機動戰士鋼彈**00**機械列表

目錄

解說[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=1)

• 本條目列舉《[機動戰士鋼彈00](https://wiki.komica.org/%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800)》中的機械名單~~，以及相關惡搞物~~

天上人[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=2)

鋼彈系列[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=3)

第一世代[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=4)

• ~~RX-78-2~~GN-000 0鋼彈（Oガンダム）

◦ 天上人的首架鋼彈，也是作品中唯一一台由大河原邦男設計的機體。

▪ 據設定集，其動力裝置早已完成，但在E碳鋼之前沒有素材可以承受GN動力裝置的出力，無法建造能運用的MS，因此機體完成時間大約於2290年左右。

◦ 尖兵是里朋斯‧阿爾馬克[1]。

◦ 擁有大量散佈GN粒子的「GN羽翼」機能，兼具單方向GN力場、干擾大範圍通訊與空中姿勢制御的效果。

▪ 但因為太過消耗能量，除了1鋼彈外，再也沒有在[後繼機](https://wiki.komica.org/%E5%BE%8C%E7%B9%BC%E6%A9%9F)和實戰配備型出現。

▪ 座天使三型的「GN隱形力場」則是以GN羽翼為基礎，把干擾通訊的效果發揮到最大。

◦ ~~除了GN動力裝置和鎖骨天線~~~~[2]~~~~以外，完全是初代鋼彈重新設計版~~

• GN-000 0鋼彈實戰配備型（Oガンダム タイプA.C.D.）

◦ A.C.D.=Actual實Combat戰Deployment配備。

◦ 上面的0鋼彈是出廠配色，到了正式運用的時候才換成~~RX-78-2的~~紅、黃、藍三色。

◦ 第47話登場，天上人為了盡可能加強軍力而拿出來用，以GN電容器作為動力~~，擺明了就是想破除初鋼神話~~

▪ ~~放在倉庫的三台第二世代鋼彈沒拿出來，反而拿了第一世代的0鋼彈~~

◦ 雷瑟駕駛其保護托勒密至能量耗盡，不得不放棄，機體開始漂流。

▪ 里朋斯在再生鋼彈大破後，用從00鋼彈身上奪來的（0鋼彈的）GN動力裝置重新開動，用以與能天使R2對決，最後徹底破壞。

◦ 在《[SD鋼彈G世代：Wars](https://wiki.komica.org/SD%E9%8B%BC%E5%BD%88G%E4%B8%96%E7%B4%80%E7%B3%BB%E5%88%97)》~~因為只收錄到第二季部分的機體而~~擔任[大魔王](https://wiki.komica.org/%E5%A4%A7%E9%AD%94%E7%8E%8B)，由世代系統生成，駕駛員AI為里朋斯~~，但在後續作品裡沒有利用價值而遭到削弱~~

▪ 不但擁有高出力射擊的演出，更能使用~~駕駛員本人再也沒有用過而且只有過場演出的~~GN羽翼。

◦ 在《[機動戰士鋼彈 極限VS.2 交錯增幅](https://wiki.komica.org/%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%88VS%E7%B3%BB%E5%88%97)》作為再生鋼彈的最後手段出場。[必殺技](https://wiki.komica.org/%E5%BF%85%E6%AE%BA%E6%8A%80)是原作的光束軍刀衝鋒，可以使用增強機動力的GN羽翼，覺醒會啟動TRANS-AM。

• GN-000FA 全裝甲0鋼彈（フルアーマーOガンダム）

◦ 天使保管0鋼彈期間，原本也有使用本機進行支援的計畫，作為強化方案而研發了本裝備。

▪ 追加裝甲是與審判女神相同的GN複合裝甲，加上GN羽翼就能獲得驚人的防禦力。

◦ 裝備跟0鋼彈一同交還給天上人，但在以電容器作為動力下的續航力太低，因此從未進行過實戰。

第二世代[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=5)

• GNY-001 正義女神鋼彈（ガンダムアストレア）

◦ 能天使的原型機，測試各種兵器的泛用型機體，天上人在2292年的主要戰鬥力。

▪ 型號中的Y代表試作型，能天使的裝備都會先搭載在本機上測試。

▪ HG套件附帶能天使的GN劍和GN刀，也有下面B型的配件。

◦ GN發射器可以一次使用複數門，曾經拿著四門大砲做出「四重加農砲」的創舉。

◦ Metal Build套件莫名其妙的加入類似座天使一型之GN發射器與盾牌的東西。

▪ 後來補充說這個確實是座天使一型所用武器的原型。因為要花很長時間積蓄能量，加上通常的裝備就夠對付敵人，沒有被採用~~，完全是硬凹的追加設定~~

◦ 空氣參戰了《[SD鋼彈G世代：Over World](https://wiki.komica.org/SD%E9%8B%BC%E5%BD%88G%E4%B8%96%E7%B4%80%E7%B3%BB%E5%88%97)》。

▪ 後來連同星水女神、戰車女神一起空氣參戰《火線縱橫》。

◦ 名稱來自希臘神話中的正義女神[阿斯特賴亞](https://wiki.komica.org/Astraea_(Fate))（Astraea），也是[塔羅牌](https://wiki.komica.org/%E5%A1%94%E7%BE%85%E7%89%8C)的正義。

• GNY-001B 正義女神B型（ガンダムアストレア タイプB）

◦ 把背後的三分式推進器換上跟第三世代鋼彈相同的圓錐型。

▪ 三分式推進器能夠[發揮出GN動力裝置的極限](https://wiki.komica.org/%E6%88%90%E5%8F%A5/%E4%BB%8A%E5%A4%A9%E7%9A%84%E6%88%91%E2%80%A6%E2%80%A6%E6%B2%92%E6%9C%89%E6%A5%B5%E9%99%90%EF%BC%81)，但負擔很大。而改良自0鋼彈的圓錐型相對穩定，也擁有強勁動力。

◦ 測試結果很好，不過造成機體平衡度崩壞，便打回原形。

• GNY-001F 正義女神F型（ガンダムアストレア タイプF）

◦ 外觀改成顯眼的紅色。

◦ 型號中的F代表[天使](https://wiki.komica.org/%E5%A4%A9%E4%BD%BF)（Fereshte）。

◦ 為了隱藏鋼彈的身份，會在臉部裝上感應面罩~~，但經常被馮恩用各種理由扯掉~~

◦ 只有1/100套件的正義女神F型為本機，之後的HG、MG、Metal Build等皆為下面的另一個F型。

• GNY-001F2 正義女神F2型（ガンダムアストレア タイプF2）

◦ 又稱「F型改」。

◦ 天上人壞滅後，天使對正義女神進行改造，用能天使的備用零件替換老舊部分，性能基本上相等於第三世代鋼彈。

▪ 通訊能力有所下降，不過馮恩認為「在戰場上，我總是獨自一人」而並無大礙。

◦ TRANS-AM發動時能使用「GN反射」，操縱覆蓋機身的GN粒子，達成光束偏折。

▪ 當然不是能抵禦光束兵器，只是輕微折射到並非要害的地方。劇中是把即將刺中駕駛艙的軍刀強行掰彎，左臂被切下。

▪ ~~[整個出場毫無鋪陳](https://wiki.komica.org/%E6%88%90%E5%8F%A5/%E4%BD%A0%E6%95%A2%E9%81%95%E6%8A%97%E6%93%81%E6%9C%89%E4%B8%BB%E9%AD%94%E7%9A%84%E6%88%91%E5%97%8E)，在那之前根本就沒人知道如此機能的存在，千葉又在亂搞[主角威能](https://wiki.komica.org/%E4%B8%BB%E8%A7%92%E5%A8%81%E8%83%BD)了~~

◦ 跟原型機一樣空氣參戰《SD鋼彈G世代：Over World》。

▪ 到了《火線縱橫》終於和F型一同真正參戰。

◦ 一口氣打敗了四台黑色鋼彈，然後被以「已經沒有用處」的理由拋棄，天上人事後回收修理。

• GNY-001F 馮恩‧史帕克專用正義女神F型（ガンダムアストレア タイプF）

◦ 由黑色的複製品（不是X型）改修~~回來~~的正義女神F型，配色換回紅色，右肩有個人標記。

◦ 使用擬似太陽爐，不能啟動TRANS-AM，運作時間也有限制。除了這個以外，本機跟原來的F型完全相同。

◦ 攜帶大量火器的形態稱為「Full Weapon」，裝備都是馮恩自己從聯邦或天使手上搶來、或是偷取天上人壞滅時遺留在各地的物資。

▪ 比較有特色的東西是天上人送來的GN流星錘，馮恩用過一次就覺得很滿意。

◦ 在2314年進行升級，擬似太陽爐是最新型，加裝掛載盾牌的機械臂，稱為「Heavy Weapon」~~簡單說就是雷霆宙域風格~~

▪ Metal Build套件「GN Heavy Weapon set」的主打要素~~，雖然包裝還是Full Weapon~~

▪ 最後被ELS吃了（無誤），但馮恩有主角威能，所以沒死

◦ 比原來的F型要出名得多，就連官方也經常把兩者混為一談。

▪ 沒有參戰《火線縱橫》，不過F2型和原本的F型能使用Full Weapon。

• GNY-001F/hs-A01D 雪崩突進型正義女神F型（ガンダムアヴァランチアストレア タイプF ダッシュ）

◦ 馮恩從天上人秘密倉庫裡偷來了雪崩突進型裝備。

▪ 部分零件為強行裝配，實在是沒法用的配件（比如前裙甲）被放棄。

▪ 如果[本體](https://wiki.komica.org/%E6%9C%AC%E9%AB%94)是F2型，則絕大部分零件都能裝上。

▪ 偷來的部件包含有能天使的GN劍，於是也被拿去用。

◦ 追加裝備被1.5鋼彈一槍打爆~~，兩台MA都只能抓下右肩~~

◦ Metal Build套件莫名其妙的多出幾把大劍。

◦ 裝備作為MG套件的[DLC](https://wiki.komica.org/%E8%BF%BD%E5%8A%A0%E4%B8%8B%E8%BC%89%E5%85%A7%E5%AE%B9)在[Premium Bandai](https://wiki.komica.org/%E6%88%90%E5%8F%A5/%E6%B5%B7%E5%A4%96%E7%84%A1%E4%BA%BA%E6%AC%8A)發售。

◦ ~~真是夠了~~

• GNY-002 星水女神鋼彈（ガンダムサダルスード）

◦ 力天使的原型機，情報戰特化型，全身內藏各種感測器。

◦ 由於是測試用，武裝和裝甲~~與[胸部](https://wiki.komica.org/%E4%B9%B3%E9%87%8F)~~十分貧乏。

▪ 不過沒有裝甲反而帶來好處，機體可以裝下更多感測器，偵測性能提升了。

◦ 因為主力是作情報收集，偵測能力比狙擊專用的力天使還要強。

◦ 為了適應各種環境，抗水壓能力極高，此後的鋼彈也繼承這點。

◦ 名稱來自水瓶座最亮的星虛宿一，也是阿拉伯語的幸中之幸（Sadalsuud），也指舀水的女神。

• GNY-002F 星水女神F型（ガンダムサダルスード タイプF）

◦ 與正義女神F型相同，為了隱藏鋼彈的身份會裝上感應面罩~~，至少沒有被扯下來過~~

◦ 由於要作為實戰機使用，作了裝甲補強和其他改裝，偵測性能沒有受到影響。

▪ 左肩上的盾牌改成雙肩都有，在其底部增加了推進器。

▪ 因此成為三台F型中改動最大者，其餘兩機在外觀上僅僅是更改顏色就了事。

◦ 天上人壞滅後，天使為了增強戰力而加以改造。改裝後可局部產生小型GN力場，不過操縱相當困難。

▪ 同時裝配瞄準具零件，可以使用力天使的GN狙擊槍。

◦ TRANS-AM會強化偵測能力~~，還添加了用狙擊槍連續射擊同一個位置就能穿透GN力場的神奇設定~~

◦ ~~鋼彈系列中負責被搶奪的「二號機」之一~~

◦ 參戰了《火線縱橫》，除搶奪事件外，都作為友軍出場。

▪ 但狙擊槍不幸被[鬼隱](https://wiki.komica.org/%E9%AC%BC%E9%9A%B1)，啟動TRANS-AM也只是發射火箭砲。

• GNY-002F 馮恩‧史帕克專用星水女神F型（ガンダムサダルスード タイプF）

◦ 被馮恩回收、修復的黑色機。

◦ 2312年借給希克薩使用，作為誘餌，故意被1.5鋼彈以滅絕性的火力完全毀滅。

▪ 但於2314年還出現在馮恩的格納庫，說明本機未被破壞，而且當時有使用狙擊槍

• GNY-003 戰車女神鋼彈（ガンダムアブルホール）

◦ 主天使的原型機，變形功能的測試機~~，怎麼看都像是VF~~

◦ 以飛行型態為基礎，所以MS型態根本不像人形。

▪ 所有[後繼機](https://wiki.komica.org/%E5%BE%8C%E7%B9%BC%E6%A9%9F)改成以MS型態為基礎。

◦ 名稱來自阿拉伯語的獅身人面像（Abulhool），塔羅牌的[戰車](https://wiki.komica.org/%E6%88%B0%E8%BB%8A)就是由兩頭獅身人面的史芬克斯（Sphinx）驅動。

• GNY-003F 戰車女神F型（ガンダムアブルホール タイプF）

◦ 顏色改變成適合夜間作戰的深色。

◦ ~~最有存在感的時候是攔截星水女神F型~~

◦ 參戰了《火線縱橫》，跟原作一樣，故事中只有兩次戰鬥。

• GNY-003F 馮恩‧史帕克專用戰車女神鋼彈F型（ガンダムアブルホール タイプF）

◦ 被馮恩回收、修理的黑色機，機頭有個人標記。

◦ ~~本來就是黑色，所以是唯一沒有改動過顏色的鋼彈~~

◦ ~~只放在格納庫，一直沒有用過~~

• GNY-004 審判女神鋼彈（ガンダムプルトーネ）

◦ 德天使、中性鋼彈的原型機，用來測試GN力場。

▪ 當時的技術還不成熟，於是作出了代替的複合裝甲。但在拆掉核心戰機、使用管線輸送能量的情況下成功做出全身GN力場。

◦ GN動力裝置和駕駛艙可脫離機體，變形成逃生艙核心[戰機](https://wiki.komica.org/%E6%88%B0%E6%A9%9F)。

◦ 天上人曾經有過為其裝上兩個GN動力裝置的想法，但在那個時候根本就無法實現~~，畢竟20年後的00鋼彈也是花了不少工夫~~

◦ 機體性能非常不安定。

▪ 為截擊攻打人革軍聯軌道電梯的恐怖分子，將壓縮GN粒子當成EMP使用，但核心[戰機](https://wiki.komica.org/%E6%88%B0%E6%A9%9F)的分離機構卻在[關鍵時刻](https://wiki.komica.org/%E9%97%9C%E9%8D%B5%E6%99%82%E5%88%BB)發生故障。

▪ 在魯伊德和瑪蕾妮的幫助下成功逃離，但暴露在高濃度GN粒子的兩人當場死亡，倖存的雪兒也身受重傷。

▪ 雖然成功阻止大戰發生，天上人卻付出了三個鋼彈尖兵的巨大代價，事件被稱作「審判女神的慘劇」。

▪ 實為對人類駕駛鋼彈反感的畢賽德為了抹殺鋼彈尖兵而安排的「事故」

◦ 參戰了《火線縱橫》，由於跑原作故事的關係，還是有點戲份。

◦ 名稱來自冥王星（Pluto）和塔羅牌的審判。

• GNY-004 馮恩‧史帕克專用審判女神鋼彈（ガンダムプルトーネ）

◦ 被馮恩拿下的黑色機，左前裙甲有個人標記。

◦ ~~在缺少核心戰機和擬似太陽爐的情況下竟能完全復原~~

◦ ~~只放在格納庫，一直沒有用過~~

第三世代[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=6)

• GN-001 能天使鋼彈（ガンダムエクシア）

◦ 近接戰型MS，開發代號是「七劍」。

▪ ~~機體設計上揉合了[克勞德](https://wiki.komica.org/%E6%9C%80%E7%B5%82%E5%B9%BB%E6%83%B3%E7%B3%BB%E5%88%97)、《[烙印勇士](https://wiki.komica.org/%E7%83%99%E5%8D%B0%E5%8B%87%E5%A3%AB)》的凱茲與《無限的住人》，因此能使出超究武神霸斬[也是理所當然的事](https://wiki.komica.org/%E6%88%90%E5%8F%A5/%E7%8F%BE%E5%9C%A8%E6%83%B3%E6%83%B3%E9%80%99%E4%B9%9F%E6%98%AF%E7%90%86%E6%89%80%E7%95%B6%E7%84%B6%E7%9A%84%E4%BA%8B)~~

▪ 在[武力介入](https://wiki.komica.org/%E6%AD%A6%E5%8A%9B%E4%BB%8B%E5%85%A5)的初期只有五把刀劍，到~~製作了15年的~~兩把GN刀完成後才做到名副其實。

◦ 如同開發代號般配有各式各樣的~~消耗式~~白兵戰武器，當中所有實體劍都有突破GN力場的能力，是對付叛徒的武器。

◦ 全身裝甲都比其他三機更貼近人型，以此獲得了高運動性與三大陣營機體望塵莫及的華麗格鬥場面，可以說是天上人用作宣傳的首選。

◦ ~~[剎那‧F‧塞耶](https://wiki.komica.org/%E5%89%8E%E9%82%A3%E2%80%A7F%E2%80%A7%E5%A1%9E%E8%80%B6)的[本體](https://wiki.komica.org/%E6%9C%AC%E9%AB%94)， [<img alt="Ext nico.png" src="/images/b/b4/Ext\_nico.png" width="10" height="10" style="vertical-align: middle">](http://www.nicovideo.jp/watch/sm5101755) [他和葛拉漢的真愛](http://www.nicovideo.jp/watch/sm5101755)~~

◦ 名稱來自神學中第二級[天使](https://wiki.komica.org/%E5%A4%A9%E4%BD%BF)「子的階級」之一的[能天使](https://wiki.komica.org/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F)（Exusiai）。

▪ 另外兩位是德天使（Virtues）和主天使（Kyriotetes）。

• GN-001/hs-A01 雪崩型能天使鋼彈（ガンダムアヴァランチエクシア）

◦ 增強能天使空中作戰能力的高機動裝備。

▪ 雖然獲得高速行動的能力但只10分鐘就會耗光GN粒子，充電還要一個多小時，被判定沒有實戰價值而在第一次出戰後放棄。

◦ 由於身體各處裝上配件，武器集中放在背後。

▪ 近接戰時可以瞬間排除裝備，避免出現笨重的問題。

◦ 看起來很威武，實際上僅僅增強了速度，沒有添加新武器。

▪ ~~不過常言也道[「速度就是力量，你有被光速踢過嗎」](https://wiki.komica.org/%E8%88%AA%E6%B5%B7%E7%8E%8B)~~

• GN-001/hs-A01D 雪崩突進型能天使鋼彈（ガンダムアヴァランチエクシア ダッシュ）

◦ 雪崩能天使增加腳部推進裝甲後的宇宙型。

◦ 腳部增加可以伸出光束軍刀的爪子。

◦ 天上人壞滅後，放在倉庫的雪崩突進型裝備被整套偷走。

• 裝備型能天使鋼彈（ガンダムデヴァイズエクシア）

◦ ~~Metal Build坑錢計劃~~《Revealed Chronicle》登場，搭載了GN裝備型背包的能天使

▪ GN裝備型背包是為測試雙倍動力系統（ダブルドライヴシステム）而研製的追加強化裝備，於天上人剛剛開始武力介入行動時便已開始研發

▪ 雙倍動力系統在設計上是透過串聯兩具GN動力裝置去產生出兩倍的GN粒子~~1+1=2的概念~~，概念上與後來的雙重動力系統類似

▪ 除了用以強化第三世代鋼彈的性能外也曾考慮把雙倍動力系統作為第四世代鋼彈的基礎配備，但前提是必須先解決例如增加GN動力裝置數量等諸如此類的問題

◦ 因為實際測試時還沒有專用的小型化太陽爐，在GN裝備型背包裡分別搭載了一具GN動力裝置和GN電容器，但即使如此強化效果已非常可觀

▪ 伴隨著GN粒子量增加允許能搭載更多武裝，GN裝備型背包裡內藏了一對機械臂協助拿持武器

◦ 增設的原型GN光柵劍是採用了給實體劍加上光束軍刀能力的新技術的近接格鬥用兵器，劍身表面能展開粒子力場當作盾牌使用

▪ 技術後來沿用到GN劍Ⅲ等同類型武裝之上，技術標準化之後取消了「光柵」的字綴

▪ 與裝備型力天使的模擬戰中發現實際揮動速度比預期更快，在系統來得及點到為止前已砍破了力天使的護盾

◦ ~~大概是想把《[鋼彈Build Fighters](https://wiki.komica.org/%E9%8B%BC%E5%BD%88Build_Fighters)》的驚異能天使[逆流](https://wiki.komica.org/%E9%80%86%E6%B5%81)回本傳，可外裝更加冗贅~~

