Задание

**Тема проекта**

Игровой движок и игра на нём

**Авторы и руководитель проекта**

Авторы - Безбородов Руслан, Данилов Андрей, Заболуев Кирилл

Руководитель - Кормановский Михаил

**Задача**

Создать игровой движок и сетевую игру на его основе

**Указание к использованию**

Для запуска программы необходимо выполнить скрипт main.py

**Функционал программы**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Название | Описание |
| 1 | Ядро движка | Основа движка, базовые функции, классы, модули |
| 2 | Клиентская часть | Клиентская составляющая: вывод графики, звука, обработка серверных ответов и пр. |
| 3 | Серверная часть | Серверная составляющая: логирование, обработка мира, взаимодействие и пр. |
| 4 | Сетевая игра\* | Создание небольшой игры на движке, демонстрирующую его возможности |

\*Основная идея игры - сражения на космических кораблях в космосе по сети между игроками. На карте также будут находиться планеты, обладающие гравитационным полем, способные притянуть игрока.