

Unidad 1.2: Introducción a Linguaxe HTML

1. Documentos web con linguaxes de marcas: HTML

1.1 Introducción

Na actividade que nos ocupa aprenderanse os seguintes conceptos e manexo de destrezas:

- Describir as distintas linguaxes empregadas polas aplicacións web
- Identificar as diferenzas entre HTML e XHTML
- Identificar a estrutura dun documento HTML
- Recoñecer os principais elementos das linguaxes HTML e XHTML
- Empregar as linguaxes HTML e XHTML en tarefas de creación e modificación de documentos web

1.2 Actividade

1.2.1 Linguaxes empregadas polas aplicacións web

Para crear unha aplicación web debemos servirmos dunha serie de linguaxes que nos permiten deseñar e programar a aplicación. A continuación expoñemos algunhas das linguaxes máis empregadas diferenciando as linguaxes do lado do cliente e do servidor.

1.2.1.1 Linguaxes do lado do cliente

As linguaxes do lado do cliente son aquelas que poden ser interpretadas directamente polo navegador web. Son completamente independentes do servidor, o que permite que a páxina poida ser aloxada en calquera servidor. O único que fai falta é que o navegador teña instalados os plugins adecuados. O código é visible polo cliente, o que pode afectar á seguridade. Estas son as máis importantes:

- **HTML** (Hypertext Markup Language). Trátase dunha linguaxe de marcas que permite crear contido estático nos documentos web, definindo a súa estrutura. Esta será a linguaxe que trataremos na presente actividade.
- **CSS** (Cascade Style Sheet). É unha linguaxe empregada para definir a presentación dun documento web. Esta linguaxe será tratada na vindeira actividade.
- **JavaScript**. É unha linguaxe de programación que permite crear scripts do lado do cliente para, por exemplo, controlar o navegador ou alterar o contido que se amosa nos documentos web.
- **AJAX** (Asynchronous JavaScript and XML). Trátase un conxunto de tecnoloxías web que permite que as páxinas web se actualicen de forma asíncrona intercambiando pequenas cantidades de datos co servidor de xeito que sexa posible actualizar partes da páxina sen recargar a páxina completa. As páxinas web que non utilizan AJAX deben recargar a páxina completa cando o contido cambia.

1.2.1.2 Linguaxes do lado do servidor

Son aquelas linguaxes que son recoñecidas, executadas e interpretadas polo propio servidor e se envían ao cliente nun formato comprensible para el. Son independentes do navegador utilizado. Ademais, o código pode ocultarse ao cliente, que só verá o código HTML finalizado. Algunhas das máis populares son:

- **PHP.** Linguaxe de script multiplataforma creado especialmente para a xeración de páxinas web dinámicas, posto que pode ser incrustado dentro do código HTML.
- **Java: páxinas JSP e Servlets.** Orientadas a desenvolver páxinas web en Java. Nas páxinas JSP o código Java inclúese no documento HTML e execútase no servidor para incluír contido nestas de forma dinámica. Mentres que os Servlets son aplicacións Java completas no servido que teñen como uso máis común a xeración de forma dinámica de páxinas web a partires dos parámetros que envíe os navegadores web.
- **ASP.NET.** É a sucesora de Active Server Pages (ASP) desenvolvido e comercializado por Microsoft. Consiste nun conxunto de clases .NET utilizadas para crear páxinas web. Utilízase en servidores Windows.
- **Python.** É unha linguaxe multiplataforma e multiparadigma, xa que permite o desenvolvemento de estilos diferentes de programación. É unha linguaxe simple, versátil e rápido de desenvolver. Incide nunha sintaxe que favoreza un código lexible.
- **Perl.** É unha linguaxe de programación moi practica para extraer información de arquivos de texto e xerar informes a partires do contido dos ficheiros.

1.2.2 HTML e XHTML

HTML é unha linguaxe de marcas que se emprega para definir o contido e a estrutura das páxinas web. Na actualidade, a última versión é HTML5, da que se publicou a súa versión definitiva en outubro de 2014.

XHTML é unha adaptación de HTML para cumprir coas restricións de XML, polo que mantén case todas as súas etiquetas e características, engadindo algunhas restricións e elementos propios de XML.

Nos vindeiros apartados centrarémonos en XHTML 1.0, xa que é unha versión máis estrita e limpa de HTML.

1.2.2.1 Elementos fundamentais

Etiquetas

Las etiquetas definen cada un dos elementos dun documento HTML. Comezan polo símbolo < e rematan por >. As etiquetas poden ou non ter contido, no caso de telo, ábreanse e péchanse do seguinte xeito:

```
<etiqueta>
...
</etiqueta>
```

De non telo, ábreanse e péchanse na mesma marca, do seguinte xeito:

```
<etiqueta/>
```

Atributos

As etiquetas poden conter atributos, que serven para configurar algunhas das características das etiquetas nas que se empreguen. Estes aparecerán na etiqueta de apertura (nunca de peche), así:

```
<etiqueta atributo1="valorAtributo1" atributo2="valorAtributo2" ...>
...
</etiqueta>
```

Comentarios

Permiten indicar anotacións no código que non serán avaliadas polos navegadores. Inclúense entre os símbolos `<!--` e `-->`. Por exemplo:

```
<!-- Este é o meu comentario -->
```

1.2.2.2 Diferenzas entre HTML e XHTML

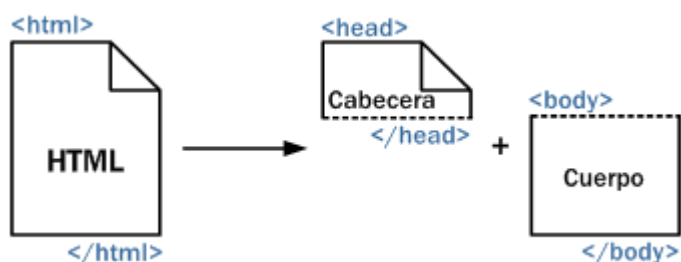
As principais restricións de XHTML que non existen en HTML son as seguintes:

- Todos os nomes de etiquetas e atributos escríbense en minúscula
- Todos os valores dos atributos van entre comiñas, incluso os numéricos
- Todos os atributos deben ter un valor asignado
- Todas as etiquetas deben estar pechadas, incluso as baleiras
- Nos comentarios non se deben incluír os guións dobres

1.2.2.3 Estrutura básica

Un documento XHTML está contido dentro das etiquetas `<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">` e `</html>`. O seguinte documento XHTML servirá de exemplo para indicar a súa estrutura básica:

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
  <head>
    <title>O meu primeiro documento HTML</title>
  </head>
  <body>
    <p>Proba de documento HTML</p>
  </body>
</html>
```



Cabeceira

A cabeceira dun documento XHTML está delimitada pola etiqueta `<head>`. Contén información sobre o documento que non será visible para o usuario salvo o seu título, indicado mediante a etiqueta `<title>`, que os navegadores amosan na parte superior esquerda da ventá do navegador (ou na cabeceira da lapela na que se amosa a páxina para os navegadores máis modernos).

Corpo

O corpo dun documento XHTML contén todo aquilo que se lle amosa ao usuario e está delimitado pola etiqueta `<body>`.

1.2.2.4 Entidades de carácter

Algunhas veces precisamos incluír unha páxina web caracteres que teñen un significado especial en HTML, como os símbolos de maior ou menor que, as comiñas, ou simplemente queremos evitar problemas de codificación en navegadores ao incluír os acentos, para iso empréganse as entidades de carácter. Algunhas delas pódense ver na seguinte táboa:

Carácter	Entidade HTML	Carácter	Entidade HTML
á	<code>&aacute;</code>	Á	<code>&Aacute;</code>
é	<code>&eacute;</code>	É	<code>&Eacute;</code>
í	<code>&iacute;</code>	Í	<code>&Iacute;</code>
ó	<code>&oacute;</code>	Ó	<code>&Oacute;</code>
ú	<code>&uacute;</code>	Ú	<code>&Uacute;</code>
ü	<code>&uuml;</code>	Ü	<code>&Uuml;</code>
ñ	<code>&ntilde;</code>	Ñ	<code>&Ntilde;</code>
<	<code>&lt;</code>	&	<code>&amp;</code>
>	<code>&gt;</code>	"	<code>&quote;</code>
Espacio	<code>&nbsp;</code>		

Exemplo

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
  <head>
    <title>Documento HTML con entidades</title>
  </head>
  <body>
    <p>Este &eacute; un documento con entidades de car&aacute;cter.</p>
  </body>
</html>
```



Nesta ligazón podemos atopar unha táboa con moitas máis entidades de carácter: <http://brajeshwar.github.io/entities>

1.2.2.5 DOCTYPE e espazo de nomes

O conxunto de normas, obrigas e restricións que se deben seguir ao crear un documento Neste documento defínense as etiquetas que se poden utilizar, os atributos de cada etiqueta e o tipo de valores que pode ter cada atributo.

