

DEAD BY DAYLIGHT

방송CG작업 기획안

DEAD BY DAYLIGHT
death is not an escape

| 최은수

기본정보

살인마 1인, 생존자 4인
으로 플레이 하는
1:4 비대칭 대전 게임이다.

공포, 고어 요소가 짙으며
<나이트 메어>, <쏘우>,
<스크림> 기타 등등
공포영화와 협업하여 해당
영화의 살인마, 생존자
DLC가 발매 되기도 한다.

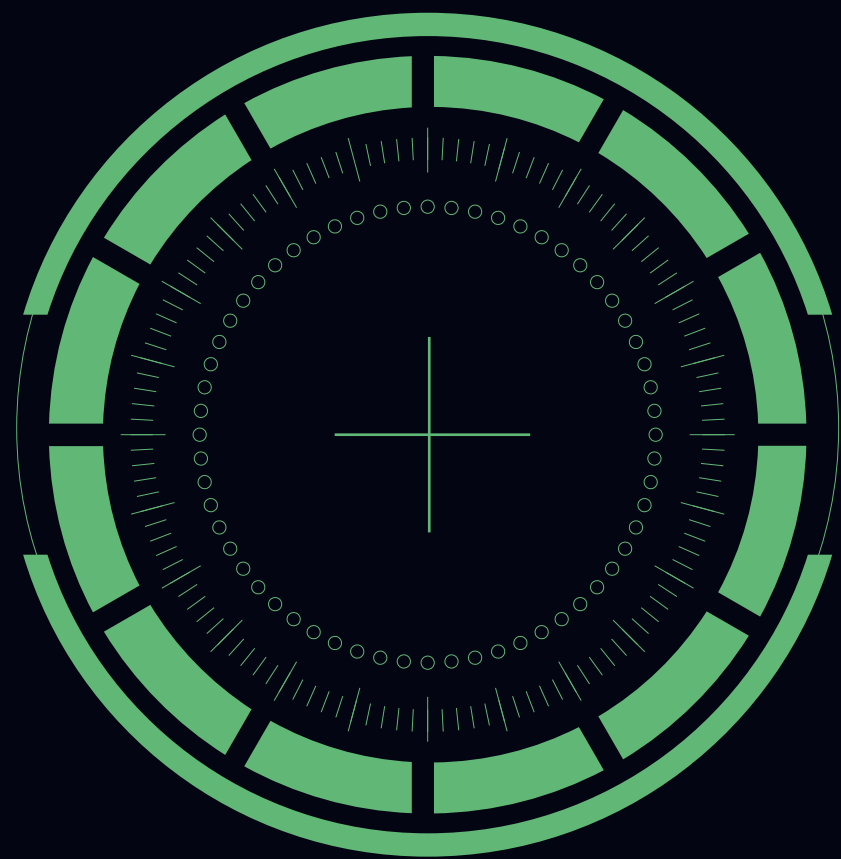


명칭	데드바이데이라이트 (Dead by Daylight)
개발사	Behaviour Interactive
장르	공포, 생존, 비대칭 서바이벌 게임
출시일	2016.06.14 (PC기준)
심의등급	청소년 이용불가

