



XUNTA DE GALICIA

CONSELLERÍA DE CULTURA, EDUCACIÓN
E ORDENACIÓN UNIVERSITARIA

Unidad 8

Contenidos web interactivos

Módulo: Diseño de interfaces Web
2º Curso Desarrollo de Aplicaciones Web
Curso 2020-2021

Contenido de la unidad

8.1 Introducción

8.2 Herramientas para crear contenido interactivo

8.3 Frameworks.
Bootstrap

8.1 Introducción

- Los usuarios de Internet ya no se conforman con mirar: también quieren interactuar con el contenido.
- Los profesionales del marketing de contenidos lo saben, y por este motivo aumenta la incorporación de los **contenidos interactivos** a su estrategia.
- Un 53% de los especialistas ya cuenta con este tipo de elementos para la ejecución de sus tácticas de contenidos, según destacan estudios realizados.
- Y es que el contenido interactivo engancha como nadie a los usuarios. Alrededor del 80% de los encuestados coincide en que **es más eficaz en la captación de atención que el contenido estático**, además de que **favorece la retención del mensaje** por parte del público.



Introducción

- **¿Por qué contenido visual interactivo?**
 - Mejora la visibilidad
 - Es efectivo para llamar la atención y atrapar conversaciones
 - Educa o entretiene
 - Genera “Brand awareness” (reconocimiento comercial)
 - Mejora la participación de los usuarios y la discusión continua
 - Anima a los participantes a compartir con sus amigos

Introducción

- Algunos de los elementos interactivos que se pueden incorporar en las páginas web son:
 - Cuestionarios
 - Calculadoras
 - Encuestas
 - Evaluaciones
 - Vídeos interactivos
 - Contadores
 - Etc...



8.2 Herramientas para crear contenido interactivo

- ThingLink
 - Plataforma que transforma imágenes en contenido interactivo. Permite incrustar contenido en imágenes.
 - <https://www.thinglink.com/>
 - Ejemplo: mapa interactivo



Herramientas para crear contenido interactivo

- Slidely
 - Para crear colecciones de fotos, vídeo, música... en forma de slideshow interactivo.
 - <http://slide.ly/>
- Apester
 - Permite crear contenido interactivo como concursos, encuestas, test, etc... para involucrar a los visitantes del sitio web.
 - <http://apester.com/>
- Brackify
 - Permite crear encuestas para votar el contenido.
 - <http://brackify.com/>

Herramientas para crear contenido interactivo

- Qzzr
 - Permite crear encuestas, test, etc...
 - <https://www.qzzr.com/>
- Contest Factory
 - Concursos, juegos, loterías, etc....
 - <http://contestfactory.com>
- Interlude
 - Para crear vídeos interactivos
 - <https://interlude.fm/>
- Existen muchas más web similares...

8.3 Frameworks. Bootstrap

- Un framework CSS es un conjunto de estilos y componentes prefabricados que facilitan la creación de sitios web responsivos.
- Actualmente existe una gran diversidad de frameworks CSS entre los cuales se pueden mencionar:
 - Bootstrap
 - Foundation
 - Skeleton
 - Pure.css
 - Materialize
 - etcétera...

