這是<https://wiki.komica.org/PSYCHO-PASS>的 Google 快取。 這是此頁面顯示在2022年11月18日 21:54:00 GMT的快照。 [目前頁面](https://wiki.komica.org/PSYCHO-PASS)可能同時已改變。 [瞭解更多資訊.](http://support.google.com/websearch/bin/answer.py?hl=zh-TW&p=cached&answer=1687222)

**完整版本**[純文字版本](http://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:bflKpbNOB9YJ:https://wiki.komica.org/PSYCHO-PASS&hl=zh-TW&gl=hk&strip=1&vwsrc=0)[檢視來源](http://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:bflKpbNOB9YJ:https://wiki.komica.org/PSYCHO-PASS&hl=zh-TW&gl=hk&strip=0&vwsrc=1)

提示：如要在這個網頁上快速尋找您的搜尋字詞，請按 **Ctrl+F** 鍵或 **⌘-F** 鍵 (Mac)，然後使用尋找列進行搜尋。

[開啟主選單](https://wiki.komica.org/%E7%89%B9%E6%AE%8A:%E6%89%8B%E6%A9%9F%E7%89%88%E9%81%B8%E5%96%AE)

[Komica wiki β](https://wiki.komica.org/%E9%A6%96%E9%A0%81)

搜尋

* [編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=PSYCHO-PASS&action=edit&section=0)

# **PSYCHO-PASS**

**PSYCHO-PASS/サイコパス/心靈判官**

| 以下含有部分劇透，如果不想被主宰者射爆，請不要繼續看下去。 |
| --- |
| 本條目目前並不包含劇場版第1作後的資料 |



## **目錄**

## **解說**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=PSYCHO-PASS&action=edit&section=1)

* 由[Production I.G](https://wiki.komica.org/%E5%8B%95%E7%95%AB%E5%B7%A5%E4%BD%9C%E5%AE%A4)製作（第二期為龍之子），[虛淵玄](https://wiki.komica.org/%E8%99%9B%E6%B7%B5%E7%8E%84)、深見真、高羽彩原案，日劇導演本廣克行總監督，《[家庭教師HITMAN REBORN!](https://wiki.komica.org/%E5%AE%B6%E5%BA%AD%E6%95%99%E5%B8%AB%E3%83%92%E3%83%83%E3%83%88%E3%83%9E%E3%83%B3REBORN!)》的作者天野明擔當人設的原創動畫作品。第二期腳本擔當則是[沖方丁](https://wiki.komica.org/%E6%B2%96%E6%96%B9%E4%BE%BF%E7%95%B6%E5%BA%97)，劇場版再換回虛淵玄。
* 第一期於2012年10月11日播出，第二期首播於2014年10月9日，第三期首播於2019年10月24日，劇場版則於2015年1月9日上映。
* 另有三部動畫《PSYCHO-PASS SS（Sinners of the system）》於2019年1月-3月上映，其中第一部及第三部的時間線為劇場版及動畫第三期之間，第二部的時間線則在動畫第一期之前。
* 作品以「近未來SF」、「警察故事」、「群像劇」為主要元素
  + 「近未來SF」：透過以各種高科技產物測量人的「心靈指數(PSYCHO-PASS)」，並以「主宰者(ドミネーター/Dominator)」制服甚至殺死犯人。
  + 「警察故事」與「群像劇」：以「警察的組織」裡的刑警們為主角。

## **故事概要**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=PSYCHO-PASS&action=edit&section=2)

* 在近未來的日本，為了讓社會達到最理想的狀態，政府透過各種儀器連接「西比拉/希貝兒先知系統(Sibyl System)」測量並管理着人民的「心靈指數」，而公安局則根據心靈指數裡的「犯罪係數」拘捕任何超出一定數值的人。
  + 在西比拉系統的管治下日本達到了比部大份國家都高的安全水平，社會變得非常依賴心靈指數，從個人的職業選擇,伴侶到生死都可以由心靈指數決定。

### **第一期**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=PSYCHO-PASS&action=edit&section=3)

* 公安局刑事課第一分隊的新人監視官常守朱在上任當日就碰上大案件，並於行動中為了保護受驚而犯罪係數暴升的受害人而槍傷（實際上只是麻醉）了作為部下的執行官狡嚙慎也。
* 在之後的日子裡第一分隊接連遇到一堆有人在背後提供資源甚至犯案手法的案件，朱慢慢的了解到同事們的過去以及西比拉系統的真相。

