277         vmlist.add(vm[i]);

```

```

278         }
279
280
281         return vmlist;
282         //int vmType = i / (int) Math.ceil((double) requestnumber /
283             Constants.VM_TYPES);
284
285
286
287     }
288
289     private static List<Cloudlet> createCloudletList(int brokerId ) {
290     List<Cloudlet> list = new ArrayList<Cloudlet>();
291
292         long length = 150000; // 10 min on 250 MIPS
293         int pesNumber = 1;
294         long fileSize = 300;
295         long outputSize = 300;
296         // cloudletsNumber =50;
297         for (int i = 0; i < cloudletsNumber; i++) {
298             Cloudlet cloudlet = new Cloudlet(i, length,
299                 pesNumber, fileSize, outputSize, new
300                     UtilizationModelStochastic(), new
301                     UtilizationModelStochastic(), new
302                     UtilizationModelStochastic());
303             cloudlet.setUserId(brokerId);
304             cloudlet.setVmId(i);
305             list.add(cloudlet);
306         }

```

```

303
304         return list;
305
306     }
307
308
309
310     public static void main(String[] args) {
311
312
313
314
315         Vector v = new Vector();
316         int max = 0;
317
318         try {
319
320             int num_user = 1; // number of cloud users
321             Calendar calendar = Calendar.getInstance();
322             boolean trace_flag = false; // mean trace GridSim
323                                     events
324
325             // Initialize the CloudSim library
326             CloudSim.init(num_user, calendar, trace_flag);
327
328             // Second step: Create Datacenters
329             // Datacenters are the resource providers in
330             // CloudSim. We need at
331             // list one of them to run a CloudSim simulation

```



```

330         PowerDatacenter datacenter = (PowerDatacenter)
            createDatacenter(
331                 "Datacenter0",
332                 PowerDatacenter.class);
333
334
335
336         // Third step: Create Broker
337         DatacenterBroker broker = createBroker();
338         int brokerId = broker.getId();
339
340
341         // vmarray.add(vmList);
342
343
344         vmList=createVmList(brokerId , requestnumber);
345         cloudletList = createCloudletList(brokerId);
346
347         broker.submitVmList(vmList);
348         broker.submitCloudletList(cloudletList);
349
350         // for(i=0; i<task_num; i++){
351         // broker.bindCloudletToVm(cloudlet[i].getCloudletId(), vm_list[i]);
352         // }
353
354
355
356
357
358         // Fourth step: Create one virtual machine

```

```

359         // vmList = createVms(brokerId);
360
361         // submit vm list to the broker
362         // broker.submitVmList(vmarray);
363
364         // Fifth step: Create one cloudlet
365         // broker.submitVmList(vmarray);
366         // cloudletList = createCloudletList(brokerId);
367
368         // submit cloudlet list to the broker
369         // broker.submitCloudletList(cloudletList);
370
371
372         // Sixth step: Starts the simulation
373         double lastClock = CloudSim.startSimulation();
374
375         // Final step: Print results when simulation is over
376         List<Cloudlet> newList =
377             broker.getCloudletReceivedList();
378
379         Log.println("Received " + newList.size() + "
380             cloudlets");
381
382         CloudSim.stopSimulation();
383
384         printCloudletList(datacenter ,
385             vmList , newList);
386
387         Log.println();

```

```

387         Log.println(String.format("Total simulation time:
                                     %.2f sec", lastClock));
388         Log.println(String.format("Energy consumption:
                                     %.2f kWh", datacenter.getPower() / (3600 *
                                     1000)));
389         Log.println(String.format("Number of VM
                                     migrations: %d",
                                     datacenter.getMigrationCount()));
390         //Log.println(String.format("Number of SLA
                                     violations: %d", sla.size()));
391         //Log.println(String.format("SLA violation
                                     percentage: %.2f%%", (double) sla.size() * 100 /
                                     numberOfAllocations));
392         //Log.println(String.format("Average SLA
                                     violation: %.2f%%", averageSla));
393         Log.println();
394
395     } catch (Exception e) {
396         e.printStackTrace();
397         Log.println("Unwanted errors happen");
398     }
399
400     Log.println("SingleThreshold finished!");
401 }
402
403 /**
404  * Creates the cloudlet list.
405  *
406  * @param brokerId the broker id
407  *

```

