

## Manual de usuario

En este documento adjunto encontrara las instrucciones basicas para el manejo del programa, cada procedimiento para los opciones que proporciona el programa.

Como usuario, para poder inicializar el programa de la base de datos, debe realizar los siguientes pasos para iniciar el programa:

- Debe abrir una consola o terminal desde donde se encuentra el programa fuente, al momento de abrir la consola o terminal debera de ingresar el comando make y asi podra ingresar el programa. Ejemplo grafico:

```
david@david-Inspiron-13-5378:/media/david/01B9B45E763867BC/2020/Estructura/proyecto 2$ make
g++ principal.cpp -o salida
principal.cpp:16:20: warning: non-static data member initializers only available with -std=c++11 or -std=gnu++11
    int numeroHI = 0, numeroHD = 0;
                        ^
principal.cpp:16:34: warning: non-static data member initializers only available with -std=c++11 or -std=gnu++11
    int numeroHI = 0, numeroHD = 0;
                        ^
principal.cpp:22:26: warning: non-static data member initializers only available with -std=c++11 or -std=gnu++11
    int numeroColumnas = 5;
                        ^
principal.cpp:24:24: warning: non-static data member initializers only available with -std=c++11 or -std=gnu++11
    int posicionFila = 0;
                        ^
principal.cpp:27:35: warning: non-static data member initializers only available with -std=c++11 or -std=gnu++11
    double factorCargaPermitido = .6;
                        ^
./salida
```

Los siguientes mensajes deben ser ignorados. Es parte de la funcionalidad.

- **Menu principal:** En el menu principal podra encontrar 3 opciones, crear tabla, consultas y salida, las cuales estan identificadas con indices los cuales podra ingresar mediante el teclado y posteriormente presionar enter. Ejemplo grafico de menu principal.

```
1. Crear tabla
2. Consultas Sql
3. Salir
```

- **Creacion tablas:** Al momento de seleccionar la opcion de crear tabla, debera ingresar el nombre, el numero de columnas que contiene la tabla, luego de esto se le solicitara el nombre con que se identificara cada columna que estara en la tabla. Ejemplo grafico de creacion de tabla.

```

Ingrese nombre de la tabla
nombreTabla
Ingrese el numero de columnas
2

ingrese nombre de columnas #: 0
nombre

ingrese nombre de columnas #: 1
numero

creo un total de 2 columnas y son las siguientes
nombre tipo: 0
numero tipo: 0

```

Luego de la creacion de tablas se muestra un resumen de las tablas creadas.

- **Consultas:** En el menu de consultas tendra dos opciones las cuales consisten en seleccion de datos, insertar datos y salida, los cuales estan identificados por indices, los cuales podra ingresar desde la consola o terminal. Ejemplo grafico del menu de consultas.

```

1:Seleccionar
2:Insertar
3:Salir

```

- **Seleccionar:** En el menu de seleccionar tendra dos opciones, las cuales son seleccionar toda la tabla y por filtros, los cuales son para mostrar todos los datos que se encuentran en la tabla, estas dos opciones estan indicadas por indices, los cuales puede ingresar desde la consola o terminal. Ejemplo grafico.

```

1

Tablas disponibles:
nombreTabla
Ingrese nombre de tabla que desea buscar

```

Para poder ver la tabla primero debera ingrear el nombre de la tabla que desea ver, luego de esto aparecera otro menu en donde se le mostraran dos opciones las de ver todos los datos o ver por filtraciones. Ejemplo grafico.

```
1.Seleccionar todos los datos 2.Seleccionar columnas
```

- **Insertar datos:** Para esta opcion debera ingresar el nombre de la tabla en donde desea ingresar y luego de esto debe ingresar cada campo según el numero de columnas que contenga dicha tabla. Ejemplo grafico.

```
Tablas disponibles:  
nombreTabla  
Ingrese nombre de tabla en que desea insertar
```

Luego de ingresar el nombre de la tabla se le solicitaran los campos correspondientes. Ejemplo grafico.

```
nombreTabla  
Encontro la tabla buscada en la tabla  
ingrese el dato de la columna nombre  
15
```