

# Tutoriel : Créer le jeu Pierre-Feuille-Ciseaux avec JavaScript

## Introduction

Bienvenue sur le site éducatif 'DRP Project'.

Ce site vous apprend à créer un jeu classique Pierre-Feuille-Ciseaux en utilisant HTML, CSS et JavaScript. Il est structuré pour être pédagogique, avec une interface claire, sobre et fun, compatible mobile et propulsée par Bootstrap. Le site contient des pages comme : index (accueil), jeu, documentation et à propos. Un logo personnalisé 'DRP206' y est inclus avec un style amusant ou épuré.

## Étape 1 : Structure HTML de base

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="fr">

<head>

  <meta charset="UTF-8">

  <title>Pierre-Feuille-Ciseaux</title>

  <link rel="stylesheet" href="style.css">

</head>

<body>

  <div class="game-container">

    <h1>Pierre-Feuille-Ciseaux</h1>

    <div class="choices">

      <button id="pierre">Pierre</button>

      <button id="feuille">Feuille</button>

      <button id="ciseaux">Ciseaux</button>

    </div>

    <div id="resultat"></div>
```

# Tutoriel : Créer le jeu Pierre-Feuille-Ciseaux avec JavaScript

```
<div id="scores"></div>

</div>

<script src="script.js"></script>

</body>

</html>
```

## Étape 2 : Stylisation avec CSS

```
body {

  font-family: Arial, sans-serif;

  display: flex;

  justify-content: center;

  align-items: center;

  height: 100vh;

  margin: 0;

  background-color: #f5f5f5;

}

.game-container {

  text-align: center;

  background: white;

  padding: 2rem;

  border-radius: 10px;

  box-shadow: 0 4px 8px rgba(0,0,0,0.1);

}

.choices button {
```

## Tutoriel : Créer le jeu Pierre-Feuille-Ciseaux avec JavaScript

```
padding: 10px 20px;

margin: 0 10px;

font-size: 18px;

cursor: pointer;

background-color: #4a6fa5;

color: white;

border: none;

border-radius: 5px;

transition: all 0.3s;

}

.choices button:hover {

    background-color: #3a5a80;

    transform: scale(1.05);

}
```

### Étape 3 : Logique du Jeu en JavaScript

```
let scoreJoueur = 0;

let scoreOrdinateur = 0;

const pierreBtn = document.getElementById('pierre');

const feuilleBtn = document.getElementById('feuille');

const ciseauxBtn = document.getElementById('ciseaux');

const resultatDiv = document.getElementById('resultat');

const scoresDiv = document.getElementById('scores');

function choixOrdinateur() {
```

## Tutoriel : Créer le jeu Pierre-Feuille-Ciseaux avec JavaScript

```
const choix = ['pierre', 'feuille', 'ciseaux'];

const randomIndex = Math.floor(Math.random() * 3);

return choix[randomIndex];

}

function determinerGagnant(choixJoueur, choixOrdinateur) {

  if (choixJoueur === choixOrdinateur) return 'Égalité !';

  if ((choixJoueur === 'pierre' && choixOrdinateur === 'ciseaux') ||

      (choixJoueur === 'feuille' && choixOrdinateur === 'pierre') ||

      (choixJoueur === 'ciseaux' && choixOrdinateur === 'feuille')) {

    scoreJoueur++;

    return 'Vous gagnez !';

  } else {

    scoreOrdinateur++;

    return 'L'ordinateur gagne !';

  }

}

function jouer(choixJoueur) {

  const choixOrdi = choixOrdinateur();

  const resultat = determinerGagnant(choixJoueur, choixOrdi);

  resultatDiv.textContent = `Vous: ${choixJoueur} | Ordinateur: ${choixOrdi}. ${resultat}`;

  scoresDiv.textContent = `Score: Vous ${scoreJoueur} - ${scoreOrdinateur} Ordinateur`;

}

pierreBtn.addEventListener('click', () => jouer('pierre'));

feuilleBtn.addEventListener('click', () => jouer('feuille'));

ciseauxBtn.addEventListener('click', () => jouer('ciseaux'));
```