레퍼런스

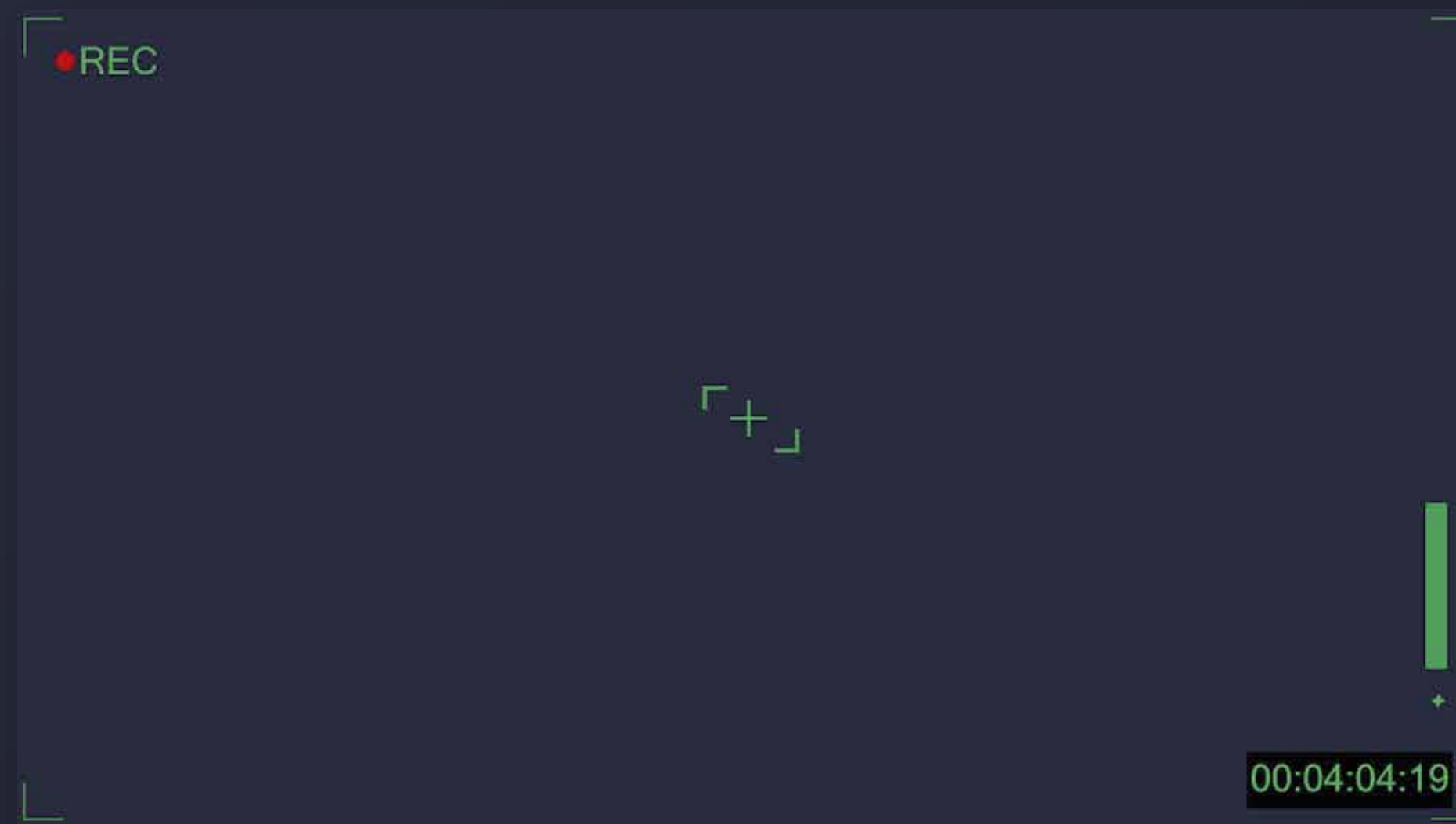
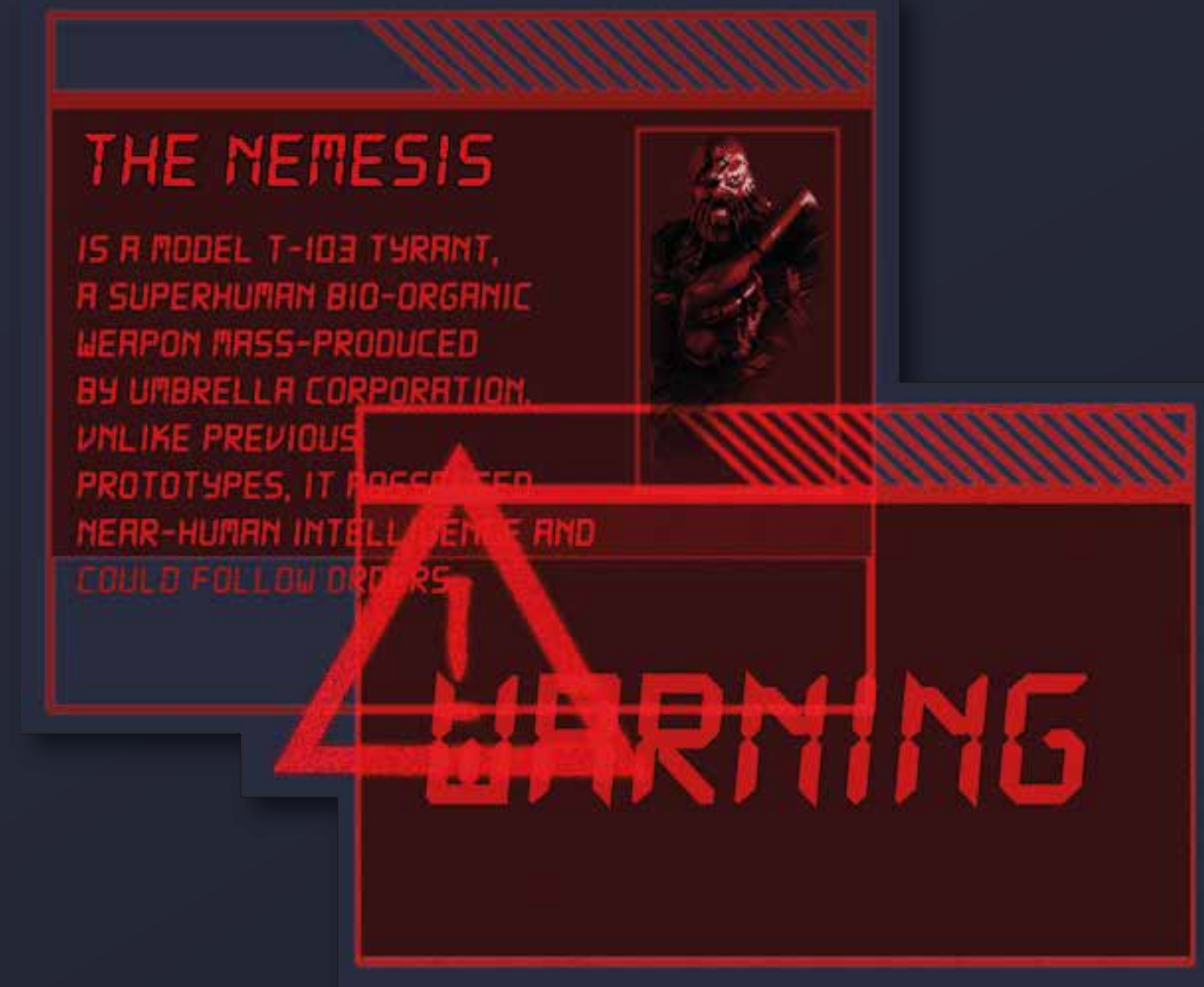


