		scola SENAI "Lu	iiz Varga"	Elaborado por: Diogo Takamori Barbosa			
SENAI	PLAN	Em: 21/07/2023					
	Curso: Técnico em Desenvolvimento de Sistemas	Unidade Curricular PWFE	Carga Horária da Unidade 75h	Carga Horária do Plano 75h			
Docente: Diogo Takar	mori Barbosa	Turma 2TDEVT	Semestre /Ano 2/23	Folha 01/11			

COMPETÊNCIA GERAL

- 1. Proporcionar a aquisição de capacidades técnicas relativas ao desenvolvimento de interfaces web.
- 2. Otimizar a interação com o usuário;
- 3. Desenvolver capacidades socioemocionais adequadas a diferentes situações profissionais.

COMPETÊNCIAS ESPECÍFICAS

- 1. Adequar a interface web para diferentes dispositivos de acesso
- 2. Desenvolver interfaces web interativas com linguagem de programação
- 3. Desenvolver interfaces web utilizando frameworks
- 4. Desenvolver interfaces web consumindo API
- 5. Diferenciar os aspectos de aplicabilidade entre as experiências do usuário (UX) e a interface do usuário (UI)

OBJETIVO GERAL

Proporcionar a aquisição de capacidades técnicas relativas ao desenvolvimento de interfaces web, otimizando a interação com o usuário, bem como o desenvolvimento de capacidades socioemocionais adequadas a diferentes situações profissionais.

CONTEXTUALIZAÇÃO - Situação de Aprendizagem

Criar e desenvolver páginas web capazes de superar desafios rotineiros em ambientes de desenvolvimento de aplicativos e softwares. A contextualização será realizada em construção de situações de aprendizagem pertinentes ao dia-a-dia de uma empresa de criação e desenvolvimento de páginas web, buscando com que os alunos criem capacidades de criar capacidades básicas relativas ao leiaute, codificação e estilização de páginas web correspondentes aos desafios apresentados ao longo da aprendizagem.

Praça Prof. Antonio de Queiroz, 72 - Jd. Mercedes

Tel.: (19) 3451 0577 / Fax: (19) 3451 0577

13480-251 – Limeira - SP

e-mail: senailimeira@sp.senai.br



Folha ____ / 11

Curso:

Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

Unidade Curricular PWFE Unidade Curricular PWFE Carga Horária da Unidade

FUNDAMENTOS TÉCNICOS E CIENTÍFICOS

- Adequar a interface web para diferentes dispositivos de acesso
- Desenvolver interfaces web interativas com linguagem de programação
- 3. Desenvolver interfaces web utilizando frameworks
- 4. Desenvolver interfaces web consumindo API
- Diferenciar os aspectos de aplicabilidade entre as experiências do usuário (UX) e a interface do usuário (UI)

CONHECIMENTOS

- 1. JavaScript
- 2. Design Responsivo
- 3. Frameworks
- 4. Acessibilidade
- 5. Web Apps
- 6. User experience (UX) design

CAPACIDADES SOCIAIS, ORGANIZATIVAS E METODOLÓGICAS

- 1. Demonstrar atenção a detalhes
- 2. Demonstrar capacidade de comunicação com profissionais de diferentes áreas e especialidades
- 3. Demonstrar capacidade de organização
- 4. Demonstrar raciocínio lógico na organização das informações
- 5. Demonstrar visão sistêmica
- 6. Seguir método de trabalho
- 7. Trabalhar em equipe



Curso:

Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

Unidade Curricular PWFE Unidade Curricular PWFE Carga Horária da Unidade 75h

ESTRATÉGIAS DE APRENDIZAGEM DESAFIADORA									
(X) Estudo de Caso (X) Situação Problema	(X) Projeto								
() Pesquisa Aplicada () Outra:									
ESTRATÉGIAS DE ENSINO									
(X) Exposição dialogada (X) Demonstração	() Diálogo com especialistas								
() Ensaio tecnológico () Atividade na Bibli	oteca () Estudo Dirigido								
(X) Trabalho em grupo () Dinâmica de grup	o () Painel temático								
() Workshop () Visita técnica	(X) Exercício orientado								
(X) Simulação (X) Atividade prática	(laboratório, oficina, em campo, outros)								
() Outros:									
AMBIENT	ES PEDAGÓGICOS								
() Sala(s) de Aula (X) Laboratório(s) () Oficina(s)									
() Empresa (s) () Biblioted	ca() Auditório(s)								
() Outros:									
RECUR	SOS DIDÁTICOS								
(X) Livros (X) Softwares e aplicativos	() Módulos e ou apostilas () Vídeos								
() Quadro, flip-chart, cartazes, banners	() Simuladores () Mostruários								
(X) Recursos multimídia	() Textos e documentos complementares								
(X) Slides (PPT, PREZI, etc)	() Portfólios profissionais								
() Outros:									
RECUR	SOS DIDÁTICOS								
() Máquinas:									
(X) Equipamentos: Computadores e Notebooks									
() Ferramentas:									
() Instrumentos:									
(X) Materiais de Insumo: Arduino									
() Outros:									

CENA	7=
SENAL	

Curso: Técnico em Desenvolvimento de Sistemas Unidade Curricular PWFE Unidade Curricular PWFE Carga Horária da Unidade 75h

INSTRUMENTOS E TÉCNICAS DE AVALIAÇÃO						
(X) Observação	(X) Prova teórica /prática	() Prova Prática e/ou situacional				
() Lista de Verificação	(X) Autoavaliação	(X) Apresentação de Trabalho ou projetos				
() Portifólio	() Depoimento de Pares	() Medição de Peças				
() Teste de /funcionamen	to/performance	() Try Out				
() Outros :						

	Relação de Alunos							
Νº	Nome	Nº	Nome					
01		21						
02		22						
03		23						
04		24						
05		25						
06		26						
07		27						
08		28						
09		29						
10		30						
11		31						
12		32						
13		33						
14		34						
15		35						
16		36						
17		37						
18		38						
19		39						
20		40						
Obs	ervações:		1					



Folha	/	1	-
	 •	•	

Curso: Técnico em Desenvolvimento de Sistemas Unidade Curricular PWFE Unidade Curricular PWFE Carga Horária da Unidade 75h

TABELA DE NÍVEIS DE DESEMPENHO

NÍVEIS DE DESEMPENHO	NÍVEIS	CONVERSÃO DE NOTAS
Alcançou, sem recuperação, 100% Critérios Críticos.	10	90
Alcançou, mediante a recuperação de até 10% a 25% dos Critérios Criticos,100% Critérios Críticos e 100% dos *Critérios Desejáveis.	9	80
Alcançou, mediante a recuperação de até 25% a 50% dos Critérios Criticos,100% Critérios Críticos e 100% dos *Critérios Desejáveis.	8	70
Alcançou, mediante a recuperação de até 50% a 75% dos Critérios Criticos,100% Critérios Críticos e 100% dos *Critérios Desejáveis.	7	60
Alcançou, mediante 100% de recuperação dos Critérios Críticos.	6	50
Mesmo após recuperação alcançou no máximo 99% do Critérios Críticos	5	49 a 45
Mesmo após recuperação alcançou no máximo 75% do Critérios Críticos	4	40 a 44
Mesmo após recuperação alcançou no máximo 50% do Critérios Críticos	3	35 a 39
Mesmo após recuperação alcançou no máximo 25% do Critérios Críticos	2	38 a 34
Mesmo após recuperação não alcançou nenhum dos Critérios Críticos	1	0 a 10

^{*}Critérios Desejáveis - Todos os Critérios Desejáveis devem somar 10 pontos e serem acrecidos na média obtida nos Critérios Críticos de acordo sua fração.Exemplo : 10 Critérios Desejáveis cada um vale 1 ponto, 08 Critérios Desejáveis cada um vale 1,25 , 05 Critérios Desejáveis cada um vale 2 pontos etc.

