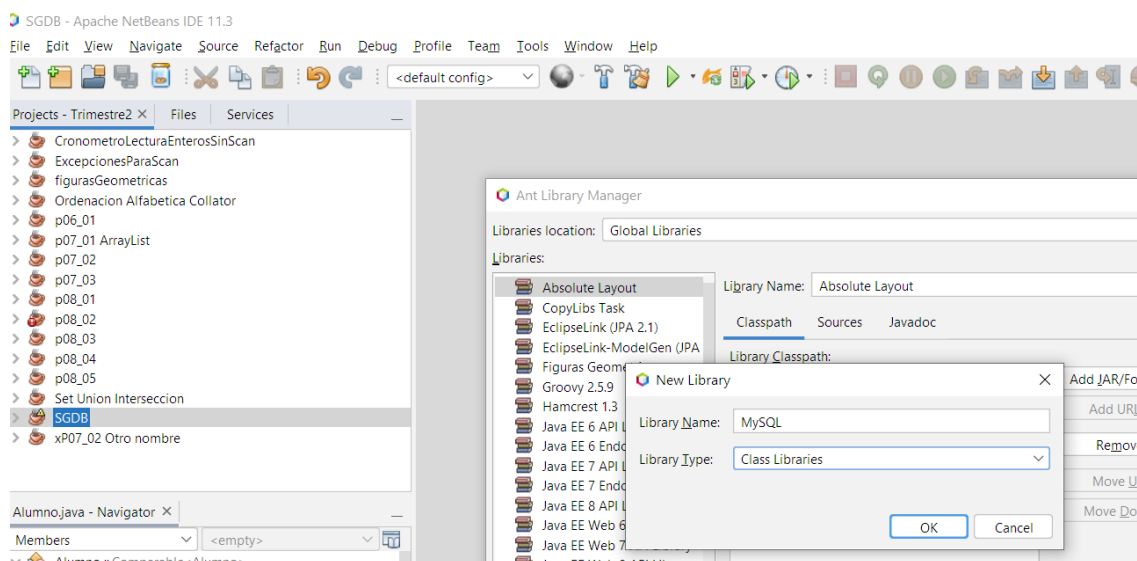
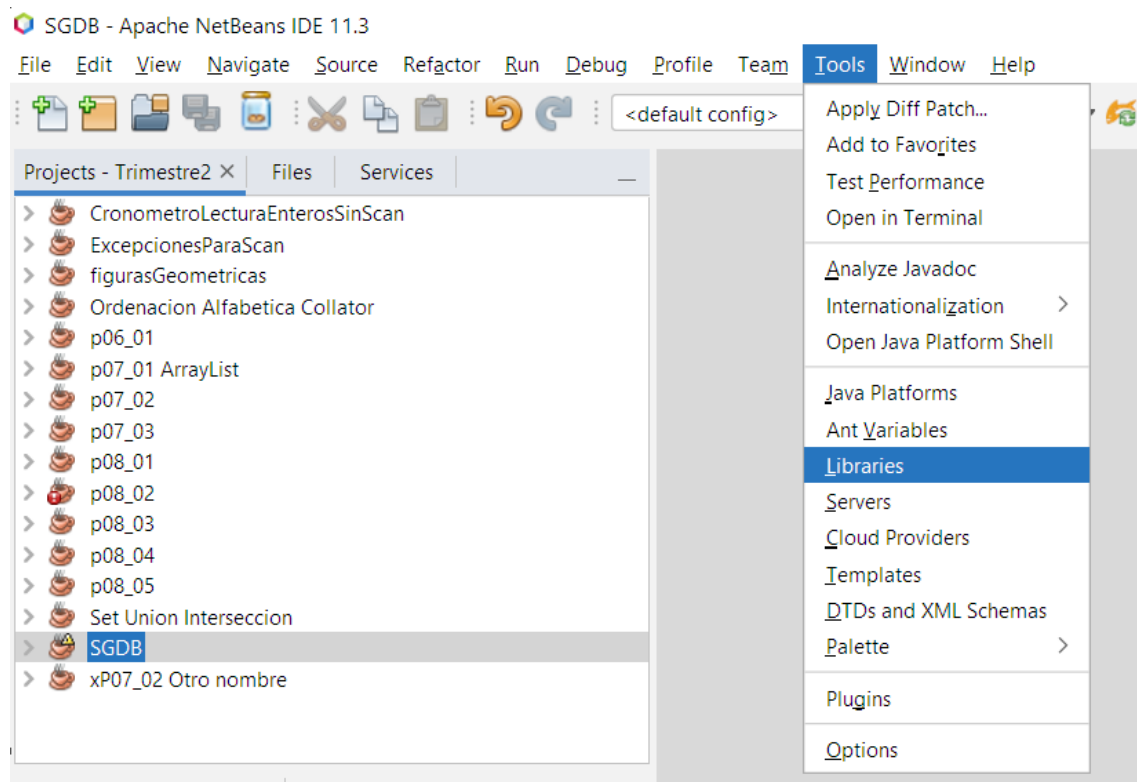