Bootstrap



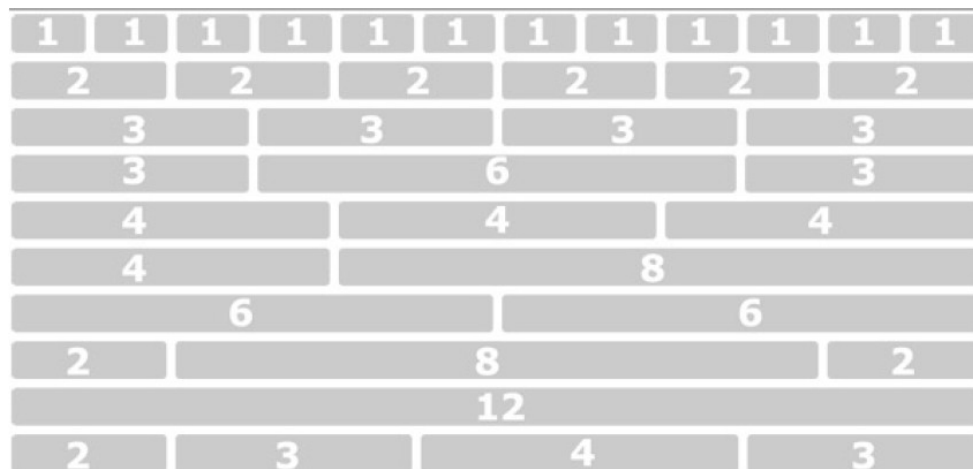
- Bootstrap es un framework CSS desarrollado inicialmente (en el año 2011) por Twitter que permite dar forma a un sitio web mediante librerías CSS que incluyen tipografías, botones, cuadros, menús y otros elementos que pueden ser utilizados en cualquier sitio web.
- Su desarrollo continua en un repositorio de GitHub.
- Es una excelente herramienta para crear interfaces de usuario limpias y totalmente adaptables a todo tipo de dispositivos y pantallas, sea cual sea su tamaño.
- Además, Bootstrap ofrece las herramientas necesarias para crear cualquier tipo de sitio web utilizando los estilos y elementos de sus librerías.
- <http://getbootstrap.com/>

Bootstrap. Características

- Compatible con el **desarrollo web responsive**.
- Emplea un sistema “**GRID**” que permite diseñar usando una tabla de 12 columnas donde se debe plasmar el contenido.
- Establece **media queries** para 4 tamaños de dispositivos diferentes.
- Permite insertar **imágenes responsive**, es decir, con solo insertar la imagen con la clase “*img-responsive*” las imágenes se adaptaran al tamaño.

Bootstrap. Grid

- Bootstrap incluye una rejilla fluida pensada para móviles (mobile first) y que cumple con el diseño web responsivo.
- Esta rejilla crece hasta 12 columnas a medida que crece el tamaño de la pantalla del dispositivo.



Bootstrap. Grid

EXAMPLE

| | | | | | | | | | | | |
|------------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| .col-xs-1 | .col-xs-1 | .col-xs-1 | .col-xs-1 | .col-xs-1 | .col-xs-1 | .col-xs-1 | .col-xs-1 | .col-xs-1 | .col-xs-1 | .col-xs-1 | .col-xs-1 |
| .col-xs-2 | | .col-xs-3 | | | .col-xs-7 | | | | | | |
| .col-xs-4 | | | | .col-xs-4 | | | | .col-xs-4 | | | |
| .col-xs-5 | | | | | .col-xs-7 | | | | | | |
| .col-xs-6 | | | | | | .col-xs-6 | | | | | |
| .col-xs-12 | | | | | | | | | | | |

Bootstrap. Grid

| | Extra small <576px | Small ≥576px | Medium ≥768px | Large ≥992px | Extra large ≥1200px |
|-------------------------------|------------------------------|------------------------|-------------------------|------------------------|-------------------------------|
| <code>.container</code> | 100% | 540px | 720px | 960px | 1140px |
| <code>.container-sm</code> | 100% | 540px | 720px | 960px | 1140px |
| <code>.container-md</code> | 100% | 100% | 720px | 960px | 1140px |
| <code>.container-lg</code> | 100% | 100% | 100% | 960px | 1140px |
| <code>.container-xl</code> | 100% | 100% | 100% | 100% | 1140px |
| <code>.container-fluid</code> | 100% | 100% | 100% | 100% | 100% |

Bootstrap. Grid

- El diseño de páginas basado en rejilla se realiza mediante filas y columnas donde se colocan los contenidos.
- Las filas siempre se definen dentro de un contenedor de tipo `.container` (anchura fija) o de tipo `.container-fluid` (anchura variable). De esta forma se alinean bien y muestran el padding correcto.
- Las filas se utilizan para agrupar horizontalmente a varias columnas.
- El contenido siempre se coloca dentro de las columnas, ya que las filas solo deberían contener como hijos elementos de tipo columna.
- Bootstrap define muchas clases CSS (como por ejemplo `.row` y `.col-xs-4`) para crear rejillas rápidamente.
- La separación entre columnas se realiza aplicando padding. Para contrarrestar sus efectos en la primera y ultima columnas, las filas (elementos `.row`) aplican márgenes negativos.
- Las columnas de la rejilla definen su anchura especificando cuántas de las 12 columnas de la fila ocupan.
- Si por ejemplo se desea dividir una fila en tres columnas iguales, se utilizaría la clase `.col-xs-4` (el 4 indica que cada columna ocupa 4 de las 12 columnas en las que se divide cada fila).

