

## TEMA 3

1. Cuando tengamos que compartir información entre distintas páginas de un sitio web podemos emplear:

- a. Las cookies y las sesiones de trabajo
- b. Las otras dos respuestas son correctas**
- c. Los métodos GET y POST y las cookies

2. Completa la frase: "Con el método POST si se van a enviar archivos, tendremos que establecer el atributo .... del formulario con el valor ...."

- a. action; multipart
- b. method; post
- c. enctype; multipart/formdata**

3. ¿Qué son las Cookies?

- a. Un mecanismo para almacenar datos en el navegador del usuario remoto, para guardar variables globales de trabajo o simplemente para poder identificar al usuario cuando vuelva
- b. Un mecanismo para almacenar datos en el navegador del usuario remoto, para guardar variables de trabajo o simplemente para poder identificar al usuario cuando vuelva**
- c. Un mecanismo para almacenar datos en el navegador del servidor, para guardar variables de trabajo o simplemente para poder identificar al usuario cuando vuelva

4. ¿Qué función permite la creación de Cookies?

- a. setcookie()**
- b. makecookie()
- c. tescookie()

5. Completa la frase: "Las Cookies son parte de la cabecera ..., por tanto la función... debe ser llamada ... se produzca cualquier salida al ...."

- a. HTTP; setcookie(); antes de que; navegador**
- b. XML; putcookie(); después de que; servidor
- c. HTTPS; action(); durante el momento en que; usuario

6. Completa la frase: "Cualquier cookie enviada desde ..., automáticamente se convertirá en una variable ... igual como ocurre con los métodos de datos ..."

- a. **el cliente; PHP; GET y POST**
- b. el navegador; XML; GET y Cookies
- c. el servidor; HTML; SET y POST

7. Corrige la siguiente frase: "Las Cookies tienen una caducidad, marcada por el tiempo de vida o de existencia en el servidor, por lo tanto las podremos tener por un intervalo de tiempo indefinido, incluso aunque se cierre el navegador"

- a. Las Cookies no caducan, permanecen en el navegador aunque este se cierre
- b. Las Cookies no permiten definir un tiempo, no es un parámetro de las Cookies; en vez de hablar del servidor habría que hablar del cliente
- c. **En vez de hablar del servidor habría que hablar de navegador; no están un tiempo indefinido, sino que se puede determinar**

8. Completa la frase: "... define una cookie para ser enviada con el resto de la información de la cabecera. Las cookies deben enviarse ... mandar cualquier otra cabecera. Esto requiere que situemos las llamadas a esta función antes de cualquier etiqueta ..."

- a. **setcookie() ; antes de ; <html> o <head>**
- b. putcookie() ; antes de ; <body>
- c. \$\_cookie() ; después de ; <xml>

9. ¿Para qué sirven las sesiones en aplicaciones web realizadas con PHP y en el desarrollo de páginas web en general?

- a. **Nos sirven para almacenar información que se memorizará durante toda la visita de un usuario a una página web y que se mantienen durante un período de tiempo determinado o hasta que se cierra el navegador**
- b. Es lo mismo que una cookie, un archivo que guarda información en el servidor
- c. Para memorizar el estado de un usuario cuando entra en una web del servidor y que se mantiene siempre en el navegador

10. Corrige la siguiente frase: "Las sesiones son una manera de guardar información, específica para cada usuario, durante toda su visita a una página web"

- a. **La frase es correcta. Cada usuario que entra en un sitio abre una sesión, que es independiente de la sesión de otros usuarios**
- b. La sesión sólo se lleva a cabo si la página web es estática
- c. La sesión guarda información general, no específica del usuario

11. Completa la siguiente frase: "... que necesiten acceder a la información almacenada en ...., tendrán que ... de trabajo para conectarse a la sesión abierta"

- a. **Todas las páginas; las variables de sesión; iniciar una sesión**
- b. Las páginas; el disco duro; finalizar una sesión
- c. Los archivos html; las variables del cliente; mantener una sesión

12. Cuando queremos utilizar variables de sesión en una página tenemos que iniciar la sesión con la función:

- a. **session\_start()**
- b. session\_keep()
- c. session\_end()

13. Una de las opciones de trabajo interesantes con las sesiones es:

- a. almacenar información que se memorizará durante toda la visita de un usuario a una página web
- b. **la posibilidad de impedir el acceso a ciertas páginas de la web si no se ha iniciado una sesión con nombre de usuario y contraseña válidos**
- c. memorizar el estado de un usuario cuando entra en una web del servidor y que se mantiene siempre en el navegador

14. ¿Qué función permite destruir la información generada en la sesión, aunque no elimina las variables globales creadas durante la sesión y tampoco la cookie de sesión del usuario?

- a. session\_kill(void)
- b. session\_sick(void)
- c. **session\_destroy(void)**

15. ¿Qué función permite destruir las variables generadas durante la sesión?

- a. session\_unget(void)
- b. **session\_unset(void)**
- c. session\_unput(void)

16. ¿Qué se debe hacer para cerrar y destruir completamente la sesión?

