

INTRODUÇÃO À LINGUAGEM ORIENTADA A OBJETOS

PROGRAMAÇÃO E SISTEMAS DE INFORMAÇÃO – 2º ANO
CURSO PROFISSIONAL TÉCNICO DE GPSI



“A programação é a arte de organizar e dominar a confusão.”

(Steve Jobs)



Pensar como objeto: Windows Forms

Módulo 10 | Linguagem Orientada a Objetos

Projeto: Evolução da Classe “Empregado”

Objetivos:

- Garantir encapsulamento e validação de propriedades críticas (Nome, EMail, Telefone)
- Disponibilizar métodos auxiliares de validação e formatação
- Produzir propriedades públicas que possam ser exibidas em componentes visuais (ex: DataGridView)

Tarefas a realizar:

1. Implementar propriedades públicas com *get* e *set* controlados por validação.

2. Criar métodos de validação:

- IsValidNome (string nome)

Nome:

- Deve ter entre 7 e 150 caracteres;
- Deve conter pelo menos duas palavras, ou seja, pelo menos um espaço entre as palavras.

- IsValidEmail (string email)

Email:

- Tenta criar um objeto MailAddress com o valor recebido;
- Se ocorrer exceção, o e-mail é inválido. Se o e-mail for inválido, é substituído por uma string vazia ("").

- IsValidTelefone (string telefone)

Telefone:

- Usar uma expressão regular (regex) para verificar se o formato é válido;
- Exemplo: Pode validar expressão com o formato:
 - Opcional sinal “+” no início;
 - Possíveis parênteses para código de país;
 - Apenas dígitos, espaços ou traços.

3. Completar o método GetNomeAbreviado (string nome) para devolver APELIDO, Nome.
4. Adicionar comentários XML para gerar documentação automática.

BOM TRABALHO! TU ÉS CAPAZ! CONSTRÓI O TEU CONHECIMENTO...

Os facilitadores da aprendizagem,

Andreia Quintal | Carlos Almeida | Cristina Gonçalves | Pedro Cardoso