

INTRODUÇÃO À LINGUAGEM ORIENTADA A OBJETOS

PROGRAMAÇÃO E SISTEMAS DE INFORMAÇÃO – 2º ANO
CURSO PROFISSIONAL TÉCNICO DE GPSI



“A programação é a arte de organizar e dominar a confusão.”
(Steve Jobs)



Pensar como objeto: Windows Forms

Módulo 10 | Linguagem Orientada a Objetos

1. Abre a aplicação criada em C# no Windows Forms para representar um sistema de gestão de uma empresa - GestEmpresa.
2. Cria a classe **Morada** com os atributos:
 - a. Rua;
 - b. Localidade;
 - c. Código Postal;
3. Cria a classe **Empregado** com os atributos:
 - a. ID (identificação do empregado) de forma automática
`private static int autoID;
protected int ID;`
 - b. Nome;
 - c. Data de nascimento;
 - d. Morada Atual;
 - e. Email;
 - f. Telefone.
4. Adiciona um construtor às classes que permita a inicialização dos atributos.
(Id automático `ID = ++autoID;`)

BOM TRABALHO! TU ÉS CAPAZ! CONSTRÓI O TEU CONHECIMENTO...

Os facilitadores da aprendizagem,

Andreia Quintal | Carlos Almeida | Cristina Gonçalves | Pedro Cardoso