```

408      * @return the cloudlet list
409      */
410
411
412
413      /**
414       * Creates the vms.
415       *
416       * @param brokerId the broker id
417       *
418       * @return the list< vm>
419       */
420
421
422
423
424      private static Datacenter createDatacenter(String name,
425                                                  Class<? extends Datacenter> datacenterClass)
426          throws Exception {
427          // Here are the steps needed to create a PowerDatacenter:
428          // 1. We need to create an object of HostList2 to store
429          // our machine
430          List<PowerHost> hostList = new ArrayList<PowerHost>();
431          // Class<? extends Datacenter> datacenterClass;
432          double maxPower = 250; // 250W
433          double staticPowerPercent = 0.7; // 70%
434
435          int[] mips = { 5000, 5500 };
436          int [] ram = {4096, 4096}; // host memory (MB)
437          long storage = 10000; // host storage

```

```

438         int bw = 10000;
439         int[] HOST_MIPS = { 5000, 4500 };
440         int[] HOST_PES      = { 1, 1 };
441         for (int i = 0; i < hostsNumber; i++) {
442             int hostType = i % Constants.HOST_TYPES;
443
444             List<Pe> peList = new ArrayList<Pe>();
445             for (int j = 0; j < Constants.HOST_PES[hostType];
446                 j++) {
447                 peList.add(new Pe(j, new
448                     PeProvisionerSimple(HOST_MIPS[hostType])));
449
450             }
451
452             hostList.add(new PowerHostUtilizationHistory(
453                 i,
454                 new
455                     RamProvisionerSimple(ram[hostType]),
456                 new
457                     BwProvisionerSimple(Constants.HOST_BW),
458                 Constants.HOST_STORAGE,
459                 peList,
460                 new VmSchedulerTimeShared(peList),
461                 Constants.HOST_POWER[hostType])); //
462                 This is our machine
463         }
464
465         // 5. Create a DatacenterCharacteristics object that stores
466         // the
467         // properties of a Grid resource: architecture, OS, list of

```

```

461 // Machines, allocation policy: time- or space-shared, time
    zone
462 // and its price (G$/PowerPe time unit).
463 String arch = "x86"; // system architecture
464 String os = "Linux"; // operating system
465 String vmm = "Xen";
466 double time_zone = 10.0; // time zone this resource located
467 double cost = 3.0; // the cost of using processing in this
    resource
468 double costPerMem = 0.05; // the cost of using memory in
    this resource
469 double costPerStorage = 0.001; // the cost of using storage
    in this resource
470 double costPerBw = 0.0; // the cost of using bw in this
    resource
471 String vmAllocationPolicyName="mad";
472     String vmSelectionPolicyName= "mmt";
473     String parameterName="2.5";
474     VmAllocationPolicy vmAllocationPolicy = null;
475 PowerVmSelectionPolicy vmSelectionPolicy = null;
476 if (!vmSelectionPolicyName.isEmpty()) {
477     vmSelectionPolicy =
478         getVmSelectionPolicy(vmSelectionPolicyName);
479 }
480 double parameter = 0;
481 if (!parameterName.isEmpty()) {
482     parameter = Double.valueOf(parameterName);
483 }
484

```

```

485         if (vmAllocationPolicyName.equals("iqr")) {
486             PowerVmAllocationPolicyMigrationAbstract
487                 fallbackVmSelectionPolicy = new
488                     PowerVmAllocationPolicyMigrationStaticThreshold(
489                         hostList ,
490                         vmSelectionPolicy ,
491                         0.7);
492             vmAllocationPolicy = new
493                 PowerVmAllocationPolicyMigrationInterQuartileRange(
494                     hostList ,
495                     vmSelectionPolicy ,
496                     parameter ,
497                     fallbackVmSelectionPolicy);
498         } else if (vmAllocationPolicyName.equals("mad")) {
499             PowerVmAllocationPolicyMigrationAbstract
500                 fallbackVmSelectionPolicy = new
501                     PowerVmAllocationPolicyMigrationStaticThreshold(
502                         hostList ,
503                         vmSelectionPolicy ,
504                         0.7);
505             vmAllocationPolicy = new
506                 PowerVmAllocationPolicyMigrationMedianAbsoluteDeviation(
507                     hostList ,
508                     vmSelectionPolicy ,
509                     parameter ,
510                     fallbackVmSelectionPolicy);
511         } else if (vmAllocationPolicyName.equals("lr")) {
512             PowerVmAllocationPolicyMigrationAbstract
513                 fallbackVmSelectionPolicy = new
514                     PowerVmAllocationPolicyMigrationStaticThreshold(

```

