

ELABORACIÓN DE ACPLICACIONES SENCILLAS EN PHP

Segunda parte



2º DAW

DESENVOLVEMENTO WEB EN CONTORNO SERVIDOR Rodríguez Jácome, David

Para esta actividad partiremos de donde lo habíamos dejado en la anterior, donde habíamos sacado por pantalla las primeras pruebas de programas sencillos con PHP. Nuevamente haremos una serie de aplicaciones sencillas, y como ya hemos hecho anteriormente, crearemos una carpeta donde crearemos los archivos .php necesarios y los editaremos con Visual Studio Code.



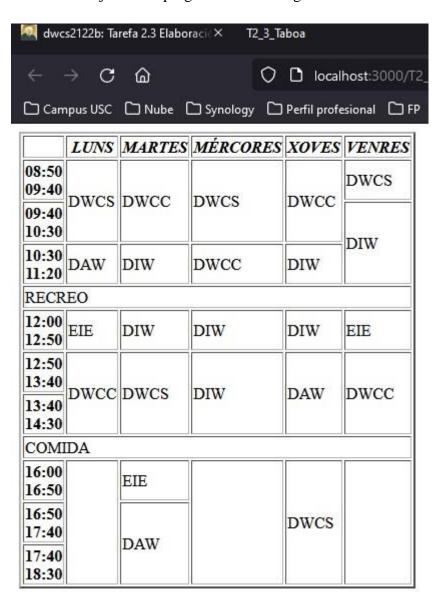
En la primera tarea crearemos un horario escolar usando una tabla HTML incrustada en código PHP. El código PHP más HTML que crearemos usando VS Code se verá así (se muestra la tabla HTML dividida en 3 partes debido a la extensión del código):

```
T2_3_Taboa.php ×
T2_3 Actividades > T2_3 Elaboración de aplicacións sinxelas en PHP -2 > 🕶 T2_3_Taboa.php > 🚱 html >
        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"</pre>
        <title>T2_3_Taboa</title>
     </head>
        <?php
        echo '
        16
                   <em>LUNS</em>
                    <em>MARTES</em>
                   <em>MÉRCORES</em>
                   <em>XOVES</em>
                    <em>VENRES</em>
                   <strong>08:50<br/>>09:40</strong>
                   DWCS
                   DWCC
                   DWCS
                   DWCC
                    DWCS
```

```
<strong>09:40<br/>>10:30</strong>
 DIW
<strong>10:30<br/>>11:20</strong>
 DAW
 DIW
 DWCC
 DIW
RECREO
<strong>12:00<br/>>12:50</strong>
 EIE
 DIW
 DIW
 DIW
 EIE
<strong>12:50<br/>>13:40</strong>
 DWCC
 DWCS
 DIW
 DAW
 DWCC
<strong>13:40<br/>>14:30</strong>
COMIDA
```

```
<strong>16:00<br/>>16:50</strong>
         EIE
         DWCS
         <strong>16:50<br/>>17:40</strong>
         DAW
       <strong>17:40<br/>>18:30</strong>
       ' ?>
</body>
</html>
```

Y el resultado al ejecutar el programa en el navegador sería éste:



En la segunda tarea crearemos un conversor de divisas en el que se pedirá por teclado al usuario que introduzca en euros la cantidad a convertir a otra moneda. Creamos un nuevo archivo y codificamos con PHP de esta manera en el IDE:

```
T2_3_Conversor.php X
T2_3 Actividades > T2_3 Elaboración de aplicacións sinxelas en PHP -2 > 🗢 T2_3_Conversor.php > 分 html > 分 body >
       <!DOCTYPE html>
       <html lang="en">
           <meta charset="UTF-8">
           <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
           <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
           <title>T2_3_Conversor</title>
   8 </head>
         <h2>Conversor de euros a otras divisas. Introduce la cantidad deseada
                en euros a convertir:</h2>
         <form method="get">
               Ingrese la cantidad en euros: 
                <input type="text" name="euros" value="">
               <br><br><br><br></r></r>
                k?php
               $euros = $_GET["euros"];
           $dolares = $euros * 0.85;
$pesetas = $euros * 166.386;
echo $euros, " € equivale(n) a $", $dolares, " o ", $pesetas, " pesetas.";
                <br><input type="submit" name="boton" value="Convertir">
           </form>
  25 </body>
  26 </html>
```

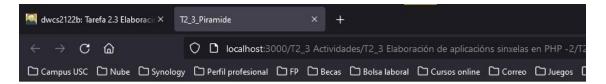
Y al ejecutar el .php se nos mostrará esta ventana con el funcionamiento de este sencillo programa:

dwcs2122b: Tarefa 2.3 Elaboracii 🗙	T2_3_Conversor	× +		
← → ♂ ₲	O localhost:3000/	/T2_3 Actividades/T2_3 Elab	oración de aplicacións sinxelas	s en PHP -2/T2_3_Convers
☐ Campus USC ☐ Nube ☐ Synolo	ogy 🗀 Perfil profesional 🗀 I	FP 🗀 Becas 🗀 Bolsa labor	al 🗀 Cursos online 🗀 Correo	☐ Juegos ☐ Coche 🥵
Conversor de euros a Ingrese la cantidad en euros: 6 6 € equivale(n) a \$5.1 o 998.316 p		troduce la cantid	lad deseada en eu	ros a convertir:
Convertir				

Ahora para finalizar, la tercera tarea consiste en crear la figura de una pirámide y sacarla por pantalla. Para ello, escribimos el código PHP dentro del HTML de este modo:

```
T2_3_Piramide.php X
T2_3 Actividades > T2_3 Elaboración de aplicacións sinxelas en PHP -2 > 🐡 T2_3_Piramide.php > 🔗 html > 😚 body
    <!DOCTYPE html>
    <html lang="en">
      <meta charset="UTF-8">
       <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
       <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
       <title>T2_3_Piramide</title>
      A base da pirámide debe estar formada por 9 asteriscos.</h2>
         <?php
         echo "         *cbr/>";
         echo "        **<br/>";
         echo "        ***<br/>";
         echo "       ****<br/>";
         echo "     *****<br/>";
        echo "    ******<br/>";
        echo "   *******<br/>";
         echo "&nbsp  ********\br/>";
         echo "  ********(br/>";
         <br/>
       </form>
    k/body>
```

Y finalmente, el resultado en el navegador será este:



Escribe un programa que pinte por pantalla unha pirámide a base de asteriscos. A base da pirámide debe estar formada por 9 asteriscos.

```
*
**
***
****
*****
******
```

Bibliografía/Webgrafía

- Sánchez González, Luis, J. (2016): *Aprende PH con ejercicios*, ed. Leanpub, Málaga.