• 能天使鋼彈1.5型

◦ ~~只存在於黑歷史的機體，為~~能天使的強化型，但因天上人提早滅亡~~而且能天使被剎那拐走~~，最後成了廢案

◦ 為~~幫笨呆撈更多的錢+~~彌補戰力而被重新利用，作為能天使RⅢ的的改修基準

• GN-001RE 能天使鋼彈修補型（ガンダムエクシア リペア）

◦ 天上人壞滅後，剎那~~花了4年時間~~自行維修成勉強能繼續戰鬥的狀態。

▪ 為了隱藏鋼彈，使用一般的零件來修理，例如右眼是鐵人式的攝影機。

◦ 無法修復的部位（如整隻左臂與主攝影機等）則用[披風](https://wiki.komica.org/%E6%8A%AB%E9%A2%A8)或直接外露裝甲等方式作應急處置。

◦ 性能當然大不如前，加上敵人的先驅式強得多，給[削成人棍](https://wiki.komica.org/%E7%85%8C%E2%80%A7%E5%A4%A7%E5%92%8C)。

▪ 「格鬥戰專用的機體在戰鬥中失去一臂的話，這比所謂的戰力減半還更加嚴重。」

▪ 與天上人會合後被取出太陽爐，改裝成修補型Ⅱ。

◦ 從未獨立推出[鋼普拉](https://wiki.komica.org/%E9%8B%BC%E6%99%AE%E6%8B%89)套件，都是作為能天使的額外配件來販售。

◦ 從[《機動戰士鋼彈 極限VS.》](https://wiki.komica.org/%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%88VS%E7%B3%BB%E5%88%97)開始，本機作為能天使的最後手段出場。[必殺技](https://wiki.komica.org/%E5%BF%85%E6%AE%BA%E6%8A%80)是修補型Ⅱ的GN劍衝鋒，覺醒會啟動TRANS-AM。

• GN-001REII 能天使鋼彈修補型Ⅱ（ガンダムエクシア リペアⅡ）

◦ 與0鋼彈（實戰配備型）進行最後決鬥的強化型。

◦ GN粒子纜線改為內置，在原來裝光束軍刀的位置追加推進器，使用新技術修復GN劍的刀刃。

▪ 就是跟GN劍Ⅲ同樣的綠色材料，天上人後來也都是使用此種材料製作刀具。

◦ 同時也開放了設定上原裝能天使就能使用的「Over Boost」機能。

▪ 與快速釋放機體內粒子的TRANS-AM不同，此機能為[直接解除太陽爐的安全限制](https://wiki.komica.org/%E6%88%90%E5%8F%A5/%E5%B0%B1%E8%AE%93%E6%88%91%E8%A7%A3%E9%99%A4%E9%99%90%E5%88%B6%E5%99%A8%E5%90%A7%EF%BC%81)令粒子產生量最大化。

▪ 因機體的粒子量不夠使用TRANS-AM而選擇Over Boost，間接造成太陽爐損毀。

• GN-001REIII 能天使鋼彈修補型Ⅲ（ガンダムエクシア リペアⅢ）

◦ 修補型2在決戰後參考1.5型的設計稿作改修而成。

▪ 以GN電容器代替[壞掉](https://wiki.komica.org/%E5%A3%9E%E6%8E%89)的GN動力裝置~~，明明伊恩都警告過別搞爆了~~

◦ 為配合新政權下天上人回歸隱密行動的方針，左腕裝備了有異於過往能天使戰法的折疊式GN步槍，與盾牌同為選配武器。

▪ 剎那曾使用本機襲擊一處原屬於人革聯，以人工手段製造變革者的聯邦設施~~，為啥人革軍老喜歡搞[強化人間](https://wiki.komica.org/%E5%BC%B7%E5%8C%96%E4%BA%BA%E9%96%93)~~

▪ 當時剎那將粒子光束當成腦量子波載體，以幾乎擦過設施主體的狙擊把他接下來的行動告知實驗體，在他們全數逃出後再破壞設施。

• GN-001REIV ~~葛拉漢~~能天使鋼彈修補型Ⅳ（ガンダムエクシア リペアⅣ）

◦ 於系列10周年紀念朗讀劇《鋼彈00 Festival 10 “Re:vision”》登場，在劇場版後為維持地球圈和平重新活動的天上人又再一次拿出來改修。

◦ 外觀看似沒有大改，但內部構造已升級至可與第四世代機比肩，並投入不少仍在實驗階段的技術和裝備。

◦ 由於~~沒錢以及~~在短時間內難以生產新的GN動力裝置，動力採用擬似太陽爐，但全身的電容器都換成了最新產品，擁有在擬似太陽爐搭載機中堪稱破格的粒子存量。

▪ ~~但不知為何，目前的所有宣傳圖上的GN粒子都是綠色~~

▪ ~~然後官方又[吃書](https://wiki.komica.org/%E5%90%83%E6%9B%B8)，說那時候技術革命（哪有這麼快），所以擬似太陽爐生產出來的粒子已經進化到綠色~~

▪ 特徵的左臂是天上人某開發部門預定用於第六世代機體上、先行裝設在本機上測試的設計，可作局部TRANS-AM（靈感多半來自智天使的「1秒TRANS-AM」）。

◦ 繼承能天使的「七劍」理念~~，但裡面有一把是太刀所以其實是六劍一刀~~

▪ 除GN太刀是基於量子型00的GN劍Ⅴ上改良、作為將來研發GN劍Ⅵ的基礎外，其餘的GN刺刀、戰劍與戰刀都是拿開發GN劍Ⅴ時的試作品來用。

◦ 駕駛員是透過與ELS融合「復活」的[葛拉漢‧耶卡](https://wiki.komica.org/%E8%91%9B%E6%8B%89%E6%BC%A2%E2%80%A7%E8%80%B6%E5%8D%A1)，因為過往與剎那的各種恩怨讓他在獲派本機後堅信自己與它之間「[在小指上牽了紅線](https://wiki.komica.org/%E7%B5%90%E5%A9%9A)」，於是給本機起了「葛拉漢鋼彈（グラハム‧~~歪~~ガンダム）」的別名。

▪ 根據機設海老川兼武所言，修補型Ⅳ是「以葛拉漢作駕駛員為前提而設計」，但在設定裡這兩者同樣是左撇子特化一事純屬偶然。

• GN-002 力天使鋼彈（ガンダムデュナメス）

◦ 狙擊型MS，主武器是GN狙擊步槍，狙擊時額頭會露出隱藏的精密攝影機。

◦ 身上藏有飛彈發射器，也可以追加兩把手槍和全身護盾。

◦ 雖然有兩把GN光束軍刀來進行近接戰，但洛克昂極少使用，除非被對方迫近至連光束手槍也不能應對的距離才會拔刀。

▪ 洛克昂甚至希望能把軍刀給撤銷，但組織不同意：輕巧的軍刀不妨礙活動，在近距離作戰也能保證有武器可用。

◦ 名稱來自希臘語的[力量](https://wiki.komica.org/%E5%8A%9B%E9%87%8F)（Dunamis）。

• GN-002/DG014 魚雷砲型力天使鋼彈（ガンダムデュナメス トルペード）

◦ 為狙擊水中目標而設計的裝備，機體不用下水只需站在岸邊。

◦ 雖然出場兩次，不過記載的其實是同一件事情。

• 裝備型力天使鋼彈（ガンダムデヴァイズデュナメス）

◦ 裝備GN裝備型背包的力天使，裝備型背包的機械臂由哈囉操作

• GN-002RE 力天使鋼彈修補型（ガンダムデュナメス リペア）

◦ 改良了全身護盾和腰後的噴射器，但去除光束軍刀。

◦ 由於「以船艦運送」及「利用軌道電梯搬運」兩大移動手段於變革者倒台後使用不易，本機被天上人專門用於地上的任務。

◦ 在《[鋼彈EXA](https://wiki.komica.org/%E9%8B%BC%E5%BD%88EXA)》中變成主角雷奧斯‧阿洛伊在西元世界的機體，為了採集純種變革者（剎那）的資料以狙擊戰的形式對戰能天使修補型Ⅲ。

◦ ~~可以使出Dead End Shoot~~[3]

• GN-002REIII 力天使鋼彈修補型Ⅲ（ガンダムデュナメス リペアⅢ）

◦ 於《鋼彈00 Festival 10 “Re:vision”》登場，修補型在劇場版後再作改裝~~，那Ⅱ去哪了~~

◦ 機體與及其駕駛員、基於提耶利亞的DNA製作出的變革者「雷提西雅‧厄德（レティシア‧アーデ）」都是以支援葛拉漢駕駛的能天使修補型Ⅳ為前提。

◦ 和能天使同樣以擬似太陽爐為動力，但憑藉技術革新大幅提升了粒子存量。

▪ ~~同樣地在宣傳媒體上依然還是綠色粒子~~

◦ 因應雷提西雅擁有提耶利亞的記憶，攜行武裝都是參考德天使和中性鋼彈的設計。

▪ 除了手持外，火箭砲也能掛在肩部或腰側的武裝接點上使用。

• GN-003 主天使鋼彈（ガンダムキュリオス）

◦ 空戰型MS，會依任務需求搭載各式各樣的裝備。

◦ 盾牌能展開成鉗狀，中間更隱藏了高熱刺劍，但因為十分殘虐，基本上都是哈雷路亞在使用。

◦ 於「墮落天使行動」中被謝爾蓋、索瑪等人聯手打倒，在分離GN動力裝置後連同駕駛員被人革軍俘虜。

▪ 人革軍對此展開各種研究，比如裝上擬似太陽爐以及GN-X的手腳來測試，獲得的資料之後被用於開發先驅式。

◦ 名稱來自神學中第二級天使「子的階級」之一的主天使（Kyriotetes）。

• GN-003/af-G02 陣風型主天使鋼彈（ガンダムキュリオス ガスト）

◦ 成層圈突破用裝備，增強主天使引以為傲的機動力。

◦ 增強攻擊力及遠距離攻擊能力，戰鬥領域從地表到大氣層都可以，甚至能單機突破大氣層。

• GN-005 德天使鋼彈（ガンダムヴァーチェ）

◦ 砲擊型MS，除了重裝甲外，裝甲可以開啟GN力場作為防禦手段。

◦ 主要武裝是GN火箭砲，後期還有雙手各一把火箭砲的升級。

◦ 利用GN粒子控制質量的特性，本機的重量僅相當於半台鐵人式，和旗幟式之類的[普通](https://wiki.komica.org/%E6%99%AE%E9%80%9A)MS相若。

◦ ~~設計藍本是水島監督~~

◦ 名稱來自神學中第二級天使「子的階級」之一的德天使（Virtues）。

▪ 德天使（東正教譯為「威德天使」）在天主教更常翻譯成力天使~~…あっ（察し）~~

▪ ~~以德服人（光束砲）~~

• GN-005/PH 實體彈型德天使鋼彈（ガンダムヴァーチェ フィジカル）

◦ 物理攻擊特化型，武裝以實彈式火箭砲和大量飛彈為主。

▪ 這也是發射光束的GN火箭砲仍然被稱為「火箭砲」的原因。

◦ 光束武器只剩下軍刀與肩部一門加農砲，但獲得更多能量，有著更強的威力；GN力場也因此強化。

▪ 跟秘天使作過模擬戰，把大量GN粒子用在GN力場上，而且秘天使的攻擊力相對貧弱，可謂固若金湯。

◦ 但吠陀認為難以在長時間的行動中補充彈藥，避免落得跟重武裝鋼彈一樣彈盡糧絕，只能被巨蛇打的下場，若是採依任務需求來換裝的方式可能會被敵人發現內有乾坤，故計畫被擱置。

▪ 然而這不代表裝備本身有問題，整備人員也傾向於選擇實體彈型裝甲。

▪ 由於沒有用來實戰，顏色是出廠時的灰色。

• GN-004 ~~[扶他那裡](https://wiki.komica.org/%E6%89%B6%E4%BB%96%E9%82%A3%E8%A3%A1)/[偽娘](https://wiki.komica.org/%E5%81%BD%E5%A8%98)/~~中性鋼彈（ガンダムナドレ）

◦ 德天使內藏的「素體」，理念類似核心戰機。

▪ 吠陀覺得貧弱的核心戰機難以在戰場上存活，如果核心戰機本身就是MS則可大大提高生存率與戰鬥力~~，不過似乎[後繼機](https://wiki.komica.org/%E5%BE%8C%E7%B9%BC%E6%A9%9F)都拋棄了這個設計~~

◦ 裝有~~試玩版~~審判系統（トライアルシステム），可以透過吠陀讓所有與其連接的MS全數停擺，真正意義上的「對鋼彈（叛徒）專用機」。

▪ 也正是此原因，外裝甲的德天使才會被設計成處於後方的砲擊型MS。一旦在作戰中發現叛徒，能快速回程，並再次出擊。

◦ 最終戰時由於德天使裝甲破損，直接以本型態搭配步槍與盾牌出戰。

◦ ~~脫掉，全裸，毫無羞恥心的鋼彈（葛拉漢如是說）~~

▪ 另有~~人妖~~「雙靈鋼彈」的譯法。

◦ ~~爆甲的理念源自水島監督的願望「啊，如果脂肪能夠一下子都爆掉就好了」~~

• GN-004/te-A02 首級型中性鋼彈（ガンダムナドレ アクウオス）

◦ 增強審判系統功效用的裝備，但因為三大強權取得GN-X、吠陀被里朋斯入侵及崔尼提隊的毀滅，審判系統已沒有意義而停用。

◦ ~~正如其名，機身上都是臉[（臉多就了不起啊！）](https://wiki.komica.org/%E6%88%90%E5%8F%A5/%E2%97%8B%E5%A4%9A%E5%B0%B1%E4%BA%86%E4%B8%8D%E8%B5%B7%E5%95%8A%EF%BC%9F)~~

• GN-XXX 秘天使鋼彈（ガンダムラジエル）

◦ 為前往吠陀認為難以收集資料之處而製作的機體，不負責前線作戰，所以武裝貧乏。

▪ 光束步槍的攻擊力被降低，其儲存的能量只夠連續射擊11發；盾牌也是手臂大小的小尺寸；兩把光束軍刀則是跟力天使、主天使同樣的規格。

◦ 謎團重重的機體，不僅型號為不可知的XXX~~其實只是不知道該寫什麼~~，而且就連負責人也不完全了解其細節。

▪ ~~但通篇下來也看不出這台鋼彈有什麼秘密可言，倒是人如其名的在守護天上人的秘密~~

◦ 雙肩上有兩個粒子噴嘴，設計概念就劇情而言是源自暴徒式（畢竟伊恩是暴徒式的設計者），而這一概念被00鋼彈繼承。

◦ 天上人在2302年發生內亂，本機在僅以電容器驅動的情況下戰勝叛徒。隨後尖兵死亡、機體能量耗盡開始在宇宙中漂流，12年後的2314年被發現去到了木星圈。

◦ ~~能天使的廢案之一~~

▪ 正確來說原始設計是柳瀨參與競圖時的作品，但因慣於遊戲設計的他並沒有考量到秘天使的設計很難拍攝側臉角度而落選，之後這架競圖版鋼彈在整合海老川版能天使的GN動力裝置要素後直接挪用為秘天使。

◦ 名稱來自《以諾書》當中記載的天使拉結爾（Raziel），號稱「秘密之守護者」和「神秘之天使」。

• GN-XXX+GNR-000 ~~疊疊樂~~秘典模組（セファーラジエル）

◦ 秘天使與GN典籍戰機合體後的姿態，根據使用的GN典籍戰機與及GN原型BIT的數量，共有五種~~疊疊樂~~形態~~，難道不會超重嗎？~~

▪ BIT這種感應砲的出現，對於西元武器技術有著劃時代的意義，因為其他的MS武器不過就是「把人類用的武器放大」。

◦ 空氣參戰了《火線縱橫》，本體連影子也沒有。

◦ 名稱來自拉結爾之書（Sefer Raziel），是傳說中拉結爾在看見亞當和夏娃被逐出伊甸園後，因為可憐兩人而蒐集全世界一切知識並將其編成的一本書。

• GN-XXX 希克薩‧費米專用秘天使鋼彈

◦ 被天上人修復的黑色機，改用大型GN電容器。

◦ 希克薩在知道畢賽德‧佩因復活之後，趁著火勢還小試圖將其撲滅。

▪ 但在剛剛完成改裝、整體性能強化了50%的1.5鋼彈面前只靠電容器驅動的秘天使根本不是對手，兩下就被打倒。

▪ 機體被丟棄在當地，後來又回收修理，在2314年裝上了GN-X的大型推進器，單機前往木星回收原本的秘天使鋼彈。

• GNY-0042-874 ~~蜜蜂~~月之女神鋼彈（ガンダムアルテミー）

◦ 874專用鋼彈，原型為第三世代的鋼彈素體之一，因她不願參加武力介入而一直放在倉庫。

▪ 但是天上人內亂事件中，作為主要戰力的葛拉貝‧拜歐雷特遭受陷害，874只好請求工程團隊把處於零件狀態的本機以最快速度組裝、調整完成。

▪ 本來沒有名字，出擊前才臨時設定。

▪ 被敵軍大破後繼續存放在倉庫。天上人出於加強戰力的需要，在2312年將其改造成GN弓兵戰機。

◦ 裝備有審判系統，也是第一個啟動該系統的機體。

▪ 假如複數機體同時使用審判系統，在吠陀內等級較低的一方會遭到強制取消，但自身也不會被上級所操縱。

▪ 叛徒利用了這個特性，故意透過吠陀下達讓德天使開啟審判系統的指令讓月之女神的反制失效。

◦ 雪琳‧海德的處女作。

◦ ~~不要跟我說你被這機體萌到 - Part 1~~

◦ 空氣參戰了《火線縱橫》，攻擊前的動作被做得十分……可愛。

◦ 名稱來自希臘[神話](https://wiki.komica.org/%E7%A5%9E%E8%A9%B1)中的月亮、狩獵與生育女神阿提米絲（Artemis），她也充當純潔女神的角色，其武器是弓箭。

第四世代[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=7)

• GN-0000 00鋼彈（ダブルオーガンダム）

◦ 能天使的後繼機，搭載使用兩台GN動力裝置的雙重動力系統（ツインドライヴシステム），從而達到GN粒子生成量平方化[4]。

▪ 雖然雙重動力系統增強了出力，但因為兩台動力裝置未完全同步，穩定性不佳，單機啟動TRANS-AM成了一種禁忌。

▪ ~~伊恩「トランザムは使うなよ！」剎那「了解！トランザム！」~~

◦ 最終決戰前換成以GN劍Ⅲ作為主要武器。

◦ ~~[宇宙の騎士テッカマンブレード](https://wiki.komica.org/%E5%AE%87%E5%AE%99%E3%81%AE%E9%A8%8E%E5%A3%AB%E3%83%86%E3%83%83%E3%82%AB%E3%83%9E%E3%83%B3%E3%83%96%E3%83%AC%E3%83%BC%E3%83%89)~~

• GN-0000/7S ~~克勞德~~七劍型00鋼彈（ダブルオーガンダム セブンソード）

◦ ~~為了使出完整版的超究武神霸斬，~~繼承「七劍」理念的外掛裝備，但此裝備會干涉GN動力裝置的移動+降低機動力，因此成了廢案。

▪ 而且0強化戰機也使七劍變得沒有必要。

◦ 在模擬戰中一瞬間就打敗了進階型GN-X，令艾咪直呼「裝兩個GN動力裝置實在是太詐了」。

• GN-0000GNHW/7SG 七劍型00鋼彈/G（ダブルオーガンダム セブンソード/G）

◦ 變革者倒台後，天上人為彌補戰力空缺而製，多加了一把光束步槍。

▪ 雖然怎麼看都是有刺刀的步槍，但基本構造是GN劍Ⅱ，所以還是叫GN劍Ⅱ。

◦ 僅以一個動力裝置運作（另一邊是電容器），即使強行啟動TRANS-AM也只能用0.03秒。

◦ 剎那其實可以選擇七劍型來對付ELS，但他堅持以對話為重~~，雖然就結果來說也不會有多大差別~~

• GN-0000GNHW/7SGD2 七劍型00鋼彈/G驗證型（ダブルオーガンダム セブンソード/G インスペクション）

◦ 進行模擬戰的[虛擬機體](https://wiki.komica.org/%E8%99%9B%E6%93%ACYouTuber)，憑一己之力就足以打敗三架3.5世代鋼彈。

◦ 與實機大致相同，但進行了各部細部調整，基本性能上升約5%。

◦ 以「使用兩個GN電容器來達成雙重動力系統」為目標。

▪ 負責人雪琳喜歡紅色，所以顏色就被改成紅色~~，不過怎麼想都像是為了騙錢~~

• GN-0000/XN 斬擊型00鋼彈（ザンダブルオーガンダム）

◦ 直接裝上斬擊型組件的00鋼彈。

◦ GN劍Ⅱ放在斬擊型組件上面。

• GN-0000+GNR-010 00強化模組（ダブルオーライザー）

◦ 00鋼彈和0強化[戰機](https://wiki.komica.org/%E6%88%B0%E6%A9%9F)合體後的姿態。

▪ ~~合體方式非常 [<img alt="Ext nico.png" src="/images/b/b4/Ext\_nico.png" width="10" height="10" style="vertical-align: middle">](http://www.nicovideo.jp/watch/sm5632405) [勇者王](http://www.nicovideo.jp/watch/sm5632405)~~