### **第二期**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=PSYCHO-PASS&action=edit&section=4)

* 在第一期的一連串事件之後朱成長為處事冷靜的優秀刑警，帶領着第一分隊執行任務，之後發生了多起案件但嫌犯的色相卻突然回復成正常值，更有監視官突然失蹤，朱便開始調查幕後主使人其間被東金朔夜及其母多次從中作梗。

### **劇場版**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=PSYCHO-PASS&action=edit&section=5)

* 第一期結束後4年，日本政府開始向海外戰亂國出口西比拉系統及無人駕駛機器人／多隆。
* 有引入了西比拉系統的戰亂國SEAUn國人於非法入境日本暴動而被抓，公安局發現事件與下落不明的狡嚙有關，因此朱申請到該國搜查，期間再遇到狡嚙並懷疑該國軍方做了手腳令西比拉系統不公正，最後發現西比拉系統故意默許軍方的行為再在最後把他們一網打盡。

## **角色**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=PSYCHO-PASS&action=edit&section=6)

### **主角**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=PSYCHO-PASS&action=edit&section=7)

|  |
| --- |

* 常守朱【CV:[花澤香菜](https://wiki.komica.org/%E8%8A%B1%E6%BE%A4%E9%A6%99%E8%8F%9C)】
  + 本作的主角，新人監視官（第一期）。天真並富正義感，初期較多笨拙或軟弱的表現，之後「刑警的直覺」慢慢成長，變得冷靜又有計畫性，有着優秀的瞬間判斷力及觀察力。
    - 辦案形式上變得愈來愈像狡嚙，思考時也會吸煙，有時還會與狡嚙「腦內對話」。
    - 面對潛在犯只要還有拯救的可能性就一定會去拯救。
    - 有強大的執行力，也很愛護和相信執行官(夥伴)們，甚至直接指派執行官開車去追犯人(按規定是要監視官陪同)，而自己留在現場出手化解危機。
  + 劇場版為了尋找狡嚙的下落而一人前往SEAUn，綜合自己的判斷及狡嚙提出的質疑，發現了SEAUn政府的祕密。
    - 借助唐之杜的迷你多隆「西瓜蟲」讓日方檢查系統，結果令公安局直接派人來滅了整個軍閥。
  + 有着色相恢復得很快與犯罪系數能維持於低數值的能力，即使友人在面前被殺與祖母只剩耳朵也在一段時間內恢復過來，記憶挖掘也安然無事，因為朱將社會的福祉凌駕於個人感情之上。
    - 就這一點而言與同期播出的動畫《來自新世界》主角渡邊早季頗有幾分相似之處。
    - 因此西比拉系統主動把系統的真相告訴她，因為她為了現在的社會而不會洩露秘密。
  + 非常勇敢，會主動指責西比拉系統，也敢與他談條件。
  + 由於敢當面提條件或建議而沒有受到西比拉的處置，因此又有「西比拉顧問」的稱呼，劇情中西比拉也有邀請她加入他們行列
  + 當然也是有討厭朱的「傢伙存在」
  + ~~不過因為成長進步過於神速，加上後面表現相當亮眼，使得二期團隊散發一股"常守朱與她的愉快夥伴"的觀感。~~
    - ~~故事表現也愈來愈MEN，~~[~~朱様マジ朱様~~](http://dic.pixiv.net/a/%E6%9C%B1%E6%A7%98%E3%83%9E%E3%82%B8%E6%9C%B1%E6%A7%98)~~。~~
    - 劇場版跟狡嚙格鬥也不輸對方~~而且還把他抬起了~~。
  + ~~交給小朱一人去辦也絕對沒問題的。~~
* 狡嚙慎也【CV:[關智一](https://wiki.komica.org/%E9%97%9C%E6%99%BA%E4%B8%80)】
  + ~~只限第一期故事的~~男主角，執行官。
  + 經常與朱合作，習慣叫她監視官，不太信任現今社會所信賴的西比拉系統。
  + 原為監視官，在標本事件中自己手下的佐佐山執行官被犯人以殘忍的手段殺害後的首名發現者，為了知道真相而推遲治療導致犯罪系數超過規定值而被降級。
    - 過了多時仍然一人努力地尋找真相，發現了多宗案件背後都有一人在行動着，之後也發現了犯罪系數對他不管用。
  + 在西比拉系統的設計及為了做個了斷而獨自脫離公安局。
    - 向朱留了線索後前往病毒管理中心，殺死槙島後坐火車逃去遠方。
  + 劇場版中參與了SEAUn的民主運動，教導民兵與高科技兵器的戰鬥技巧。
  + 有着不差的近戰能力但老是被打臉的不憫主角~~，這和CV有關嗎？~~
    - 從第一話的麻醉槍，之後有被當作獵物被困在地底的類似監禁PLAY、實彈槍擊、頭部重擊等。
    - 劇場版直接被傭兵老大吊起來打~~，於是成了本子題材~~。
  + ~~一直忘不了槙島~~
  + ~~犬屬性~~