스타일가이드



FONT : DIGITAL-7

디지털적인 느낌을 살리기 위해
전체적으로 **녹색**의 HUD를
제작하고, DIGITAL-7
폰트를 사용하였다.
위험적인 느낌을 주기 위해
붉은 색의 경고창을 넣어주었다.



콘티

※01



인물을 따라다니는 정보창+CCTV레이아웃

※02



인물을 따라다니는 정보창

※03



※04



CCTV레이아웃

※05



※06



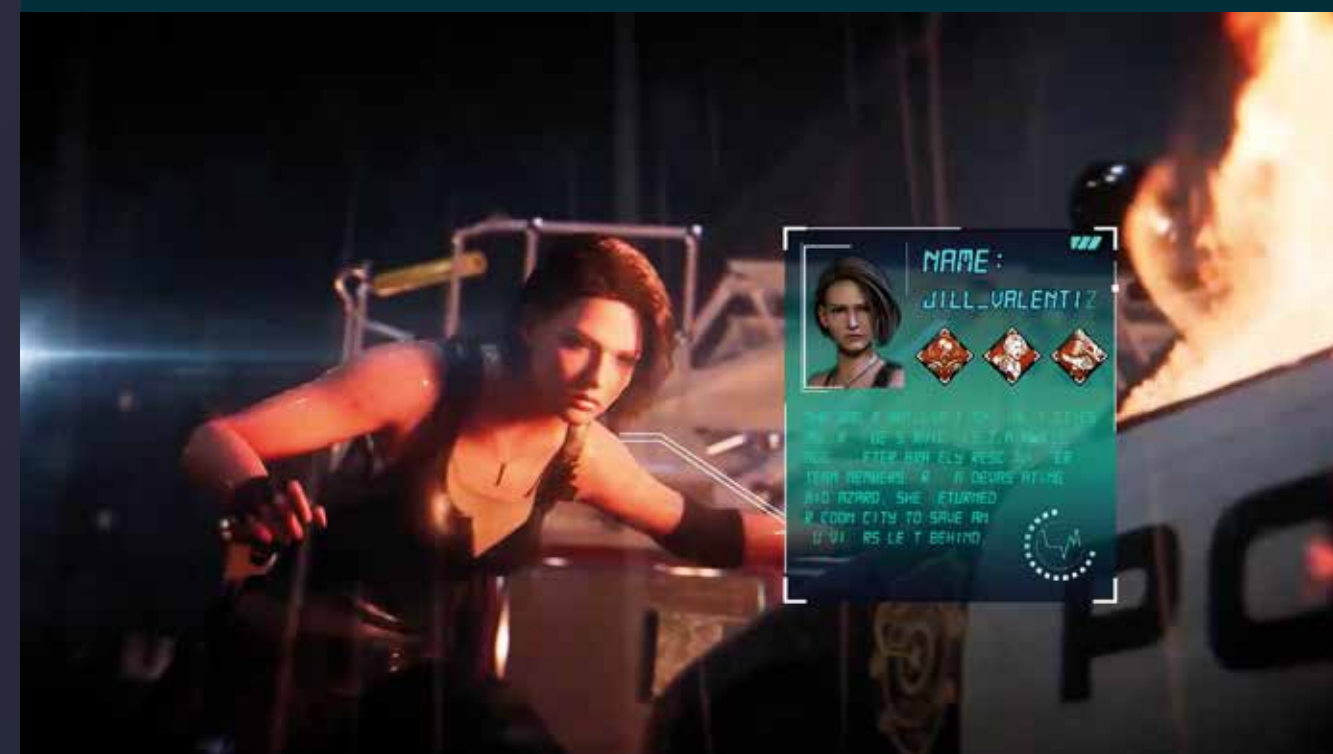
콘티

#07



인물을 따라다니는 정보창

#08



인물을 따라다니는 정보창

#09



#10



#11



#12



콘티

※13



※14



네미시스의 괴성과 함께 나타나는 경고창

※15



CCTV 레이아웃 + 데드바이데이라이트 로고

영상



[HTTPS://YOUTU.BE/W553MFZN4CE](https://youtu.be/W553mfZn4CE)



감사합니다