Pra elo emprégase unha etiqueta especial chamada `doctype`. A etiqueta `doctype` é o único elemento que se inclúe fóra da etiqueta `<html>` da páxina.

A etiqueta DOCTYPE que se debe incluír para o modelo estrito, de forma que o documento non pode empregar elementos e atributos relacionados co aspecto do contido (separación completa entre HTML e CSS), é:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
```

Comprobar que o documento XHTML é conforme co estipulado chámase validar. Pódense validar empregando os validadores incluídos nos editores HTML ou o validador en liña do W3C: <http://validator.w3.org>

Ademais do DOCTYPE apropiado, tamén é preciso que as páxinas web indiquen o espazo de nomes asociado. Un espazo de nomes nun documento XML permite diferenciar as etiquetas e atributos que pertencen a cada linguaxe. Para iso, débese incluír na etiqueta `<html>` o seguinte atributo:

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
```

1.2.2.6 Espazamento, saltos de liña e parágrafos

HTML considera espazo en branco aos espazos en branco, os tabuladores, os retornos de carro e o carácter de nova liña.

Etiqueta	Descrición
<code><p></code>	Delimita o contido dun parágrafo de texto.
<code>
</code>	Introduce un salto de liña.
<code><hr></code>	Indica un salto de parágrafo a nivel temático. Habitualmente representado como unha liña horizontal.
<code><pre></code>	Texto preformatado, amosa o texto que contén tal e como está escrito, mantendo os espazos en branco.
<code><blockquote></code>	Permite inserir citas en forma de bloque.

Exemplo

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
  <head>
    <title>Exemplo de espazado, saltos de liña e parágrafos</title>
  </head>
  <body>
    <p>Éste é un parágrafo de texto longo longo longo longo longo longo lon-
go longo longo longo longo longo longo longo longo longo longo longo
longo longo longo longo.</p>
    <p>Éste é outro parágrafo de texto longo longo longo longo longo longo
<br/> longo longo cun salto de liña no medio.</p>
```

```

<hr/>
<blockquote>Así é como aparece unha cita en bloque longa longa longa
longa longa longa longa longa longa longa longa longa longa longa lon-
ga.</blockquote>
<pre>      A etiqueta pre
respecta os espazos en branco
e
amosa o texto
      tal e como
está escrito
</pre>
<br/>
</body>
</html>

```



1.2.2.7 Cabeceiras

Etiqueta	Descrición
<h1>, <h2>, <h3>, <h4>, <h5> e <h6>	Definen as cabeceiras das seccións da páxina. <h1> sería a de maior nivel e <h6> a de menor nivel.

Exemplo

```

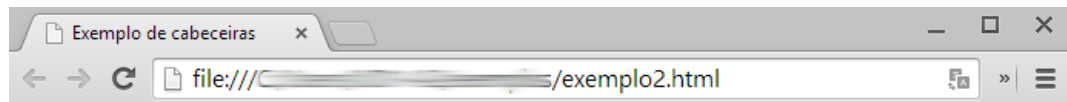
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
  <head>
    <title>Exemplo de cabeceiras</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Cabeceira de nivel 1</h1>
    <p>Parágrafo.</p>
    <h2>Cabeceira de nivel 2</h2>
    <p>Parágrafo.</p>

```

```

<h3>Cabeceira de nivel 3</h3>
<p>Parágrafo.</p>
<h4>Cabeceira de nivel 4</h4>
<p>Parágrafo.</p>
<h5>Cabeceira de nivel 5</h5>
<p>Parágrafo.</p>
<h6>Cabeceira de nivel 6</h6>
<p>Parágrafo.</p>
</body>
</html>

```



Cabeceira de nivel 1

Parágrafo.

Cabeceira de nivel 2

Parágrafo.

Cabeceira de nivel 3

Parágrafo.

Cabeceira de nivel 4

Parágrafo.

Cabeceira de nivel 5

Parágrafo.

Cabeceira de nivel 6

Parágrafo.

1.2.2.8 Marcado básico

Etiqueta	Descrición
	Marca como importante o texto que contén. Por defecto, letra cursiva.
	Marca coa máxima importancia o texto que contén. Por defecto, letra grosa.
	Marca a eliminación dun texto. Por defecto, riscado.

Exemplo

```

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
  <head>
    <title>Exemplo de marcado básico</title>

```



```

</head>
<body>
    <p>A linguaxe HTML permite marcar algúns anacos de texto
    como <em>moi importantes</em> e outros como <strong>os
    máis importantes</strong>.</p>
    <p>Tamén permite riscar texto <del>que non nos guste</del>
    co que non esteamos de acordo.</p>
</body>
</html>

```



Realiza a Tarefa 1.2 “Creación da primeira páxina web” na que se empregarán os elementos máis básicos da sintaxe HTML para crear unha pequena páxina web.

1.2.2.9 Listas

Etiqueta	Descrición
	Emprégase para enmarcar listas desordenadas.
	Emprégase para enmarcar listas ordenadas.
	Emprégase para definir cada elemento dunha lista (ordenada ou desordenada).
<dl>	Emprégase para enmarcar as listas de definición.
<dt>	Emprégase para indicar os termos nunha lista de definición.
<dd>	Emprégase para indicar as definicións nunha lista de definición.

Exemplo

```

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
    <head>
        <title>Exemplo de listas</title>
    </head>
    <body>
        <h1>Lista desordenada</h1>
        <ul>
            <li>Un elemento dunha lista desordenada.</li>
            <li>Outro elemento dunha lista desordenada.</li>
        </ul>
        <h1>Lista ordenada</h1>
        <ol>
            <li>Primeiro elemento dunha lista ordenada.</li>

```

```

        <li>Segundo elemento dunha lista ordenada.</li>
        <li>Terceiro elemento dunha lista ordenada.</li>
    </ol>
    <h1>Lista de definición</h1>
    <dl>
        <dt>ul</dt>
        <dd>Para enmarcar listas desordenadas.</dd>
        <dt>ol</dt>
        <dd>Para enmarcar listar ordenadas.</dd>
    </dl>
</body>
</html>

```



Lista desordenada

- Un elemento dunha lista desordenada.
- Outro elemento dunha lista desordenada.

Lista ordenada

1. Primeiro elemento dunha lista ordenada.
2. Segundo elemento dunha lista ordenada.
3. Terceiro elemento dunha lista ordenada.

Lista de definición

- ul Para enmarcar listas desordenadas.
- ol Para enmarcar listar ordenadas.



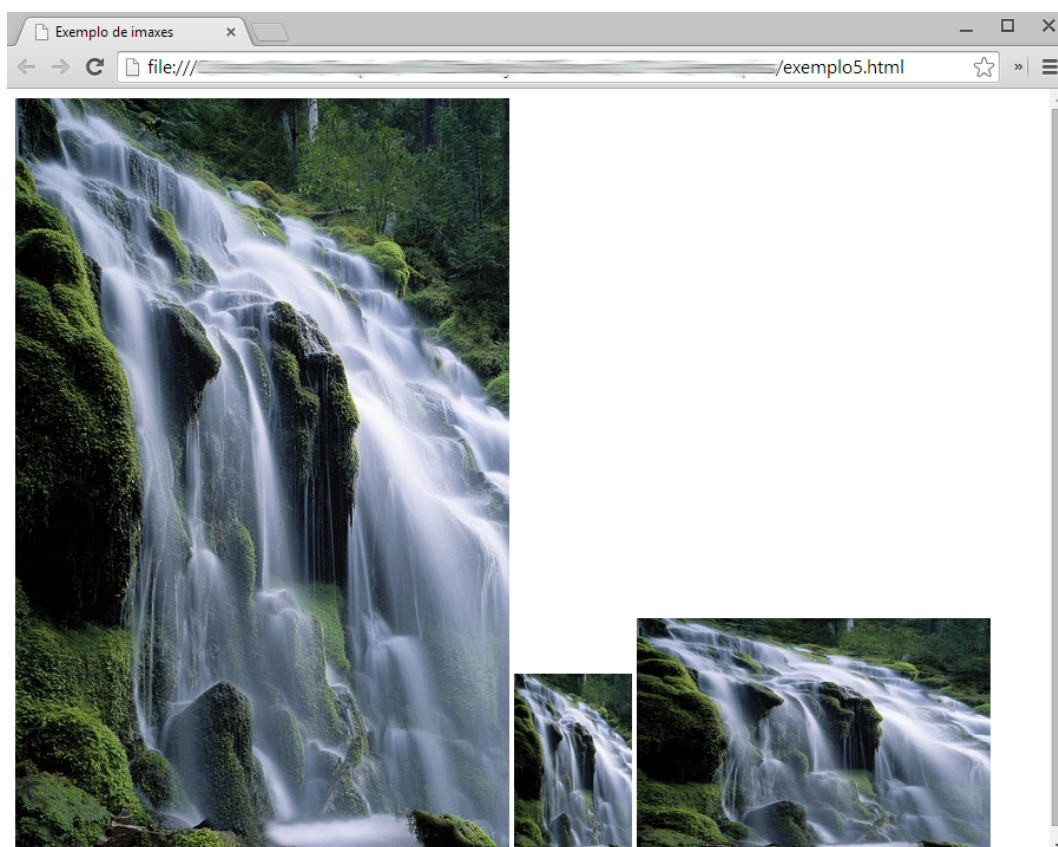
Realiza a Tarefa 1.3 “Creación de listas” na que se creará un exemplo de cada un dos tipos de listas existentes en HTML.

1.2.2.10 Imaxes

Etiqueta	Descrición	
	Emprégase para incluír imaxes nos documentos	
	Atributo	Descrición
	src = "url"	Indica a URL da imaxe que se amosa
	alt = "texto"	Descrición curta da imaxe
	height = "unidade_de_medida"	Indica a altura coa que se debe amosar a imaxe (non é obrigatorio que coincida coa altura orixinal da imaxe)
	width = "unidade_de_medida"	Indica a largura coa que se debe amosar a imaxe (non é obrigatorio que coincida coa altura orixinal da imaxe)

Exemplo

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
  <head>
    <title>Exemplo de imaxes</title>
  </head>
  <body>
    
    
    
  </body>
</html>
```