SENAI	CFP - 5.05	Escola SENAI "Luiz	Varga"	Folha / 11
Curso:	mento de Sistemas	Unidade Curricular	Unidade Curricular	Carga Horária da Unidade
Técnico em Desenvolvir		PWFE	PWFE	75h

REGISTRO DE AVALIAÇÃO () FORMATIVA () SOMATIVA																			
Fundamentos Técnicos e Científicos e Capacidades Sociais,	Critérios de Avaliação	Críticos	S		Número dos Alunos														
Organizativas e Metodológicas.				01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16
NO	ТА																		

SENAI	CFP - 5.05	Escola SENAI "Luiz	Folha / 11	
Curso:	vimento de Sistemas	Unidade Curricular	Unidade Curricular	Carga Horária da Unidade
Técnico em Desenvolv		PWFE	PWFE	75h

REGISTRO DE AVALIAÇÃO () FORMATIVA () SOMATIVA																			
Fundamentos Técnicos e Científicos e Capacidades Sociais, Organizativas e	Critérios de Avaliação	Critérios de	Critérios de	Críticos	Desejáveis														
Metodológicas				17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
					20		20			23		23	20			23		01	- J2
NOTA																			

SENAI	CFP - 5.05	Varga"	Folha / 11			
Curso:	vimento de Sistemas	Unidade Curricular	Unidade Curricular	Carga Horária da Unidade		
Técnico em Desenvolv		PWFE	PWFE	75h		

DESENVOLVIMENTO DO PROCESSO DE ENSINO E APRENDIZAGEM

- 1. Adequar a interface web para diferentes dispositivos de acesso
- 2. Desenvolver interfaces web interativas com linguagem de programação
- 3. Desenvolver interfaces web utilizando frameworks
- 4. Desenvolver interfaces web consumindo API
- 5. Diferenciar os aspectos de aplicabilidade entre as experiências do usuário (UX) e a interface do usuário (UI)



Folha ____ / 11

Curso: Técnico em Desenvolvimento de Sistemas Unidade Curricular PWFE Unidade Curricular PWFE Carga Horária da Unidade

CRONOGRAMA DE AULAS

Situação de Aprendizagem

Criar e desenvolver páginas web capazes de superar desafios rotineiros em ambientes de desenvolvimento de aplicativos e softwares. A contextualização será realizada em construção de situações de aprendizagem pertinentes ao dia-a-dia de uma empresa de criação e desenvolvimento de páginas web, buscando com que os alunos criem capacidades de criar capacidades básicas relativas ao leiaute, codificação e estilização de páginas web correspondentes aos desafios apresentados ao longo da aprendizagem.

DATA		ATIVIDADES A SEREM REALIZADAS (Síntese)						
24/07 a 28/07		1. JavaScript:						
		1.1. Operadores; 1.2. Funções; 1.3. DOM						
REALIZ	ZADA							
Sim ()	Não ()							
31/07 a 04/08		1. JavaScript:						
		1.1. Operadores; 1.2. Funções; 1.3. DOM						
REALIZ	ZADA	1.4. Orientação a Objetos (OO); 1.5. API						
Sim ()	Não ()							
07/00 -	11/00	1. JavaScript:						
07/08 a 11/08		1.1. Operadores; 1.2. Funções; 1.3. DOM						
REALIZADA		1.4. Orientação a Objetos (OO); 1.5. API						
Sim ()	Não ()							
14/08 a 18/08		1. JavaScript:						
14/08 a	18/08	1.6. Canvas; 1.7. Requisições assíncronas						
REALIZADA		1.8. Web storage; 1.9. Webpack						
Sim ()	Não ()							
21/08 a 25/08		1. JavaScript:						
		1.6. Canvas; 1.7. Requisições assíncronas						
REALIZADA		1.8. Web storage; 1.9. Webpack						
Sim ()	Não ()							
28/08 a 01/09		1. JavaScript:						
		1.6. Canvas; 1.7. Requisições assíncronas						
REALIZADA		1.8. Web storage; 1.9. Webpack						
Sim ()	Não ()							
04/09 a 8/09		3. Frameworks						
		3.1. Definição; 3.2. Tipos						
REALIZADA		3.3. Instalação e configuração; 3.4. Funcionalidades						



