MANUAL DE USUÁRIO

SEQUÊNCIAS MATEMÁTICAS

Sumário

1. Introdução

- 1.1. Objetivo da Aplicação
- 1.2. Público-Alvo

2. Requisitos do Sistema

- 2.1. Sistema Operacional
- 2.2. Software Necessário

3. Instalação do VisualG

- 3.1. Como Baixar e Instalar
- 3.2. Abrindo o VisualG

4. Executando a Aplicação

- 4.1. Como Abrir o Algoritmo
- 4.2. Como Executar o Algoritmo

5. Usando a Aplicação

- 5.1. Menu de Opções
- 5.2. Descrição das Opções:
- 5.2.1. Opção 1: Cálculo de Números Triangulares
- 5.2.2. Opção 2: Geração de Números Primos
- 5.2.3. Opção 3: Cálculo do Fatorial
- 5.2.4. Opção 4: Geração de Números Cúbicos
- 5.2.5. Opção 5: Geração de Quadrados Perfeitos
- 5.2.6. Opção 6: Geração de Sequência Alternada
- 5.2.7. Opção 0: Encerra o Programa

6. Erros Comuns e Soluções

- 6.1. Como Corrigir Erros de Entrada
- 6.2. Mensagens de Erro

Introdução

Bem-vindo à Aplicação de Cálculo de Sequências Lógicas!

Este manual foi criado para auxiliá-lo no uso da aplicação desenvolvida em Portugol no ambiente VisualG. Aqui, você encontrará orientações detalhadas sobre como executar, utilizar e resolver problemas comuns relacionados à aplicação. Nosso objetivo é garantir que você aproveite ao máximo as funcionalidades oferecidas, facilitando a sua experiência com o cálculo de sequências lógicas.

Requisitos do Sistema

Antes de começar a utilizar a aplicação, verifique se o seu sistema atende aos seguintes

requisitos: Sistema Operacional:

Windows (versões compatíveis):

- Windows 7 (32 bits e 64 bits)
- Windows 8 e 8.1 (32 bits e 64 bits)
- Windows 10 (32 bits e 64 bits)
- Windows 11 (32 bits e 64

Software Necessário:

VisualG

Como Instalar o VisualG

- 1. Acesse o site oficial do VisualG: https://sourceforge.net/projects/visualg30/
- 2. Clique em Baixar.
- 3. Execute o arquivo de instalação baixado e siga as instruções para concluir a instalação.

Após a instalação, abra o VisualG

Executando a Aplicação

Abrindo o Algoritmo no VisualG:

- 1. Abra o VisualG.
- 2. No menu principal, clique em Arquivo > Abrir.
- 3. Navegue até o local onde o arquivo da aplicação (Aplicação de Cálculo de Sequências Lógicas.ALG) está salvo e clique em Abrir.
- 4. O algoritmo será carregado no ambiente do VisualG.

Como Executar o Algoritmo:

- 1. Após abrir o algoritmo, clique no botão Iniciar ou pressione F9 no teclado para executar o programa.
- 2. O programa será executado, e você verá os resultados na janela de saída, conforme programado.

Usando a Aplicação

Ao iniciar o programa, você verá o seguinte menu na tela:

Para selecionar uma operação, digite o número correspondente à opção desejada e pressione Enter.

Opção 1: Calcula e exibe a quantidade de números triangulares.

Ao escolher a opção 1, o programa solicitará que você informe a quantidade de sequências desejadas. O cálculo será feito com base na fórmula:

$$\operatorname{Resultado} = \frac{n \times (n+1)}{2}$$

Onde n é o número informado. O programa exibirá a quantidade de triângulos possíveis

Opção 2: Gera uma sequência de números primos com a quantidade informada.

Ao selecionar a opção 2, você será solicitado a informar quantos números primos deseja gerar. O programa começa com o número 2 (o primeiro número primo) e verifica se ele é divisível por outros números, determinando se é primo. O processo se repete até que a quantidade solicitada de números primos seja gerada.

Opção 3: Calcula e exibe o fatorial do número inserido.

Ao escolher a opção 3, você precisará inserir um número inteiro não negativo (menor que 13). O programa então calculará o fatorial desse número, utilizando a fórmula:

$$n! = n \times (n-1) \times (n-2) \times ... \times 1$$

O cálculo é repetido até que o fatorial seja encontrado e o resultado exibido na tela.

Opção 4: Gera uma sequência de números cúbicos

Ao escolher a **opção 4**, o programa solicitará que você informe a quantidade de números cúbicos que deseja gerar.

A sequência de cubos é composta por números obtidos através do cálculo:

 $n3=n\times n\times nn^3=n$

Onde **n** é o número da posição na sequência. O programa irá calcular o cubo de cada número, do 1 até o valor informado, e exibirá os resultados na tela um por um.

Opção 5: Gera uma sequência de quadrados perfeitos

Ao escolher a **opção 5**, o programa solicitará que você informe quantos **quadrados perfeitos** deseja visualizar.

Quadrados perfeitos são números naturais multiplicados por eles mesmos, ou seja:

 $n2=n\times nn^{\Lambda}2=n$

O programa começará pelo número 1 e seguirá em ordem crescente até alcançar a quantidade de termos informada pelo usuário. Os resultados serão exibidos na tela um a um.

Importante:

O programa aceita apenas números inteiros. Caso seja digitado um número com vírgula (ex: 4,5), ele será tratado como inteiro (ex: 4).

Após a exibição, o programa perguntará se você deseja encerrar (digite 0) ou voltar ao menu (digite 1).

Opção 6: Gera uma sequência alternada

Ao escolher a **opção 6**, o programa solicitará dois dados:

- 1. A quantidade de números que você deseja na sequência (deve ser um valor positivo);
- 2. O número inicial da sequência (pode ser positivo ou negativo).

Com base nessas informações, o programa irá gerar uma sequência alternada, ou seja, os números irão alternar entre positivo e negativo (ou vice-versa), seguindo o padrão iniciado a partir do número informado.]

Opção 0: Encerra o programa.

Se você inserir um número fora do intervalo de 0 a 3, o programa exibirá a seguinte mensagem E pedirá para que um valor válido seja inserido:

```
MENU - SEQUÊNCIAS MATEMÁTICAS

| Números Triangulares
| Sequência de Números Primos
| Sequência Fatorial
| Sair
| Sair
```

Assim que você inserir um valor válido, como, por exemplo, 2, o programa exibirá na tela a operação correspondente, conforme ilustrado na imagem a seguir:

```
SEQUÊNCIA DE NÚMEROS PRIMOS
------
Digite a quantidade de números primos que deseja gerar:
```

Após a execução da operação escolhida, o programa perguntará se você deseja fechar o programa:

```
SEQUÊNCIA DE NÚMEROS PRIMOS

Digite a quantidade de números primos que deseja gerar: 5

2

3

5

7

11

FIM DA SEQUÊNCIA DE PRIMOS

Deseja fechar o programa ? (0 para sim ou 1 para não)
```

Se a opção 0 for escolhida, o programa será encerrado.

Caso a opção 1 seja selecionada, você será redirecionado para o menu.