◦ 開啟TRANS-AM後會突破系統限制並噴出大量GN粒子，甚至可以達到影響時間軸，理論上可以進行時空跳躍~~，但只是裸體聊天室伺服器~~

▪ 在0強化戰機有駕駛員協助調整同步用的「Raiser System」下，更可以發動長度超過10000公里的超巨型光束劍「Raiser Sword」。

◦ 「超越鋼彈的存在」。

▪ ~~這根本不重要，反正[駕駛員本身就是鋼彈](https://wiki.komica.org/%E6%88%90%E5%8F%A5/%E4%BF%BA%E3%81%8C%E3%82%AC%E3%83%B3%E3%83%80%E3%83%A0%E3%81%A0)了~~

▪ ~~可是第五世代機卻還算是鋼彈~~

• GN-0000RE+GNR-010 00強化模組 粒子儲存槽型（ダブルオーライザー（粒子貯蔵タンク型））

◦ 大戰後修理，使用兩個GN電容器來達成雙重動力系統。

▪ 還原了除了GN劍Ⅱ之外的所有功能，但本身能量有限，整體戰力下降不少，只是用作量子型00完成之前的過渡機體。

◦ 因為托勒密Ⅱ擴建了格納庫，不需要再進行合體，可直接以00強化模組的狀態出動。

◦ 先後兩次嘗試與ELS溝通但全都失敗，由熾天使Ⅱ拔出駕駛艙後捲入[自爆](https://wiki.komica.org/%E8%87%AA%E7%88%86)中而毀滅。

▪ ~~紅哈囉啊啊啊啊~~

◦ ~~非常騙錢，只需要把兩個動力裝置改動一下就能賣一套新的HG~~

• GN-0000+GNR-010/XN 00斬擊強化模組（ダブルオーザンライザー）

◦ 00鋼彈和斬擊型強化戰機合體的姿態。

◦ 斬擊型強化戰機的機翼沒有分離，整台飛機直接裝在00鋼彈背上。

第3.5世代[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=8)

• GN-006 智天使鋼彈（ケルディムガンダム）

◦ 力天使的[後繼機](https://wiki.komica.org/%E5%BE%8C%E7%B9%BC%E6%A9%9F)。參考了洛克昂（兄）生前的構想：取消光束軍刀，加入感應砲兵器。

▪ 雖說手槍上的刀刃只是防身用，卻也有過直接打擊敵機的用法，一些遊戲會視同正規格鬥武器。

◦ 狙擊步槍可變為三連火神砲模式，而左肩、膝蓋和GN動力裝置配備GN防盾BIT，由哈囉輔助控制。

▪ 防盾BIT自帶一門光束砲，並能以4個組合成「突擊模式」發射強力光束攻擊。

▪ 為配合使用防盾BIT與減少影響頭部攝影機，動力裝置改為設置在腰後。

◦ 名稱來自神學中第一級[天使](https://wiki.komica.org/%E5%A4%A9%E4%BD%BF)「神聖的階級」之一的智天使（Cherubim）。

▪ 另外兩位是熾天使（Seraphim）和座天使（Thrones）。

• GN-006GNHW/R 智天使鋼彈GNHW/R（ケルディムガンダム GNHW/R）

◦ 追加6支GN步槍BIT，每支都擁有與GN狙擊步槍同等的威力，也能組合成盾牌。

▪ 兩個步槍BIT放在右肩，剩下四個裝配在動力裝置上，狙擊槍只能手持。

◦ 多增添兩把手槍，膝蓋以外的防盾BIT集中於左肩。

◦ ~~感應砲都拿去和GN獠牙同歸於盡，實在浪費~~

▪ 打敗權天使時已經是被打回原形的中破狀態，隨後靠著剩下的防盾BIT、兩把手槍和一秒鐘的TRANS-AM成功摧毀加迪薩，但自機也再起不能。

• GN-006/SA 特殊突襲型智天使鋼彈（ケルディムガンダム サーガ）

◦ [SAGA](https://wiki.komica.org/%E4%BD%90%E8%B3%80%E5%81%B6%E5%83%8F%E6%98%AF%E5%82%B3%E5%A5%87)=Special Assault Gundam Arms。

◦ [潛入敵方基地](https://wiki.komica.org/%E6%BD%9B%E9%BE%8D%E8%AB%9C%E5%BD%B1%E7%B3%BB%E5%88%97)的突襲用裝備，設計理念是與能天使的「七劍」對應的「七槍」。

▪ 防盾BIT被全數卸下，換上七把中短[槍械](https://wiki.komica.org/%E6%A7%8D%E6%A2%B0)，左肩裝備盾牌。

▪ 頭部的狙擊攝影機也換成近、中距離用的晶體感測器，GN動力裝置改以機雷/飛彈保護。

◦ 決戰中大破的智天使被修復成突襲型，使用GN電容器，交由天使應對[宇宙](https://wiki.komica.org/%E5%AE%87%E5%AE%99)的任務。

◦ ~~只出場兩次就被[鬼隱](https://wiki.komica.org/%E9%AC%BC%E9%9A%B1)~~

◦ 在《[鋼彈Build Fighters](https://wiki.komica.org/%E9%8B%BC%E5%BD%88Build_Fighters) 對戰風雲錄》換了顏色出場，其他完全不變，還能開啟TRANS-AM。

▪ 於是有幸能以另一種方式套件化~~，[本家都不知道要等到何年何月](https://wiki.komica.org/%E6%AD%BB%E5%BE%8C%E8%A6%81%E5%AD%90%E5%AD%AB%E7%87%92%E7%B5%A6%E8%87%AA%E5%B7%B1%E7%9C%8B%E7%9A%84%E5%90%8D%E5%96%AE)~~

• GN-007 墮天使鋼彈（アリオスガンダム）

◦ 主天使的後繼機，變型機構變得簡潔，GN動力裝置設置在胯下，以更有效率地給雙腳的推進器傳送能量。

▪ 主天使盾牌的展開結構改到機首，在攻擊時會像剪刀一樣展開並切斷敵機~~，根本就是無副作用的西瓜冰棒突擊~~

▪ 雙肩上的穩定翼其實是生成光束盾的裝置~~，雖然沒怎用過~~

◦ ~~[寫作鋼彈，唸做電池](https://wiki.komica.org/%E6%88%90%E5%8F%A5/%E5%AF%AB%E4%BD%9C%E2%97%8B%E2%97%8B%EF%BC%8C%E5%94%B8%E5%81%9A%E2%97%8F%E2%97%8F)~~

◦ ~~從七劍型00鋼彈衍生出來的MS，原本是斬艦刀「GNニッパー」（大誤）~~~~[5]~~

◦ 在《第2次[超級機器人大戰](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0)Z》有著優秀性能，還有令一眾玩家感到驚奇的超神戰鬥動畫（特別是用剪刀夾人的動作非常精細），一反原作中的~~GN電池~~[空氣王](https://wiki.komica.org/%E7%A9%BA%E6%B0%A3%E7%8E%8B)表現，製作動畫的人也被尊稱「アリオスの人」。

◦ 跟GN弓兵戰機一同作為DLC機體參戰《[機動戰士鋼彈 極限VS.](https://wiki.komica.org/%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%88VS%E7%B3%BB%E5%88%97)》，但等級是最低的1000，跟廣大量產機擺在一起~~，變相重現GN電池~~

▪ 在《極限爆發》終於加強到跟智天使同樣的2500。

▪ 到了《極限爆發ON》，被[修正](https://wiki.komica.org/%E4%BF%AE%E6%AD%A3)成GNHW/M型，名稱和等級不變。

◦ 名稱來自《失樂園》中[大魔王](https://wiki.komica.org/%E5%A4%A7%E9%AD%94%E7%8E%8B)撒旦手下的一位墮天使「Arioch」。

• GN-007GNHW/M 墮天使鋼彈GNHW/M（アリオスガンダム GNHW/M）

◦ 最終決戰時的墮天使，僅加裝了飛彈裝備和手持光束砲。

◦ 由於戰況激烈，前往支援剎那時已經被打回原形。

• GN-007/AL 屠龍聖劍型墮天使鋼彈（アリオスガンダム アスカロン）

◦ 墮天使原本的決戰用強化裝備，融合了力天使的飛彈、德天使的加農砲與能天使的GN劍。

▪ 但因為重武裝會降低機動力，平衡性調整趕不上，外加考慮到與GN弓兵戰機的連動，最後只好簡化成GNHW/M。

▪ ~~雖然說只有飛彈筴艙被裝上了，可是似乎卻成為了妖天使的靈感~~~~[6]~~

◦ 飛行型態時，背上的GN劍可以折到機首~~，殺意十割增しの「[ウェイブライダー突撃](https://wiki.komica.org/%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%ABZ%E9%8B%BC%E5%BD%88)」って感じで~~

◦ 墮天使於決戰後修復，裝上了原本計畫的所有裝備。改以電容器運作並交由天使使用，用於應對[地球](https://wiki.komica.org/%E5%9C%B0%E7%90%83)上的任務。

▪ 在與擬態成運輸機的ELS交戰時遭到侵蝕，被鐵人式槴子擊破。

◦ ~~GNデザインナイフ~~

◦ 名稱來自傳說中聖喬治佩帶之屠龍劍「Ascalon」。

• GN-008 熾天使鋼彈（セラヴィーガンダム）

◦ ~~水島監督~~德天使的後繼機，武裝為兩把GN火箭砲和四門光束砲（兩門於肩上，另兩門則是隱藏在膝裝甲），四門光束砲都裝有隱藏手臂與光束軍刀。

◦ 透過GN火箭砲和光束砲之間不同的組合方式能夠進行各種的強力砲擊。

▪ 將正義女神的「四重加農砲」現象給實用化，四門光束砲同時開火時在機體前方產生GN力場收束就能大幅度提升砲擊威力。

▪ 同期以及後來各機的火力提升，或多或少都源於四重加農砲技術的發展。

◦ 背後的「臉」曾是[島民](https://wiki.komica.org/%E5%B3%B6%E6%B0%91)們的討論焦點。

▪ 曾經有島民提出構想、認為那個臉能夠變形成MS~~，還真有人畫了出來，模樣近似[紅蓮螺巖](https://wiki.komica.org/%E5%A4%A9%E5%85%83%E7%AA%81%E7%A0%B4_%E7%B4%85%E8%93%AE%E8%9E%BA%E5%B7%96)~~；後來真的出現了，再一次証明島民有未卜先知的能力。

▪ 據某島民的說法，六砲二臉是對應熾天使的「六翼二面」。

◦ 名稱來自神學中第一級天使「神聖的階級」之一的熾天使（Seraphim）。

• GN-008GNHW/B 熾天使鋼彈GNHW/B（セラヴィーガンダム GNHW/B）

◦ 與變革者決戰的強化裝備，於腰部新增GN砲，雙肩及腿部加裝GN力場產生器。

◦ 戰鬥中被切掉雙臂，摔在天上人號的表面，後改造成熾天使Ⅱ。

• GN-008GNHW/3G 熾天使鋼彈GNHW/3G（セラヴィーガンダム GNHW/3G）

◦ 在機身兩側追加搭載兩台無人機「閃式」的重裝型熾天使，原本的決戰前強化方案。

▪ 提耶利亞在和~~[美墨渚](https://wiki.komica.org/%E3%81%B5%E3%81%9F%E3%82%8A%E3%81%AF%E3%83%97%E3%83%AA%E3%82%AD%E3%83%A5%E3%82%A2)~~皇討論過後，覺得弊大於利，於是簡化成GNHW/B。

▪ 首先是機動力降低，其次是尚未奪回吠陀，多加兩台無人機根本是負擔。

◦ ~~所有隱藏手臂展開+拿著軍刀時的全身是刺模樣令人難忘~~

• GN-009 天使長鋼彈（セラフィムガンダム）

◦ 中性鋼彈後繼機，分離後駕駛艙和GN動力裝置會~~回轉180度~~轉移到本機腹部上。

◦ 搭載~~強化版~~審判系統，於利傑尼和提耶利亞搶回吠陀主導權後啟動，瞬間讓所有變革者MS無法動彈。

▪ 但被再生加農一槍擊墜，GN動力裝置也遭到破壞。

◦ ~~魔動王、[岩男](https://wiki.komica.org/%E6%B4%9B%E5%85%8B%E4%BA%BA%E7%B3%BB%E5%88%97)~~

◦ ~~先剎那一步成為鋼彈的[召喚獸](https://wiki.komica.org/%E5%B7%B4%E5%93%88%E5%A7%86%E7%89%B9%E9%9B%BB%E7%8E%A9%E8%B3%87%E8%A8%8A%E7%AB%99)鋼彈板副版主~~

• GN-00902 閃~~光彈~~式（セム）

◦ 具有延長審判系統作用範圍功能的無人型天使長~~吉姆~~，但審判系統要在奪回吠陀後才能使用，所以沒有投入最終決戰。

◦ ~~再進一步修改就是比鋼球更便宜的SM~~

◦ 名稱來自諾亞之子閃（Shem）。

第五世代[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=9)

• GNT-0000 量子型00（ダブルオークアンタ）

◦ 00鋼彈的[後繼機](https://wiki.komica.org/%E5%BE%8C%E7%B9%BC%E6%A9%9F)，為作為純種變革者的剎那而設計，能放出大量的高濃度GN粒子。

▪ ~~跟聯邦那邊同樣是純種變革者專用機的加迪拉薩相比，用途差太遠了…~~

◦ 動力源是於木星製作、已經作過同步調整的兩個全新GN動力裝置。

▪ 出擊前在駕駛艙安裝了搭載提耶利亞人格的吠陀終端機。

◦ 搭載了GN劍型BIT，能和GN劍Ⅴ合體或者構成GN力場。

▪ 發動TRANS-AM時合體成GN破壞步槍能使用~~斷空光牙劍~~Raiser Sword。

◦ 在和ELS的最終決戰中得到同伴開路，直衝ELS基地中心部分啟動量子系統（クアンタムシステム），得知ELS前來地球的原因。

▪ 隨後啟動量子跳躍，以GN劍型BIT構成空間門跳躍至ELS的母星，和ELS達成互相理解，於2364年以另一個姿態返回地球

◦ MG模型套件說明書裡寫道「有單機殲滅ELS的可能性」，但是劇組在訪談中[吐槽](https://wiki.komica.org/%E5%90%90%E6%A7%BD)「要花很多時間，有1000台還比較合理」。

▪ 而在設定集FINAL收錄的訪談中水島更對此大吐苦水，稱負責MG設定的製作人員根本沒來找他們製作組商量就擅自寫成那樣，害他想藉電影表達的意象被毀了泰半。

▪ ~~所以那些本末倒置說00Q不是在和ELS溝通而是以暴力強逼ELS服從的人可以收口了~~

▪ 其實原本ELS就不知道00Q有多大能耐，戰鬥中也的確擋下00Q最強的TRANS-AM下GN劍Ⅴ攻擊[7]，開路還要靠~~神風~~勇者式撞過去，不知道怎麼可能得出ELS會怕00Q的結論…

◦ 由於機體被描述成「對話用」而不是「戰鬥用」，加上如上述般劇中ELS成功擋下其最強攻擊，在[中國](https://wiki.komica.org/%E4%B8%AD%E5%9C%8B)有著「因為是對話用鋼彈，所以戰鬥力很弱」的爭論。

▪ ~~堂堂第五世代機被說成無能，還不如第四世代的00鋼彈，簡直是把天上人的精銳團隊當作[腦殘](https://wiki.komica.org/%E8%85%A6%E6%AE%98)~~

▪ 不過本機的武裝也確實較為簡單，只有GN劍Ⅴ和感應砲作為基本攻擊手段。但最新型動力裝置+雙重動力系統帶來了超級多的能量，還是可以保證擁有強大攻擊力，這點在遊戲中更易看出。

• GNT-0000/FS 全刃式量子型00（ダブルオークアンタ フルセイバー）

◦ 在右肩掛載了一把全刃式GN劍Ⅳ的量子型00。

▪ 該劍不僅是武器，同時也是為預防雙重動力系統同步率不足的安定裝置。

◦ 此形態下不能發動量子系統，有違剎那想追求對話的理念，因此00Q以素體出戰。

▪ 兩個GN動力裝置是以使用雙重動力系統為前提而製造，測試沒有出現差錯，GN劍Ⅳ作為穩定器的價值也就沒有了。

◦ ELS大戰後，天上人以此機作了模擬實驗。在假設ELS沒有增援、忽略剎那本人狀況和友軍存亡等變數後得出了「本機能用一星期全滅ELS」的結論~~，但除了把上面MG說明書的唬爛歸邊外沒有任何參考價值~~

• GN-010 獄天使鋼彈（ガンダムサバーニャ）

◦ 智天使的後繼機，首次針對萊爾的戰法去設計[8]，以強大火力進行壓制為主。

▪ 廢除了駕駛艙內的步槍型射擊器，改以手槍型的操縱手柄代替；機身除頭頂外另於兩肩和膝旁設置隱藏式精密攝影機，提升亂戰時的射擊精確度。

◦ 武裝非常簡單，除了飛彈、GN槍套BIT和GN步槍BITⅡ（槍套BIT內收納步槍BIT）以外沒有別的武裝，但兩者在設計上皆適合大量裝備、甚至可以達到像攻擊自由鋼彈的全領域狙擊~~，不過獄天使表現得更加自然~~

▪ 把步槍BIT的槍管卸下後便是手槍BIT，與智天使的GN手槍相同設有防身用的刀刃。

◦ 由於感應砲變得超多（第一次出動時10[×](https://wiki.komica.org/%C3%97)2，最終戰時為14×2），已經無法只用一個哈囉進行火器控制，因此再追加了一個哈囉。

◦ 是ELS大戰後唯一一台GN動力裝置仍然完好的鋼彈；戰後修復，武力介入舊人類軍的武裝襲擊

◦ 名稱來自伊斯蘭教中掌管地獄的[天使](https://wiki.komica.org/%E5%A4%A9%E4%BD%BF)「Zabaniyah」。

◦ 《[鋼彈EXA](https://wiki.komica.org/%E9%8B%BC%E5%BD%88EXA)》中由於~~有人亂搞~~時空發生變動，尚未裝備感應砲的本機搭配了GN武裝戰機D型出戰。

• GN-011 妖天使鋼彈（ガンダムハルート）

◦ 墮天使的後繼機，針對阿雷路亞和瑪莉兩名超兵的腦量子波進行最佳化設計的鋼彈。

▪ 系列中第一台複座式的鋼彈。

◦ 與獄天使同樣以超強火力為主，但不同於獄天使的精準掃射，本機特性是以高機動力在戰場穿梭攻擊。

▪ 兩機的火力強化都是考慮到提耶利亞「陣亡」後為了填補火力空缺而作出的調整~~，但大家沒想到他回來了，出戰兩次就又沒了~~

◦ 在決戰中使用「妖魔天使模式（マルートモード）」，以三個OS把2+1人格的能力集合，臉部變成亮著紅光的6眼模式。

◦ 最後被ELS侵蝕大半，阿雷路亞和瑪莉脫出後即被擊破，動力裝置恐怕也凶多吉少。

▪ 戰後修復，武力介入舊人類軍的武裝襲擊

◦ 名稱來自伊斯蘭教的[雙子](https://wiki.komica.org/%E9%9B%99%E5%AD%90)天使「Harut」和「Marut」。

• CB-002 療天使鋼彈（ラファエルガンダム）

◦ 熾天使的後繼機，由吠陀在宇宙船「天上人」號秘密開發。

◦ 跟天上人的其他鋼彈不同，本機搭載了三台擬似太陽爐，整體設計參考GNZ系列，因此型號是「CB」而非「GN」。

▪ ~~如果不叫療天使的話名字就會是唸做Z的「2鋼彈」了~~

▪ 柳瀨表示原先設計比較不像GNZ系列，但後來開會時考量到電影距離二期結尾才兩三年，不可能有大幅變化，故改作以GNZ為藍本。

◦ 第一台使用了專用色（紫色）的提耶利亞用機體~~，不說還真沒發現~~

◦ 為拯救剎那，提耶利亞利用自己的腦量子波吸引ELS接近，連同肉體一同[自爆](https://wiki.komica.org/%E8%87%AA%E7%88%86)。

◦ ~~因為水島監督抗議，外觀不再是胖子模樣~~

◦ ~~在早期預告片中還是使用綠色GN粒子，後來作了[修正](https://wiki.komica.org/%E4%BF%AE%E6%AD%A3)~~

◦ 名稱來自通曉各種醫術的大天使拉斐爾（Raphael）~~，不是[走錯片場的立華奏](https://wiki.komica.org/%E7%99%BD%E7%BE%BD%E2%80%A7%E6%8B%89%E9%9D%9E%E7%88%BE%E2%80%A7%E6%81%A9%E8%8C%B2%E6%B2%83%E6%96%AF)~~