```

507         hostList ,
508         vmSelectionPolicy ,
509         0.7);
510     vmAllocationPolicy = new
        PowerVmAllocationPolicyMigrationLocalRegression(
511         hostList ,
512         vmSelectionPolicy ,
513         parameter ,
514         Constants.SCHEDULING_INTERVAL,
515         fallbackVmSelectionPolicy);
516 } else if (vmAllocationPolicyName.equals("lrr")) {
517     PowerVmAllocationPolicyMigrationAbstract
        fallbackVmSelectionPolicy = new
        PowerVmAllocationPolicyMigrationStaticThreshold(
518         hostList ,
519         vmSelectionPolicy ,
520         0.7);
521     vmAllocationPolicy = new
        PowerVmAllocationPolicyMigrationLocalRegressionRobust(
522         hostList ,
523         vmSelectionPolicy ,
524         parameter ,
525         Constants.SCHEDULING_INTERVAL,
526         fallbackVmSelectionPolicy);
527 } else if (vmAllocationPolicyName.equals("thr")) {
528     vmAllocationPolicy = new
        PowerVmAllocationPolicyMigrationStaticThreshold(
529         hostList ,
530         vmSelectionPolicy ,
531         parameter);

```



```

532     } else if (vmAllocationPolicyName.equals("dvfs")) {
533         vmAllocationPolicy = new
534             PowerVmAllocationPolicySimple(hostList);
535     } else {
536         System.out.println("Unknown VM allocation policy: "
537             + vmAllocationPolicyName);
538         System.exit(0);
539     }
540
541     DatacenterCharacteristics characteristics = new
542         DatacenterCharacteristics(
543             arch, os, vmm, hostList, time_zone, cost,
544             costPerMem, costPerStorage, costPerBw);
545
546     // 6. Finally, we need to create a PowerDatacenter object.
547     Datacenter datacenter = null;
548     try {
549         datacenter = datacenterClass.getConstructor(
550             String.class,
551             DatacenterCharacteristics.class,
552             VmAllocationPolicy.class,
553             List.class,
554             Double.TYPE).newInstance(
555                 name,
556                 characteristics,
557                 vmAllocationPolicy,
558                 new LinkedList<Storage>(),
559                 Constants.SCHEDULING_INTERVAL);
560     } catch (Exception e) {

```

```

558             e.printStackTrace();
559         }
560
561         return datacenter;
562     }
563     protected static PowerVmSelectionPolicy getVmSelectionPolicy(String
        vmSelectionPolicyName) {
564         PowerVmSelectionPolicy vmSelectionPolicy = null;
565
566         if (vmSelectionPolicyName.equals("mc")) {
567             vmSelectionPolicy = new
568                 PowerVmSelectionPolicyMaximumCorrelation(
569                     new
570                         PowerVmSelectionPolicyMinimumMigrationTime());
569         } else if (vmSelectionPolicyName.equals("mmt")) {
570             vmSelectionPolicy = new
571                 PowerVmSelectionPolicyMinimumMigrationTime();
571         } else if (vmSelectionPolicyName.equals("mu")) {
572             vmSelectionPolicy = new
573                 PowerVmSelectionPolicyMinimumUtilization();
573         } else if (vmSelectionPolicyName.equals("rs")) {
574             vmSelectionPolicy = new
575                 PowerVmSelectionPolicyRandomSelection();
575         } else {
576             System.out.println("Unknown VM selection policy: "
577                 + vmSelectionPolicyName);
577             System.exit(0);
578         }
579         return vmSelectionPolicy;
580     }

```

