

# INTRODUÇÃO À LINGUAGEM ORIENTADA A OBJETOS

## PROGRAMAÇÃO E SISTEMAS DE INFORMAÇÃO – 2º ANO CURSO PROFISSIONAL TÉCNICO DE GPSI



*“A programação é a arte de organizar e dominar a confusão.”*

(Steve Jobs)



### Pensar como objeto: Windows Forms

Módulo 10 | Linguagem Orientada a Objetos

1. Abre a aplicação criada em C# no Windows Forms para representar um sistema de gestão de uma empresa - GestEmpresa.
2. Cria a classe **Morada** com os atributos:
  - a. Rua;
  - b. Localidade;
  - c. Código Postal;
3. Cria a classe **Empregado** com os atributos:
  - a. ID (identificação do empregado) de forma automática  
`private static int autoID;`  
`protected int ID;`
  - b. Nome;
  - c. Data de nascimento;
  - d. Morada Atual;
  - e. Email;
  - f. Telefone.
4. Adiciona um construtor às classes que permita a inicialização dos atributos.  
(Id automático `ID = ++autoID;`)

**BOM TRABALHO! TU ÉS CAPAZ! CONSTRÓI O TEU CONHECIMENTO...**

Os facilitadores da aprendizagem,

*Andreia Quintal | Carlos Almeida | Cristina Gonçalves | Pedro Cardoso*