Sim ()	Não ()	3.5. Ciclos de vida; 3.6. Aplicação							
11/09 a 22/09		3. Frameworks							
		3.1. Definição; 3.2. Tipos							
REALIZADA		3.3. Instalação e configuração; 3.4. Funcionalidades							
Sim ()	Não ()	3.5. Ciclos de vida; 3.6. Aplicação							
25/09 a 29/09		4. Acessibilidade:							
25/09 a	29/09	4.1. Definição; 4.2. Recursos; 4.3. Categorias							
REALIZ	ZADA	4.4. Accessible Rich Internet Aplications (ARIA)							
Sim ()	Não ()								
02/10 a	06/10	5. Web Apps							
02/10 a	00/10	5.1. Service worker; 5.2. Cache API; 5.3. Push notifications							
REALIZ	ZADA	5.4. Background sync; 5.5. Carregamento da página							
Sim ()	Não ()	6. User experience (UX) design							
00/10 -	12/10	5. Web Apps							
09/10 a	13/10	5.1. Service worker; 5.2. Cache API; 5.3. Push notifications							
REALIZ	ZADA	5.4. Background sync; 5.5. Carregamento da página							
Sim ()	Não ()	6. User experience (UX) design							
16/10 a 20/10		5. Web Apps							
		5.1. Service worker; 5.2. Cache API; 5.3. Push notifications							
REALIZADA		5.4. Background sync; 5.5. Carregamento da página							
Sim ()	Não ()	6. User experience (UX) design							
22/10 a	27/10	5. Web Apps							
23/10 a 27/10		5.1. Service worker; 5.2. Cache API; 5.3. Push notifications							
REALIZADA		5.4. Background sync; 5.5. Carregamento da página							
Sim ()	Não ()	6. User experience (UX) design							
30/10 a 03/11		5. Web Apps							
		5.1. Service worker; 5.2. Cache API; 5.3. Push notifications							
REALIZADA		5.4. Background sync; 5.5. Carregamento da página							
Sim ()	Não ()	6. User experience (UX) design							
06/11 0	10/11	5. Web Apps							
06/11 a 10/11		5.1. Service worker; 5.2. Cache API; 5.3. Push notifications							
REALIZADA		5.4. Background sync; 5.5. Carregamento da página							
Sim ()	Não ()	6. User experience (UX) design							
13/11 a 17/11		5. Web Apps							
		5.1. Service worker; 5.2. Cache API; 5.3. Push notifications							
REALIZADA		5.4. Background sync; 5.5. Carregamento da página							
Sim ()	Não ()	6. User experience (UX) design							



20/11 a 24/11		5. Web Apps						
		5.1. Service worker; 5.2. Cache API; 5.3. Push notifications						
REALIZADA		5.4. Background sync; 5.5. Carregamento da página						
Sim ()	Não ()	6. User experience (UX) design						
27/11 a 01/12		5. Web Apps						
		5.1. Service worker; 5.2. Cache API; 5.3. Push notifications						
REALI	ZADA	5.4. Background sync; 5.5. Carregamento da página						
Sim ()	Não ()	6. User experience (UX) design						
04/42	00/42	5. Web Apps						
04/12 a 08/12		5.1. Service worker; 5.2. Cache API; 5.3. Push notifications						
REALIZADA		5.4. Background sync; 5.5. Carregamento da página						
Sim ()	Não ()	6. User experience (UX) design						
11/12 a 15/12		5. Web Apps						
		5.1. Service worker; 5.2. Cache API; 5.3. Push notifications						
REALIZADA		5.4. Background sync; 5.5. Carregamento da página						
Sim ()	Não ()	6. User experience (UX) design						
18/12 a 21/12		6. User experience (UX) design						
		6.1. Definição; 6.2. Aplicação ; 6.3. Diagramas; 6.4. Fluxos						
REALIZADA								
Sim () Não ()								

Praça Prof. Antonio de Queiroz, 72 – Jd. Mercedes 13480-251 – Limeira - SP Tel.: (19) 3451 0577 / Fax: (19) 3451 0577 e-mail: senailimeira@sp.senai.br