Documento de Abertura do Projeto

Informações do Projeto:

Nome do Projeto: Desenvolvimento de Aplicação de Cálculo de Sequências Lógicas

Data de Abertura: 10/03/2025

Scrum Master: Sara Alves Costa Carreira Product Owner: Matheus de Paula Santos

Visão do Projeto:

Objetivo:

O objetivo deste projeto é desenvolver uma aplicação interativa que permita aos usuários calcular diversas sequências lógicas de maneira simples e intuitiva. A ideia é criar uma ferramenta que não apenas atenda às necessidades de cálculo, mas também proporcione uma experiência acessível, promovendo o aprendizado de conceitos matemáticos. A interface do programa será desenhada com foco na usabilidade, garantindo que usuários de diferentes níveis de conhecimento possam utilizar a aplicação sem dificuldades.

Resultados Esperados:

Ao final do desenvolvimento, o projeto espera proporcionar uma ferramenta funcional que não só atenda às necessidades de cálculo de sequências lógicas, mas também ofereça uma experiência de usuário fluida e acessível. Espera-se que a interface intuitiva, aliada a um menu interativo e funcionalidades fáceis de usar, incentive os usuários a explorarem e se aprofundarem nos conceitos matemáticos de forma prazerosa e envolvente. Além disso, o projeto visa democratizar o aprendizado da matemática, permitindo que usuários com diferentes níveis de conhecimento possam utilizar a aplicação sem barreiras.

Justificativa do Projeto:

O desenvolvimento de um programa interativo para o cálculo de sequências lógicas visa democratizar o acesso ao aprendizado matemático, facilitando a compreensão de conceitos por meio de uma interface intuitiva. Através de um menu interativo e funcionalidades que permitem a execução de operações de forma simples, o projeto atende a diferentes níveis de conhecimento, promovendo a inclusão e o engajamento dos usuários. Espera-se que esta ferramenta não apenas atenda às necessidades práticas de cálculo, mas também estimule a curiosidade e o interesse pela matemática.

Escopo do Projeto Funcionalidades:

Menu Interativo: Ao iniciar o programa, o usuário será saudado por um menu principal, com uma lista de opções de sequências lógicas que podem ser calculadas. Este menu servirá como ponto de partida para todas as operações dentro da aplicação.

Execução de Operações: Após a seleção de uma operação, o usuário será solicitado a inserir os parâmetros necessários para o cálculo, como valores iniciais, incrementos e a quantidade de termos que deseja calcular. O sistema realizará o cálculo e apresentará o resultado de forma clara e concisa.

Retorno ao Menu Principal: Após a apresentação do resultado, o usuário terá a opção de retornar ao menu principal, podendo assim escolher outra operação ou finalizar o programa.

Experiência do Usuário: A interface será projetada para ser intuitiva e responsiva, garantindo que os usuários, independentemente do seu nível de conhecimento matemático, possam navegar facilmente e obter os resultados desejados.

Cronograma do Projeto:

Sprint 1:

Duração: 20 dias

Data de Início: 10/03/2025Data de Término: 30/03/2025

- Objetivos da Sprint:
 - Desenvolver a funcionalidade do menu interativo.
 - Implementar as seguintes operações: Números Triangulares; Sequência de Números Primos e Sequência Fatorial.

Sprint 2:

Duração: 20 dias

Data de Início: 07/04/2025Data de Término: 27/04/2025

Objetivos da Sprint:

- O Dar continuidade ao desenvolvimento das operações no menu interativo.
- o Implementar as operações a serem definidas pelo cliente.

Sprint 3:

Duração: 20 dias

Data de Início: 05/05/2025Data de Término: 25/05/2025

Objetivos da Sprint:

- o Finalizar o desenvolvimento das operações no menu interativo.
- o Implementar as operações a serem definidas pelo cliente.

Equipe e Suas Respectivas Funções:

- Sara Alves Costa Carreira Scrum Master
- Matheus de Paula Santos Product Owner

- Ana Leticia Santos França Desenvolvedora
- Brenda Bettini de Matos Desenvolvedora
- Daniel Natan Francisco Desenvolvedor
- João Vinicius Desenvolvedor
- Leonardo Graciano de Oliveira Desenvolvedor
- Samuel Rezende Desenvolvedor

Aprovação:

Este documento de abertura do projeto foi revisado e aprovado pelas partes interessadas.

Assinatura do Product Owner:

Assinatura do Scrum Master: