GITFLOW

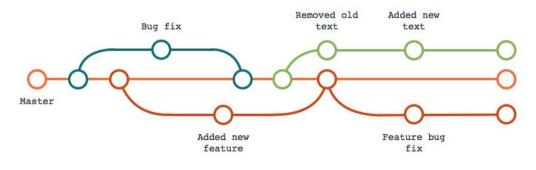
OBJETIVOS

- Crear un flujode trabajo eficiente con GIT
- Crear un modelo de confianza para evitar pérdidas de información y defectos
- Conocer el sistema de branching para mejorar la colaboración y el desarrollo colaborativo
- Conocer el concepto de Pull Request o Revisiones Cruzadas

1. GIT

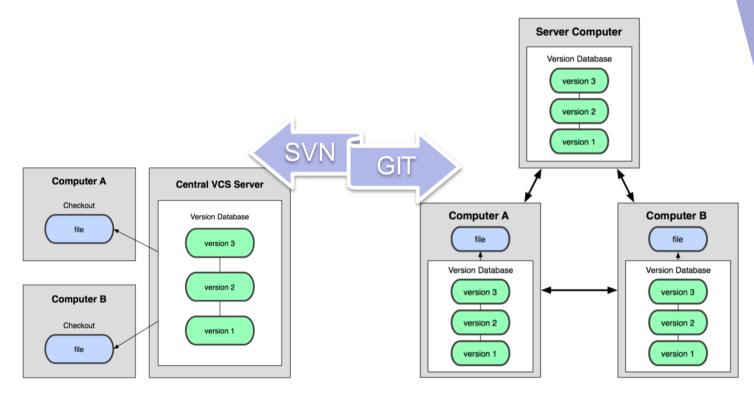
¿QUÉ ES?

Git es un sistema de control de versiones, que nació para dar soporte al core Linux, cuya principal característica es que es capaz de mantener una gran cantidad de código fuente distribuido y gestionado por equipos de envergadura, de forma rápida y sencilla.





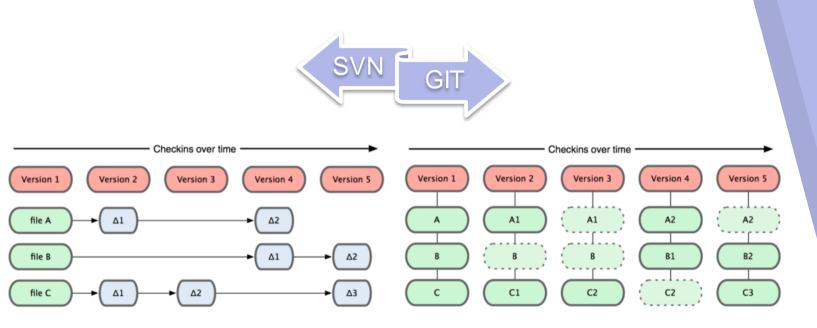
SVN vs.GIT



Centralizado

Distribuido

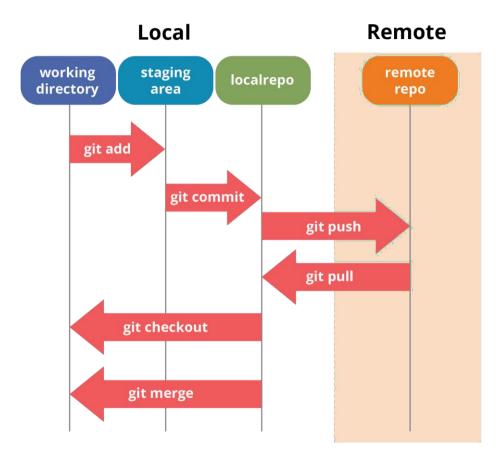
SVN vs.GIT



Diferencias

Instantáneas

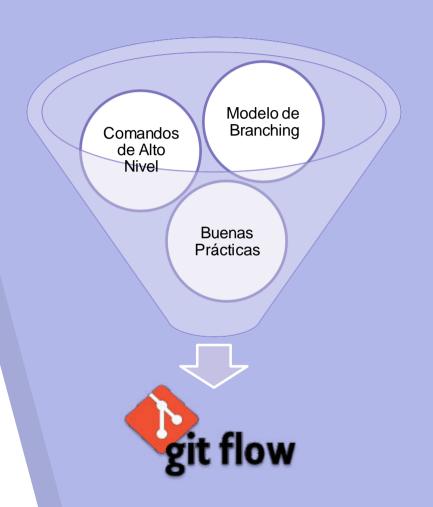
¿CÓMO FUNCIONA?



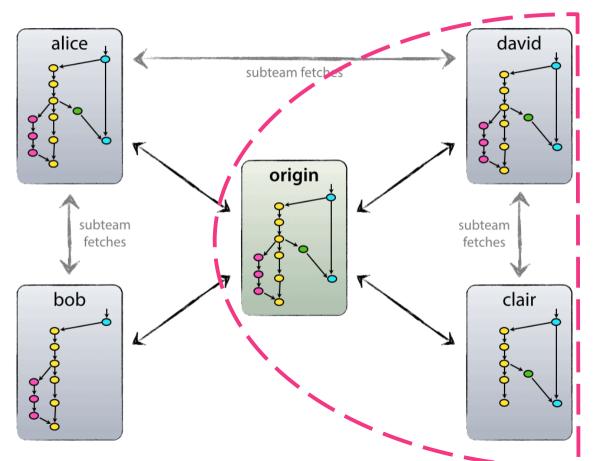
2. GITFLOW



GitFlow es un modelo de branching, que propone una estrategia de ramificación y generación de versiones de productos usando un repositorio Git



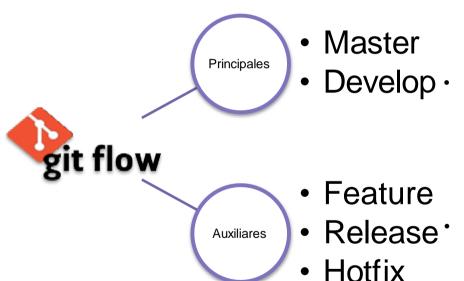
DESCENTRALIZADO PERO CENTRALIZADO



SubTeam

3. FLUJO DE TRABAJO DE GITFLOW

DOS TIPOS DE RAMAS



- Solo hay una de cada tipo, no hay más instancias
- Nadie puede hacer commit directamente en ellas Solo es posible incorporar código a través de otra rama
- Su nombre es igual al tipo de rama, master y develop

- Se pueden instanciar todas las veces que se considere
 - El objetivo de instanciarlas es para trabajar directamente sobre ellas
- Su nombre está compuesto por el tipo y por su objetivo, funcionalidad, versión, etc. Por ejemplo: feature-67432-alta-usuario

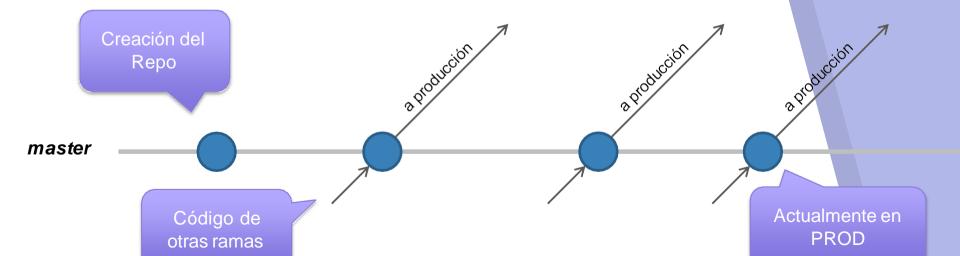
RAMA MASTER

•Es la rama principal ¡solo hay un master!

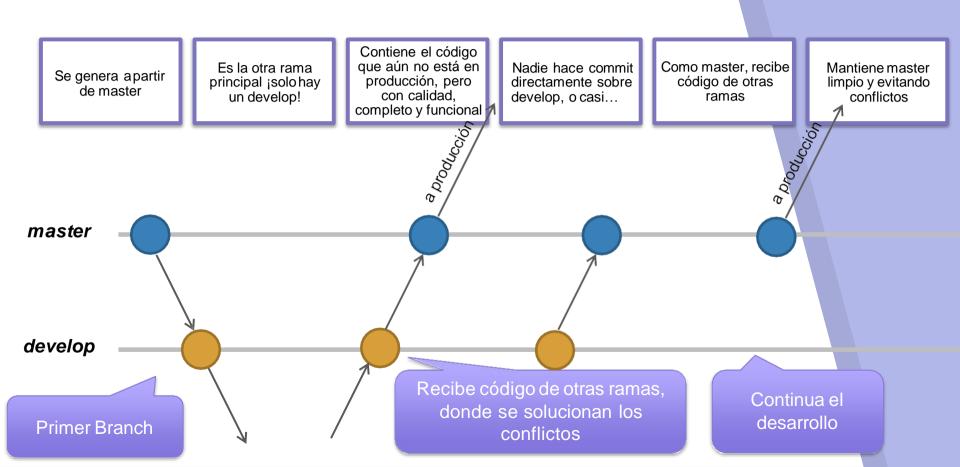
Contiene el código que está actualmente en producción o próximo a subir

Nadie hace commit directamente sobre esta rama

•Recibe código de otras ramas a través de merges



RAMA DEVELOP



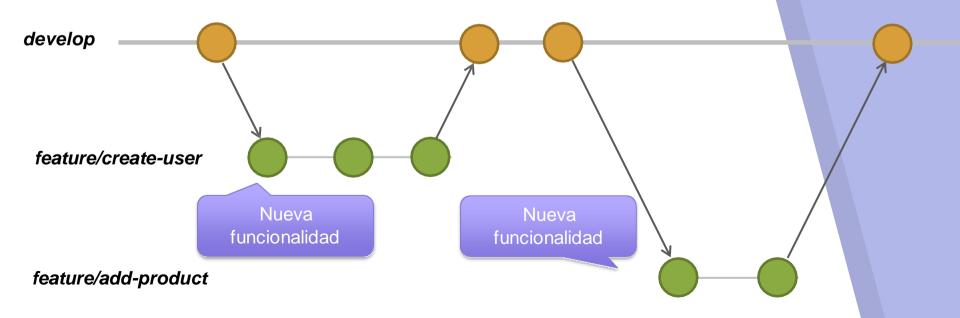
RAMAS FEATURE

Se genera a partir de develop

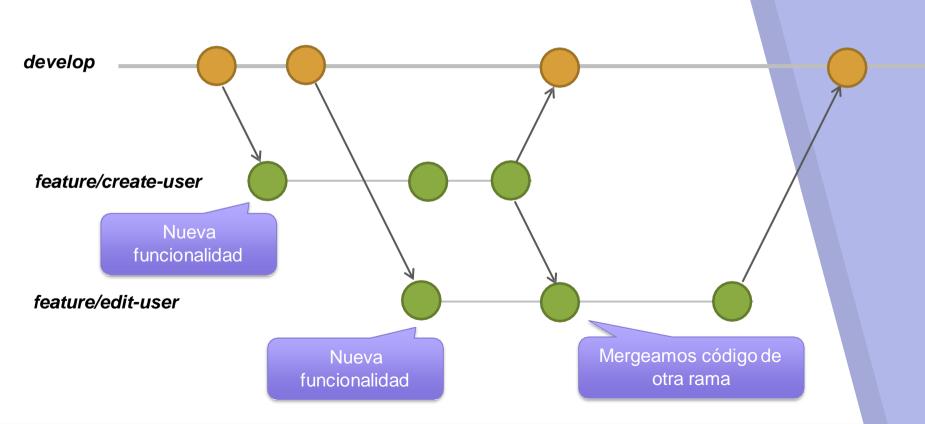
Su nombre lo define el desarrollo que queramos hacer, con feature/ al comienzo

Siempre parte del último código que tengamos en develop Contiene código vivo, que está siendo actualmente desarrollado sobre ella

Se generan para desarrollos cortos, no deben eternizarse



RAMAS FEATURE

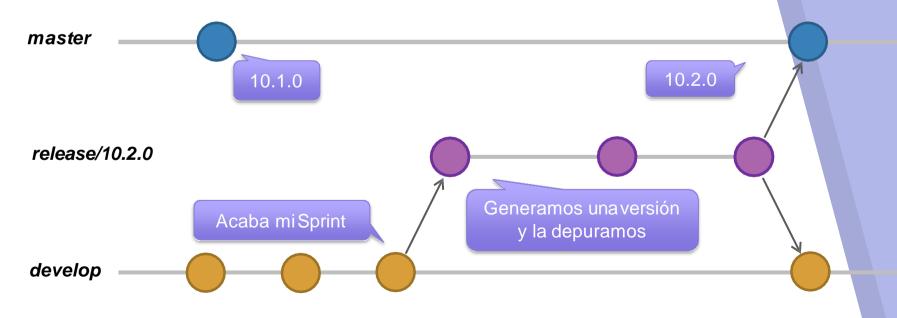


RAMAS RELEASE

Se genera a partir de develop cuando finaliza el desarrollo de un conjunto de funcionalidades

Su nombre lo define la versión del producto, con release/ al comienzo Nos permite "congelar" y depurar una versión antes de pasar a master Los pequeños cambios que se requieran pueden hacerse directamente en release

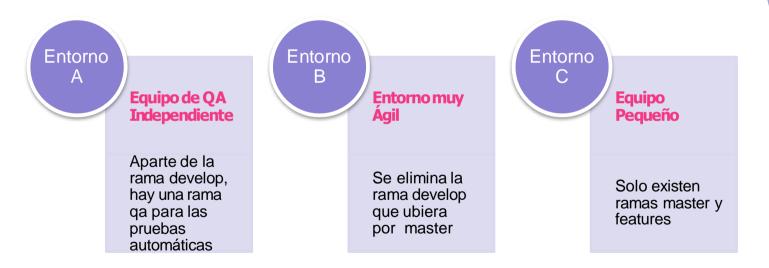
Al final de las fases de prueba o últimos cambios, se mergea con master y develop



release hotfixes master feature branches develop branches Time Severe bug Major fixed for feature for production: Feature next release hotfix 0.2 for future release Incorporate bugfix in develop Start of release branch for From this point on, "next release" means the release Only bugfixes! Bugfixes from rel. branch continuously merged back into develop

UNIÉNDOLO TODO

ADAPTADO A TU ENTORNO



El equipo de QA (Certificación) se sitúa entre el cliente y el equipo de desarrollo, ayudando al cliente a definir los requisitos y los objetivos de las pruebas, y al equipo de desarrollo a verificar correctamente el producto antes de que este llegue al usuario final.