

# **Guia d'Usuari**

## **Gestió d'Inventari i Préstecs**



Derek Murillo Fernández

# Índex

<b>Introducció</b>	<b>4</b>
<b>Com posar en marxa l'aplicació</b>	<b>4</b>
<b>Funcionalitats Principals</b>	<b>4</b>
<b>Estats del Material</b>	<b>4</b>
<b>Errors comuns</b>	<b>5</b>

# Introducció

- Aquest programa serveix per gestionar l'inventari de materials d'una escola o empresa petita. L'objectiu és que es pugui saber quins materials tenim i qui els té agafats en préstec. Es una aplicació de consola molt simple i fàcil de fer servir.

## Com posar en marxa l'aplicació

Per obrir el programa necessites tenir instal·lat el Java al ordinador.

1. Obre la carpeta del projecte.
2. Executa l'arxiu '*Main.java*' des del teu IDE (preferiblement Eclipse) o des de la consola de comandes.
3. Et sortirà un menú amb 5 opcions numèriques per triar.

## Funcionalitats Principals

El menú principal té aquestes opcions. Has d'escriure el número i donar-le a Enter:

- **1. Afegir nou material:** Et demana les dades d'un nou objecte per guardar-lo al sistema. Hauràs de posar l'ID (un número), el Nom del material i el Número de Sèrie.
- **2. Realitzar Préstec:** Serveix per quan algú vol agafar algo. Has de posar el nom de la persona i l'ID del material. Si el material està "Disponible", es farà el préstec. Si ja està prestat o trencat, et dirà que no es pot.
- **3. Retornar Material:** Quan tornen el material, fas servir aquesta opció per canviar l'estat a "Disponible" un altre cop.
- **4. Veure materials disponibles:** Et fa una llista només dels materials que estan lliures ara mateix per agafar.
- **5. Veure stock total:** Et diu quants objectes hi ha en total registrats a la base de dades comptant els prestats i els disponibles.
- **0. Sortir:** Surts del programa

# Estats del Material

Els materials poden estar en tres situacions:

- **Disponible:** Està al magatzem i es pot agafar.
- **Prestado:** Algú el té i no es pot deixar a ningú més.
- **Reparación:** Està espatllat i no es pot fer servir fins que s'arregli.
- **Baja:** Està permanentment retirat i no es pot fer servir ni res.

## Errors comuns

- Si intentes prestar una cosa amb un ID que no existeix, el programa t'avisarà.
- Si intentes crear un material posant lletres on va un número, el programa pot fallar, així que ves amb compte d'escriure només números quan toca.

Per últim, espero que aquesta guia ajudi a fer servir el programa sense problemes.