

APLICACIÓN WEB EMPLEANDO UN FRAMEWORK MVC

T 5.4



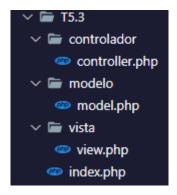
ENERO DE 2022

DESENVOLVEMENTO WEB EN CONTORNO SERVIDOR Rodríguez Jácome, David

La siguiente actividad consistirá en comprobar cómo funciona el patrón MVC mediante una aplicación sencilla accediendo a una base de datos, orientada a objetos y una aplicación propia.

- 5.4.1: aplicación sencilla con MVC.

En este punto seguiremos los pasos de ejemplo para crear una aplicación sencilla mediante MVC. Organizaremos la estructura de archivos de la siguiente manera:

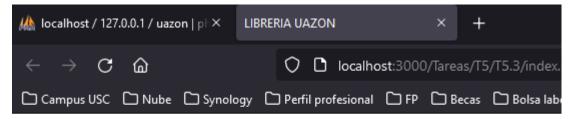


Los archivos tendrán esta codificación, que consiste en la conexión a una base de datos previamente creada, la consulta de su información y la vista del resultado por pantalla. El funcionamiento es el siguiente: se ejecuta el archivo "index", que requiere del controlador; éste a su vez requiere del modelo para operar la conexión y la consulta, que devolverá al controlador este enviará los datos a la vista, que mostrará por pantalla la consulta en un formato legible para el usuario.

Esta es la base de datos que hemos creado previamente:



Y el resultado de la ejecución de la aplicación MVC es la siguiente:



Libros dados de alta en nuestra librería

TÍTULO	PRECIO
Los pilares de la Tierra	30.00
Caperucita Roja	20.00
Los tres cerditos	10.00

- 5.4.2: aplicación MVC mediante programación orientada a objetos.

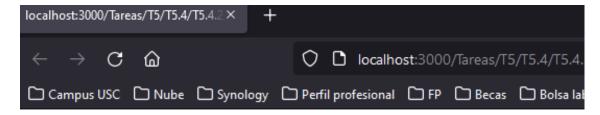
Ahora haremos esa misma aplicación, pero mediante objetos. La estructura de archivos es la misma, excepto que no hay base de datos a la que conectarse. La diferencia radica en que la información de consulta que se reflejará en la vista se encuentra almacenada en un array de objetos Coche en el controlador. En el modelo hay una clase Coche con setters y getters que

toma los datos de la clase Coche del controlador y almacena los atributos de los objetos en variables. Desde el "index" se instancia un objeto de la clase Coche del controlador y además requiere del modelo; una vez hecho esto, se envía la información a la vista, que contiene una tabla donde se rellenan los campos con la información extraída de los objetos de la clase Coche en el controlador por el modelo, mostrando el resultado por pantalla al usuario.

Archivos del patrón MVC orientado a objetos:

```
T5 > T5.4.2 > 🍩 index.php > ...
                                                                                                        class CocheController{
  var $coches;
          require("./modelo/model.php");
require("./controlador/controller.php");
                                                                                                       function _construct() {
    $this->coches = [
        1 -> new Coche("Molkswagen", "Polo", "negro", "Rebeca")
        2 -> new Coche("Toyota", "Corolla", "verde", "Marcos"),
        3 -> new Coche("Skoda", "Octavia", "gris", "Mario"),
        4 -> new Coche("Kia", "Niro", "azul", "Jairo")
          //Instancio el controlador
$controller = new CocheController;
          $controller->index();
?>
                                                                                                              $rowset = $this->coches;
var $color;
var $propietario;
                                                                                                                    width: 8rem;
text-align: left;
border-bottom: 1px solid black;
                function __construct($miMarca, $miModelo,
$miColor, $miPropietario) {
    $this->marca = $miMarca;
    $this->modelo = $miModelo;
    $this->color = $miColor;
    $this->propietario = $miPropietario;
}
                //Funciones o métodos
function setMarca($miMarca) {
   $this->marca = $miMarca;
                                                                                                       Marca
                                                                                                              <?php foreach ($rowset as $row) : ?>
                function setModelo($miModelo) {
    $this->modelo = $miModelo;
                                                                                                                     function getModelo() {
   return $this->modelo;
                function setColor($miColor) {
   $this->color = $miColor;
                function getColor() {
    return $this->color;
                function setPropietario($miPropietario) {
    $this->propietario = $miPropietario;
                        return $this->propietario;
```

Resultado de la salida por pantalla:



Ejemplo 5: Listado de coches

Marca	Modelo	Color	Propietario	_
Wolkswagen	Polo	negro	Rebeca	
Toyota	Corolla	verde	Marcos	
Skoda	Octavia	gris	Mario	
Kia	Niro	azul	Jairo	

- 5.4.3: aplicación propia con patrón MVC.