• CB-002/GD 統治型療天使鋼彈（ラファエルガンダム ドミニオンズ）

◦ [宇宙](https://wiki.komica.org/%E5%AE%87%E5%AE%99)用特化~~而頭重腳輕~~的療天使在重力環境下運用的型態。

◦ 用另一款無人MS「賽拉」取代熾天使Ⅱ，將各部位以裝甲的形式安裝至療天使的身體各處，藉此改善平衡性與提升防禦力。

▪ 主武器是改良的德天使GN火箭砲，砲身直接裝有一台擬似太陽爐，在擁有高火力的同時提升了連射性能~~，搞不好還能以「只讓砲開啟TRANS-AM」的方式來運用~~

◦ 駕駛員不明，但考慮到時間點為ELS大戰後+重火力機體，可能是雷提西雅。

▪ 與力天使修補型Ⅲ分別於[地球](https://wiki.komica.org/%E5%9C%B0%E7%90%83)及宇宙環境使用的方式也符合天上人回歸隱密行動的方針。

▪ 因為療天使在劇場版裡自爆了，本機可能是新造的2號機。

• GN-008RE 熾天使鋼彈Ⅱ（セラヴィーガンダムⅡ）

◦ 療天使背上的無人機，擬似太陽爐均搭載在此，分離後療天使以內置電容維持運作。

◦ 在戰況惡化之際被分離的本機將剎那連同駕駛艙從00強化模組中扯離，交給獄天使後自爆。

• GN-00802 賽拉（セラ）

◦ 統治型療天使身上的無人機，用一個小型攝影機代替熾天使Ⅱ的頭部，兩者除此之外大致相同。

◦ 不需要跟療天使分離就能使用雙手的火箭砲。

座天使系[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=10)

• GNW-001 座天使鋼彈一型（ガンダムスローネ アイン）

◦ 砲擊戰型MS，GN發射器直接連結擬似太陽爐，能與另外兩機進行接合以提升威力。

◦ 為了輕量化，座天使系的設計是將擬似太陽爐當作骨架的一部分，直接從骨架輸送GN粒子~~，不排除為了趕工而簡化設計的可能~~

▪ 鎖骨天線設置在雙肩的光束軍刀掛架旁。

▪ 儘管骨架大幅外露，形象骨瘦如柴~~甚至旗幟式都比它結實~~，但三架座天使都比德天使稍微重1-2噸。

◦ ~~[ギガドリルブレイク](https://wiki.komica.org/%E5%A4%A9%E5%85%83%E7%AA%81%E7%A0%B4_%E7%B4%85%E8%93%AE%E8%9E%BA%E5%B7%96)~~

◦ 名稱來自神學中第一級[天使](https://wiki.komica.org/%E5%A4%A9%E4%BD%BF)「神聖的階級」之一的座天使（Thrones）。

• GNW-001/hs-T01 亂流型座天使鋼彈一型（ガンダムスローネ アイン トゥルブレンツ）

◦ 與雪崩型能天使理念相同的機體（從型號的hs可以看出），為了令座天使能獨自行動的高機動裝備，還可以令機體變成飛行形態。

◦ 追加裝備本身就有一個擬似太陽爐，大幅增加可用的能量，還能分離作為無人機使用。

◦ 以手持的GN破壞砲作為主武器。

▪ 背部新增飛彈筴艙（三型版本預定換成隱形力場產生器），左右裙甲新增GN獠牙貨櫃（但只有二型搭載獠牙，所以內部是空的）。

◦ 原本三台座天使都有各自的追加裝備，但最後完成的只有一型版本，進行了幾次測試而沒有投入實戰。

▪ 亞歷漢卓認為追加裝備會令崔尼提隊太過強大，加上GN-X即將完成、小隊失去利用價值，最後不了了之。

▪ 後來成為權天使的參考藍本。

• GNW-002 座天使鋼彈二型（ガンダムスローネ ツヴァイ）

◦ 使用破壞巨劍的近接戰型MS，擔當前鋒。

◦ 裝備了八個可以遙距~~語音~~控制的GN獠牙（也可以用作格鬥武器）。

▪ [麥可](https://wiki.komica.org/%E5%A4%9C%E5%B8%82%E4%BA%BA%E7%94%9F)通常只用六個，留下兩個應急；而沙瑟斯則會全數放出。

◦ OS內的生體認證遭到破解，機體被~~[野原廣治](https://wiki.komica.org/%E8%A0%9F%E7%AD%86%E5%B0%8F%E6%96%B0)~~沙瑟斯搶走，麥可也被槍殺。

◦ ~~鋼彈系列中負責被搶奪的「[二號機](https://wiki.komica.org/2P)」之一~~

• GNW-003 座天使鋼彈三型（ガンダムスローネ ドライ）

◦ 支援型MS，背包和左肩的盾牌裝有GN粒子~~及[釘宮病](https://wiki.komica.org/%E9%87%98%E5%AE%AE%E7%97%85)~~的散佈裝置。

▪ 「~~[天壤劫火](https://wiki.komica.org/%E5%A4%8F%E5%A8%9C)~~GN隱形力場」是利用GN粒子阻礙電波的特性，在幾百公里的大範圍內干擾通訊。

◦ 右肩的裝置藏有飛彈和備用光束軍刀，也可以用作盾牌。

◦ 崔尼提小隊中唯一存活到2312年的鋼彈~~，因為要給露易絲報仇雪恨~~

◦ ~~「[愛の切り札](https://wiki.komica.org/%E3%83%89%E3%82%AD%E3%83%89%E3%82%AD!%E3%83%97%E3%83%AA%E3%82%AD%E3%83%A5%E3%82%A2)！[キュアエース](https://wiki.komica.org/%E6%88%90%E5%8F%A5/%E7%9C%9F%E6%98%AF%E7%9A%84%EF%BC%8C%E5%B0%8F%E5%AD%B8%E7%94%9F%E7%9C%9F%E6%98%AF%E5%A4%AA%E6%A3%92%E4%BA%86%EF%BC%81%EF%BC%81)！」~~

▪ ~~紅色~~

▪ ~~不是正常人類~~

▪ ~~戰鬥力比一般敵人強很多~~

▪ ~~[聲優](https://wiki.komica.org/%E8%81%B2%E5%84%AA)：[釘宮理惠](https://wiki.komica.org/%E9%87%98%E5%AE%AE%E7%90%86%E6%83%A0)~~

▪ ~~運作時間有限~~

▪ ~~在沒有任何伏筆的情況下[突然出現](https://wiki.komica.org/%E5%A4%A9%E9%99%8D%E7%B3%BB)~~

• GNW-004X 座天使鋼彈四型（ガンダムスローネ フィーア）

◦ 於舞台劇《-破壊による再生- Re:Build》登場，里朋斯以上面三機的備用零件組裝而來的「四號機」。

▪ 雖然是拼湊出來的但還是有所改良，缺少的部分則是用新造部件來填補，更特別的是搭載了TRANS-AM的仿製品「TRANS-AM Tau」。

▪ 武器與二型差不多：破壞巨劍、六個GN獠牙、兩把光束軍刀，新增盾牌和鞭子取代光束手槍。

◦ 調整成供沙瑟斯駕駛，代替原作的二型參加聯合國軍對天上人的大戰…[結果當然是被擊破](https://wiki.komica.org/%E6%AD%B7%E5%8F%B2%E4%B9%8B%E5%A3%81)。

◦ ~~雖說是多出來的機體，結構反而比前面三個看起來正常~~

GNZ系[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=11)

• GNZ-001 鎮魂犬鋼彈（ガルムガンダム）

◦ 變革者自家產GNZ系列的[初號機](https://wiki.komica.org/%E5%88%9D%E8%99%9F%E6%A9%9F)。

◦ 天上人接收了被利傑尼遺棄的鋼彈，交給[天使](https://wiki.komica.org/%E5%A4%A9%E4%BD%BF)，藏在軌道電梯內部。

▪ 動力裝置是從聯邦軍偷來的最新型擬似太陽爐，可以使用TRANS-AM。

• GNZ-001E 鎮魂犬鋼彈E（ガルムガンダムE）

◦ 孤軍奮戰的鎮魂犬鋼彈最終不敵ELS。在生死存亡的關頭，人類和ELS成功對話，附著在機體上的ELS和鋼彈進行融合。

◦ 由於鋼彈尖兵跟ELS合體進化成變革者，總體戰鬥力能夠匹敵兩台加迪拉薩。

非GN動力MS[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=12)

• CBNGN-003 聯合旗幟式 天上人專用型（ユニオンフラッグ（ソレスタルビーイング仕様））

◦ 為配合變革者倒台後，天上人回歸隱密行動的方針，把旗幟式軌道用外裝（殖民地護衛規格）改裝而來的非GN動力機體。

▪ 型號中的NGN意為「非GN動力」。

◦ 劇中出現的是剎那專用的「S型」，用內藏大型GN電容器的GN劍Ⅱ改取代磁軌步槍，能夠射擊光束與強化斬擊威力。

▪ 性能當然比不上GN動力的MS，但在剎那的技術下足夠輕鬆解決三台GN-XⅢ。

支援機[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=13)

• GNR-000 GN典籍戰機（GNセファー）

◦ GN武裝戰機的原型，武裝是兩門火神砲和兩個GN原型BIT。

▪ 其戰鬥力在2302年已有一定水準，足以獨自戰勝實訓式。

◦ 已知至少生產了8架，理由是秘典模組需要使用複數本機才能發揮真正實力。

◦ 在與秘天使合體時，機首的GN飛艇會分離並環繞戰鬥區域飛行，擴大GN粒子的散布範圍以干擾通訊。

▪ GN飛艇還能協助搬運新的BIT補充秘典模組戰鬥時的損耗，並在必要時協助控制BIT。

◦ 僅憑一個哈囉就可以簡單駕駛，但還是需要秘天使的鋼彈尖兵或是典籍戰機小隊的隊長來指揮。

◦ 名稱來自希伯來文的書（Sefer）。

• GNR-001E/D GN武裝[戰機](https://wiki.komica.org/%E6%88%B0%E6%A9%9F)（GNアームズ）

◦ 決戰聯合國軍的大型支援兵器，可與鋼彈合體並由鋼彈尖兵控制、延長在戰場上的運用時間。

▪ ~~合體後鋼彈的粒子導線會變成紅色~~

◦ 共投入兩台，分別是E型（能天使用）和D型（力天使用）。

• GNR-010 0強化戰機（オーライザー）

◦ GN典籍戰機的後繼機，能夠和00鋼彈合體。

◦ 原本的用途是像弓兵戰機那樣的偵查、支援用機體，與00鋼彈合體只是為了補充能量。

▪ 但由於00鋼彈的雙重動力系統同步率不足，本機臨時修改為具備安定裝置機能的合體機。

◦ 不一定要有人駕駛。

◦ 機首那塊像駕駛艙的部位底下其實是大型複合感測器。

• GNR-010/XN 斬擊型強化戰機（ザンライザー）

◦ 裝上斬擊型組件的0強化戰機。

◦ 設計理念是「賦予支援機足以匹敵00鋼彈的戰鬥力」，但最終0強化戰機被用於穩定雙重動力系統，因此未實際製造斬擊型組件。

• GNR-101A ~~鋼阿洽~~GN弓兵戰機（GN[アーチャー](https://wiki.komica.org/Emiya_(Fate/stay_night))）

◦ 由月之女神修改成的支援型MS，能與墮天使合體充電。

◦ ~~可變版突擊型吉姆~~

▪ ~~傳言本機[能投影出眾多名劍](https://wiki.komica.org/Gilgamesh_(Fate))，故有「此機才是真正的00鋼彈支援機」之說~~

◦ ~~不要跟我說你被這機體萌到 - Part 2~~

• 貨櫃（コンテナ）

◦ 收納並提供各鋼彈的整備設施，各自擁有獨立的GN推進器可單獨飛行。

◦ 除了托勒密上面的四個外，也有單獨製造出數個放到[地球](https://wiki.komica.org/%E5%9C%B0%E7%90%83)，作為各鋼彈的據點。

▪ 其中一個設置在日本某個貨運港的海底。

◦ 天上人壞滅時，馮恩發現部分遺留在這些貨櫃的物資，並用在他的正義女神F型上。

• 強襲貨櫃（強襲用コンテナ）

◦ 裝備上武器的貨櫃，托勒密在換裝2個強襲貨櫃後方擁有攻擊能力。

◦ 同樣可與托勒密分離單獨行動，搭載有鋼彈時更可以出入大氣層。

▪ GN武裝戰機收納在強襲貨櫃後部。

艦船[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=14)

• CBS-70 托勒密（プトレマイオス）

◦ 運輸船。由於只是用來輸送鋼彈，因此除GN力場之外沒有搭載任何武裝~~，但不知為何船上還有個砲兵~~

◦ 動力是大型GN電容器，搭載鋼彈時則優先使用鋼彈的GN動力裝置。

◦ 名稱來自古希臘學者克勞狄烏斯·托勒密（Claudius Ptolemaeus）。

• CBS-74 托勒密Ⅱ（プトレマイオスⅡ）

◦ 托勒密的[後繼機](https://wiki.komica.org/%E5%BE%8C%E7%B9%BC%E6%A9%9F)。由於托勒密吃了沒有武器的大虧，就把二代目造成戰艦。

▪ 到底是由托勒密修復而成，抑或是全新製作則不得而知。

◦ 功能相對完善，身懷光束砲、飛彈等武器，還有彈射裝置。

▪ 海底航行時能給格納庫注水，讓MS於水下出擊。

◦ 搭載了TRANS-AM，可以連結鋼彈的動力裝置以延長使用期限。

◦ 在對變革者的決戰中遭受再生鋼彈砲擊，尾部受損而無法繼續作戰，撤退前發射煙幕彈遮蔽敵人視線給剎那提供進攻機會。

• CBS-742 托勒密Ⅱ改（プトレマイオスⅡ改）

◦ 托勒密Ⅱ的改裝型，配合TRANS-AM能夠發揮出在短期內往返地球與火星的航速。

◦ 似乎擴建了格納庫，可以容下整台00強化模組並直接出動；在此之前的00鋼彈和0強化戰機需要分開放置，出動後才合體。

◦ 此時本艦已經能為療天使、勇者式的擬似太陽爐進行充電（推測是在格納庫），很可能是吠陀給天上人提供了擬似太陽爐的技術。

▪ 也可能因為大戰後的天上人只剩餘2個GN動力裝置，王留美死亡也讓組織失去最後的資金來源，如此情況下只好採取擬似太陽爐來維持戰力。

▪ 理論上艦上甚至有可能搭載了擬似太陽爐以緩解鋼彈的壓力~~，不過畫面上完全看不出來終究是推測~~

▪ 這也接上後來的能天使修補型Ⅳ、力天使修補型Ⅲ為何會使用擬似太陽爐

• CRC-68 歐幾里德（エウクレイデス）

◦ 工程艦，擁有8條大型機械臂。

◦ 艦橋與托勒密相同，同樣能開啟GN力場。

◦ 為了在GN粒子耗盡時仍能航行以及在緊急情況下偽裝成一般船隻，還額外搭載了電漿發動機。

◦ 原本設計是天使的母艦，不過沒想過要用就一直藏在天上人的秘密港口。

▪ 馮恩發現了這艘船，將其用作自己的基地，內部還裝有從月球基地拿來的吠陀主機。

◦ 名稱來自古希臘學者歐幾里德（Euclid）。

• 實驗室運輸艦（輸送艦）

◦ 運輸船，由兩個被強襲貨櫃換下來的普通貨櫃組合而成。

◦ 運送過0鋼彈、量子型00和兩個全新GN動力裝置。

• 崔尼提小隊母艦（トリニティ艦）

◦ 由中央區塊及收納座天使鋼彈的三個貨櫃組成。

◦ 船艦本身就搭載了一具擬似太陽爐，還有一門作為武裝的大型光束砲。

◦ 崔尼提隊毀滅後成為王留美的私人船隻，最終被座天使三型擊沉。

• 歐羅巴（エウロパ）

◦ 聯合在2188年派出的大型[宇宙](https://wiki.komica.org/%E5%AE%87%E5%AE%99)船，用來探索木星。

▪ 裡邊的科學家全都是天上人成員，出航的真正目標是把存在於理論上的GN動力裝置化為現實。

▪ 花了20年製造並送走五個GN動力裝置以後，船上的人全被殺死、相關資料遭到抹除；本來打算把船也毀掉但沒成功，其絕大部分功能還可以用。

▪ 新聞很快就傳回[地球](https://wiki.komica.org/%E5%9C%B0%E7%90%83)，沒有人明白真相，公眾只知道發生了船難。

◦ 2225年，柯納家族逐步執行背叛天上人的計畫，出動探索船隻殘骸試圖找到GN動力裝置的秘密。

▪ 雖然沒什麼發現但他們還是找到一個紫色哈囉，利用其中儲存的資料創造出擬似太陽爐。

◦ 2314年，ELS在學習了一番過後造出同樣的船。

▪ 聯邦軍破壞了複製品，碎片卻沒有完全燒毀，導致小部分ELS進入地球。

▪ 之後ELS再造出第二艘船，這次則被天上人的鋼彈完全毀滅。

聯合[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=15)

MS[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=16)

實訓式系[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=17)

• VMS-15 聯合實訓式（ユニオンリアルド）

◦ 旗幟式之前的聯合軍主要MS。由於實訓式數量太多，加上未完成汰換，還是有不少實訓式正在服役。

◦ 雖擁有戰鬥機和MS兩個形態，但所謂的「變形」其實要在機棚進行換裝，要在出擊前選擇好哪一個形態。

◦ 日本生產的實訓式在武器方面稍有不同，主要是外觀上的差別。

◦ 下半身可以連同駕駛艙緊急脫離~~，Top Attack~~

• MA-115HT 聯合實訓式氣墊坦克（ユニオンリアルドホバータンク）

◦ 陸戰用砲擊型，下半身改裝成氣墊，可以快速移動。

◦ 由於實訓式的機身是區塊設計，很容易就能把普通型改裝成氣墊坦克。

◦ 宇宙型擁有兩個主砲，機體主要用作固定砲台。

• VMS-15OP 聯合實訓式宇宙型（ユニオンリアルド宇宙型）

◦ 宇宙型，把機翼換成噴射器。

◦ 主武裝是磁軌機關槍。

• YMS-02 聯合疾風式（ユニオンブラスト）

◦ 和旗幟式競爭次世代量產機地位的MS，實訓式的升級版

◦ 與在兩種型態間取得平衡的旗幟式不同，本機著重於空戰性能~~MS版Su-37~~，在這方面甚至能勝過旗幟式。

▪ 但由於設計概念還是實訓式那一套，空戰以外的性能比不上旗幟式，同時開發成本也過高，導致了最後的落敗。

旗幟式系[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=18)

• SVMS-01 聯合旗幟式（ユニオンフラッグ）

◦ 聯合在西元2307年時使用的可變MS，正式實現無須整備、靈活地切換兩形態的變形機能~~下盤挪前雙腿放後，雙手置前持槍，完畢！~~。

▪ 正式配備前的編號是YMS-01A。

▪ 在設計上其實沒有考慮過空中實時變形，故要在空中甚至空戰時切換形態非常考驗駕駛員的技術，OS也會發出警告。

▪ 第一個成功做到空中變形機動的人是葛拉漢，該技巧就被冠名「グラハム‧マニューバ/スペシャル~~‧アンド‧リバース~~」。

◦ 噴射引擎使用的氫燃料是直接以分子等級注入到骨架之中，使得本機並無傳統意義上的「油箱」，免除了爆炸風險也得以減輕機體重量。

◦ 同樣基於輕量化及氣動外型的考量，聯合與AEU的可飛行MS搭載的防禦性裝備是防禦棍而非盾牌。

▪ 運作原理是藉由旋轉至適當的角度，讓命中防禦棍的槍彈偏轉至不會擊中機體的方向，而不是像傳統的盾牌擋下攻擊。

◦ ~~人稱「最帥的雜魚」~~

• SVMS-01E 葛拉漢專用聯合旗幟式特裝型（グラハム専用ユニオンフラッグカスタム）

◦ 葛拉漢為與鋼彈全力交手，請求艾夫曼教授於一週內改造的特裝型。

◦ 裝甲輕量化、削減燃料數量、換裝更強發動機的同時解除了所有安全限制，速度是一般型的兩倍以上。

▪ 結果是即使有耐G系統，全速迴轉仍會對駕駛員造成12G的龐大負荷，在對座天使一型的戰鬥中可見一斑。

◦ 機身塗上了特製的黑色抗光束塗料，並且裝備試驗型200公釐磁軌步槍。

• SVMS-01AS 聯合旗幟式天空用外裝（ユニオンフラッグ空戦偵察哨戒型）

◦ 以偵察機為主要考量的機體。由於傳統的偵察機通常沒有武裝，毫無還手之力，而衛星圖像會被天氣影響，聯合需要填補中間的空缺。

◦ 跟普通型大同小異，主要使用空戰型態，把雙手換成了機關槍。

▪ 機頭是代替磁軌步槍的整流罩，可在空中作為無人機分離。機翼上也可以跟戰鬥機一樣掛載飛彈和其他武器。

◦ 顏色通常是空戰用的灰白色迷彩。

• SVMS-01SG 聯合旗幟式陸戰重裝甲型（ユニオンフラッグ陸戦重装甲型）

◦ 陸戰型，去除了背上的機翼，在機身上增加[外掛](https://wiki.komica.org/%E5%A4%96%E6%8E%9B)式重裝甲，也加大了防禦棍的尺寸。

