

# ELABORACIÓN DE APLICACIONES SENCILLAS EN PHP

## QUINTA PARTE

Rodríguez Jácome, David

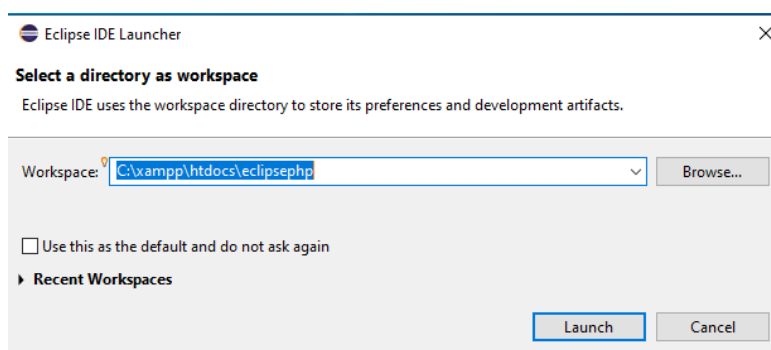
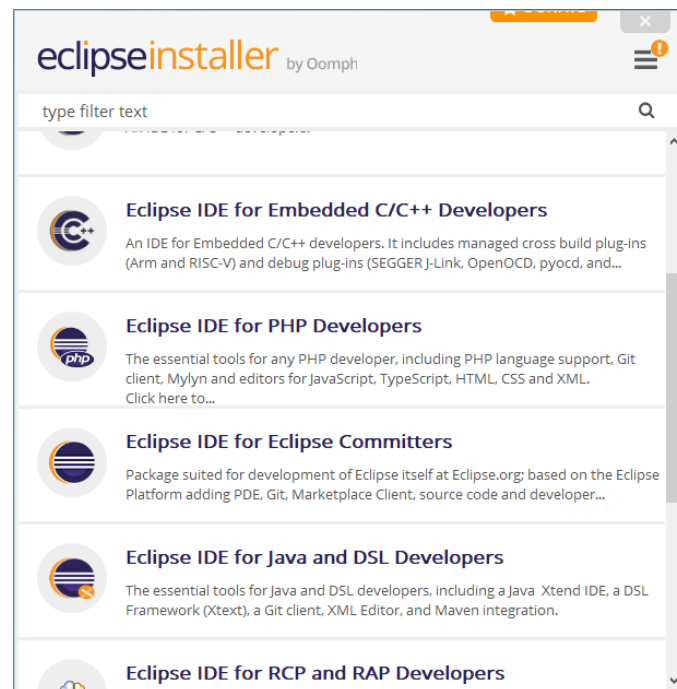
Desenvolvimento Web en Contorno Servidor