1.2.2.11 Ligazóns

Etiqueta	Descrición	
<a>	Emprégase para incluír ligazóns nos documentos	
	Atributo	Descrición
	href = "url"	Indica a URL do recurso que se quere enlazar
	name = "texto"	Permite nomear a ligazón para que se poida acceder desde outras ligazóns, antepoñendo o carácter # a ese nome

Exemplo

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
  <head>
    <title>Exemplos de ligazóns</title>
  </head>
  <body>
    <a href="#portal">Portal</a>
    <a href="#recursos">Recursos</a>
    <h1>Portal educativo</h1>
    <a name="portal"/>
    <p>Pódese acceder ao portal educativo na <a
href="http://edu.xunta.es">seguinte ligazón</a>.</p>
    <h1>Outros recursos</h1>
    <a name="recursos"/>
    <p>Nesta sección iremos poñendo outras ligazóns de páxinas interesan-
tes.</p>
  </body>
</html>
```



[Portal Recursos](#)

Portal educativo

Pódese acceder ao portal educativo na [seguinte ligazón](#).

Outros recursos

Nesta sección iremos poñendo outras ligazóns de páxinas interesantes.



Realiza a Tarefa 1.4 “Inserción de imaxes e ligazóns” na que se creará unha páxina web con imaxes, ligazóns e imaxes-ligazón.

1.2.2.12 Táboas

Cursos de diseño gráfico			
Nome	Horas	Plazas	Horario
Introducción a XHTML	20	20	09:00 – 13:00
CSS avanzado	40	15	16:00 – 20:00
Taller de usabilidade	40	10	16:00 – 20:00
Introducción a AJAX	60	20	08:30 – 12:30

Partes dunha táboa XHTML

Fonte: LIBROSWEB

Etiqueta	Descrición	
<table>	Emprégase para definir unha táboa.	
<tr>	Emprégase para definir unha fila da táboa.	
<td>	Emprégase para definir unha cela dentro dunha fila (é dicir, unha columna).	
	Atributo	Descrición
	colspan = "número"	Número de columnas que ocupa esa cela.
	rowspan = "número"	Número de filas que ocupa esa cela.
<th>	Emprégase para definir as celas que constitúen a cabeceira da táboa.	
	Atributo	Descrición
	colspan = "número"	Número de columnas que ocupa esa cela.
	rowspan = "número"	Número de filas que ocupa esa cela.
<caption>	Emprégase para definir o título da táboa.	

Exemplo

NOTA: No exemplo inclúese o atributo `border` para que sexa visible o bordo das celas e así visualizar mellor o resultado, pero non debe ser establecido así, senón utilizando follas de estilos.

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
  <head>
    <title>Exemplos de táboas</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Listado de cursos</h1>
    <table border="1">
      <tr>
        <th>
          <strong>Curso</strong>
        </th>
        <th>
          <strong>Horas</strong>
        </th>
        <th>
          <strong>Prazas</strong>
        </th>
      </tr>
      <tr>
        <td>CSS</td>
        <td>20</td>
        <td>25</td>
      </tr>
```

```

        <tr>
            <td>HTML</td>
            <td>20</td>
            <td>40</td>
        </tr>
    </table>

    <h1>Fusión de columnas</h1>
    <table border="1">
        <tr>
            <td colspan="3">A</td>
        </tr>
        <tr>
            <td>B</td>
            <td>C</td>
            <td>D</td>
        </tr>
    </table>

    <h1>Fusión de filas</h1>
    <table border="1">
        <tr>
            <td>A</td>
            <td rowspan="2">B</td>
        </tr>
        <tr>
            <td>C</td>
        </tr>
    </table>
</body>
</html>