En esta ocasión crearemos un programa propio de patrón MVC aplicando uno de los métodos anteriores. En primer lugar, codificaremos un programa sencillo cuya ejecución creará una base de datos que almacenaremos en PHPMyAdmin:

```
crearBaseDatos.php X
index.php
Tareas > T5 > T5.4 > T5.4.3 > crearBaseDatos.php > ...
      <?php
      $servername = "localhost";
$username = "root";
$password = "";
      // Crear conexión.
echo "<h2>Conexión a base de datos para la tarea 5.4.3</h2>";
      $conexion = new mysqli($servername, $username, $password);
      // Verificar conexión.
      if (!$conexion) {
          die("La conexión ha fallado.<br>>" . mysqli_connect_error());
      } else {
      $sql = "drop database if exists baseDatost5_4_3";
      if (mysqli_query($conexion, $sql)) {
           echo "Error al eliminar la base de datos.<br/>' . mysqli_connect_error();
      $sql = "create database if not exists baseDatost5_4_3";
      if (mysqli_query($conexion, $sql)) {
           echo "Base de datos creada correctamente.<br>>";
           echo "Error en la creación de la base de datos.<br/>
' . mysqli_connect_error();
      $sql = "use baseDatost5 4 3";
      if (mysqli_query($conexion, $sql)) {
          echo "Base de datos 'baseDatosT5_4_3' seleccionada.<br>";
      } else {
           echo "Error al seleccionar la base de datos.<br> " . mysqli_error($conexion);
      // Crear tabla en base de datos.
      $sql = "create table if not exists usuarios (
            dni int(8) unsigned primary key,
nombre varchar(100),
              contrasena varchar(100)
             ) engine Innodb";
      if (mysqli_query($conexion, $sql)) {
    echo "Tabla creada correctamente.<br>";
      } else {
           echo "Error al crear la tabla.<br>" . mysqli_error($conexion);
      if (mysqli_query($conexion, $sql)) {
           echo "Datos introducidos.<br>";
           echo "Error en la inserción de datos.<br/>
' . $sql . "<br/>
' . mysqli_error($conexion)
      echo "<b>Operaciones realizadas satisfactoriamente. Conexión finalizada.</b>";
      mysqli_close($conexion);
```

Este será el resultado de su ejecución:

localhost:3000/Tareas/T5/T5.4/T5.4.3 ×	+
← → G ♥ ○	localhost:3000/Tareas/T5/T5.4/T5.4.3/crearBaseDatos.php
Campus USC Nube Syno	ogy 🗀 Perfil profesional 🗀 FP 🗀 Becas 🗀 Bolsa laboral 🗀

Conexión a base de datos para la tarea 5.4.3

Conexión establecida.

NOTA: La base de datos se ha eliminado por defecto

para prevenir errores de cara a una nueva creación o inserción de datos.

Base de datos creada correctamente.

Base de datos 'baseDatosT5_4_3' seleccionada.

Tabla creada correctamente.

Datos introducidos.

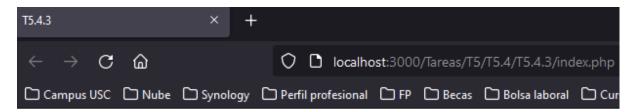
Operaciones realizadas satisfactoriamente. Conexión finalizada.

Luego crearemos los archivos y carpetas de nuestro programa propio siguiendo la estructura MVC, cuyo objetivo será conectarse a la base de datos y realizar una consulta para mostrar los datos por pantalla al usuario:

```
modelphp ×

| Invest play | 15 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 15
```

Finalmente, esto será lo que muestre nuestro programa al usuario:



Base de datos de usuarios registrados

DNI	Nombre de usuario	Contraseña
11223344	Pedro	pedro1
77665588	Marta	marta1
99887766	Laura	laura1

BILIOGRAFÍA/WEBGRAFÍA

- Cazola, M.: *Ejemplo de cómo crear un sistema MVC paso a paso*, en gitbooks.io [recurso electrónico], consulta el 20 de enero de 2022 (https://mcazorla.gitbooks.io/programacion-en-elservidor/content/patrones_de_diseno_en_php_ii_patron_mvc/ejemplo_de_como_crear_un_sistema_mvc_paso_a_paso_1.html).
- García Rincón, J. (2021): *Patrón MVC*, en jairogarciarincon.com [recurso electrónico], consulta el 20 de enero de 2022 (https://www.jairogarciarincon.com/clase/programacion-orientada-a-objetos-en-php/patron-mvc).