2º DAW

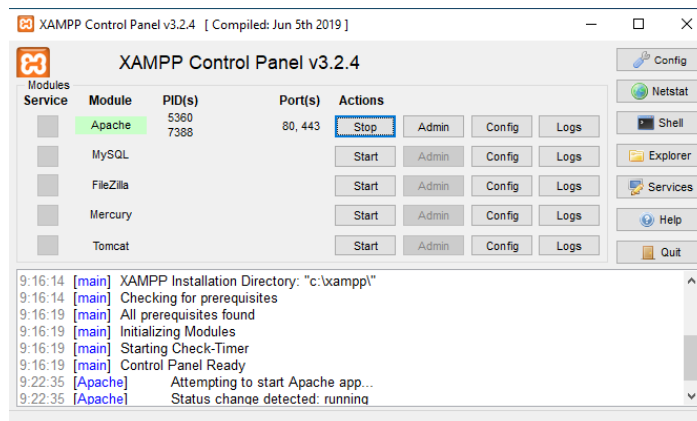
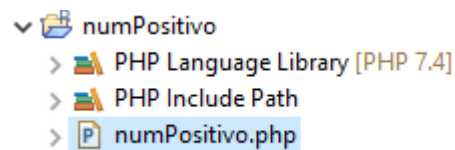
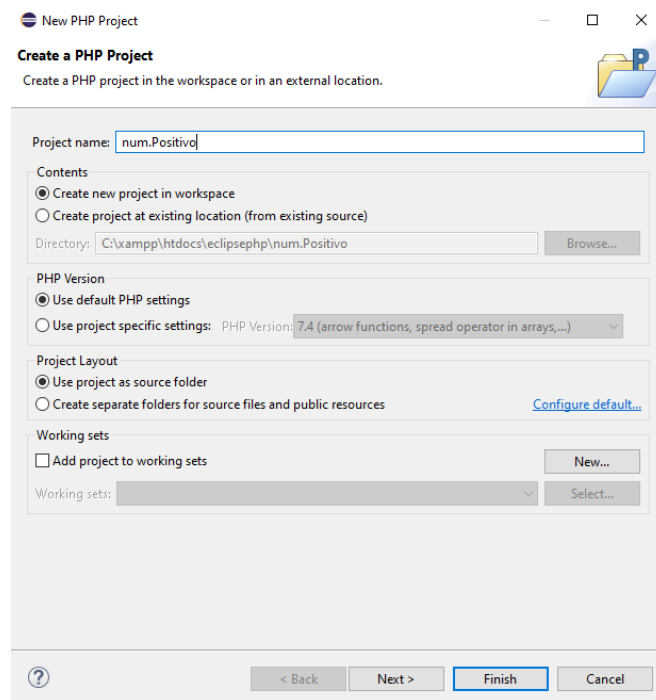
Para esta actividad crearemos programas PHP en diferentes editores, los cuales seleccionaremos Eclipse, Notepad++ y Bloc de Notas de Windows. Partiremos de que ya tenemos instalado XAMPP y los editores en nuestro PC.

- Eclipse.

En primer lugar, iniciaremos Eclipse y seleccionaremos el modo "Eclipse IDE for PHP Developers", crearemos una carpeta en el directorio "htdocs" en el directorio xampp para albergar nuestro proyecto PHP.

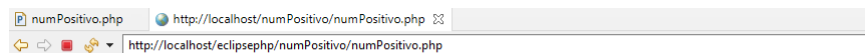


Ahora creamos el proyecto en Eclipse junto con el archivo correspondiente, pero antes de ejecutar el proyecto iniciaremos el servidor XAMPP:



Seguidamente, codificamos el archivo y lanzamos la ejecución:

```
numPositivo.php http://localhost/numPositivo/numPositivo.php
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3
4 <head>
5     <meta charset="UTF-8">
6     <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
7     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
8     <title>NumPositivo</title>
9 </head>
10
11 <body>
12     <h3>Actividade 1. Elabora un programa en php no que en base a un número
13         que lle tes que meter por teclado, <br> se é positivo ou negativo.</h3>
14
15     <form action="numPositivo.php" method="post">
16         <p>Introduce un número:</p>
17         <input type="text" name="numPos"><br><br>
18         <input type="submit" value="Enviar">
19     </form>
20     <?php
21         error_reporting(0);
22         $num = $_POST['numPos'];
23         if ($num < 0) {
24             echo $num . " es negativo.";
25         } else {
26             echo $num . " es positivo";
27         }
28     <?>
29     <br>
30     <a href="numPositivo.php">Volver</a>
31 </body>
32
33 </html>
```



Actividade 1. Elabora un programa en php no que en base a un número que lle tes que meter por teclado, se é positivo ou negativo.

Introduce un número:

es positivo

[Volver](#)

Actividade 1. Elabora un programa en php no que en base a un número que lle tes que meter por teclado, se é positivo ou negativo.