```



Listado de cursos

Curso	Horas	Prazas
CSS	20	25
HTML	20	40

Fusión de columnas

A		
B	C	D


Fusión de filas

A	B
C	



Realiza a Tarefa 1.5 “Creación do teu horario do grupo” no que se empregarán os elementos XHTML correspondentes ás táboas para crear o horario do grupo.

1.2.2.13 Formularios

Etiqueta	Descrición	
<form>	Emprégase para inserir un formulario na páxina	
	Atributo	Descrición
	action = "url"	Indica a URL que se encarga de procesar os datos do formulario
	method = "POST ou GET"	Indica o método HTTP utilizado para enviar o formulario
<input>	Emprégase para inserir un control nun formulario	
	Atributo	Descrición
	type = "text password checkbox radio submit reset file hidden image button"	Indica o tipo de control que se emprega no formulario
	text	<p>Nome</p> <input type="text"/>
	password	<p>Contrasinal</p> <input type="password"/>
	checkbox	<p>Postos de traballo buscados</p> <p><input type="checkbox"/> Dirección <input type="checkbox"/> Técnico <input type="checkbox"/> Empregado</p>
	radio	<p>Sexo</p> <p><input checked="" type="radio"/> Home <input type="radio"/> Muller</p>
	submit	<p><input type="submit" value="Procurar"/></p> <p>Botón de envío do formulario ao servidor.</p>
	reset	<p><input type="reset" value="Borrar datos do formulario"/></p> <p>Botón que devolve o formulario ao seu estado inicial.</p>
	file	<p>Escolla arquivo...</p> <p><input type="button" value="Seleccionar arquivo"/> Ningún arquivo seleccionado</p>
	hidden	Emprégase para engadir información oculta no formulario.
	image	<p></p> <p>Botón personalizado cunha imaxe.</p>
	button	<p><input type="button" value="Gardar Cambios"/></p> <p>Botón.</p>
	name = "texto"	Asigna un nome ao control (imprescindible para que o servidor poida procesar o formulario).
	value = "texto"	Valor inicial do contro.
	alt = "texto"	Descrición do control
<select>		
	Atributo	Descrición
<textarea>	Emprégase para incluír un área de texto nun formulario.	

	Atributo	Descrición
	rows = "número"	Número de filas que amosará a área de texto.
	cols = "número"	Número de columnas que amosará a área de texto.
<select>	Emprégase para incluír unha lista despregable nun formulario.	
	Atributo	Descrición
	size = "número"	Número de filas da lista que se amosan (por defecto, unha).
	multiple = "multiple"	Se se inclúe, permite seleccionar máis dun elemento.
<option>	Emprégase para definir cada elemento dunha lista despregable.	
	Atributo	Descrición
	selected = "selected"	Indica se o elemento aparece seleccionado por defecto ao cargarse a páxina.
	value = "texto"	O valor que se envía ao servidor cando o usuario elixe dita opción.