### **公安局的同事們**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=PSYCHO-PASS&action=edit&section=8)

* 宜野座伸元【CV:野島健兒】
  + 監視官，後為執行官。
  + 有點厭惡犯罪係數高的人，經常提醒朱與執行官畫清界線，結果自己反而步了狡嚙後塵。
  + 征陸的兒子，因為小時候父親是潛在犯而受岐視因此有點敵視父親。
    - 第一期最終戰因誤中陷阱而壓斷一手，征陸為了保護他而在他眼前被炸死。
    - 之後第一次喊了對方父親。
    - 犯罪系數降不回去而降職為執行官。
  + 第二期使用義手，性格也變得像生父。
    - 放下架子成為了朱手下的好同伴。
  + 討厭自己的臉尤其是眼睛，所以戴上沒有度數的眼鏡，在槙島事件過後拿掉了。
* 征陸智己【CV:有本欽隆】
  + 老練的~~大叔~~刑警，執行官，左手為義手。
  + 宜野座的父親。原為刑警，西比拉系統引入後馬上成了潛在犯。
    - 有試過宜野座向朱發難時一手把他托起~~讓他賣萌~~來解難。
  + 為了救兒子而被槙島殺死。
  + 協助狡嚙慎也逃走，並提供住所武器交通工具。
  + ~~長得有點像伊頭家三兄弟~~
* 縢秀星【CV:[石田彰](https://wiki.komica.org/%E7%9F%B3%E7%94%B0%E5%BD%B0)】
  + 有著輕浮的個性的執行官，以捉弄小朱為樂。
  + 5歲時就被判定為潛在犯。酒量很差，很會作菜，曾為朱下廚。
  + 任務中追着崔九善跑到諾娜塔地底看到西比拉系統的真面目，被追上來的局長(西比拉系統)用主宰者滅口，連屍體都沒有留下。
* 六合塚彌生【CV:[伊藤靜](https://wiki.komica.org/%E4%BC%8A%E8%97%A4%E9%9D%9C)】
  + 表情冷酷而且不帶感情的女性執行官，黑馬尾。
  + 過去有參加過地下樂團活動，喜愛玩音樂。
  + 與唐之杜有[百合](https://wiki.komica.org/GL)關係。
* 唐之杜志恩【CV:[澤城美雪](https://wiki.komica.org/%E6%BE%A4%E5%9F%8E%E7%BE%8E%E9%9B%AA)】
  + 公安局綜合分析室的分析官，有着長金髮且打扮性感的姊姊。
  + 有很強的電腦能力，連國防系統都能攻入。
  + 雖然嘴巴上說著要守規矩，但還是會偷偷幫夥伴開後門，例如讓狡嚙慎也拿走能隱藏色相的安全帽。
  + ~~公然在分析室與六合塚OOXX~~，兩人有百合關係。
* 霜月**~~去死~~**美佳【CV:[佐倉綾音](https://wiki.komica.org/%E4%BD%90%E5%80%89%E7%B6%BE%E9%9F%B3)】
  + ~~百合~~櫻霜學園標本事件中被害女學生的好友，第一期最後成為監視官。
  + **公認的本作最令人反感的角色**
  + 比宜野座更不尊重潛在犯，完全不把他們當作人來看~~，唯獨六合塚彌生例外~~。
  + 很喜歡反抗朱，看不起執行官。
  + 非常多自作主張的行動，認為東金朔夜與朱有可疑後充滿自信的打小報告還要求把朱降職結果被迫去了解西比拉系統。
    - 壞掉後正式成為西比拉系統的走狗，態度繼續自大。~~但往後看到高層就乖得跟俗辣一樣，標準的小人役。~~