Bootstrap. Grid

- Estructura básica del grid

```
<div class="container">  
  <div class="row">  
    <div class="col-*-*"></div>  
    <div class="col-*-*"></div>  
  </div>  
  <div class="row">  
    ...  
  </div>  
</div>  
<div class="container">  
  ...  
</div>
```


Bootstrap. Media Queries

- Bootstrap utiliza las siguientes *media queries* para establecer los diferentes puntos de ruptura en los que la rejilla se transforma para adaptarse a cada dispositivo:
 - Pantallas extra pequeñas (móviles) $< 576\text{px}$
 - Pantallas pequeñas (`_sm`, tablets `_en vertical`) $\geq 576\text{px}$
 - Pantallas medianas (`md`, para tablets en horizontal) $\geq 768\text{px}$
 - Pantallas grandes (`lg`, tamaño escritorio) $\geq 992\text{px}$
 - Pantallas extra grandes (`xl`, escritorio grande) $\geq 1200\text{px}$

Bootstrap. Tipografía

- Los estilos relacionados con la tipografía y el texto de los contenidos son esenciales en cualquier *framework* CSS.
- Por esa razón, Bootstrap incluye decenas de estilos para los principales elementos utilizados en los sitios y aplicaciones web.
- **Texto**
 - El tamaño de letra (font-size) por defecto de Bootstrap es 16px y el interlineado (line-height) es 1.428.
 - Estos valores se aplican tanto al <body> como a todos los párrafos. Estos últimos también incluyen un margen inferior cuyo valor es la mitad que su interlineado (10px por defecto).
- **Texto destacado**
 - Para destacar un párrafo sobre los demás, se debe añadir la clase `.lead`

Bootstrap. Tipografía

- **Clases CSS para alinear texto**

```
<p class="text-left">Texto alineado a la izquierda.</p>  
<p class="text-center">Texto centrado.</p>  
<p class="text-right">Texto alineado a la derecha.</p>  
<p class="text-justify">Texto justificado</p>
```

- **Listas sin estilo**

- `.list-unstyled` (*no se aplica a listas anidadas*)

- **Listas en línea**

- Para mostrar los elementos de una lista horizontalmente, como por ejemplo en el menú principal de navegación: `.inline-block`

Bootstrap. Imágenes

- **Imágenes responsivas**

- Bootstrap no adapta el tamaño de las imágenes automáticamente. Para que las imágenes se comporten de manera responsiva (es decir se adapten al ancho del contenedor), se debe aplicar la clase `.img-responsive`.
- Hace que la imagen tenga un ancho máximo del 100% y una altura automática.

- **Decorar imágenes**

- **.img-rounded**, añade unas pequeñas esquinas redondeadas en todos los lados de la imagen aplicando el estilo `border-radius: 6px`
- **.img-circle**, convierte la imagen en un círculo aplicando el estilo `border-radius: 50%`

Bootstrap. Imágenes

- Ejemplo Decorar imágenes

```
  

```



Bootstrap. Elementos flotantes

- Flotar un elemento a la **derecha** o a la **izquierda** es muy habitual en la mayoría de diseños web. Por eso Bootstrap define dos clases CSS llamadas `.pull-left` y `.pull-right` que se pueden aplicar sobre cualquier elemento:

```
<div class="pull-left">...</div>
<div class="pull-right">...</div>
```

- Este es el código CSS aplicado a cada clase (la palabra reservada `!important` se utiliza para evitar posibles problemas con la especificidad de los selectores):

```
.pull-left {
float: left !important;
}
.pull-right {
float: right !important;
}
```

- **Centrar** horizontalmente cualquier elemento:
`.center-block`

Bootstrap. Limpiar floats

- Cuando un diseño utiliza muchos elementos flotantes, es común tener que *limpiar* un elemento para que no le afecten otros elementos flotantes.
- Para realizar esta tarea, Bootstrap dispone de la clase clearfix.

