

PROTOTIPO MONKEY POP

Nos encontramos en nuestra pantalla de inicio. Se puede observar que cuenta con 4 botones:

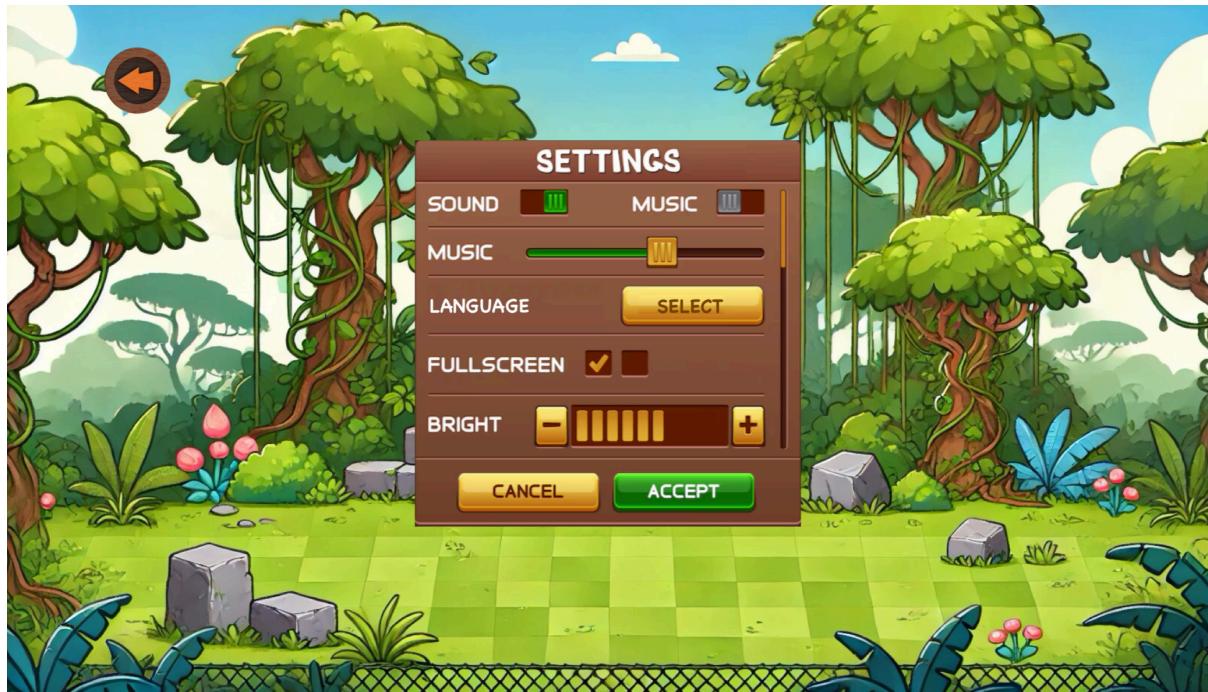
- El botón de Play, si lo pulsamos, nos llevará a una nueva pantalla donde podremos seleccionar el nivel que jugaremos.
- En el botón Opciones se encuentran algunos parámetros que podremos modificar, como el volumen, el idioma...
- En el botón Ranking hay una lista de los mejores jugadores.
- El botón Monkey Info proporciona la información de cada uno de los personajes que podemos usar en nuestro juego.



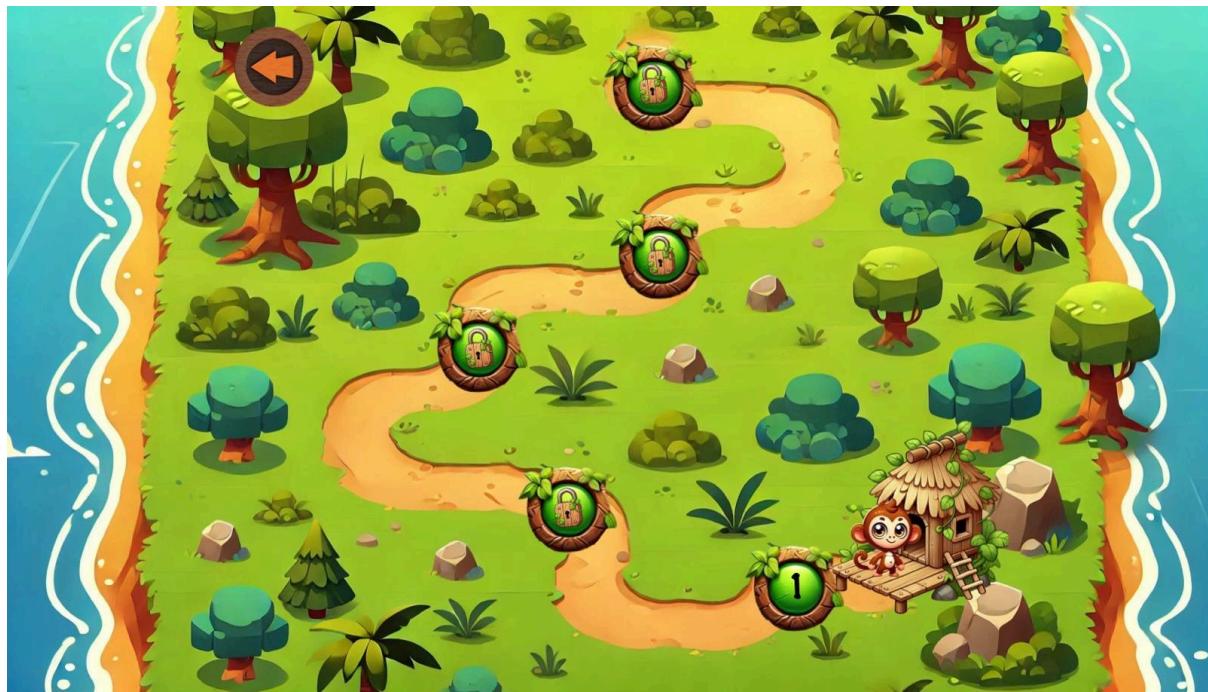
Esta es la pantalla que observamos al pulsar en Ranking en la de inicio. Aquí tenemos un listado de los mejores jugadores basado en su puntuación. También está el botón de retroceder a la pantalla principal en la esquina superior izquierda.