  + 而且自大之餘非常沒路用[[1]](https://wiki.komica.org/PSYCHO-PASS#cite_note-1)，看到問題是只懂發呆説做不到，我方想解決問題又來阻事，害死了很多人。
  + 膽小怕事，決策力連執行官都不如
  + **~~垃圾一般的存在~~**
    - [專門吸仇恨值的角色](https://puul.jp/9622)，可是很多人給寫死了偏偏她沒事。
    - 普遍一出場彈幕及留言就會充滿咒罵留言，~~本條目也是~~。
    - **實際上監督也要求佐倉「請表現出非常討厭花澤（的角色）」的演技指示~~導致患花澤病的佐倉色相混濁~~。**
    - 和一期的宜野座相比，宜野座是令人有點不悦但心底裡是個好人的監視官，霜月是真正的「讓人反感」的監視官，而這樣的角色竟然是西比拉系統理想中的監視官。
  + 有點喜歡六合塚~~可是她已經有唐之杜了~~。
  + 喜歡喝柳橙汁~~但更常看到她打翻~~
* 東金朔夜【CV:[藤原啟治](https://wiki.komica.org/%E8%97%A4%E5%8E%9F%E5%95%9F%E6%B2%BB)】
  + 第二季登場的執行官之一，對朱有很多古怪行為。
  + 表面上非常支持朱，其實和成為了西比拉系統一部份的老媽合作並企圖讓朱染上黑色，之後還殺了她的祖母。
  + 實齡41，「東金財團」的「免罪體質」實驗體，但犯罪係數高達769，死前升至899。
  + 究極媽寶，愛老媽入迷成痴甚至聽到老媽要成為西比拉的一部份時宰了她，犯罪係數從此升高。
  + 第二期最終戰前被朱徒手打倒用手銬銬在鐵軌上，用折斷拇指的方式脫困，最終戰跟桐斗用主宰者實彈槍互射，右手被打掉，最後霜月趕到要去給他最後一擊的時候已失血過多而斷氣
  + ~~紅眼症~~
  + ~~女人名字~~
* 雛河翔【CV:[櫻井孝宏](https://wiki.komica.org/%E6%AB%BB%E4%BA%95%E5%AD%9D%E5%AE%8F)】
  + 第二季登場的執行官之一，因為曾是立體投像設計師而對全像攝影非常了解，也有資訊處理的能力。
  + 個性內向，不擅交談的弟系角色，把信任他能力的朱稱作姊姊。
  + 因為過去有重度抑鬱症而藥不離手，喜歡藥丸拌飯。
  + CV和某人一樣但兩名角色似乎毫無關係。
* 青柳璃彩【CV:淺野真澄】
  + 監視官，第二期被鹿矛囲作為實驗品算計，在犯罪係數被刺激到超過400的呈況下被須鄉隔牆用加強型主宰者處決。
* 酒酒井水繪【CV:[井上麻里奈](https://wiki.komica.org/%E4%BA%95%E4%B8%8A%E9%BA%BB%E9%87%8C%E5%A5%88)】
  + 監視官，被鹿矛囲挖走右眼再洗腦成他的同伴。犯罪係數被鹿茅囲淨化過而回復正常並無法免除其監視官的權限
  + 第二期最終戰因注射了藥物讓主宰者麻醉槍失效，要引爆炸彈跟公安局人員同歸於盡前被須鄉用加強型主宰者的麻醉彈打倒
* 須鄉徹平【CV:東地宏樹】
  + 執行官，原屬第二分隊，後來加入第一分隊。因隔牆無法知道目標身份而誤殺青柳並因此感到愧疚。
  + 第二期最終戰打倒酒酒井的關鍵
* 禾生壤宗【CV:榊原良子】
  + 擔當公安局局長的中年女性，實為~~看起來很有攻殼機動隊人物FEEL的~~生化機器人，本體為西比拉系統。
  + 會由西比拉系統的大腦輪流控制，第二季~~不知為何~~多數為東金美沙子。
  + 被打壞了還可以再變一個新的出來
  + 在西比拉系統附近時使用主宰者可以直接用實彈槍射擊

