Universidade Lusófona de Humanidades e Tecnologias
Desenvolvimento Responsável de Software Baseado em IA Generativa
2024/25
Bruno Cipriano e Daniel Silveira
V1.0.0

Modelo de Relatório Detalhado da Experiência com LLM

1. Identificação do Grupo

Nome do Aluno 1: Rodrigo Dias Nome do Aluno 2: Sérgio Rusu

Nome da Aplicação Desenvolvida: Sistema de Votação Eletrónica

Data de Início:29/5/2025. Data de Conclusão:11/06/2025

Durante cada fase, os alunos devem preencher a tabela abaixo para cada iteração. Cada vez que o LLM encontra uma limitação ou erro, os alunos devem trocar de papel e registar os acontecimentos.

Link do projeto no github: https://github.com/DRSuIAGen-202425-students/projeto-rodrigo-e-sergio

2. Técnicas Aplicadas

Aplicação das Técnicas

• Técnica: Decomposição e Modelação

Como foi aplicada: Pedimos ao LLM para implementar os requisitos 1 por 1

Observações:Testamos primeiro por enviar o enunciado completo e pedir para implementar, mas o LLM começou a perder-se e a criar muitas classes desnecessarias. Mas ao pedir para implementar requisito a requisito ele conseguiu implementar praticamente tudo sendo apenas necessário reformular o prompt.

• Técnica: Test-Driven Development

Universidade Lusófona de Humanidades e Tecnologias Desenvolvimento Responsável de Software Baseado em IA Generativa 2024/25 Bruno Cipriano e Daniel Silveira V1.0.0

Como foi aplicada: Observações:

• Técnica: Testes com JUnit

Como foi aplicada: Pedimos ao LLM para criar testes para autenticar o login entre outras funcionalidades Observações: Apenas 3 dos 8 testes que ele próprio fez passavam então tivemos de resolvê-los manualmente

• Técnica: Code Review

Como foi aplicada: Observações:

3. Desenvolvimento da Aplicação

Tabela de Iterações

#	Nome	Funcionalidade Tentada	Resultado	'LLM	*Solução	Observações (prompt escrito)
	Aluno		do LLM	Avançado'	Manual ou	
			(Sucesso	(Sim/Não)	Reformulação	
			/Falha)			

Universidade Lusófona de Humanidades e Tecnologias Desenvolvimento Responsável de Software Baseado em IA Generativa 2024/25 Bruno Cipriano e Daniel Silveira

V1.0.0

					do Prompt? (M/R)	
1	Rodrigo	Criar estrutura base do projeto	Falha	Não	R	Primeiro mandamos o enunciado completo para ter ideia ate onde o LLM implementava, mas começou-se a perder
2	Sérgio	Criar estrutura base do projeto De forma modular	Sucesso			
3	Rodrigo	Criação dos testes JUnit	Falha	Sim	M	Embora passou em alguns testes os restantes tivemos de corrigir manualmente

• Esta opção só acontece em caso falha.

4. Exploração de Código com LLM

Exploração de Código (copy paste)

Classe/Função	Pergunta feita ao LLM	Explicação dada pelo LLM	A explicação foi correta? Justificação
AuthenticationService.autenticar	"Como validar login de eleitor	Explicou uso de um Map para	Sim. Implementação ficou clara e
	com código e número?"	comparar número e código.	coerente.
Votacaoservice.registarvoto	"Como impedir votos duplicados	Explicou que usou um Map com o id	SIm
	de um eleitor?"	do eleitor e id do candidato	

Universidade Lusófona de Humanidades e Tecnologias Desenvolvimento Responsável de Software Baseado em IA Generativa 2024/25 Bruno Cipriano e Daniel Silveira V1.0.0

JUnit para	"Como fazer teste JUnit para	Criou exemplo com @Test e	Sim.Alguns teste JUnit 5 estavam
Authenticationservice	login válido e inválido?	Assertions.assertTrue/	corretos mas outros tivemos de
		assertFalse.	corrigir manualmente.

5. Reflexão Final

• Que vantagens e desvantagens identificaram no uso de LLM?

A vantagem é que acelera o desenvolvimento inicial, ajuda na decomposição de problemas e oferece alguns exemplos por onde começar. A desvantagem é que em sempre compreende o contexto completo. Às vezes foi necessário reformular o prompt para obter a resposta correta.

- Que tarefas foram simplificadas? Estrutura de classes, criação de métodos repetitivos, testes JUnit, organização do projeto.
- Que tarefas continuam a requerer pensamento crítico? Na resolução de problemas mais complexos ou menos óbvios.
- Qual acham que será o papel do engenheiro de software num futuro com LLMs avançadas?

 Tornar-se-á cada vez mais responsável por orientar o LLM, validar código, garantir coerência entre componentes e manter a visão global do sistema.

5. Anexo Exemplo

Universidade Lusófona de Humanidades e Tecnologias Desenvolvimento Responsável de Software Baseado em IA Generativa 2024/25 Bruno Cipriano e Daniel Silveira

V1.0.0

#	Nome	Funcionalidade Tentada	Resultado	'LLM	*Solução	Observações (prompt escrito)
	Aluno		do LLM	Avançado'	Manual ou	
			(Sucesso	(Sim/Não)	Reformulação	
			/Falha)		do Prompt?	
					(M/R)	
1	Sérgio	Classe Administrador	S	N	R	Faz a função do requisito funcional01
2	Sérgio	Classe Administrador	S	N	R	Faz a função do requisito funcional02
3	Sérgio	Classe Eleitor	S	N	R	Faz a função do requisito funcional03
4	Rodrigo	Classe Votação / Administrador	S	N		Faz a função do requisito funcional04
5	Rodrigo	Classe Votação	S	N	R	Faz a função do requisito funcional05
6	Rodrigo	Classe main	S	N	R	Faz a função do requisito funcional06
6	Rodrigo	Classe Eleitor	S	N	R	Faz a função do requisito funcional07
7	Sérgio	Classe Eleitor	S	N	R	Garante que cada eleitor apenas pode votar uma vez
8	Rodrigo	Classe tests	S	N	R	Cria os testes unitarios para estas funcoes
9		_				<u> </u>