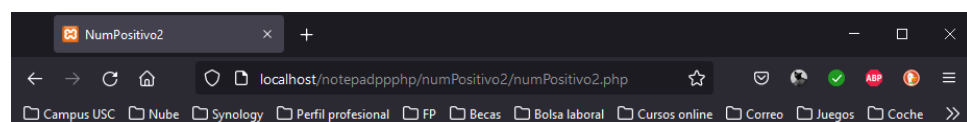
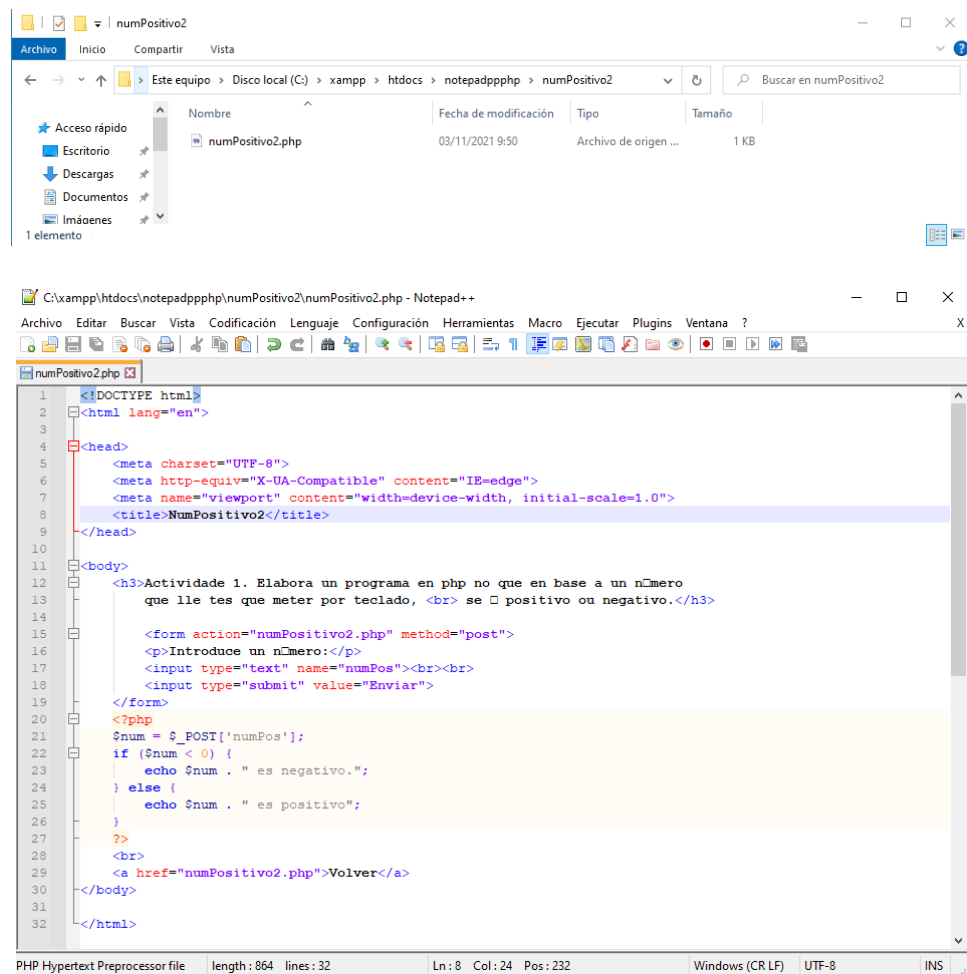
Introduce un número:

-5 es negativo.

[Volver](#)

- Notepad++.

Haremos el mismo proceso para Notepad++:

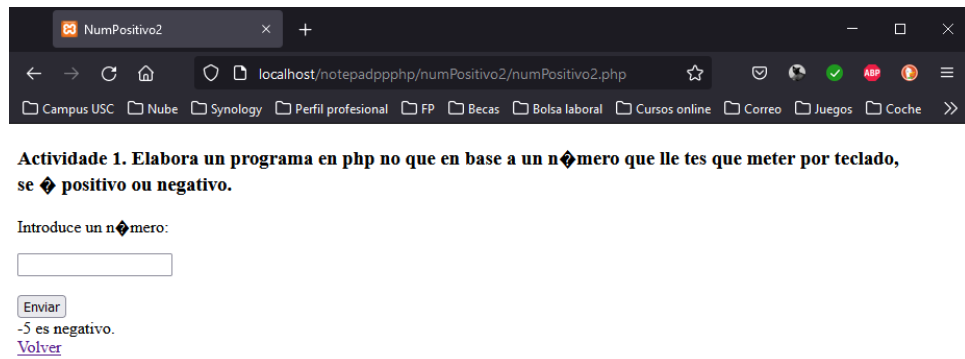


**Actividade 1. Elabora un programa en php no que en base a un número que lle tes que meter por teclado, se <input type="checkbox"/> positivo ou negativo.**

Introduce un número:

Enviar

**Warning:** Undefined array key "numPos" in C:\xampp\htdocs\notepadpppphp\numPositivo2\numPositivo2.php on line 21  
es positivo  
[Volver](#)



- Bloc de Notas.

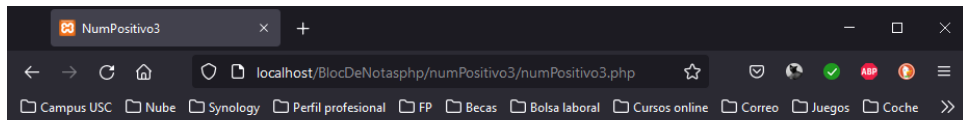
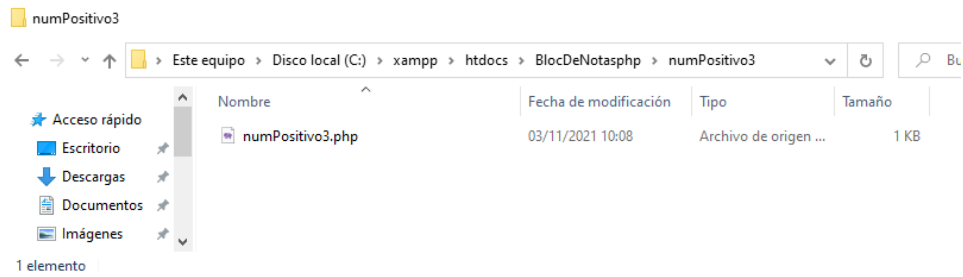
Repetimos el mismo proceso para el Bloc de Notas:

```
numPositivo3.php: Bloc de notas
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>NumPositivo3</title>
</head>

<body>
  <h3>Actividade 1. Elabora un programa en php no que en base a un número
  que lle tes que meter por teclado, <br> se positivo ou negativo.</h3>

  <form action="numPositivo3.php" method="post">
    <p>Introduce un número:</p>
    <input type="text" name="numPos"><br><br>
    <input type="submit" value="Enviar">
  </form>
  <?php
  $num = $_POST['numPos'];
  if ($num < 0) {
    echo $num . " es negativo.";
  } else {
    echo $num . " es positivo.";
  }
  ?>
  <br>
  <a href="numPositivo3.php">Volver</a>
</body>
</html>
```

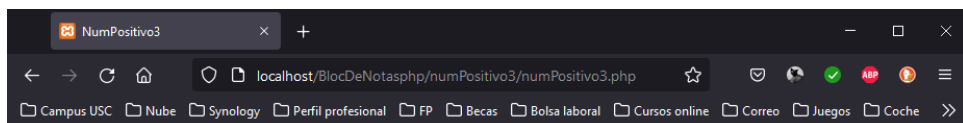


**Actividade 1. Elabora un programa en php no que en base a un número que lle tes que meter por teclado, se positivo ou negativo.**

Introduce un número:

Enviar

**Warning:** Undefined array key "numPos" in C:\xampp\htdocs\BlocDeNotasphp\numPositivo3\numPositivo3.php on line 21  
es positivo  
[Volver](#)



**Actividade 1. Elabora un programa en php no que en base a un número que lle tes que meter por teclado, se positivo ou negativo.**

Introduce un número:

Enviar

-5 es negativo.  
[Volver](#)