```

581 // We strongly encourage users to develop their own broker
    policies , to
582 // submit vms and cloudlets according
583 // to the specific rules of the simulated scenario
584 /**
585  * Creates the broker.
586  *
587  * @return the datacenter broker
588  */
589 private static DatacenterBroker createBroker() {
590     DatacenterBroker broker = null;
591     try {
592         broker = new DatacenterBroker("Broker");
593     } catch (Exception e) {
594         e.printStackTrace();
595         return null;
596     }
597     return broker;
598 }
599
600 /**
601  * Prints the Cloudlet objects.
602  *
603  * @param list list of Cloudlets
604  */
605 private static void printCloudletList(PowerDatacenter datacenter ,
606     List<Vm> vms, List<Cloudlet> list) {
607     int size = list.size();
608     List<Host> hosts = datacenter.getHostList();
609

```

```

610         int numberOfHosts = hosts.size();
611         int numberOfVms = vms.size();
612         Map<String, Double> slaMetrics = getSlaMetrics(vms);
613         double slaOverall = slaMetrics.get("overall");
614         double slaAverage = slaMetrics.get("average");
615         double slaDegradationDueToMigration =
            slaMetrics.get("underallocated_migration");
616         double slaTimePerActiveHost =
            getSlaTimePerActiveHost(hosts);
617
618         double sla = slaTimePerActiveHost *
            slaDegradationDueToMigration;
619         List<Double> timeBeforeHostShutdown =
            getTimesBeforeHostShutdown(hosts);
620
621         int numberOfHostShutdowns = timeBeforeHostShutdown.size();
622
623         Cloudlet cloudlet;
624
625         String indent = "\t";
626         Log.println();
627
628         Log.println();
629         Log.println(String.format("%d", numberOfHosts));
630         Log.println(String.format("%d", numberOfVms));
631         Log.println(String.format("SLA: %.5f%%", sla *
            100));
632         Log.println(String.format("SLA time per active
            host: %.2f%%", slaTimePerActiveHost * 100));

```

```

633         Log.println(String.format("SLA perf degradation
        due to migration: %.2f%%",
634                               slaDegradationDueToMigration *
                               100));
635         Log.println( String.format("Overall SLA
        violation: %.2f%%", slaOverall * 100));
636         Log.println(String.format("Average SLA
        violation: %.2f%%", slaAverage * 100));
637         Log.println(String.format("Number of host
        shutdowns: %d", numberOfHostShutdowns));
638
639     }
640     protected static Map<String , Double> getSlaMetrics(List<Vm> vms) {
641         Map<String , Double> metrics = new HashMap<String , Double>();
642         List<Double> slaViolation = new LinkedList<Double>();
643         double totalAllocated = 0;
644         double totalRequested = 0;
645         double totalUnderAllocatedDueToMigration = 0;
646
647         for (Vm vm : vms) {
648             double vmTotalAllocated = 0;
649             double vmTotalRequested = 0;
650             double vmUnderAllocatedDueToMigration = 0;
651             double previousTime = -1;
652             double previousAllocated = 0;
653             double previousRequested = 0;
654             boolean previousIsInMigration = false;
655
656             for (VmStateHistoryEntry entry :
                vm.getStateHistory()) {

```

```

657         if (previousTime != -1) {
658             double timeDiff = entry.getTime() -
                previousTime;
659             vmTotalAllocated +=
                previousAllocated * timeDiff;
660             vmTotalRequested +=
                previousRequested * timeDiff;
661
662             if (previousAllocated <
                previousRequested) {
663                 slaViolation.add((previousRequested
                    - previousAllocated) /
                    previousRequested);
664                 if (previousIsInMigration) {
665                     vmUnderAllocatedDueToMigration
                        +=
                            (previousRequested
                                -
                                    previousAllocated)
666                                     *
667                                     timeDiff;
668                 }
669             }
670
671             previousAllocated =
                entry.getAllocatedMips();
672             previousRequested =
                entry.getRequestedMips();
673             previousTime = entry.getTime();

```

```

674         previousIsInMigration =
675             entry.isInMigration();
676     }
677
678     totalAllocated += vmTotalAllocated;
679     totalRequested += vmTotalRequested;
680     totalUnderAllocatedDueToMigration +=
681         vmUnderAllocatedDueToMigration;
682 }
683
684 metrics.put("overall", (totalRequested - totalAllocated) /
685     totalRequested);
686 if (slaViolation.isEmpty()) {
687     metrics.put("average", 0.);
688 } else {
689     metrics.put("average", MathUtil.mean(slaViolation));
690 }
691 metrics.put("underallocated_migration",
692     totalUnderAllocatedDueToMigration / totalRequested);
693 // metrics.put("sla_time_per_vm_with_migration",
694 //     slaViolationTimePerVmWithMigration /
695 //     totalTime);
696 // metrics.put("sla_time_per_vm_without_migration",
697 //     slaViolationTimePerVmWithoutMigration /
698 //     totalTime);
699
700 return metrics;
701 }
702
703 protected static double getSlaTimePerActiveHost(List<Host> hosts) {
704     double slaViolationTimePerHost = 0;

```

```

698         double totalTime = 0;
699
700         for (Host _host : hosts) {
701             HostDynamicWorkload host = (HostDynamicWorkload)
702                 _host;
703             double previousTime = -1;
704             double previousAllocated = 0;
705             double previousRequested = 0;
706             boolean previousIsActive = true;
707
708             for (HostStateHistoryEntry entry :
709                 host.getStateHistory()) {
710                 if (previousTime != -1 && previousIsActive)
711                 {
712                     double timeDiff = entry.getTime() -
713                         previousTime;
714                     totalTime += timeDiff;
715                     if (previousAllocated <
716                         previousRequested) {
717                         slaViolationTimePerHost +=
718                             timeDiff;
719                     }
720                 }
721             }
722
723             previousAllocated =
724                 entry.getAllocatedMips();
725             previousRequested =
726                 entry.getRequestMips();
727             previousTime = entry.getTime();
728             previousIsActive = entry.isActive();

```



```

720         }
721     }
722
723     return slaViolationTimePerHost / totalTime;
724 }
725 public static List<Double> getTimesBeforeHostShutdown(List<Host>
    hosts) {
726     List<Double> timeBeforeShutdown = new LinkedList<Double>();
727     for (Host host : hosts) {
728         boolean previousIsActive = true;
729         double lastTimeSwitchedOn = 0;
730         for (HostStateHistoryEntry entry :
            ((HostDynamicWorkload) host).getStateHistory()) {
731             if (previousIsActive == true &&
                entry.isActive() == false) {
732                 timeBeforeShutdown.add(entry.getTime()
                    - lastTimeSwitchedOn);
733             }
734             if (previousIsActive == false &&
                entry.isActive() == true) {
735                 lastTimeSwitchedOn =
                    entry.getTime();
736             }
737             previousIsActive = entry.isActive();
738         }
739     }
740     return timeBeforeShutdown;
741 }
742
743

```

744

745

746 }

**Abstract:**

Today, with the advent of information technology and the rise of applications, there is no doubt a need for an integrated calculation for users. Therefore, it is necessary to use technology such as a computer that performs their processing according to the needs of the users and displays the results to them. At the moment, there are a variety of cloud computing challenges. Effective use, allocation and management of resources to improve the quality of service and energy efficiency is one of the major challenges in cloud systems. The thesis focuses on choosing the proper destination for hosting virtual machines and controlling the migration of migrating virtual machines. Our goal is to automate the assignment of virtual machines to physical hosts so as to prevent the overload of physical hosts and extra migration. Experimental results compared to the base method show that with proper allocation and control in migration, we can improve the quality of service, while avoiding increasing energy consumption.

**Keywords:** Cloud computing, Allocation, Overload, Control of migration, Quality of Service, Energy Consumption.



**Islamic Azad University  
Sirjan Branch**

**Faculty of Engineering Department of Computer Engineering**

**M .Sc Thesis**

# **A new method to assign virtual machines to avoid overloading the physical host to improve the quality of service in the cloud data center**

**Thesis Advisor :**

**Dr Mohammad Sadegh Hajmohammadi**

**By:**

**Molaei Saeb**

**Summer 2017**