◦ 手上的[槍械](https://wiki.komica.org/%E6%A7%8D%E6%A2%B0)換成120公釐磁軌機關槍，腰部有200公釐磁軌加農砲，背部裝設兩個火箭發射器。

▪ 腿上也有飛彈，但需要排除重裝甲才能發射。

• SVMS-01OP 聯合旗幟式軌道用外裝（ユニオンフラッグオービットパッケージ）

◦ [宇宙](https://wiki.komica.org/%E5%AE%87%E5%AE%99)型，機翼換成噴射器，改良了磁軌步槍的電池和彈藥量。

◦ 雖然比宇宙型實訓式更好，但在實裝方面沒有做到完全汰換的地步。

• SVMS-01AW 聯合旗幟式軌道用外裝 太空工作型（ユニオンフラッグオービットパッケージ（アストロワーク仕樣））

◦ 工程型，在宇宙型的基礎上增加了大型噴射器。

◦ 變形時下半身會伸到前面，大型噴射器在後面，內藏刺刀的雙腳可以變成鉗子。

▪ 雙手也能換裝成鉗子。

◦ 使用和葛拉漢特裝型同樣的磁軌步槍正式版，頭部左右有兩個60公釐小型磁軌加農砲。

• SVMS-01AP 聯合旗幟式軌道用外裝 殖民地護衛規格（ユニオンフラッグオービットパッケージ（コロニーガード仕樣））

◦ 上面的軍用版本，增添120公釐短管磁軌加農砲、火箭發射器和電漿劍。

◦ 天上人的旗幟式就是拿本機改造而成。

• SVMS-01O 超限旗幟式（オーバーフラッグ）

◦ 「超限旗幟式」隊專用的特裝型，基準性能與葛拉漢特裝型相若，但保留安全限制。

◦ 主武裝是新式200公釐磁軌步槍的改進型。

▪ 葛拉漢機的步槍除了改為左手持用外，另以槍身上藍色的散熱管為標記。

• SVMS-01OA 超限旗幟式宇宙型（オーバーフラッグ宇宙型）

◦ 將背後的噴射發動機改為火箭推進器。

• SVMS-01X 旗幟式特裝型Ⅱ（ユニオンフラッグカスタムⅡ）

◦ 又稱「GN旗幟式」的[魔改造](https://wiki.komica.org/%E9%AD%94%E6%94%B9%E9%80%A0)型。給葛拉漢專用的超限旗幟式硬裝上擬似太陽爐、以使用從座天使一型奪來的光束軍刀。

▪ 為裝上擬似太陽爐取消了變形結構~~因為為了放置GN爐把背包拆了，換上爐的支架卡到雙腿所以不能變形~~。

▪ 防禦棍的安裝位置從肘部改到膝關節外側，左右各一根~~，使用難度太高了吧~~

◦ 非完全GN動力機體，機體內沒有GN粒子的傳輸管道，另加設外管道直連光束軍刀。

◦ 當擬似太陽爐切換至輸出給光束軍刀會移動到左肩，機體重心變更令它極難駕馭，可以說是只為與鋼彈決戰而生的特機。

• ~~[死亡旗幟式（デスフラッグ）](https://wiki.komica.org/%E6%AD%BB%E4%BA%A1%E3%83%95%E3%83%A9%E3%82%B0)~~

艦船[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=19)

• 弗吉尼亞級（バージニア級）

◦ MS運輸艦，在有GN動力船艦之前是最先進的，最多可以承載12台MS。

◦ 體積十分龐大導致速度慢、機動力差。裝備有飛彈發射器和磁軌砲，船艦本身用於遠距離戰鬥。

◦ 「太陽勇者」隊的母艦就是以弗吉尼亞級為基礎，添加GN科技製成。

AEU[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=20)

MS[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=21)

暴徒式系[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=22)

• AEU-05/92 AEU暴徒式初期型（AEUヘリオンイニティウム）

◦ 最初的暴徒式，是AEU第一台可以對應空中和陸地兩種環境的MS。

▪ 之前的AEU-03只能用來陸戰，04只能空戰，學習到經驗的AEU研發團隊成功結合兩者。

▪ 伊恩‧瓦斯提在加入天上人之前就是研發團隊的一員。

◦ 擊敗了試圖取代它的AEU-06到08等新型機。到AEU推出制定式的時候，暴徒式系列已經服役15年。

◦ 跟後來的制定式一樣，暴徒式是參考聯合的實訓式。

• AEU-05/00 AEU暴徒式中期型（AEUヘリオンメディウム）

◦ 太陽能戰爭過後AEU對暴徒式進行了更新，成功稍微減輕重量，不過發動機之類的零件就大同小異。

◦ 明顯的改進是開始運用電磁武器。

• AEU-05/05 AEU暴徒式後期型（AEUヘリオンベルベトゥウム）

◦ 進一步輕量化的暴徒式，汰換前的最後版本。

◦ 即使AEU正在把主要MS換成制定式，後期型暴徒式在許多地方還是現役。

• AEU-05G AEU暴徒式陸戰型（AEUヘリオン陸戦型）

◦ 增加了重裝甲的陸戰型，在武裝上也做了加強。

◦ 不可以變形，也不可以空戰。但留下了縮短的機翼，以確保還有一定的機動力。

• AEU-05 AEU暴徒式偵察型（AEUヘリオン偵察型）

◦ 偵察機，主要使用空戰型態，武器只剩下機關槍。

◦ 裝有大型雷達，磁軌步槍也換成感測器，雙手被去除。

◦ 摩拉利亞共和國軍的版本補回雙手和磁軌步槍。

• AEU-05 AEU暴徒式捕獲型（AEUヘリオン捕獲型）

◦ 用來抓捕鋼彈的暴徒式，不能變形成空戰型態。

◦ 裝備了電磁盾牌，一旦被幾台捕獲型圍住，即使是鋼彈也難以突圍。

• AEU-05 AEU暴徒式轟炸型（AEUヘリオン爆撃型）

◦ 轟炸機，不能變形成MS型態。

◦ 雙手被換成機關槍和火箭砲。

• AEU-05OP AEU暴徒式宇宙型（AEUヘリオン宇宙型）

◦ 宇宙型，頭部形狀有所不同，機翼也換成噴射器。

◦ 在宇宙中不需要用到空戰型態，所以軀體部分做了加強。

制定式系[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=23)

• AEU-09 AEU制定式（AEUイナクト）

◦ 2307年推出的新型MS。與旗幟式相同，能透過微波從軌道電梯接受電力供給。

▪ AEU有著完善的電力供給網路，使得本機於領土內的活動時間接近無限。

▪ 和其他同時期開發的MS一樣預定搭載光束武器，也同樣的沒能成功製造，但在研究過程中發明了電漿劍。

◦ 雖說在劇中被揶揄為旗幟式的仿製品，但其實它比前者更早開始研發~~，因為技術不如人而比旗幟式還晚完成~~

• AEU-09T AEU制定式指揮官型（AEUイナクト指揮官型）

◦ 令[派屈克‧克拉桑瓦](https://wiki.komica.org/%E6%B4%BE%E5%B1%88%E5%85%8B%E2%80%A7%E5%85%8B%E6%8B%89%E6%A1%91%E7%93%A6)一戰成名（笑）的制定式是展示機配色（デモカラー）。

◦ 作為天上人[武力介入](https://wiki.komica.org/%E6%AD%A6%E5%8A%9B%E4%BB%8B%E5%85%A5)的第一個犧牲品，在負面意義上廣為人知。

▪ AEU對殘骸進行分析，促成了抗光束塗層的開發。但只要弄不出GN粒子，光束武器的研究就不會有多大進展。

▪ 而在擬似太陽爐與GN-X投產後，AEU的光束兵器研發計畫便徹底終止了。

◦ ~~[駕駛員不是可樂](https://wiki.komica.org/Clannad_00)，是[藤林杏](https://wiki.komica.org/%E8%97%A4%E6%9E%97%E6%9D%8F)~~

• AEU-09Y812 沙瑟斯專用AEU制定式改（サーシェス専用AEUイナクトカスタム）

◦ 輸出摩拉利亞的AEU制定式，經由傭兵公司「PMC信託」改裝成[阿里‧亞爾‧沙瑟斯](https://wiki.komica.org/%E9%98%BF%E9%87%8C%E2%80%A7%E4%BA%9E%E7%88%BE%E2%80%A7%E6%B2%99%E7%91%9F%E6%96%AF)專用的版本。

◦ 磁軌步槍上面增加碳鋼刀刃。

◦ 型號中的812是指「第81機種裡的2號機」。

• AEU-09Y812/A 沙瑟斯專用AEU制定式改 亞格利莎型（サーシェス専用AEUイナクトカスタム（アグリッサ型））

◦ 為搭載在亞格利莎13型上，沙瑟斯給制定式添上了紅色的防禦塗料以免被等離子力場所傷。

▪ 塗成紅色也是隱藏傭兵公司提供機體的事實，因為沙瑟斯要化名加入法國外籍兵團。

◦ 沙瑟斯搶走座天使二型以後，就被丟棄在崔尼提隊當時所在的島上。

◦ ~~明顯的換顏色騙錢商法~~

• AEU-09RG AEU制定式蘇伊爾王宮警衛型（AEUイナクトスイール王宮警護型）

◦ 販賣給蘇伊爾王國的制定式，取消了MA型態。

◦ 頭部外觀十分獨特。

◦ ~~然後下一秒就消失在死兆砲的光芒當中~~

• AEU-09OP AEU制定式宇宙型（AEUイナクト宇宙型）

◦ 宇宙型，機翼換成噴射器。

◦ 改良了磁軌步槍的彈藥量和電池。

MA[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=24)

• AEU-MA07013 亞格利莎13型（アグリッサ タイプ13）

◦ 太陽能戰爭時期的AEU軍MA。機體上部與MS合體，由MS駕駛員進行操縱。

◦ 內部有著足以運送兩架可變MS或是一輛氣墊戰車的空間，本體中央部左右的突起是電力接收用天線，能夠接受發電衛星的微波電力補給。

◦ 能在腿部包圍的範圍內發出電漿力場把被困住的MS的駕駛員烤熟（對MS不造成傷害），由於攻擊手法非常殘忍而遭國際禁用，但被沙瑟斯偷偷投入到捕獲鋼彈的作戰。

• AEU-MA07007 亞格利莎7型（アグリッサ タイプ7）

◦ 防禦軌道電梯用的類型，上面的[本體](https://wiki.komica.org/%E6%9C%AC%E9%AB%94)是中期型暴徒式。

◦ 同樣能夠接受發電衛星的微波電力補給。

◦ 一般是六足設計，7型是四足設計，在減少的腿部換上格鬥戰用的大型爪，可以輕鬆制服人革軍的厚重MS。

人類革新聯盟[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=25)

MS[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=26)

法統式系[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=27)

• MSJ-04 ~~飯桶~~法統式（ファントン）

◦ 化石燃料動力的舊式MS，是在鐵人式之前的人革軍主力機。

◦ 武裝是手上的盾牌、長矛和150公釐滑膛砲。

◦ 指揮官機的型號是MSJ-04T。

• MSER-04 長鼻式（アンフ）

◦ 隨著停止使用化石燃料以及軍隊換裝鐵人式，人革軍重新設計了法統式，通過出租和販賣長鼻式的方式賺錢。

▪ 機體來自改裝退役的法統式，也有全新生產機。

◦ 武器有代替150公釐滑膛砲的30公釐機關槍、跟鐵人式同樣的200公釐滑膛砲。

◦ 主要輸出給當時仍能使用化石燃料的中東一帶，從名稱採用阿拉伯語「鼻子（Anf）」也能看出；出口至其他地區的機體則會改成化學反應燃料發動機。

▪ 產量之大甚至有著「在中東，只要發射飛彈就會打中長鼻式」的笑話，作為工程機械也十分受歡迎。

◦ 型號中的E指「出口（Export）」，R則是「出租（Rental）」。

鐵人式系[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=28)

• MSJ-06II-A 陸戰型鐵人式（ティエレン地上型）

◦ 人革軍的主力MS，在太陽能戰爭的末期推出，2307年時已經服役超過10年。

◦ 將MS視為戰車的延伸，因此比起追求先進科技、快速部署與高機動性的其他兩個陣營，人革軍十分看重兵器的耐用性。即使鐵人式看起來很落後，性能仍然不亞於人。

▪ 與其他勢力的機體相比，鐵人式的故障率低了40%，整備時間也僅需20%，通用性、可靠性也受到士兵們的好評。

◦ 犧牲機動力換取防禦力，連帶著可以使用重型兵器，結果就是一台鐵人式相當於兩台旗幟式那麼重。

▪ 但是重裝甲無法抵抗鋼彈的光束射擊，在士兵需要逃生的時候還會因為艙門太過結實而成為障礙，被揶揄為「移動棺材」。

◦ 駕駛艙跟戰車的內艙一樣不具備任何顯示器，所有外界資訊都透過頭盔的HMD顯示，但設有窺視窗供必要時以目視確認外界情況。這也是看不到鐵人式駕駛的臉的原因。

▪ 駕駛員是以接近站姿的姿勢來進行駕駛。

◦ ~~西曆的薩克（無誤）~~

▪ 獨眼攝影機及機體的部分造型是負責本機設計的寺岡賢司加入了薩克的印象，型號會是06也是這個原因。

• MSJ-06II-LC 長距離射擊型鐵人式（ティエレン長距離射撃型）

◦ 長距離支援特化型。由於機體頂部安裝了300公釐大型滑膛砲，原本的主攝影機改為設置在胸部前方。

▪ 與一般型不同，雙腿皆裝有大型護盾，腰部後方還有提升射擊安定性的支撐架。

◦ 但在經過這番改裝之後原本重量級的機體變得更加沉重，進行炮擊時甚至無法移動，運用時周圍需要有護衛機。

• MSJ-06II-AC 防空型鐵人式（ティエレン対空型）

◦ 通稱「刺猬（ツーウェイ）」，主要用於防衛人革聯的基地以及軌道電梯。

◦ 主武裝是四連裝155公釐對空速射砲，每分鐘射速720發，砲彈初速接近5馬赫，但也因此導致砲管壽命不長。

▪ 除此之外，還裝備了飛彈發射器、30公釐機關槍、液冷式60公釐火神砲等武器。

◦ 頭部後方增設了結合感測器與雷達的複合索敵系統。

• MSJ-06II-C 高機動型鐵人式（ティエレン高機動型）

◦ 為獲得飛行能力而開發的鐵人式，為了輕量化取消了一般型肩部及腿部的盾牌，於腰部加裝了可變翼，雙腿裝有噴射引擎。

◦ 但鐵人式本身就是重型機，空中機動力還是不及空戰型MS，故之後改以「快速部署到戰地」的方針來運用，名稱也從「飛行型」改成了「高機動型」。

• MSJ-06II-C/B 高機動B型鐵人式（ティエレン高機動B型）

◦ 汲取了高機動型鐵人式的經驗，取消了飛行用的可變翼。

◦ 強化了腿部的噴射引擎得以能作氣墊滑行，於陸上的機動力有了顯著提升。

◦ 原本是沙漠專用，關節等部位有防塵處理，但因為有著優秀的機動性在其他地區也有使用。

◦ 指揮官機的型號是MSJ-06II-C/BT，頭部較為方正，加大盾牌尺寸。

• MSJ-06II-E 宇宙型鐵人式（ティエレン宇宙型）

◦ 基於地上型開發、用於在無重力環境戰鬥的鐵人式。

◦ 機體各處追加了姿勢控制用噴嘴，雙膝裝有作為推進劑用的水的儲存槽，儲存槽本身也能作為盾牌使用。

◦ 指揮官機的型號是MSJ-06II-ET，頭部較為方正，雙肩裝備盾牌。

• MSJ-06II-ED 鐵人式蜘蛛（ティエレンジィージュー）

◦ 正式名稱為「軌道電梯防衛型（軌道エレベーター守備型）」，專門守衛、修繕軌道電梯的鐵人式。

◦ 下半身為掛接在軌道電梯表面滑軌的車架，能直接從軌道電梯補充能量，因此裝備了人革軍機體十分少見的電磁加農砲。

◦ 在軌道電梯表面能夠流暢動作，加上幾乎無限的能源供給，即使是GN動力的MS也難以對付。

▪ 在模擬戰中就連進階型GN-X也拿它沒轍，最後投降認輸。

◦ 性能和戰績非常出色，聯邦軍也繼續配備本機來守護軌道電梯。

• MSJ-06YIII-B 鐵人式槴子（ティエレンチーツー）

◦ 由次世代開發技術研究所設計的「全領域對應試作型（全領域対応試作型）」。

▪ 顧名思義，本機是人革軍第一台不需要換裝就能同時對應[宇宙](https://wiki.komica.org/%E5%AE%87%E5%AE%99)和[地球](https://wiki.komica.org/%E5%9C%B0%E7%90%83)環境的MS。

▪ 獲得的資料被應用在了鐵人式桃子的開發上。

◦ 駕駛艙是雙人座，前方的操縱手席搭載了全周天螢幕，後方的槍手席則是傳統規格。

◦ 主武裝是500公釐~~V3~~多段式加速砲，在擊發時於砲身依次注入液體推進劑點火以提升砲彈初速。

▪ 這是普通MS中能對鋼彈造成威脅的少數武器之一，天上人高度重視本機的動向。

◦ 在2302年發現並追查鋼彈的存在。最後與其進行一對一決鬥，對方一槍癱瘓了槴子，但沒有破壞掉。

▪ 兩位駕駛員經過一番思考，決定脫離人革軍，本機也順勢保存在地上。

▪ 2314年重新拿出來使用，成功擊破被ELS侵蝕的鋼彈。

• MSJ-06II-SP 鐵人式桃子（ティエレンタオツー）

◦ 正式名稱為「超兵型鐵人式」。

◦ 原本採用鐵人式標準的駕駛艙及駕駛服，暴走事件後為配合具隔絕腦量子波功能的駕駛服改為全周天駕駛艙。

◦ ~~不准問那個粉紅色是什麼回事~~

• MSJ-06III-A 鐵人式全領域對應型（ティエレン全領域対応型）

◦ 桃子的發展型，普通駕駛員也能操縱。

▪ 原屬於人革連的聯邦軍人還是會稱其為桃子。連HG模型的品名都叫「謝爾蓋專用鐵人式桃子」。

◦ 強化了推進器，在大氣層內也能獨力飛行，同時無需換裝便能在地上及宇宙使用。

◦ 原本預定作為人革聯的次世代主力機體，但由於GN動力MS的投產而只生產了一架。

◦ 在本篇登場時，武器改為內部自帶大型GN電容器的光束步槍。

▪ 然而鐵人式的OS並沒有對應光束兵器的操作，使用上還是很吃駕駛員的技術。

• ~~鐵人17號~~

• ~~鐵人28號~~

• ~~[鋼鐵人](https://wiki.komica.org/%E9%8B%BC%E9%90%B5%E4%BA%BA)~~

MA[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=29)

• MAJ-03 水蠆式（シュウェザアィ）

◦ 舊式水中型MA，但仍然有著不錯的性能。

◦ 逐步淘汰後轉為出口販賣機。

• MAJ-V34 甲蟲式（ジャーチョー）

◦ 舊式戰車型MA[9]，很少用於大規模戰爭，主要用於巷戰等的對人壓制。

◦ 無人機版本的型號是MAJ-V34AI。

• MAJ-P13 飛蟒式（フェイモウツー）

◦ 舊式空中用MA，除了戰鬥外也有偵察和巡邏的功能。

◦ 外觀類似現實中美軍的MQ-9「收割者」無人機。

◦ 無人機版本的型號是MAJ-P13AI。

• MAJ-S08 小手式（シャオショウ）

◦ 舊式宇宙用小型MA，退役後轉為工程機械。

◦ 有生產民用型，買家們都稱讚價廉物美。

艦船[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=30)

• EDI-402 老虎（ラオホゥ）

◦ 多用途運輸艦，最多可以承載12台MS。

◦ 由艦橋和三個貨櫃組成，可以把貨櫃發射出去，狠狠撞擊敵人。

◦ 武器就只有飛彈發射器。

純源[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=31)

• 使用非GN動力的舊式機體及船艦，但塗裝皆改為藍色。

◦ 機體具有經更新的機內電子設備及強化武裝。

• 由於雙方兵力懸殊，純源主打突襲聯邦設施的游擊戰術，在對方MS到達前趕快撤退。

MS[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=32)

