

Gute Spiele

Gaming. Ein Ausdruck der Freude, der Spannung und des Triumphes.

Hallo. Mein Name ist Konstellatorius Grovlon, und heute Tauchen wir gemeinsam in die Tiefen meiner Steambibliothek ein, um die prunkvollen Schätze, die auf dem Meeresgrund vor sich hinsiechen, endlich wieder ans Licht zu bringen.

Ne realtalk Mobina hat mich gefragt was ich für gute pc spiele kenne. Ich bin aber schon in meiner insta story von vor 3 jahren kläglich daran gescheitert einen vernünftigen Eindruck meiner Lieblingsspiele zu vermitteln, ich muss euch die einfach zeigen.

Outer Wilds

Ein Spiel was mich vor Kurzen erst wieder mit Neugier und Erstaunen erfüllt hat ist Outer Wilds. Outer Wilds ist ein Abenteuer und Entdeckungsspiel, dass in einem süßen kleinen Sonnensystem mit vielen chaotischen und beweglichen Teilen stattfindet. Du bist ein Astronaut der fisch-menschen-alien-nasa, der heute den ersten Flug in seinem DIY-Raumschiff absolvieren wird. Deine Mission ist es, den Spuren einer vergangenen Alien-zivilisation zu folgen, die im heimischen Sonnensystem viele beeindruckende und geheimnisvolle Strukturen hinterlassen hat. Auf dem weg wirst du vielen wunderbaren und unmöglichen Naturerscheinungen sowie deinen musikalischen Arbeitskollegen über den Weg laufen.

Die Planeten sind, in einer unbestimmten Reihenfolge:

Timber Hearth

NRW in Juli,

der Geisterwald,

Sanduhr, gefüllt mit AIDS

und natürlich mit Krümelkeks und sein Tsundere Mond Mordor – und ohhh das muss das Krümelmonster sein?

Es gibt natürlich noch andere rätselhafte Dinge im Weltall, zum Beispiel die Sonne, diesen Kometen, und [[Väter, im 4ten Schwangerschaftsmonat]] (this aint it)

Das coolste an dem Spiel sind die geheimen Mechaniken, denn theoretisch lässt sich das Ende des Spiels in nur 10 bis zwanzig Minuten erreichen. Die Geheimnisse die du während des Spiels, langsam enthüllt liegen die ganze Zeit vor deiner Nase, sodass du dich wirklich wie ein kranker Entdecker fühlst.

Ah ja und hab ich erwähnt dass nach 20 Minuten... genau Da war ja was

10/10 game

Portal2

Kommen wir zu einem absoluten Klassiker, essenzielles Grundwissen für jeden richtigen Gamer. Portal 2 ist ein Puzzle-Plattform und Story spiel, entwickelt von VALVe, den Leuten, die einfach Steam gegründet haben???

Die Handlung spielt im Forschungszentrum Jülich, es ist 2070 und alle Menschen wurden durch Roboter ersetzt. Man schlägt sich als menschliches Testsubjekt durch eine Reihe von Portal basierten puzzeln, während man die Geschichte des Forschungszentrums erfährt und sich mit den psychisch labilen Robotern herumschlägt.

Die Charaktere sind:

Britische Kugel

Vogel

und die Personifikation von Girlboss – Gatekeep – Gaslight (ja ich weiß das war die falsche Reihenfolge das war ABSICHT)

Dieses Spiel ist tatsächlich keine Empfehlung, sondern HAUSAUFGABE!!

In zwei Wochen habt ihr das gespielt oder es gibt nachsitzen

Gezeichnet, Herr Heinen

Wuppo

Huii uii uh youii , Herr Heinen war ja richtig sauer, nach dieser emotionalen Belastung brauchen wir... ein Komfort-game!!!

Willkommen zu der wunderbaren Welt von Wuppo.

Ein zuckersüßes Spiel, wo man mit seinem Papagei auf eine aufregende Reise geht. Das Spiel ist ein Plattformer, in dem Kämpfe gegen laufende Eiswaffeln, Steine und riesige Gesichter an der Tagesordnung sind.

Im Spiel wird dieser liebenswürdige junge Wum aus seiner gemütlichen Wohnung im Wumhaus hinausgeworfen, und muss, nachdem er eine Zeit im Garten herumgelungert hat, zum ersten Mal in die weite Welt hinaus, zieht in eine Großstadt und muss dann irgendwann die Welt retten.

Das Spiel hat eine lustige und surreale Hintergrundgeschichte, viele schöne Orte zu entdecken, es ist einfach mega entspannend und süß keine Ahnung Alter ich muss das hier nicht alles aufrollen das Spiel ist nice ja

Spielt das, wenn euch der Vibe hier zusagt, oder halt nicht haha

Terraria

Habt ihr schonmal Minecraft gespielt, und euch gedacht: „Mensch, dieses Spiel hat mir irgendwie zu viele Dimensionen???“

Terraria ist ein von Re-Logic entwickeltes extrem süchtig machendes 2D Minecraft Spiel, das man diesmal auch zusammenspielen kann. Terraria hat eine deutlich größere Auswahl an Blöcken und Dekor als Minecraft, eine längere Abfolge von Materialien-Stufen, einen Haufen an Bossen, die direkt aus HP Lovecrafts Werken sein könnten, Dorfbewohner, denen man Häuser bauen muss und Verkuppeln kann, außerdem gibt es Einhörner die einen zu Tode trampeln.

Ich könnte noch mehr über dieses Spiel reden, allerdings gibt es bereits ein 40 Minuten langes absolutes Brett von einem Video, das Terraria in aller Tiefe und mit der Eloquenz eines mental instabilen LoL Youtubers umschreibt und in den Himmel preist.

Ich hab hier mal einige Schlüsselszenen geklaut:

((Character selection, Fishing in the skylake, ran away with gender, difficulty, conquering, costumizing))

Mir bleibt es gar nichts anderes übrig, als meine höchsten Empfehlungen für dieses Spiel und das Video von UberDanger auszusprechen, dass auf unserem Discord eine wahrhaftige Renaissance des Spiels inspirierte.

Das Spiel ist ein weiterer Klassiker, den man sich nicht entgehen lassen sollte, vor allem im Multiplayer.

[[Hab ich mir sagen lassen, den Maxime und Felix mussten ja unbedingt ohne mich anfangen während ich für ABI lerne und so weit spielen dass ich keine Chance hab AUFZUHOLEN. Ahem-]]
(übergang ersetzt durch „i refuse“)

Undertale

Undertale ist ein vom ehemaligem Homestuck-Komponisten Toby Fox eigenhändig entwickeltes Story-RPG.

Du spielst ein Kind, das alle vorgeschriebene Sicherheitsmaßnahmen fahrlässig missachtet hat, und als Folge seiner unmöglichen Nachlässigkeit in DEN KRATER EINES VULKANS gefallen ist

Zum glück wurde dessen tödlicher fall durch eine 2 cm dicke Schicht aus gelben Blumen vollständig abgefangen. Es stellt sich schnell heraus, dass der einzige Ausgang aus dem Berg mit einer magischen Barriere versiegelt ist, und von einen gewissen Mr. Asgore bewacht wird. Auf dem Weg dorthin durch die Höhlen des Untergrundes wirst du vielen lustigen und auch zweifelhaften Gestalten begegnen, die du angreifen oder anfreunden kannst.

Die größte stärke des Spieles liegt in seinem genialen Soundtrack und in den Charakteren, die mir persönlich ziemlich ans herz gewachsen sind. Ich kann jedem nur empfehlen, das Spiel mal für sich auszuprobieren.

Improvisiertes Ende