

Universidad de San Carlos de Guatemala
Centro Universitario de Occidente
Division de Ciencias de la Ingeniería
Ingeniería en Ciencias y Sistemas

Manua usuario practica1: “Graficator 1.0”

David Rodolfo Martinez Miranda
20632145

Manual para el Usuario

Usuario correspondiente, gracias por usar nuestra aplicación Graficaro version 1.0, esta basado en un graficador básico, el cual permite graficar en pantalla de dimensiones ajustables al dispositivo movil, dicha aplicación permite realizar figuras geométricas de tipo: circulo, cuadrado, rectángulo, linea, poligono. Tambien permite realizar animaciones a estos objetos, las animaciones permitidas son de tipo linea y curva.

Al iniciar la aplicación encontrara la siguiente pantalla



Al precionar en el boton ingresar comandos se abra la siguiente pantalla, no podra acceder a los botones vista grafica, ni reportes antes de ir a ingresar comandos y realizar los siguientes pasos.



en donde podra ingresar las instrucciones, basadas en los patrones siguientes

graficar circulo (<posx>, <posy>, <radio>, <color>)

graficar cuadrado (<posx>, <posy>, <tamaño lado>, <color>)

graficar rectangulo (<posx>, <posy>, <alto>, <ancho>, <color>)

graficar linea (<posx>, <posy>, <posx1>, <posy2>, <color>)

graficar poligono (<posx>, <posy>, <alto>, <ancho>, <cantidad lados>, <color>)

animar objeto anterior (<destinox>, <destinoy>, <tipoanimacion>)

La pantalla consta de dos ejes, un eje en X y un eje en Y, los cuales inicial en la parte superior izquierda de su pantalla, los que el eje X positivo va hacia la derecha y el eje Y positivo va hacia abajo. En cuando a radio, tamaño lado, alto, ancho, estos valores son reconocidos como tamaño de pixeles.

En cuanto a lo que se refiere posicionesX, posicionesY, posx1, posy1, tamaño lado, alto, ancho, radio, cantidad lados pueden venir todo tipo de expresiones aritmeticas, tambien pueden agruparse mediante parentesis ejemplo.

$$\begin{aligned} &2+3 \\ &2*(2+3) \\ &(2+3)/(2+3) \end{aligned}$$

Los colores estan definidos por azul, rojo, verde, amarillo, naranja, morado, café, negro. Tipo animacion permite curva o linea.

Si en la entrada se encuentra todo en orden ser le redigira al la pantalla principal, donde tendra estas opciones.

Graficator1.0

INGRESAR
COMANDOS

VISTA GRAFICA

REPORTES

Al precionar vista grafica se abrira la pantalla donde podra ver los distintos graficos generados, despues podra regresar a la pantalla principal y poder ir al boton de reportes, el cual abrira otra pantalla que contendra lo siguiente

Area Reportes

OCURRENCIAS
MATEMATICAS

COLORES USADOS

OBJETOS USADOS

ANIMACIONES USADAS

En donde podra ver los tipos de ocurrencias generadas en operadores aritmeticos, los colores usados y las veces usadas asi mismo para objetos usados y animaciones usadas. Estas seran enviadas a una pantalla que los introduce en una tabla, luego podra regresar a este mismo menu o al menu principal.

En el caso que existan errores de sintaxis o errores lexicos, se le enviara a una pantalla donde esta un listado en forma de tabla donde se le indica el tipo de

error, la posición en línea o columna y el error o lo que se esperaba en la posición del error.