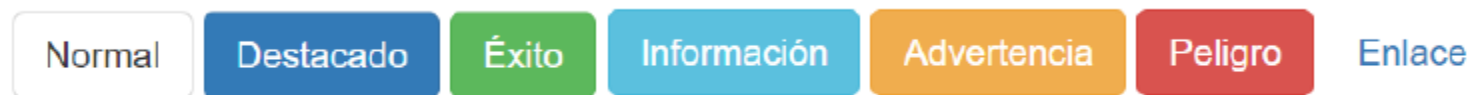
```
<div class="clearfix">...</div>
```

Bootstrap.

Mostrar/ocultar elementos

| | Extra small devices Phones (<768px) | Small devices Tablets (≥768px) | Medium devices Desktops (≥992px) | Large devices Desktops (≥1200px) |
|----------------------------|---|--|--|--|
| <code>.visible-xs-*</code> | Visible | Hidden | Hidden | Hidden |
| <code>.visible-sm-*</code> | Hidden | Visible | Hidden | Hidden |
| <code>.visible-md-*</code> | Hidden | Hidden | Visible | Hidden |
| <code>.visible-lg-*</code> | Hidden | Hidden | Hidden | Visible |
| <code>.hidden-xs</code> | Hidden | Visible | Visible | Visible |
| <code>.hidden-sm</code> | Visible | Hidden | Visible | Visible |
| <code>.hidden-md</code> | Visible | Visible | Hidden | Visible |
| <code>.hidden-lg</code> | Visible | Visible | Visible | Hidden |

Bootstrap. Botones



```
<!-- Botón normal -->
<button type="button" class="btn btn-default">Normal</button>

<!-- Muestra el botón de forma destacada para descubrir fácilmente el botón
principal dentro de un grupo de botones -->
<button type="button" class="btn btn-primary">Destacado</button>

<!-- Indica una acción exitosa o positiva -->
<button type="button" class="btn btn-success">Éxito</button>

<!-- Botón pensado para los mensajes con alertas informativas -->
<button type="button" class="btn btn-info">Información</button>

<!-- Indica que hay que tener cuidado con la acción asociada al botón -->
<button type="button" class="btn btn-warning">Advertencia</button>

<!-- Indica una acción negativa o potencialmente peligrosa -->
<button type="button" class="btn btn-danger">Peligro</button>

<!-- Resta importancia al botón haciéndolo parecer un simple enlace
aunque conserva tu comportamiento original de botón -->
<button type="button" class="btn btn-link">Enlace</button>
```

Bootstrap. Botones

- Cuando se necesite crear **botones más grandes o más pequeños** que el tamaño estándar, es preciso utilizar las clases:
 - `.btn-lg` (grande)
 - `.btn-sm` (pequeño)
 - `.btn-xs` (extra pequeño)
- Bootstrap permite convertir el **botón** en un elemento **de bloque** para hacer que ocupe toda la anchura del elemento en el que se encuentre.
- Para ello, se debe añadir la clase `.btn-block`.

Bootstrap. Botones

- En Bootstrap es posible utilizar cualquiera de las siguientes etiquetas para mostrar botones:
 - `<a>`
 - `<button>`
 - `<input>`
- Ejemplo

```
<a class="btn btn-primary" href="#">Enlace</a>  
<button class="btn btn-primary" type="submit">Botón</button>  
<input class="btn btn-primary" type="button" value="Campo input">  
<input class="btn btn-primary" type="submit" value="Enviar">
```



Bootstrap.

Direcciones de consulta

- <http://getbootstrap.com/>
- <https://devcode.la/blog/que-es-bootstrap/>
- <https://uniwebsidad.com/libros/bootstrap-4?from=librosweb>
- <https://www.w3schools.com/bootstrap/>

Direcciones web de consulta

- <http://www.luismaram.com/2016/02/05/15-herramientas-para-hacer-contenido-visual-interactivo/>
- <http://www.antevenio.com/blog/2016/09/12-herramientas-para-crear-contenidos-digitales/>
- <https://www.40defiebre.com/herramientas-gratuitas-mejorar-contenido-visual-redes-sociales/>