- a. Eliminar sólo la id de sesión
- b. **Eliminar las variables y la id de sesión**
- c. Eliminar sólo las variables

17. Completa la frase: "Para destruir el identificador de sesión del usuario si se han utilizado cookies..."

- a. tendríamos que volver a definir la cookie con un tiempo de vida negativo tal como se muestra a continuación: `putcookie(session_name(),'',-4200,'')`;
- b. tendríamos que volver a definir la cookie con un tiempo de vida positivo tal como se muestra a continuación: `putcookie(session_name(),'',+4200,'')`;
- c. **tendríamos que volver a definir la cookie con un tiempo de vida negativo tal como se muestra a continuación: `setcookie(session_name(),'',-4200,'')`;**

18. ¿Qué ocurriría si se usa el método GET para identificar los usuarios y tanto el nombre del usuario y la clave quedan guardados en el historial del navegador de un ordenador de una biblioteca pública?

- a. Nada, solamente podría acceder el usuario en cuestión
- b. Habría un leve problema de seguridad fácilmente cambiando el navegador
- c. **Podría haber un fallo de seguridad importante**

19. Otra de las limitaciones del método GET es:

- a. **La imposibilidad de enviar archivos**
- b. La de mejorar la seguridad
- c. La posibilidad de recibir archivos

20. Al utilizar los formularios con el método GET la sintaxis sería:

- a. **`<form method= 'get' action='pagina.php'>`**
- b. `<form method= 'pagina.php' action='get'>`
- c. `<action='pagina.php' form method= 'get' >`

## TEMA 4

1. El fundamento teórico de las bases de datos relacionales es complejo, ya que se basa en...

- a. El concepto tecnológico de organización de usuarios
- b. El concepto matemático de relación entre los elementos de un conjunto.**
- c. El concepto informático de localización de los elementos de esa base de datos.

2. En una base de datos relacional...

- a. Deben crearse menos ficheros que categorías o grupos de elementos distintos haya que organizar.
- b. Deben crearse más ficheros que categorías o grupos de elementos distintos haya que organizar.
- c. Deben crearse tantos ficheros como categorías o grupos de elementos distintos haya que organizar.**

3. Para establecer una conexión entre el servidor y la base de datos, es preciso utilizar enlaces que sirvan de canal de comunicación entre ambos. ¿Cuáles son esos enlaces?

- a. El enlace estándar TPC y el enlace particular ODBC
- b. El enlace estándar ODBC y el enlace particular API**
- c. El enlace estándar API y el enlace particular TPC

4. Completa la siguiente frase: "debemos añadir ... capa que está integrada por la base de datos con las que conecta el ... y de las que extrae la información solicitada por ..."

- a. Una cuarta capa; el cliente; el servidor
- b. Una cuarta capa; el servidor; php
- c. Una tercera; el servidor; el cliente**
- d. Una segunda; el cliente; el servidor

5. ¿A qué se refiere la palabra "base de datos" en sentido informático?

- a. Se refiere a una colección, conjunto o depósito de datos, almacenados en un navegador y accesibles desde diferentes distribuciones linux.
- b. Se refiere a una colección, conjunto o depósito de datos, almacenados en un ordenador cliente y accesibles por múltiples usuarios.
- c. Se refiere a una colección, conjunto o depósito de datos, almacenados en un soporte magnético o de otro tipo, accesibles por múltiples usuarios.**

6. Para establecer una conexión entre el servidor y la base de datos, es preciso utilizar enlaces que sirvan de canal de comunicación entre ambos. ¿Qué tipo de enlace es más rápido y eficaz cuando se trabaja sólo con un tipo de base de datos?

- a. **API**
- b. TCP
- c. ODBC

7. Explica qué hace la función `mysqli_insert_id()`

- a. **Devuelve el ID generado por una query en una tabla con una columna que tenga el atributo `AUTO_INCREMENT`**
- b. Devuelve el ID generado por una query en una tabla con una fila que tenga el atributo `INCREMENT`
- c. Inserta un ID en una tabla con una columna con el atributo `AUTO_INSERT`

8. Completa la siguiente frase: "Las operaciones de crear y ... bases de datos y tablas dentro de éstas son más bien propias del ... y, por tanto, no es habitual que un ... pueda crearlas y destruirlas"

- a. completar, administrador del servidor; servidor
- b. **eliminar, administrador del servidor; cliente**
- c. mantener, administrador del cliente; servidor

9. Pensemos en una página web. Un usuario hace una solicitud al servidor a través del navegador, después es el servidor el que envía esa solicitud al intérprete de PHP para que se ejecute el programa. En qué capa el servidor envía esa solicitud:

- a. **En la 2ª capa**
- b. En la 3ª capa
- c. En la 1ª capa

10. A la hora de diseñar una base de datos y atendiendo a su estructura es preciso llevar a cabo la siguiente operación:

- a. Seleccionar el dato o datos esenciales que deben ser el campo clave por el que se ordenarán las unidades o elementos mencionados
- b. **Asignar a cada campo una longitud apropiada para tener los datos fundamentales sin despilfarro de memoria interna ni de espacio en el disco duro o soporte empleado**
- c. Precisar el grado de necesidad y de utilización de cada dato