**CFRAME**

Bienvenido a CFRAME un frame basado en java JFRAME el código es fácil de entender ok empecemos

1.- IMPORTAR LIBRERIAS Y BIBLIOTECAS

Importa el INCLUDE Y el LIB en VISUAL STUDIO CODE UNA VES IMPORTADO PUEDE COMENZAR A TRABAJAR EL CODIGO DE LA SIGUIETNE MANERA

//llamada a los encabezados

#include <Windows.h>

#include "GUI.h"

#include <string>

int main() {

// Crear una instancia de la clase GUI

GUI frame;

int X = 1200;

int H = 650;

const char\* title = "My Window";

COLORREF color = RGB(0, 0, 200);

bool resizable = true;

// Llamar a la función GFC para crear la ventana

frame.GFC(X, H, title, color, resizable, GUI::NORMAL);

// Llamar a la función MSGWSLOOP para comenzar el bucle de mensajes

frame.MSGWSLOOP();

return 0;

}

GUI viene siendo el CFRAME y lo llamamos GUI frame;

Luego configuramos con GFC(posición:X ,Y,TITULO,COLOR,redimencionable,TYPO)

Hay dos tipos uno el NORMAL de ventan corriente o el BANER\_ el cual solo tiene el botón de cerrar

MSGLOOP()-> a la función lop para que no cierre la ventana y es el control de mensajes

Pude experimentar con frame.ICO aunque esta en desarrollo

Cualquier modificación puede hacernos saber en gmail:dsgv1204@gmail.com

Esta es una versión WD-032 ok las próximas semanas seguiremos añadiendo más cosas.