• 鐵人式

• 長鼻式

• 聯合實訓式

• 聯合旗幟式

• AEU暴徒式

• AEU制定式

• AEU-09/LS 克勞斯專用地面強襲型制定式（クラウス専用イナクト ランドストライカーパッケージ）

◦ 克勞斯於純源時期的專用機，但在他晉升為地區分部負責人、A-LAWS崛起後便沒多少駕駛機會了。

◦ 將標準版氣墊懸浮裝備上的長管磁軌砲改成了在軍艦上使用的激光砲的短管版。

▪ 這也是當時少數能對GN動力機造成有效傷害的非GN兵器，GN-X都要盡可能避免被打中。

◦ 在一次破壞聯邦軍沙漠基地的行動時，克勞斯與艾咪的進階型GN-X一度戰得不分上下。

▪ 但克勞斯的任務是調虎離山，戰友們成功爆破基地就立刻離開，留下後知後覺的艾咪。

◦ 由於制定式較少流入市場，因此能使用這種MS的駕駛員都會被認為是精銳，甚至是叛逃的正規軍官。

艦船[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=33)

• 老虎

◦ 加裝了磁軌砲。

• 弗吉尼亞級

地球聯邦[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=34)

MS[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=35)

GNX系[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=36)

• GNX-603T GN-X（ジンクス）

◦ 第一款非天上人生產的GN動力量產機。

▪ 原本預定使用真正的GN動力裝置，但在[地球](https://wiki.komica.org/%E5%9C%B0%E7%90%83)環境下無法生產正版，只好選擇擬似太陽爐。

▪ 以巨蜥型座天使的反饋資料、測試駕駛員的意見為基礎，繼承了X字型粒子生成結構，配合個人化OS設計，讓不熟悉GN動力的各國駕駛員易於適應。

▪ 尖銳的機械手在覆蓋上GN粒子以後能作為應急武器，此設計一直都有保留：可樂在討伐變革者的大戰中就以GN-XⅢ的機械手擊破了兩部加格。

◦ 亞歷漢卓以「工程機器人」名義向不同的工廠訂造零件，然後在軌道電梯內的秘密設施組裝，於是有了最初的30台GN-X~~，但你把動力裝置放在南極是搞什麼~~

▪ 他平均分配給三大強權來投入殲滅鋼彈的戰鬥（其中一台被拆解用於改裝GN旗幟式），戰後只有人革軍的2機倖存。

◦ 優秀的基礎性能令整個GN-X系列都使用同一個內部結構，簡單替換部件就能升級至下個世代，複雜程度和年代差距成正比。

▪ 因此換代多半是更換零件與全新生產並行。

◦ 聯合國（2311年改組成地球聯邦）花了三年才得以在2311年成功量產並對外公開，（劇中的）官方解釋為何如此耗時是因為「議會遲遲不給通過」。

▪ 但有（劇中的）網民認為是聯邦把時間都用在搞懂GN科技和制訂流程，生產也只是用回當初製造那30台的設施。

▪ 奇怪的是聯合國軍在2309年就已經配備第二世代的GN-XⅡ；量產本機一年後的2312年又實裝了GN-XⅢ。

◦ 少數有推出MG套件的量產機。

◦ 名稱唸作英文的「[招致厄運](https://wiki.komica.org/%E4%B8%8D%E5%B9%B8)（Jinx）」，所以又稱「厄運式」。

• GNX-604T 進階型GN-X（アドヴァンスドジンクス）

◦ 以後期型GN-X為基礎的王牌專用機，數量不到GN-X總數的3%，相當於1.5世代。

▪ 增設了強化通信能力的天線、新型推進器與裝備接點，也開始裝備原型GN長矛。

▪ 不過因為GN-X的光束軍刀放在大腿內部，此處換裝推進器相當於去除軍刀。

▪ 特製光束步槍能隨意調節；為了彌補被拿走的軍刀，槍管下方配備了刺刀。

◦ 機體真正重要的部分是新型OS，駕駛員可以隨心所欲的進行設定~~，像是艾咪就習慣把所有推進器的限制器都關掉~~

▪ 黛博拉因此認為跟GN-XⅣ相比，還是本機較為優秀；聯邦也表明其有著超級高的任務達成率。

◦ 艾咪的機體是黑白色；黛博拉的則是紅白色，使用過普通GN-X的長管步槍。

◦ ELS大戰前夕，艾咪機進行升級成GN-XⅣ的工序，但因年代差距太大使得工時大為延長。

▪ [SD鋼彈G世紀系列](https://wiki.komica.org/SD%E9%8B%BC%E5%BD%88G%E4%B8%96%E7%B4%80%E7%B3%BB%E5%88%97)重現了這個設定，GN-X升級為進階型GN-X後能跳過Ⅱ、Ⅲ與先驅式，直接進化成Ⅳ。

◦ 艾咪機空氣參戰了《SD鋼彈G世代：Over World》，後來也繼續空氣參戰《火線縱橫》。黛博拉機則連影子都沒有。

• GNX-607T GN-XⅡ（ジンクスⅡ）

◦ 以進階型GN-X為基礎的第二世代機，擁有換裝機能。

◦ 由於科技進步、士兵們普遍適應了GN動力MS，X字型粒子生成結構變得小型化。

◦ 換裝系統的裝備是參照座天使鋼彈，有鑑於公眾對其的濫殺無辜印象而生產甚少，但之後還是得以流用到GN-XⅣ上。

▪ 戰術上也使用三機編隊，熟練配合戰友，發揮各自長處。

◦ 跟加農型、巨劍型一起空氣參戰了《SD鋼彈G世代：Over World》。

▪ 後來三機正式參戰《火線縱橫》，不過和原作一樣是[路人](https://wiki.komica.org/%E8%B7%AF%E4%BA%BA)士兵駕駛。

• GNX-607T/BW 加農型GN-XⅡ（ジンクスⅡキャノン）

◦ 砲擊型，特製攝影機是基於變革者引入的GN加農資料。

◦ 參考座天使一型而裝備加農砲，安裝於本機肩部，要兩肩各裝備一門也是可能的。

◦ 用途主要是長距離射擊，或者用光束砲牽制敵人，為巨劍型提供機會。

◦ 型號中的BW被作為砲擊型的標記，用到加格加農上。

• GNX-607T/AC 巨劍型GN-XⅡ（ジンクスⅡソード）

◦ 近接戰型，負責打頭陣。

◦ 參考座天使二型而裝備[大劍](https://wiki.komica.org/%E5%A4%A7%E5%8A%8D)，跟鋼彈用的劍一樣可攻可守。

◦ 天上人輾轉得到了一把破壞巨劍，對於七劍型00鋼彈的開發有著很大幫助。

◦ 因為劍身可以展開GN力場，不容易被侵蝕，在對ELS的戰鬥中也有人拿著大劍就上。

▪ 由於本來就為數不多，大劍在那個時候是稀有品。

◦ 型號中的AC被作為近接戰型的標記，用到先驅式上。

• GNX-609T GN-XⅢ（ジンクスⅢ）

◦ 第三世代機，軍方普遍使用的型號。

◦ X字型粒子生成結構更加小型化，擬似太陽爐本身也作了改良和消除GN粒子毒性，粒子顏色因此從紅色變為橙色。

▪ 聯邦軍配備機的擬似太陽爐會限制出力以換取續航時間，A-LAWS則會依照駕駛員個別進行調整。

◦ 為了大量配備而著重於生產性，使得基本性能甚至遜於初代~~，菁英和一般兵的區別~~

▪ ~~雖然外觀上一樣但~~廢止了GN-XⅡ的換裝系統，[只以GN長矛為主武器作戰](https://wiki.komica.org/%E6%88%90%E5%8F%A5/%E8%87%AA%E5%8F%A4%E6%A7%8D%E5%85%B5%E5%B9%B8%E9%81%8BE)，也顯著降低通用性。

▪ 話雖如此，本機依然是GN動力MS，與普通MS交戰時仍然有著壓倒性的性能優勢。

◦ 2314年時因GN-XⅣ開始服役再加上兩年前A-Laws的垮台而多出了不少機體，因此有一部分釋出/出售給民間機構，比如殖民地公社。

▪ 但在武器與性能方面做了限制，手持武器只配有GN光束步槍，而且似乎只有出力較低的連發模式。

• GNX-612T/AA 卓越型GN-X（スペルビアジンクス）

◦ 兩棲作戰型。在鋼彈之外幾乎沒有MS能同時適應水陸環境，搶灘作戰變成一種十分有效的方式。

▪ 跟其他[世界](https://wiki.komica.org/%E4%B8%96%E7%95%8C)會開發水陸兩用MS不同，西元世界只有專門的水下MA；MS抵抗不住水壓，MA也沒辦法在地上用。

◦ 名義上是聯邦軍所屬，實質上等於A-LAWS專用，只有持特殊許可的人員才能駕駛。

◦ 由於大量投入變革者的技術，性能甚至足以匹敵次世代的GN-XⅣ。

◦ 強襲組件能進一步提高在水面及海中的機動性，登陸時則會拋棄。

◦ 主武器是集合了GN速射砲、GN劍和光束刺針機能的複合武裝「GN苦無」~~，設計理念是忍者是吧~~

• GNX-803T GN-XⅣ（ジンクスⅣ）

◦ 第四世代機。由於公眾對鋼彈的認知轉為偏善，本機的頭部天線與眼部攝影機配置能見到部分鋼彈的影子。

▪ 在測試時，其性能超越天上人的第3.5世代鋼彈，研發團隊驚嘆「簡直和鋼彈一樣」。

▪ 因為上述原因，本機在開發人員與士兵間獲得了「鋼彈型」的[外號](https://wiki.komica.org/%E4%BB%A3%E5%90%8D%E8%A9%9E)（葛拉漢就如此稱呼過）。

▪ 雖然聯邦政府對此名稱不是很滿意，但出於「聯邦軍是守護民眾的軍隊」就採取放任態度。

◦ 與GN-XⅡ同樣具備換裝機能，也導入了因大眾厭惡A-LAWS而終止開發的先驅式一系的技術，最明顯是肩部後方的推進器。

▪ 一般機設有5套標準裝備，指揮官則可以自由選擇，像是可樂的雙盾牌與小熊的大劍+長管步槍。

▪ 發展至此，原本的X字型粒子生成結構只保留肩部的部分。

◦ 聯邦的量產MS中第一部能使用全域式GN力場和TRANS-AM的機體，在最終決戰中甚至有人利用TRANS-AM使動力裝置超載自爆

• GNX-805T/CF 核心戰機搭載型GN-XⅣ（ジンクスⅣ コアファイター搭載型）

◦ ELS大戰令聯邦兵力銳減，聯邦軍開始尋求提高士兵存活率的辦法。

▪ 天上人與變革者兩方都有運用核心戰機；聯邦研究過往戰鬥經驗加上吠陀的資料支援，很順利地開發成功。

◦ 雖然成本提高但對於總體性能影響不大，ELS戰後生產的GN-XⅣ都裝有緊急逃生用的核心戰機，一般機也進行了改裝。

▪ 次世代的GN-XⅤ也預定把核心戰機作為標準配備。

先驅式系[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=37)

• GNX-704T ~~一個頭~~先驅式（アヘッド）

◦ 由原人革軍技術人員研發的重型MS，使用了自捕獲到的主天使上取得的粒子傳輸構造技術以及鐵人式一系的骨架設計。

▪ 胸部裝甲卸下後，底下的構造布局就是第三世代鋼彈的典型設計，是由於當時輿論對天上人（尤其是座天使）的普遍反感才加以遮掩。

▪ 採用混合動力的量產機，除了擬似太陽爐，還搭載了傳統動力的電池。

◦ 性能非常優秀，只比當時的新世代鋼彈略遜一籌。

◦ 執行鎮壓、掃蕩任務時可搭載自動機器人裝載箱（需要拆除腰後的推進器）。

◦ A-LAWS倒台後，由於大眾對A-LAWS的批判而終止後繼機開發。

▪ 另外打造重型MS作為隊長機的構想從此消亡，回到跟以前一樣，指揮官機都是一般型的加強版。

• GNX-704T/SP 先驅式腦量子波對應型（アヘッド脳量子波対応型）

◦ 通稱「野莓（スマルトロン）」。

◦ 操作系統有針對運用腦量子波改良，背上的推進器方向以及步槍的出力調整等都能通過腦量子波控制。

◦ 索瑪離開後改由露易絲駕駛，露易絲被選去駕駛MA後就再無下文。

• GNX-704T/AC 先驅式近距離戰鬥型（アヘッド近接戦闘型）

◦ 通稱「魁（サキガケ）」、「Mr.武士道專用先驅式（ミスター‧ブシドー専用アヘッド）」。

▪ ~~サキガケ可以寫成「先駆け」，所以是「先驅型先驅式」~~

◦ 配備了一長一短的武士刀型光束軍刀，而遠距離武器只有~~沒用過的~~牽制用火神砲。

◦ 專用的盾牌上面裝有防禦棍。

• GNX-704T/FS 先驅式強行偵察型（アヘッド強行偵察型）

◦ 別稱「長尾」。為獨立進行遠程、長時間的偵察行動而設計，特徵的機體下部大型天線是用於接受發電衛星的電力供給。

◦ 擬似太陽爐調整成長時間產生定量粒子的輸出模式，並配備大型電池與GN電容器，能在不進行補給的情況下連續運轉一星期。

▪ 重視續航力所以犧牲爆發力，需要消耗電容器內的粒子方能使出力達到一般型的水平。

▪ 因應長時間的任務，內部備有休息空間，駕駛員於出發前也會注射用於維持身體機能的奈米機器。

◦ 雖說是偵察機，身上配備了兩挺18公尺長的大型光束砲，還可以使用一般型的武器。

◦ 技術人員以本機的數據開發出了供先驅式用的附加推進器，隨後再發展成GN-XⅣ使用的版本。

• GNX-Y802T 無頭式（ノーヘッド）

◦ 基於「野莓」與「魁」的資料進行開發，預定作為先驅式的後繼機，僅生產十餘台便慘遭[腰斬](https://wiki.komica.org/%E8%85%B0%E6%96%AC)。

▪ 性能十分優秀，但[在輿論環境下被迫廢棄的悲劇機體](https://wiki.komica.org/%E6%88%90%E5%8F%A5/%E6%99%82%E4%BB%A3%E7%9A%84%E7%9C%BC%E6%B7%9A)。

▪ 負責開發的人革系團隊也是十分沮喪，畢竟自己辛苦打造的作品沒派上用場，還會被對手的聯合系團隊[偷學](https://wiki.komica.org/%E5%81%B7%E5%AD%B8)走獨家技術。

◦ 機體本身與武裝明顯帶有「野莓」和「魁」的影子，手腳更加重型化，變更了的部分同時兼具GN電容器與姿勢控制噴嘴機能。

◦ 裝備有帶刺刀的步槍、實體的GN劍、可以調節出力的光束軍刀，以量產的隊長機來說較為豪華。

▪ 由於基礎之一「魁」的駕駛員是左撇子，刀劍都被放在左邊，利於左手使用。

◦ 為了避免集中主攝影機與感測器的頭部中彈後MS就會失去大半戰鬥能力的情況，本機直接[廢止頭部](https://wiki.komica.org/%E6%88%90%E5%8F%A5/%E9%BA%BB%E7%BE%8E_(%E5%8B%95%E8%A9%9E))，將感測器分散至機體各處。

▪ 原本讀作「新驅式（Neo-Hed）」，但之後被開玩笑成「無頭式（No-Head）」，不幸就此定型。

旗幟式系[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=38)

• GNX-U02X ~~猛男~~~~[10]~~豪傑式/磨修羅生（マスラオ）

◦ 比利把埃夫曼教授遺留的手稿所載理論具現化的產物，能夠開啟TRANS-AM。

▪ 然而當中的理論並不完整，改修為須佐之男後使用變革者從天上人竊取的正版TRANS-AM資料。

◦ 原本是以先驅式為基礎、為取代GN-X與先驅式的次世代量產型MS，但在Mr.武士道的強烈希望下以超限旗幟式為基礎重新設計。

▪ 開發人員都是聯合出身，因此外觀十分像旗幟式~~就差腰部的變形機關跟動力裝置的位置~~，頭部更是直接改修自達利爾的超限旗幟式。

▪ 頭部的大冠與腰部的剪鉗承襲自GN-X，形成了X字機構，使機體能在空中格鬥戰保持良好平衡；須佐之男也繼承此設計。

▪ [兩把光束軍刀](https://wiki.komica.org/%E9%9B%99%E6%8C%81)都冠上已死戰友「霍華德」與「戴瑞爾」之名。

◦ ~~能夠令剎那眼裡只有它（豪傑式）和他（Mr.[不知道](https://wiki.komica.org/%E6%88%90%E5%8F%A5/%E7%AA%A9%E4%B8%8D%E7%9F%A5%E9%81%93)）~~

• GNX-Y901TW 須佐之男/素戔嗚尊（スサノオ）[<img alt="Img1678.jpg" src="/images/thumb/b/b8/Img1678.jpg/300px-Img1678.jpg" width="300" height="300">](https://wiki.komica.org/%E6%AA%94%E6%A1%88:Img1678.jpg)

◦ 豪傑式的改良型，顏色改為旗幟式風格的黑白。

◦ 雙劍改為實體劍「不知火」及「雲龍」，但移植了豪傑式兩把光束軍刀的發振器~~，所以說你兩位隊友呢~~

▪ 兩把實體劍可合體成雙頭劍「[蒼天](https://wiki.komica.org/%E5%8C%97%E6%96%97%E7%A5%9E%E6%8B%B3)」~~沒叫比利或者片桐就不錯了~~，此時頭部電纜會連接到肩部，用背部的GN電容器直接輸送能量。

◦ 腹部追加GN砲「[三重天譴砲](https://wiki.komica.org/%E6%88%90%E5%8F%A5/%E9%80%99%E4%B8%8D%E6%98%AF%E6%96%B0%E9%98%BF%E5%A7%86%E6%96%AF%E7%89%B9%E6%9C%97%E6%97%8B%E9%A2%A8%E5%99%B4%E5%B0%84%E9%98%BF%E5%A7%86%E6%96%AF%E7%89%B9%E6%9C%97%E7%A0%B2%E5%97%8E%EF%BC%9F%E5%81%9A%E5%BE%97%E6%8C%BA%E5%83%8F%E7%9A%84%E5%91%A2)（Tri-Punisher）」~~，在[SD鋼彈G世紀系列](https://wiki.komica.org/SD%E9%8B%BC%E5%BD%88G%E4%B8%96%E7%B4%80%E7%B3%BB%E5%88%97)裡弄得跟[螺旋丸](https://wiki.komica.org/%E6%BC%A9%E6%B8%A6%E9%B3%B4%E4%BA%BA)一樣~~

▪ 比利為了測試次世代武器而裝設，儘管並非Mr.武士道的本意，但還是有在實戰中使用。

◦ 同豪傑式，面具下是超限旗幟式的臉。

• GNX-Y903VS ~~神風~~勇者式一般用試驗機（ブレイヴ一般用試験機）

◦ 豪傑式的發展型，由前聯合及AEU陣營的人員開發的最新型可變MS，因此造型與變型機構具有明顯的旗幟式及制定式風格~~，反正兩種都差不多~~

▪ 變形時手臂朝後折疊的設計則是源自超限旗幟式的高速飛行型態，使飛行型態比以往旗幟式或制定式都更加流線型。

▪ 主武器的GN光束步槍「龍吼」發展自超限旗幟式的三叉戟攻擊機槍，連射性與威力兼具，高出力模式下還能進行短時間照射。

▪ 在最終決戰前一同除去代表試作機的Y。

▪ 設計了專用OS「LEIF」協助，使稱為「雜技機動（[スタンド](https://wiki.komica.org/%E6%9B%BF%E8%BA%AB_(JOJO))‧マニューバー）」的戰鬥中變形難度大減。

◦ 擬似太陽爐位於背部。

▪ 三重天譴砲改為以步槍與機翼內藏的速射式GN加農砲收束發射，在MS狀態下使用需要一定的技巧。

• GNX-Y903VW 勇者式指揮官用試驗機（ブレイヴ指揮官用試験機）

◦ 葛拉漢駕駛的高階型勇者式，機體塗裝不同於一般機為藍色。

◦ 光束步槍理所當然得是左手握持。

◦ 擬似太陽爐安裝了兩座，位於兩側機翼處。

◦ 相較於一般機天線尺寸加大，GN加農的口徑較大，GN光束軍刀也採用了高出力的樣式。

▪ 由於機體出力比一般機更大，操縱難度也更大，說是指揮官機但實質上等於是葛拉漢的專用機。

其他[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=39)

• GNX-509T 巨蜥型座天使（スローネヴァラヌス）

◦ GN-X的原型，以座天使為藍本，也大量使用座天使的零件。

◦ 因為技術不足，控制擬似太陽爐的周邊設備十分巨大、占用了機體胸腹部的大部分，於是駕駛艙[被設置在股間](https://wiki.komica.org/%E6%88%90%E5%8F%A5/%E7%8C%A9%E7%8C%A9%E7%8E%A9%E5%BC%84%E8%AE%80%E8%80%85%E7%9A%84%E8%82%A1%E9%96%93)。