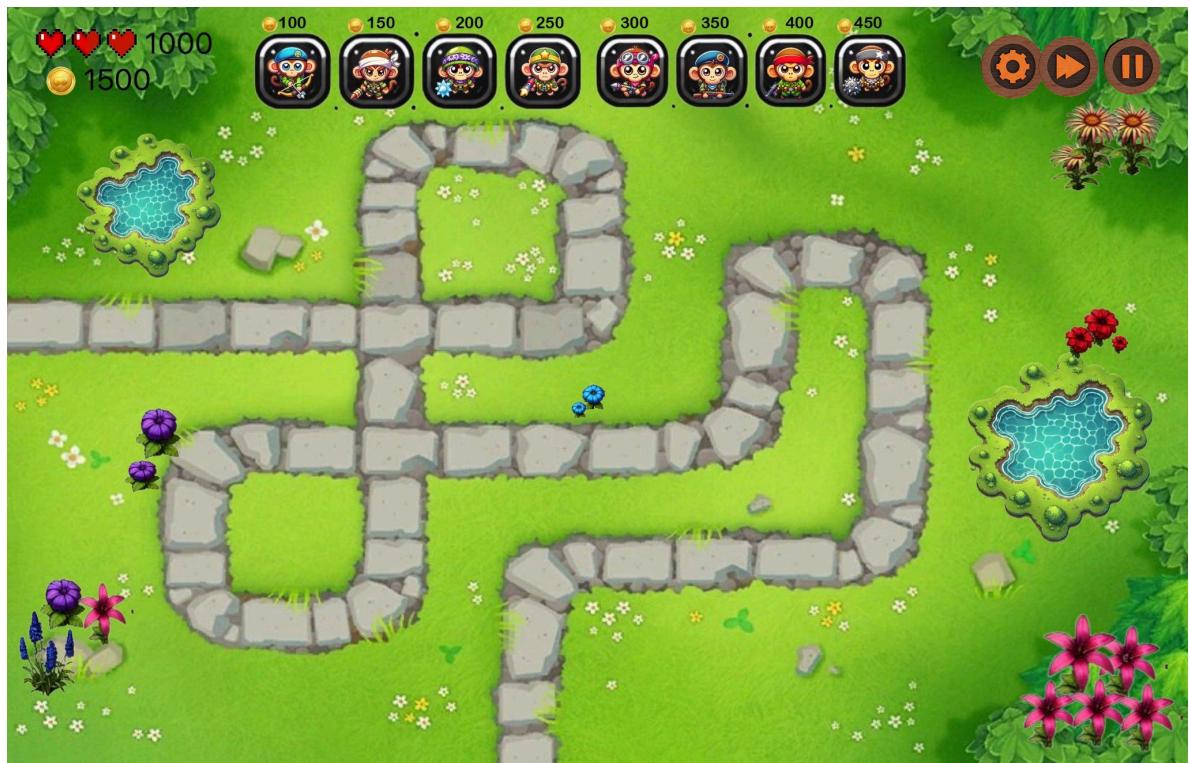
Aquí tenemos la pantalla de configuración con distintas opciones que se podrán cambiar:



En esta pantalla podremos escoger el nivel al que jugar, los que están disponibles tendrán su número de nivel, los que aún no tienes accesibles tienen un candado, que se desbloquea al superar el nivel anterior.



Una vez escogido el nivel, esta será la pantalla que veremos. Arriba a la izquierda tenemos la salud y debajo de ella las "Moncoins", con las que podemos comprar los monos que se encuentran en la parte superior. Estos los tenemos que colocar en el mapa (cerca del camino) para que acaben con los globos que pasarán posteriormente por este.



Así se mostraría el mapa una vez comenzada la partida:



Esta es la pantalla de Monkey Info, donde se proporciona la información de cada personaje. Tenemos una breve descripción y debajo una información sobre el coste, daño y alcance.