Na seguinte páxina explícanse os diversos elementos dun formulario de xeito máis detallado http://librosweb.es/xhtml/capitulo_8/formularios_basicos.html

Exemplo

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
  <head>
    <title>Exemplo de formulario</title>
  </head>
  <body>
    <form>
      Nome <br/>
      <input type="text" name="nome" value=""/> <br/><br/>
      Contraseñal <br/>
      <input type="password" name="contraseñal" value=""/> <br/><br/>
      Postos de traballo buscados <br/>
      <input name="puesto_directivo" type="checkbox" value="direccion"/> Di-
rección
      <input name="puesto_tecnico" type="checkbox" value="tecnico"/> Técnico
      <input name="puesto_empleado" type="checkbox" value="empleado"/> Em-
pregado<br/><br/>
      Sexo <br/>
      <input type="radio" name="sexo" value="home" checked="checked"/> Home
      <input type="radio" name="sexo" value="muller"/> Muller<br/><br/>
      <input type="submit" name="procurar" value="Procurar"/><br/><br/>
      Nivel de estudos <br/>
      <select id="estudios" name="estudios">
        <option value="" selected="selected">- selecciona -</option>
        <option value="sen_estudios">Sen estudos</option>
        <option value="primarios">Primarios</option>
        <option value="secundaria">Secundaria</option>
      </select>
    </form>
  </body>
</html>
```



```

        <option value="bacharelato">Bacharelato</option>
        <option value="tecnico">Técnico</option>
        <option value="tecnico_superior">Técnico superior</option>
        <option value="universitarios">Estudios universitarios</option>
    </select><br/><br/>
    Escribe unha pequena presentación:<br/>
    <textarea id="presentacion" name="presentacion" cols="40"
rows="5"></textarea><br/><br/>
    <input type="reset" name="limpar" value="Borrar datos do formula-
rio"/><br/><br/>
    Escolla arquivo...<br/>
    <input type="file" name="adxunto"/><br/>
    <input type="hidden" name="empresa" value="Bankinter"/>
    <input type="image" name="enviar"
src="http://librosweb.es/img/xhtml/ejemplo_input_type_image.gif"/> <br/>
    <input type="button" name="gardar" value="Gardar Cambios"/>
</form>
</body>
</html>

```

Exemplo de formulario

file:///.../ejemplo8.html

Nome

Contrasinal

Postos de traballo buscados

☐ Dirección ☐ Técnico ☐ Empregado

Sexo

☒ Home ☐ Muller

Procurar

Nivel de estudos

- selecciona -

Escribe unha pequena presentación:

Borrar datos do formulario

Escolla arquivo...

Seleccionar archivo Ningún arquivo seleccionado

✓

Gardar Cambios



Realiza a Tarefa 1.6 “Creación dunha conta de usuario” na que se empregarán os elementos XHTML correspondentes para crear un formulario que permita capturar os datos dun usuario ao rexistrarse nunha páxina web.

2. Materiais

2.1 Textos de apoio ou de referencia

- J. M. CASTRO RAMOS E J. R. RODRÍGUEZ SÁNCHEZ. Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información. Editorial Garceta. Ed. 2012
- FRANCISCO JAVIER SANCHEZ ZURDO, PABLO TOHARIA RABASCO e LAURA RAYA GONZÁLEZ. Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información. Editorial Ra-Ma. Ed. 2011
- ALICIA RAMOS MARTÍN e M^a JESÚS RAMOS MARTÍN. Aplicaciones Web. Editorial Paraninfo. Ed. 2014
- RAÚL V. LERMA-BLASCO, JOSÉ ALFREDO MURCIA ANDRÉS e ELVIRA MIFSUD TALÓN. Aplicaciones Web. Editorial McGrawHill. Ed. 2013
- JESÚS NIÑO CAMAZÓN. Aplicaciones Web. Editorial Editex. Ed. 2010
- JAVIER ZOFÍO JIMÉNEZ. Aplicaciones Web. Editorial MacMillan. Ed. 2013
- Introducción a XHTML. <http://librosweb.es/xhtmll>
- Lenguajes de lado servidor o cliente. <http://www.desarrolloweb.com/articulos/239.php>
- Wikipedia. <http://www.wikipedia.org>

2.2 Recursos didácticos

- Apuntamentos na aula virtual do centro.
- Ordenador persoal, con navegador web e conexión a internet.
- Software para elaboración de documentos de texto.
- Proxector.