▪ 上下共四根明顯突出物為GN粒子生成裝置之一部分，可使不熟悉GN動力機體的駕駛員快速上手。

▪ GN-X繼承了股間駕駛艙的設計；隨著技術進步，粒子生成裝置的體積越來越小。

◦ 由於原本預定搭載正版GN動力裝置，並沒有像座天使那樣安裝「啟動器」。

▪ 擬似太陽爐的大致運作原理是將電力轉換為GN粒子，若缺少啟動器就需要在專用設施內才能進行充電與啟動作業。

▪ 和需要隱密行動導致據點有限的座天使鋼彈相比，擁有基地或軍艦支援的GN-X並不太需要該裝置，所以本設計就這麼沿用了下去。

◦ 給人的第一感覺是「第四台座天使鋼彈」。

▪ 亞歷漢卓向測試員透露自己是天上人，為了正義才選擇背叛，而巨蜥型（和GN-X）就是打敗鋼彈的利刃。

▪ 由於天上人在輿論中被塑造成恐怖組織，大家很熱心的協助了開發，直到里朋斯私下透露亞歷漢卓的野心…

◦ 武器方面是安定的泛用型，為了聯合和AEU系的人可以熟練操作，有著能產生GN力場的防禦棍。

◦ 名稱來自英文的巨蜥（Varanus），其根源是阿拉伯語的監控（Waral）。

• GNZ-004/BW 加格加農（ガガキャノン）

◦ 接管天上人號的聯邦軍在其中發現了100台尚未下線的加格，以及更多在附近漂流的機體。

◦ 為了彌補戰力而臨時改裝、換成聯邦軍配色~~避免友軍誤認為敵機~~，由準變革者駕駛。

▪ 因為ELS會立刻侵蝕它們接觸到的任何東西，自殺攻擊已經沒有用處，故在雙肩加裝了加農砲。

◦ 由於戰力不高，倖存的加格寥寥無幾。但一些GN-XⅣ駕駛員回報說，多虧了本機他們才能撿回一命。

• GNMS-XCVII 阿爾瓦亞隆（アルヴァアロン）

◦ 里朋斯參考1鋼彈的資料開發而成，~~以體育坐姿~~藏在阿爾瓦特雷裡面的MS。

◦ ~~沒品味的金色吉姆，和[魯路修‧V‧不列顛尼亞](https://wiki.komica.org/%E9%AD%AF%E8%B7%AF%E4%BF%AE%E2%80%A7V%E2%80%A7%E4%B8%8D%E5%88%97%E9%A1%9B%E5%B0%BC%E4%BA%9E)的服裝品味有得拼~~

◦ 背後的雙翼狀鎖骨天線能收束粒子，發射威力不下於阿爾瓦特雷主砲的巨大光束。

▪ 後來的1.5鋼彈把此設計給學回去，因此本機在《[GUNDAM WAR](https://wiki.komica.org/GUNDAM_WAR)》被分在1鋼彈系。

▪ 但貌似沒有設置鎖骨天線，被GN刀切開後GN力場便立即失效。

◦ 有GN力場、~~剛剛開戰就當場丟掉一支的~~兩支步槍及上述的收束粒子砲，遠距戰說不定比德天使和力天使還強~~，但其存在意義只是為了披露能天使的破力場機能和成為其新招「超究武神霸斬」的靶子~~

◦ 附帶一提，雖然沒這樣用過，但本機的光束軍刀其實是雙頭型。

◦ ~~沒品味的通信畫面連接著[自爆](https://wiki.komica.org/%E8%87%AA%E7%88%86)按鈕~~

◦ 在聯邦的宣傳電影中作為[大魔王](https://wiki.komica.org/%E5%A4%A7%E9%AD%94%E7%8E%8B)亞歷漢卓的座機登場，造型追加了~~捏他超越之龍的~~尾巴。

▪ 因為宣傳電影是[特](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E4%BA%BA%E5%8A%9B%E9%9C%B8%E7%8E%8B)[攝](https://wiki.komica.org/%E5%81%87%E9%9D%A2%E9%A8%8E%E5%A3%AB%E7%B3%BB%E5%88%97)[劇](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%88%B0%E9%9A%8A%E7%B3%BB%E5%88%97)，全部MS都是皮套演員穿上戲服扮演，在近鏡與電影海報均可看到眼罩下皮套演員的臉孔~~，竟然到了24世紀還沒放棄這種東西~~

• GNW-100A 前兆式（サキブレ）

◦ 沒有武裝的工程MS，關節外露，只有輕裝甲。

▪ 由位於頭部的ELS與駕駛艙內的人類共同操縱（也有僅由其中一方操縱的版本），也能夠在輸入指令後讓機體自主行動。

◦ 動力源有GN動力裝置、擬似太陽爐及GN電容器三種。

◦ 外宇宙航行艦「皇」搭載的機體使用正版GN動力裝置，能進行量子跳躍~~，但本機只需一個就能做到~~

MA[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=40)

• GNMA-XCVII 阿爾瓦特雷（アルヴァトーレ）

◦ 搭載七台擬似太陽爐的MA~~，集畢格薩姆、畢格羅和艾爾美斯的武器於一身~~

▪ 金色塗裝其實是抗光束塗層，但實際效果不高，單純是亞歷漢卓為了將自己塑造為拯救世界的英雄。

▪ 唯一會散佈金色GN粒子的機體，但除了顏色，和一般的擬似太陽爐沒有差別。

◦ 機體前端以機械臂連接的~~新阿姆斯特朗旋風噴射阿姆斯特朗砲~~大型光束砲射程長且威力驚人，一擊足以轟碎小行星。

▪ 中性鋼彈與主天使都是遭到突如其來的光束轟擊而中破。

◦ 機身兩側備有22門小型光束砲（加上阿爾瓦亞隆的兩支步槍），還裝備了GN獠牙，面對迫近的敵人也有堅固的GN力場與一對大型機械爪應對。

▪ 但由於駕駛員技術不足，去除了GN獠牙的近戰能力，控制也主要交給電腦導致動作單純。

◦ 雖然登場畫面全是在[宇宙](https://wiki.komica.org/%E5%AE%87%E5%AE%99)，但其實也有考慮到大氣圈內運用而設有雙足。

• GNMA-04B11 三葉蟲式（トリロバイト）

◦ 由聯合系技術人員開發，搭載三台擬似太陽爐的水中用MA。

▪ 出力大於只有一台GN動力裝置的鋼彈，但鋼彈可以靠著TRANS-AM獲得更強的[力量](https://wiki.komica.org/%E5%8A%9B%E9%87%8F)反過來推回去。

◦ 擁有巡航模式和戰鬥模式。

• GNMA-Y0002V 加迪拉薩（ガデラーザ）

◦ 為純種變革者而開發的新型MA，體積非常大，長度達302公尺~~，與其說是MA更接近戰艦~~

▪ 但因為當時只有笛卡兒‧雪曼一人被確認，這MA實際上是他的專用機。

◦ 導入了大量變革者技術（從名稱的「加」可見一斑），以兩組直列式擬似太陽爐（每組有三個擬似太陽爐）作為動力，機體內還有一台備用的動力裝置。

◦ 裝設有腦量子波操縱系統，讓駕駛員直接以腦量子波與機體及武器建立雙向聯繫，減少手動操作的需要。

◦ 擁有類似三葉蟲式的簡易變形功能，進入戰鬥後會把兩側機艙與砲身推開，露出中央的仿鋼彈頭。

◦ 高出力的GN破壞砲佔據機身近一半長度，一擊足以貫穿兩艘戰艦。

▪ 但不知為何此砲似乎沒有統御式的光束可變向機能~~，從型號上來看明明是後繼機啊~~

◦ 兩側的機艙共載有14個體積達一般MS大小、內置太陽爐的大型GN獠牙，因此本機共搭載了21枚擬似太陽爐，是目前已知最多GN動力裝置的MA。

▪ 每個大型GN獠牙都可放出十個一般大小的GN獠牙，因此本機一共有154個感應砲，在運用上的規模等同於六台勇者式與一艘母艦~~，這不是軍縮而是軍力濃縮吧~~

▪ 除此之外還有大型飛彈莢艙（共256枚飛彈）和4門裝在輔助手臂上的GN火神砲（也可作為光束軍刀使用）~~但根據機械手與機體的比例，這火神砲的口徑其實應該和德天使那把火箭砲一樣大~~

◦ 火星之戰中，在大部分GN獠牙皆被侵蝕以及本體火力不足的情況下，所屬艦隊被全滅後自己也遭到圍攻，駕駛員陣亡。

▪ 作為主要攻擊手段的GN獠牙所產生的光束刃卻成為了把ELS的腦量子波送入駕駛員腦袋的渠道，直接導致了最後的敗北。

◦ 在大戰後的舊人類軍叛亂中，舊人類軍投入了兩架本機

▪ 駕駛員是被俘虜的變革者、還是將一般人進行強化處理後的「人造變革者」就不得而知

艦船[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=41)

• ESF-SC01 貝加爾級巡航艦（バイカル級航宙巡洋艦）

◦ 2309年就已經出現，後來變成A-LAWS的主要戰艦。

◦ 在聯邦軍的運輸艦中是最快的，可以搭載6台MS。

◦ 與天上人的托勒密號一樣，所有事項都以主艦橋為中心，但因為沒有設計副艦橋，艦橋一被破壞就會沉沒。

• 伏爾加級巡航艦（ヴォルガ級航宙巡洋艦）

◦ A-LAWS倒台後，以貝加爾級為基礎的新型艦，可以搭載22台MS。

◦ 搭載四具擬似太陽爐，能使用TRANS-AM。

• 尼羅級巡航艦（ナイル級大型航宙戦艦）

◦ A-LAWS倒台後的新型艦，可以搭載22台MS。

◦ 放得下加迪拉薩~~，明明就只是把它掛在艦身底下而已~~

• 烏拉級運輸艦（ウラル級大型輸送艦）

◦ 由原聯合軍技術人員開發的大型運輸艦，以弗吉尼亞級為基礎，但不是GN動力。

◦ 最多可以搭載96台MS，就連統御式這樣的大型MA也放得下。

• 圭亞那級地上戰艦（ギアナ級地上戦艦）

◦ 聯邦軍和A-LAWS的地上戰艦，可以搭載6台MS。

◦ 擁有空中飛行能力。

• 白令級海上空母（ベーリング級海上空母）

◦ A-LAWS的海上航空母艦，可以搭載12台MS。

• Artorious（アルトリウス）

◦ 太陽勇者隊專用的特務艦，以弗吉尼亞級為基礎，可以搭載6台勇者式。

◦ 裝備了TRANS-AM和四門激光砲。

• 老虎

◦ 增加了激光砲，飛彈也換成GN飛彈。

• 外宇宙航行艦「皇」

◦ 2364年出現的超大型宇宙船，船員全都是變革者。

◦ 名稱來自天上人的軍師~~[美墨渚](https://wiki.komica.org/%E3%81%B5%E3%81%9F%E3%82%8A%E3%81%AF%E3%83%97%E3%83%AA%E3%82%AD%E3%83%A5%E3%82%A2)~~皇‧李‧諾瑞加，還有一艘姊妹艦「[提耶利亞](https://wiki.komica.org/%E6%8F%90%E8%80%B6%E5%88%A9%E4%BA%9E%E2%80%A7%E5%8E%84%E5%BE%B7)」。

▪ 船艦本身也能進行量子跳躍。

其他[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=42)

• 軍用自動機器人（オートマトン）

◦ 各國鎮壓暴徒的無人機，霍華德生前在談話中提及過。

◦ 在2312年則出現了A-LAWS設計、以GN電容器為動力的機種，由先驅式搭載，每個收納箱能容納12台自動機器人。

▪ 配備連裝9公釐機關槍，能抵擋手槍程度的輕型[槍械](https://wiki.komica.org/%E6%A7%8D%E6%A2%B0)攻擊。

◦ ~~多腳戰車/思考戰車~~

◦ A-LAWS倒台後改裝成工程機器人，廢除全部武裝，有著阿札迪斯坦王國的白色機與聯邦的橙色機。

• ~~妹妹偷摸你~~死兆砲（メメント[モリ](https://wiki.komica.org/Mori_Calliope)）

◦ 亞歷漢卓·科納著手草擬，其後由王留美協助A-LAWS建成的定點型衛星武器。

◦ 共製作了三台，安裝在各個軌道電梯從中心延伸的高軌道環中。

◦ 以太陽能驅動，原理為利用軌道環加速電子，再利用共振增加功率，因此其電磁場光共振部為最大弱點。

◦ 發射台內部設有兩具主砲，能朝上向外太空及朝下向地球攻擊，有效攻擊範圍大約可涵蓋地球的三分之一表面，但由於發射台安裝在高軌道環中，兩具主砲仍有發射角度的限制。

變革者[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=43)

MS[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=44)

GNZ系[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=45)

• GNZ-001 鎮魂犬鋼彈（ガルムガンダム）

◦ 變革者透過分析自家產黑色鋼彈（主要是審判女神）的反饋資料，研製的GNZ系列[初號機](https://wiki.komica.org/%E5%88%9D%E8%99%9F%E6%A9%9F)。

▪ 鋼彈臉，但由於變革者要和A-LAWS合作，其他GNZ的外觀有所修改。

◦ 簡化了核心戰機的設計，可以更加順利地逃生。

◦ 主要裝備基本上是加迪薩的原型版本，內建GN力場生成器的盾牌則是加萊佐裝備的原型。

▪ GN發射器是雙管型，儲存的能量也相對少。但好處是小型化，可以單手使用。

◦ 雙肩裝有GN電容器，後來的GNZ也在用，加格的肩部就可以明顯看到。

◦ 比利進入天上人號工作的時候在倉庫發現本機，事後他跟朋友聊天提到「竟然看見一台鋼彈」。

▪ 利傑尼偷偷拿去測試自己的能力，導致擬似太陽爐暴走，被遺棄在軌道電梯。

◦ 空氣參戰了《[SD鋼彈G世代：火線縱橫](https://wiki.komica.org/SD%E9%8B%BC%E5%BD%88G%E4%B8%96%E7%B4%80%E7%B3%BB%E5%88%97)》。

◦ 名稱是「脫胎換骨的MS世代（Generation of Reborn MS）」的頭文字，讀音是北歐[神話](https://wiki.komica.org/%E7%A5%9E%E8%A9%B1)中看守地獄大門的巨大獵犬加姆（Gram），有著「令天上人永遠待在地獄」的含意，GNZ系列強烈的對天上人戰鬥之構想在此可見一斑。

• GNZ-003 加迪薩（ガデッサ）

◦ 利用德天使的資料設計而成的砲擊型MS。

▪ 將重火力化的部位限定在手持武裝，藉此克服了炮擊特化型普遍機動性偏低的問題。

◦ 裝備具有三管長砲身的GN大型發射器，可從一般的速射形態轉換成大出力狙擊形態。

◦ 變革者偷到資料後追加TRANS-AM。

▪ 但技術尚未純熟，擬似太陽爐用了TRANS-AM會損壞，只能靠電容器的能量繼續活動。

◦ ~~水靈男爵、有兩條可愛的翻車魚在兩肩（by 某島民）~~[11]

• GNZ-004 加格（ガガ）

◦ 將GNZ系列的設計簡化後的特攻用量產MS~~，飛彈比你更有用（禁語）~~

◦ 整體設計偏離人型，下半身可加裝一具GNZ系機體共通的大型GN推進器。

▪ 加萊佐於初次登場時就裝了兩個推進器，速度達到了每秒78公里（約229馬赫）…

◦ 武裝只有胸部的兩門火神砲，用途就是開TRANS-AM進行特攻~~，是個「明明可以做成無人機卻偏偏要浪費駕駛艙和駕駛員」的大型飛彈~~

▪ 26.4噸的重量+大型推進器+TRANS-AM帶來的可怕速度=非同小可的衝擊力，足以穿透GN力場，巨大如統御式都能一擊撞至半壞。

• GNZ-005 加萊佐（ガラッゾ）

◦ 接近戰特化型高速MS，奇特的是沒有裝備任何刀劍，而是僅僅使用雙手。

▪ ~~六脈神劍~~光束軍刀直接裝備在手指上，因此手指尺寸是其他GNZ系列的1.5倍，合併後可提高出力與能源集束度~~，變成魔羯座的「[聖劍Excalibur](https://wiki.komica.org/Artoria_Pendragon_(Fate))」~~

▪ 五指合併的光束劍足以切斷00鋼彈的GN劍Ⅱ，加萊佐初次上陣就靠這招令對方喪失戰力，自機全身而退。

◦ 左肩的盾牌可產生GN力場，頭部攝影機還裝有帶刺的護目鏡。

◦ 變革者偷到資料後追加TRANS-AM。

• GNZ-007 加迪斯（ガッデス）

◦ 設計理念並非進攻，而是讓情報收集型準變革者能夠安全撤退的MS~~，但為什麼卻是本機帶領隊伍攻打天上人~~

◦ 裝備的純近戰型GN獠牙是為了拉開自己與對手的距離，手上的電熱劍則是獠牙的控制信號放大天線，電熱劍一旦損壞就會重挫操縱獠牙的效率。

◦ 雖說不是進攻用，但基本構造源自加迪薩，性能還是有保證。

◦ 唯一沒有TRANS-AM的GNZ系機體~~，畢竟沒能活到那時候~~

CB系[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=46)

• CB-001 1鋼彈（アイガンダム）

◦ 以「由準變革者進行[武力介入](https://wiki.komica.org/%E6%AD%A6%E5%8A%9B%E4%BB%8B%E5%85%A5)」為前提的泛用型MS，在吠陀選擇人類後被秘密移轉。

◦ 再生鋼彈（鋼彈部分）的原型，也是0鋼彈的後繼機。因為數字中的0後面是1，故命名為「1鋼彈」。

▪ [寫作1，唸做「I」](https://wiki.komica.org/%E6%88%90%E5%8F%A5/%E5%AF%AB%E4%BD%9C%E2%97%8B%E2%97%8B%EF%BC%8C%E5%94%B8%E5%81%9A%E2%97%8F%E2%97%8F)。

◦ 兩隻手臂上各有一個GN電容器，給手上的武器提供強大能量，後來的再生鋼彈就把兩個擬似太陽爐裝配在此~~，換句話說，被切掉手臂等於廢掉武功~~

▪ 光束軍刀裝備在手臂下方，連結電容器，但是跟盾牌衝突，所以有盾時會將一把光束軍刀放在盾上。

◦ 阿爾瓦亞隆即是以本機為藍本。

◦ 即使是搭載擬似太陽爐，使用盾牌+GN羽翼就足以[正面擋下](https://wiki.komica.org/%E6%88%90%E5%8F%A5/%E6%AD%A3%E9%9D%A2%E4%B8%8A%E6%88%91%E5%95%8A%EF%BC%81)死兆砲的砲擊，代價是動力裝置幾乎要燒壞。

◦ 光束步槍跟再生鋼彈的破壞步槍[高達八成](https://wiki.komica.org/%E9%AB%98%E9%81%94%E5%85%AB%E6%88%90)相似，但其威力沒有那麼強。跟第三世代鋼彈的武器一樣，槍上有連結手臂的輸送能量機構。

◦ ~~能在無人操縱和沒有啟動的狀態下自己動起來~~

• CB-001.5 1.5鋼彈（アイズガンダム）

◦ 畢賽德·佩因試圖招攬馮恩，[遭到拒絕](https://wiki.komica.org/%E6%88%90%E5%8F%A5/%E4%BD%86%E6%88%91%E6%8B%92%E7%B5%95)，兩台鋼彈打了起來，1鋼彈被中破。

◦ 畢賽德下決心要打敗（擬似太陽爐驅動的）正義女神F型，參考阿爾瓦亞隆來進行改裝，總體性能強化成了原本的1.5倍~~，還真是簡單暴力~~

◦ 在背上安裝了兩具平衡推進翼，可按戰況而切換至不同模式。

▪ 包括待命模式（位於機體右方）、攻擊模式（增強步槍的火力，並能進行一定程度的曲射）、防禦模式（在盾牌兩側展開GN力場）、高速模式（於機體後方展開）、飛行模式（展開成為飛翼）及阿爾瓦亞隆加農砲模式（架在雙肩上向前方展開）。

▪ 在充滿能量的情況下，足夠使用兩次阿爾瓦亞隆加農砲，但之後會陷入動力不足。

◦ 光束步槍換成了與再生鋼彈同款的破壞步槍。

◦ 各部位的攝影機改成綠色。

◦ 最後還是不敵~~有著強大[主角威能](https://wiki.komica.org/%E4%B8%BB%E8%A7%92%E5%A8%81%E8%83%BD)的~~馮恩，里朋斯派遣部下從馮恩手上換來中破的本機，從此不知去向。

▪ 《[鋼彈EXA](https://wiki.komica.org/%E9%8B%BC%E5%BD%88EXA)》中是被里朋斯修復，放在天上人號的倉庫。然後變成了主角雷奧斯·阿洛伊在西元世界的機體，搭配GN-XⅡ的[大劍](https://wiki.komica.org/%E5%A4%A7%E5%8A%8D)。

▪ 結果仍然打不過正義女神，雷奧斯還不小心說漏嘴[12]，被對方推理出他是異[世界](https://wiki.komica.org/%E4%B8%96%E7%95%8C)來的~~，[岡本信彦](https://wiki.komica.org/%E5%B2%A1%E6%9C%AC%E4%BF%A1%E5%BD%A6)vs岡本信彦~~

◦ 寫作1.5，唸做「[ice](https://wiki.komica.org/Infinite_Stratos)」。

◦ 空氣參戰了《火線縱橫》，不過原型的1鋼彈連影子都沒有。

• CB-001.5D2 1.5鋼彈黑暗型（アイズガンダム タイプダーク）

◦ 只存在於設計圖的量產型1.5鋼彈，修改了顏色，其他完全不變。

◦ 畢賽德給吠陀上傳了本機的設計資料；後來某天里朋斯發現了，雖看不起一事無成的畢賽德但也覺得本機是台出色的機器。

▪ 他在決戰前曾想過要空出一條生產線去製造本機作為加格部隊的指揮官機，不過當下正在進行改裝再生鋼彈與量產加格的工序，工廠已經沒有多餘空間，最後只好作罷。

• CBY-077 GN加農（GNキャノン）

◦ 砲擊型MS，再生加農的原型，定位為1鋼彈的後方支援機。

▪ 設計上是一台1鋼彈搭配一台GN加農，以3+3的陣容進行武力介入~~，但GN動力裝置只有五個~~

◦ 除了四管GN砲，身上還藏有飛彈發射器，不過沒有用於格鬥戰的武器。

◦ 搭載正版GN動力裝置的唯一非鋼彈機體。

◦ 名稱裡的GN唸做「鋼」，似乎是為了與其他GN動力MS作區別。

▪ ~~其實是故意[捏他](https://wiki.komica.org/%E6%8D%8F%E4%BB%96)鋼加農，連型號的77都一起捏了~~

• CB-0000G/C 再生鋼彈（リボーンズガンダム）

◦ 結合了1鋼彈和GN加農的設計，並搭載雙重動力系統的MS。

▪ 即使擬似太陽爐有著能量有限、出力比正版低的弱點，就算加上雙重動力系統也無法彌補，本機的綜合性能仍然和00強化模組不相伯仲。

▪ 雖說是由原案版臨時修改而成，完成度也超越00鋼彈，畢竟00鋼彈需要加上0強化戰機才能使雙重動力系統變得穩定。

◦ 裝備破壞步槍及兩把大型光束軍刀，盾牌及後裙甲各有四個小型獠牙，背上的四個大型獠牙變形後同時作為砲管，也可以集束發射。

▪ 背面可變形為再生加農（リボーンズキャノン）。

◦ 本機可切斷與吠陀的連結，故不受審判系統影響，也因此成功擊破天使長鋼彈。

◦ 和00強化模組決戰後大破，被廢棄~~，如此強力的機體沒有再運用，實在可惜~~

• CB-0000G/C/T 再生鋼彈原案版（リボーンズガンダム オリジン）

◦ 搭載雙重動力系統前的原型機，擬似太陽爐的位置與1鋼彈相同，也未擁有TRANS-AM。

◦ 與最終版本相比，多了遠距離砲擊戰用的戰車型態~~，實現真正的「一人V作戰」~~

▪ 將複數MS的機能集中在單一機體上，是因為里朋斯不信任同伴，認為自己一個人操作會更有效率。

◦ 在天上人號中已經完成，由里朋斯親自進行測試，他對本機感到很滿意。

▪ 變革者偷取到雙重動力系統的資料後廢除了戰車模式。

座天使系[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=47)

• GNW-20000 權天使鋼彈（アルケーガンダム）

◦ 座天使二型大破後修改而成，[阿里‧亞爾‧沙瑟斯](https://wiki.komica.org/%E9%98%BF%E9%87%8C%E2%80%A7%E4%BA%9E%E7%88%BE%E2%80%A7%E6%B2%99%E7%91%9F%E6%96%AF)的專用機。臉上有四隻眼睛，比起一般的MS較為偏離人形~~變成長臂猿~~

▪ 身高也達到20.9公尺，以MS來說是大尺寸。

◦ 除了軀體的一個擬似太陽爐，雙腿內還有兩個。

▪ 擬似太陽爐還是舊型，核心戰機也不連結擬似太陽爐~~，說是強化但連動力裝置都不改良~~

◦ 配備盾牌及改良後的破壞巨劍。[大劍](https://wiki.komica.org/%E5%A4%A7%E5%8A%8D)比原本更長，可以切換為~~根本沒用過的~~步槍模式，盾牌也有光束盾的功能。

▪ 但是這次的大劍不可以當盾牌用。

▪ 光束軍刀設置在腳尖便於奇襲，增加至10枚的獠牙單看數據雖然只提升約5%的性能，但實際表現有了顯著提升。

◦ 與智天使對戰後大破，受到審判系統控制而無法動作，但沙瑟斯成功逃出，被槍殺。

◦ ~~作戰經常不能成功，讓人嚴重懷疑擬似太陽爐是否有問題~~

◦ 名稱來自神學中第三級天使「聖靈的階級」之一的權天使（Archai）。

▪ 另外兩位是[大天使](https://wiki.komica.org/%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%88SEED%E7%B3%BB%E5%88%97)（Archangels）和[天使](https://wiki.komica.org/%E5%A4%A9%E4%BD%BF)（Angels）。

• GNW-20000/J 獵兵型權天使鋼彈（ヤークトアルケーガンダム）

◦ 集三台座天使的武裝於一身的裝備，成功做到「[三位一體](https://wiki.komica.org/%E8%93%8B%E7%89%B9%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA)」。

▪ 配備兩把破壞巨劍~~光拿一把都難用了還多加一把~~及GN發射器。GN獠牙增加至12枚，也可以換成飛彈。

▪ 加裝了GN隱形力場；與座天使三型不同，力場是在左右裙甲展開。

◦ 作戰方式是先展開隱形力場干擾，然後以砲擊殲滅大部分敵機，再以格鬥戰撕裂落單的目標。

▪ 不過重裝備造成機動性下降，不適合應付天上人這類少數精銳，主要以單機迎擊大部隊為目標。

◦ 權天使本身沒有TRANS-AM，但獵兵型莫名其妙的有搭載。

◦ 空氣參戰了《SD鋼彈G世代：Over World》。後來繼續空氣參戰《火線縱橫》。

▪ 在2019年參戰《[機動戰士鋼彈 極限VS.2](https://wiki.komica.org/%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%88VS%E7%B3%BB%E5%88%97)》~~，成功打破剎那在00系外傳機的壟斷~~

• GNW-20003 權天使鋼彈三型（アルケーガンダムドライ）

◦ 為妮娜·崔尼提開發的權天使，[只完成了設計圖](https://wiki.komica.org/%E6%88%90%E5%8F%A5/%E8%AA%AA%E5%A5%BD%E4%B8%8D%E6%8F%90%E2%97%8B%E2%97%8B%E7%9A%84%E2%80%A6)。

▪ 妮娜一直想報殺兄之仇，但知道座天使根本打不過權天使。而利傑尼也打算除掉沙瑟斯，兩人一拍即合。

▪ 於是利傑尼跟里朋斯提出製造一台「支援沙瑟斯的機體」，但實際上是為了打倒權天使而設計。

◦ 整體與權天使大同小異，顏色是深灰色，身高加碼到21.5公尺，頭部換成座天使三型的風格。

◦ 與座天使三型一樣，裝設用以展開GN隱形力場的大型背包及GN手槍。

▪ 強化過的隱形力場甚至能造成光束攻擊擴散衰減，範圍內非腦量子波控制的感應砲也會遭到干擾，藉此可以實現[單方向的攻擊](https://wiki.komica.org/%E6%88%90%E5%8F%A5/%E2%97%8B%E2%97%8B%E7%9C%9F%E4%BB%96%E5%AA%BD%E9%96%8B%E5%BF%83%E5%95%8A%EF%BC%81)。

▪ 甚至是GN動力MS也會被干擾雷達和通訊，只能靠攝影機觀察戰況。

◦ 在左右裙甲裝設了兩枚GN獠牙，手槍也裝設了用於格鬥戰的軍刀模式。

▪ 腳部的光束軍刀被去除~~，竟然拿走那麼方便又不阻礙活動的兵器，十分浪費~~

◦ ~~雖說是為了報仇而設計，但是這貧弱的武裝怎樣想都有問題，久經考驗的對方直接拿大劍衝上來幹架時妳靠那把小槍要怎樣應對~~

天上人系[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=48)

• GNY-001FB 黑色正義女神（ブラックアストレア）

◦ 利用吠陀的資料製作的正義女神F型複製品，製造黑色鋼彈是要給GNZ系列提供參考。

▪ 由於天使也掐斷了跟吠陀的連線，複製品都是按照原本設計來生產。

◦ 傳說變革者為守護吠陀終端機，在月球基地部署有一整隊數量的黑色正義女神，並存在多種改修型。

▪ ~~現實卻是里朋斯看穿馮恩的策略，預先製造了吠陀二號機並選擇廢棄一號機，月球守軍只有五台黑色鋼彈~~

▪ ~~既然複製品是參考用，為何要量產那麼多~~

◦ 雖然劇中只用過光束步槍和軍刀，在《[SD鋼彈G世代：火線縱橫](https://wiki.komica.org/SD%E9%8B%BC%E5%BD%88G%E4%B8%96%E7%B4%80%E7%B3%BB%E5%88%97)》可以選擇正義女神的所有武器。

• GNY-001XB 正義女神鋼彈X型 Finsternis（ガンダムアストレア タイプX フィンスターニス）

◦ MS開發史研究學者「勞勃‧史貝西」留下的筆記和資料裡記載的謎之特殊任務特化型~~，你這普通學者怎麼連變革者的機密資訊都能弄到~~

▪ 勞勃相信型號中的X代表本機是用來守護重要情報。

◦ 駕駛的變革者推測是特地為本機製作；與駕駛加格的量產兵不同，他對里朋斯言聽計從，絲毫不畏懼死亡。

◦ 臉部面罩比起隱藏身分更著重於強化感測機能，變革者基於本機的~~自殺式~~特殊運用性尊稱它「皇家面罩」~~，莫名俗氣的名稱~~

◦ 雙臂加裝與GN-X同型的盾牌，基礎裝備除正義女神系以外還有力天使的GN手槍、與及從GN狙擊槍改良而來的「GN銳射手」。

◦ 名稱來自德語的[黑暗](https://wiki.komica.org/%E8%8C%83%E2%80%A7%E9%81%94%E5%85%8B%E9%9C%8D%E5%A7%86)（Finsternis），但不知道是正式機體名稱的一部分還是勞勃自己起的名字。

• GNY-002FB 黑色星水女神（ブラックサダルスード）

◦ 星水女神F型的複製品。

◦ 按照原本的F型來生產，所以沒有GN力場和狙擊槍。

• GNY-003FB 黑色戰車女神（ブラックアブルホール）

◦ 戰車女神F型的複製品，跟原型機大致相同。

◦ 被馮恩用扯下頭部的手段打敗。

• GNY-004B 黑色審判女神（ブラックプルトーネ）

◦ 審判女神的複製品。

◦ GN力場有所加強，得以覆蓋全身。

◦ 出現過兩機，第一台被星水女神F型擊破，第二台被正義女神F2型打敗。

◦ 跟其他黑色鋼彈一起參戰《火線縱橫》。

▪ 雖然加入了馮恩的計畫，但玩家要操控星水女神來進行一對一決鬥，所以沒能變成友軍。

▪ 恐怖襲擊後再次以敵人身分出場。

• GN-XXXB 黑色秘天使（ブラックラジエル）

◦ 秘天使的複製品，唯一的黑色第三世代機。

◦ 很諷刺地由希克薩的[複製人](https://wiki.komica.org/%E3%82%AF%E3%83%AD%E3%83%BC%E3%83%B3)駕駛。

◦ 在《火線縱橫》出場了一下，然後如同原作展開，合體成秘典模組進行戰鬥。

▪ [本體](https://wiki.komica.org/%E6%9C%AC%E9%AB%94)僅僅只是作為敵方單位的圖像，所以只有秘典模組算是參戰。

• GN-XXXB+GNR-000B 黑色秘典模組（ブラックセファーラジエル）

◦ 秘典模組的複製品。

◦ 通過額外製造多台GN典籍戰機，添加感應砲來克服原型機戰鬥力貧弱的問題。

MA[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=49)

• GNR-000B 黑色GN典籍戰機（ブラックGNセファー）

◦ GN典籍戰機的複製品，同樣諷刺地是葛拉貝的複製人駕駛。

◦ 除了黑色秘典模組身上的2個感應砲，變革者還搬出另外7個來應戰，似乎製造了多台[戰機](https://wiki.komica.org/%E6%88%B0%E6%A9%9F)。

• GNMA-Y0001 恩普拉斯（エンプラス）

◦ 搭載2台擬似太陽爐的MA，整體概念類似阿爾瓦特雷~~，但存在感比黃金大閘蟹還低~~

◦ 武器設有中央的大型粒子炮及位於左右的光束砲，置前的雙鉗內藏電擊鞭，雙翼是對艦GN劍。

• GNMA-0001V 統御式（レグナント）

◦ 恩普拉斯的改良型，可變成MS形態，裡面還藏了沒有天線的鋼彈臉

◦ 大型粒子砲射出的光束可以隨意折射，設有胸前及置前兩個砲門~~（準確來說後者應該是下體）~~，分別於MS及MA形態使用，但不可同時使用。

▪ 雙手設有導彈發射器，掌心設有電擊鞭，手指是GN獠牙，置後雙翼構造被保留。

◦ 與00強化模組決戰並被大破，後來聯邦回收，從中分析變革者的技術。

• GNMA-0001V2 統御式二號機（レグナント2号機）

◦ 二號機，顏色改成藍色和白色為主。

◦ 頭部設計有所修改，感測能力比一號機更強。

◦ 最終決戰時已將近完工，但最後還是被放在倉庫，沒有使用過。

艦船[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=50)

• 天上人（ソレスタルビーイング）

◦ 殖民地型外宇宙航行母艦，由隕石改造而成，直徑15公里。

▪ 被里朋斯和其手下當作母艦。戰後由聯邦接收，在2314年投入對ELS的大戰。

◦ 內部有吠陀主機、6枚要塞級擬似太陽爐，甚至還有工廠和MS生產線。

◦ 船上有一台80公尺級粒子砲，利用360度軌道環來進行環繞掃射，由6台擬似太陽爐輪流提供能量。艦首隕石表面還有大量20公尺級防空粒子砲。

▪ 被用作對付ELS的強力兵器，第一次就射穿ELS的指揮中樞，但是對方有所學習導致第二發被折射，最後砲身遭到侵蝕而就此放棄。

◦ 建設時原本預定以正版GN動力裝置作為動力源，但由於天上人從未使用過，因此是依靠軌道電梯傳輸的電力來運作。

• GNW-003/SH 晾（リィアン）

◦ 搭載擬似太陽爐的運輸機，負責運載座天使三型。

ELS[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=51)

生命體[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=52)

• 小型ELS

◦ ELS用來接觸未知生物（人類）的單位，會以自己的方式「接觸」（侵蝕及同化）。

◦ 有劍型（種類A）、尖錐型（種類B）和圓柱型（種類C）等種類。

• 中型ELS

◦ 形狀有如反射鏡（種類A、B）和漏斗（種類C）的混合體，艦艇尺寸的ELS。

◦ 同化方式為從身體放出4條長爪鉗制對方，並且呼喚小型ELS支援。

• ELS母艦/大型ELS

◦ 於火星一戰後從木星的蟲洞出現的球型ELS，應該是在地球的ELS的指揮中樞。

◦ 直徑約4000公里，和月球相近。

擬態兵器[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=53)

• GN-XⅣ

◦ 最終決戰中，學習到GN-X的ELS[擬態](https://wiki.komica.org/%E6%93%AC%E6%85%8B)成GN-XⅣ的樣子，由數個小型ELS合體而成。

◦ 會放出紫色的GN粒子和光束，粗略的輪廓和GN-XⅣ相似但細節較為圓潤，背後錐形推進器還保留著小型ELS尾端的造型特徵。

◦ 武器直接由身體的一部分變形而成。

◦ 作為AI機體參戰了《[機動戰士鋼彈 極限VS.2](https://wiki.komica.org/%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%88VS%E7%B3%BB%E5%88%97)》，名稱是簡單的「ELS」。

• 屠龍聖劍型墮天使鋼彈

◦ 屠龍聖劍型墮天使在對付一架ELS運輸機後被感染，鋼彈尖兵到了關鍵部位發生故障才察覺，不得不跳機逃生。

◦ 尖兵找來了12年前的鐵人式槴子來對付，ELS遭到大破後又出現一台試圖跟前者合體修復的墮天使，槴子在兩者合體的[關鍵時刻](https://wiki.komica.org/%E9%97%9C%E9%8D%B5%E6%99%82%E5%88%BB)成功一同擊碎。

◦ ~~真在電影做出來的話就太絕望了 - Part 1~~

• 加迪拉薩

◦ 在最後的大戰中，有聯邦士兵看到ELS竟然派出加迪拉薩。

◦ ~~真在電影做出來的話就太絕望了 - Part 2~~

• 00強化模組

◦ 漫畫版《先驅者的覺醒》中，ELS在決戰拿出了一大群00強化模組，令人類方大為震驚。

◦ ~~當初沒吃完就炸成碎片，ELS是怎麼學到整台鋼彈的~~

◦ ~~真在電影做出來的話就太絕望了 - Part 3~~

• 巡洋艦

◦ 在最終決戰中，ELS仿造了聯邦的戰艦，大體上和一般的巡洋艦沒有分別。

▪ 火力當然超越擬態的MS，艦砲射擊就讓獄天使得犧牲四組GN槍套BIT才勉強擋下~~，能夠正面接下這種砲擊的感應砲還真是不得了~~

◦ 還有在中型ELS的前端插著三艘巡洋艦的變種。

• 量子型ELS（ELSクアンタ）

◦ 2364年時「皇」啟航當日返回地球的量子型00，在50年的旅程中除了ELS還與各種宇宙生物遭遇、理解後變成的模樣

◦ 發動量子系統時卸除的裝甲被重新補回，肩膀維持不對稱，手腕則變化成對稱造型

◦ 背後的雙翼是與另一種宇宙生物融合後的狀態，與動力裝置一體化，能像觸手一樣自由活動與攻擊

▪ GN劍型BIT則通過展開量子跳躍通道召喚出來

◦ 原先為不真實存在的幻之機體，但配合在不同媒體中登場而由海老川設計了武器，更在參戰《火線縱橫》時聯同水島監督設計了攻擊動作

▪ 雙手能夠變形成兩種不同的劍，還保留了類似初代GN劍的折疊式射擊功能或GN劍V合體後展開劍身的大出力炮擊

▪ GN劍型BIT能夠複數召喚（總數可超過本來的6枚），還擁有射擊能力，能夠如同獄天使般從敵人上空展開光束彈幕

▪ 所有格鬥攻擊均附帶ELS共通的侵蝕效果

回應[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=54)

{{pcomment|page=[討論:機動戰士鋼彈00機械列表](https://wiki.komica.org/%E8%A8%8E%E8%AB%96:%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8)|number=|section=2}}

備註[編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800%E6%A9%9F%E6%A2%B0%E5%88%97%E8%A1%A8&action=edit&section=55)

1 ↑ 水島和黑田是不是真有意思要戲仿初代鋼彈就不得而知了。

2 ↑ Clavicle Antenna，GN動力機體用來控制GN粒子的天線之名稱，因為位置大約等於人體的鎖骨而得名。

3 ↑ 劇場版特報PV時的背部有擬似扳機的物體，本篇中削除。

4 ↑ 這個酷似Interference，只有波或量子才持有的物理特性，令人不禁懷疑GN粒子的本質到底否真的「粒子」。但GN粒子本來就是特殊狀態的光子，而光本來就是波粒二象性，因此有波或量子的物理特性原本就很正常。

5 ↑ 原出處為某島民的改圖。[<img alt="Img1545.jpg" src="/images/thumb/3/31/Img1545.jpg/300px-Img1545.jpg" width="300" height="280">](https://wiki.komica.org/%E6%AA%94%E6%A1%88:Img1545.jpg)

6 ↑ 妖天使的武裝剛好就是飛彈筴艙、兩門加農砲和兩把融合了光束機槍和鉗子功能的實體劍步槍。

7 ↑ 但是當時剎那為了確保還有足夠能量去啟動量子系統，並非全力攻擊，因此仍然成疑。

8 ↑ 力天使和智天使是針對擅長狙擊戰的尼爾，但萊爾擅長亂戰。

9 ↑ 西元世界觀中的MA是指「非人形的戰鬥器械」，故傳統的戰車等兵器也算在MA的範疇內。

10 ↑ 某字幕組的翻譯，雖然マスラオ確實意味著「勇猛的男人」…

11 ↑ [<img alt="Img1384.jpg" src="/images/thumb/f/f5/Img1384.jpg/300px-Img1384.jpg" width="300" height="415">](https://wiki.komica.org/%E6%AA%94%E6%A1%88:Img1384.jpg)

12 ↑ 雷奧斯評論道「同樣是傭兵，比叢雲劾差多了。」馮恩當場搜尋吠陀，發現根本就沒有叢雲劾這個人。