

# INTRODUÇÃO À LINGUAGEM ORIENTADA A OBJETOS

## PROGRAMAÇÃO E SISTEMAS DE INFORMAÇÃO – 2º ANO CURSO PROFISSIONAL TÉCNICO DE GPSI



*“A programação é a arte de organizar e dominar a confusão.”*

(Steve Jobs)



### Pensar como objeto: Windows Forms

Módulo 10 | Linguagem Orientada a Objetos

**Projeto:** Alterações a implementar na classe Empresa – Projeto GestEmpresa

#### Objetivo:

- melhorar o funcionamento da aplicação e o controlo dos objetos da hierarquia de empregados.

#### Tarefas a realizar:

1. Atualizar a classe Empresa, utilizando uma BindingList para vincular a lista com a DataGridView.
2. Introduzir o conceito de cargos predefinidos:
  - a. Criar uma lista de cargos disponíveis e respetivas constantes:

```
public static List<string> cargos = new List<string> { "Empregado",  
"Programador", "Analista" };
```

```
public const int CARGO_EMPREGADO = 0;  
public const int CARGO_PROGRAMADOR = 1;  
public const int CARGO_ANALISTA = 2;
```

3. Adicionar dados iniciais na aplicação

```
static Empresa()
{
    emp.Add(new Programador("António Pires", new DateTime(1968, 11, 19),
    "antonio@mail.com", "910000000", new Morada("Rua da Alegria", "Porto", "4000-000"),
    "C#"));
    ...
}
```

4. Atualizar a ligação do formulário aos dados do empregado.

**BOM TRABALHO! TU ÉS CAPAZ! CONSTRÓI O TEU CONHECIMENTO...**

Os facilitadores da aprendizagem,

*Andreia Quintal | Carlos Almeida | Cristina Gonçalves | Pedro Cardoso*