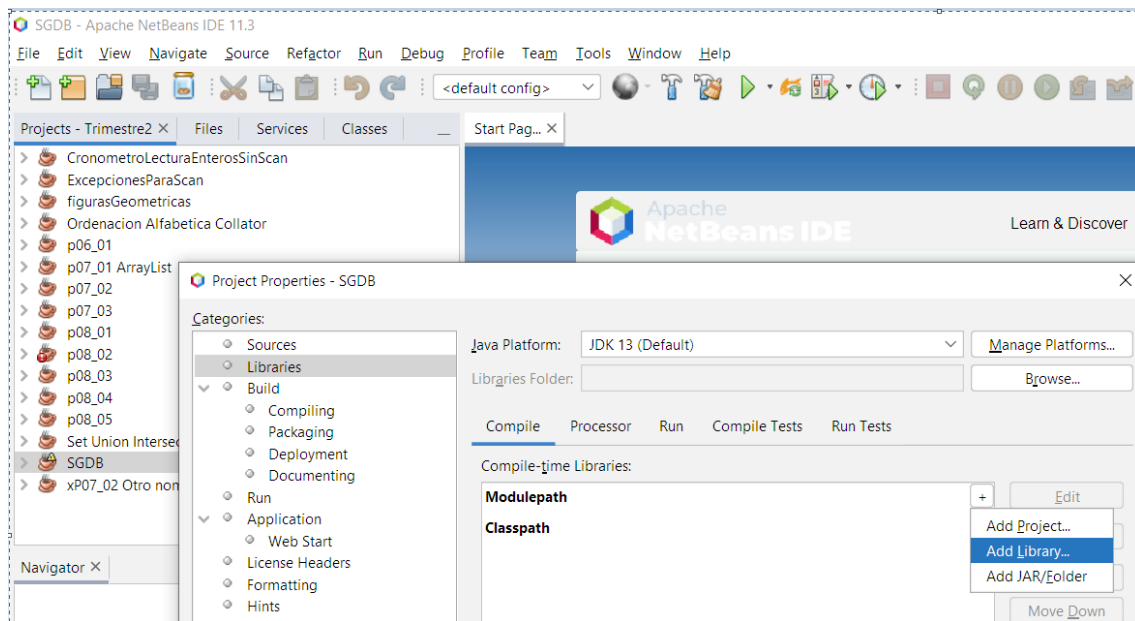
Conexión a un SGBD desde Java

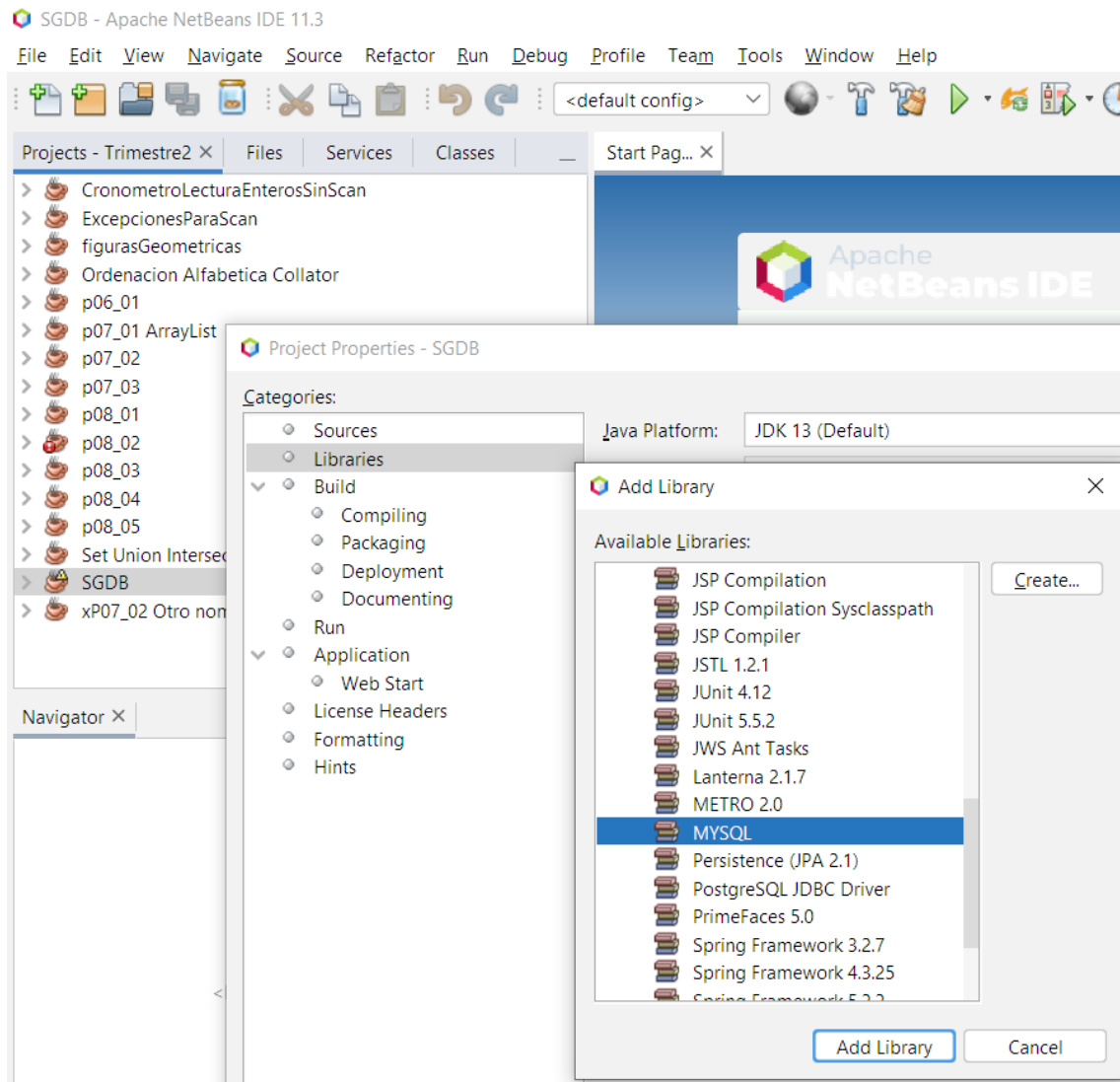
Vamos ahora a conectarnos a la BD creada en el punto anterior en el SGBD MySQL/MariaDB, llamada **java**

Vimos que para establecer la conexión necesitábamos un driver. Ese driver será necesario añadirlo a los proyectos en que vayamos a conectarnos a la BD. Para ello vamos a crear una librería que llamemos **MySQL** y en ella vamos a incluir el .jar del driver que habíamos descargado anteriormente.



Ahora en los proyectos en que vayamos a hacer uso de BD añadiremos esta librería:





Vamos ahora con el código. Necesitamos 2 tipos de objetos. Un **Connection** que representa la conexión con la BD, que crearemos pasándole como parámetros el driver, la localización del servidor, el puerto de escucha (opcional, si no se pone coge el puerto por defecto) el nombre de usuario y la clave del mismo Si la conexión no se puede realizar se lanzará una excepción que hay que chequear:

```
public static void main(String[] args) {
    Connection conn = null;
    String user = "root";
    String pass = "";
    String url = "jdbc:mysql://localhost:3306/java";
```

El otro objeto es un objeto de la clase Statement, que albergará la sentencia SQL que vamos a ejecutar (en este caso una CREATE TABLE) Igualmente la inicialización de este objeto puede lanzar una excepción que habrá que tratar.

```

try {
    conn = DriverManager.getConnection(url, user, pass);
    System.out.println("Conexión establecida.");
    stmt = conn.createStatement();
    stmt.executeUpdate(
        " CREATE TABLE prueba2("
        + "id INT(6) UNSIGNED AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,"
        + "nombre VARCHAR(30) NOT NULL,"
        + "apellido VARCHAR(30) NOT NULL,"
        + "email VARCHAR(50))"
    );
} catch (SQLException ex) {
    Logger.getLogger(SGDB.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
}

```

Para finalizar, debemos cerrar la conexión y la sentencia, pero solo en el caso de que no hayan lanzado una excepción. Visto de otro modo, si su valor es **null** (el que les asignamos por defecto) implica que ese objeto no se ha inicializado con lo cual no es necesario cerrarlo.

Ejecutamos el programa y vemos (en la pestaña **Servicios**) como se ha creado la nueva tabla:

