Задание

**Тема проекта**

Игровой движок и игра на нём

**Авторы и руководитель проекта**

Авторы - Безбородов Руслан, Данилов Андрей, Заболуев Кирилл

Руководитель - Кормановский Михаил

**Задача**

Создать игровой движок и сетевую игру на его основе.

Основная идея игры - сражения на космических кораблях в космосе по сети между игроками. На карте также будут находиться планеты, обладающие гравитационным полем, способные притянуть игрока.

**Указание к использованию**

Для запуска программы необходимо выполнить скрипт main.py

**Функционал программы**

|  |  |
| --- | --- |
| № | Название |
| 1 | Управление кораблем |
| 2 | Уничтожение противников |
| 3 | Притяжение планет |
| 4 | Сетевая игра |
| 5 | Возможность игры от первого/третьего лица |