

Taller I de Arrays

Por: José Fredy Isaza

1. Leer N números enteros en un arrays y muestre en pantalla los números
2. Leer N números enteros en un arrays súmelos y muestre en pantalla los números y la suma
3. Rellene un array con N números enteros y los muestre en pantalla en orden ascendente
4. Rellene un array con N números enteros y los muestre en pantalla en orden descendente
5. Guarde en un arrays los números pares e impares. Los números pares deben quedar guardados en las posiciones impares y los números impares debe quedar guardados en las posiciones pares.
6. Lea 10 números por teclado, almacénelos en un array y muestre la suma, resta, multiplicación y división de todos.
7. Leer 10 números, 5 de estos quedan guardados en un arrays y los otros 5 quedan guardados en otro arrays distinto. Mostrar los 10 números en pantalla mediante un solo arrays.
8. Leer 5 números en un arrays, copie en otro arrays los números multiplicados por 2 y muestre el segundo arrays.
9. Leer N números en un arrays imprima los números y su promedio
10. Rellene un arrays con N números, busque un número que está dentro del array e imprima su posición
11. Realice un programa que llene un arreglo con los números enteros comprendidos entre 10 y 54
12. Solicite 10 números y guarde en 2 arreglos de 5 números, realice otro arreglo donde se almacene la suma de ambos arreglos.
13. Hacer un programa que permita llenar en un vector 10 números enteros, posteriormente determinar y mostrar lo siguiente: Cuales son menores que 15. Cuales son mayores de 50. Cuales están comprendidos entre 25 y 50.
14. Llene un arrays con N números, encontrar el mayor de ellos y su promedio
15. Llene un arrays con N números, encontrar el menor de ellos y la suma de sus números
16. Escriba un programa que guarda en un arreglo 10 números enteros que se leen por teclado. A continuación, se recorre el arreglo y calcula cuántos números son positivos, cuántos negativos y cuántos ceros.
17. Llenar un arrays de N posiciones con nombres, imprima los nombres
18. Cree un programa donde guarde una cadena en un array imprima la cadena al revés
19. Cree un programa que lea una cadena y diga cuantas vocales hay
20. Realice un programa que solicite el nombre, la nota 1 de un trabajo, la nota 2 de una exposición y la nota 3 de una evaluación. Calcular la nota definitiva de cada aprendiz. Muestro los datos de la siguiente forma:

Nombre	Nota 1	Nota 2	Nota 3	Definitiva
María Reyes	4.5	5.0	3.8	4.4
Pedro García	4.0	3.0	2.0	3.0

21. Llenar un arrays de N números, ordene los números de menor a mayor e imprima los números ordenados.