### **槙島~~與他愉快的同伴們~~**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=PSYCHO-PASS&action=edit&section=9)

* [槙島聖護](https://wiki.komica.org/%E6%A7%99%E5%B3%B6%E8%81%96%E8%AD%B7)【CV:[櫻井孝宏](https://wiki.komica.org/%E6%AB%BB%E4%BA%95%E5%AD%9D%E5%AE%8F)】
  + 免罪體質者，擁有領袖氣質，智商超群，提供資源與計劃幫助及引導罪犯。對狡嚙產生了~~性~~興趣。
    - 在西比拉系統的治理下認為人以個人意志作選擇及行動才能顯出其價値，於是與各個罪犯合作。
    - 然而當他看到罪犯凡庸的一面便會失去興趣，因此對大部份都是幫完就丟（任由他們自取滅亡）。
  + 向朱指出「犯罪係數衡量犯罪」的主宰者無法制裁自己這一矛盾並在她面前給船原雪割喉。
  + 喜歡使用剃刀。
  + 拒絕成為西比拉系統的一部份，逃跑後企圖利用病毒管理中心襲擊，最終死在狡嚙手中。
  + 近戰格鬥能力很強，~~最後會被幹掉是因為第一期快結束了，先後中刀重傷後再被槍射死~~
* 藤間幸三郎【CV:[鈴村健一](https://wiki.komica.org/%E9%88%B4%E6%9D%91%E5%81%A5%E4%B8%80)】
  + 原私立櫻霜學園的教職員，3年前標本事件的兇手，也擁有「免罪體質」。
    - 後來成為西比拉系統的一部份~~然後被槙島發了好人卡~~。
* チェ・グソン/崔九善【CV:增谷康紀】
  + 槙島的同伴，雙眼為義眼，追求著「人本應以人的意志生存著」的世界。
  + 駭客高手，獨力找到西比拉系統的位置，被局長用主宰者實彈槍滅口。
  + ~~偽娘~~

### **第一期犯罪者/被執行對象**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=PSYCHO-PASS&action=edit&section=10)

* 金原祐治【CV:鶴岡聰】
  + 多隆工廠的工作人員，在職場上飽受同事們的欺凌。
  + 利用槙島給的程式控制多隆殺人。
  + 被狡嚙用計揭穿，後來操作多隆要攻擊狡嚙等人，被主宰者麻醉槍打倒
* 御堂將剛【CV:水島大宙】
  + 虛擬運動管理公司員工，崇拜紙娃娃系統裡的知名虛擬偶像。
  + 奪取了因為事故死而失去中之人的紙娃娃**憂鬱(メランコリア/Melancolia)**【CV:田村睦心】，再在槙島幫忙下殺死兩個角色形象崩壞的持有者，得到了  
    **護身符(タリスマン/Talisman)**【CV:[子安武人](https://wiki.komica.org/%E5%AD%90%E5%AE%89%E6%AD%A6%E4%BA%BA)】及**幽靈搖滾樂(スプーキーブーギー/Spooky Boogie)**【CV:[竹達彩奈](https://wiki.komica.org/%E7%AB%B9%E9%81%94%E5%BD%A9%E5%A5%88)】。
  + 奪取紙娃娃系統後還會假扮本人經營，甚至做得比本人好
  + 狡嚙一行人前來抓捕時擾亂全像攝影系統，被狡嚙一行人破解後被射掉一隻手
  + 事跡敗露後被槙島拋棄，死前還被槙島使用他最愛的紙娃娃系統嘲諷
  + ~~死狀相當搞笑~~

|  |  |
| --- | --- |

* + 動畫中第一個被主宰者實彈槍打中沒馬上爆死的人(只打斷了一隻手，不過基本上後面劇情只要被實彈槍打掉四肢都會因失血過多而死)
  + 動畫中同時吃最多槍主宰者實彈槍紀錄保持人(同時三發))
* 王陵~~百合子~~璃華子【CV:[坂本真綾](https://wiki.komica.org/%E5%9D%82%E6%9C%AC%E7%9C%9F%E7%B6%BE)】
  + ~~百合~~櫻霜學院的學生，很受學妹們歡♀迎。
  + 生父為藝術家王陵牢一。王陵牢一在西比拉系統後失去了創作靈魂，患病並成了一個半死不活的癈人。
  + 以父親的畫作為主題進行犯罪，並用了標本事件的手法[[2]](https://wiki.komica.org/PSYCHO-PASS#cite_note-2)及自己的魅♀力去睡學妹再抓去肢♀解。
  + 最後在絶望中被泉宮寺獵殺，骨頭被拿了去造工藝品。
* 泉宮寺豐久【CV:長克巳】
  + 110歲的老人，生化人的先鋒。
  + 喜歡把人困在地下空間狩獵。
  + 與槙島合作把綁架船原雪並與狡嚙玩狩獵遊戲，表示只有狩獵才能感受到真正活著的快感。最後被狡嚙用主宰者實彈槍打中幹掉。
  + 屍體會令人想起攻殼機動隊2 INNOCENCE的人偶。

### **第二期犯罪者/被執行對象**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=PSYCHO-PASS&action=edit&section=11)

* 喜汰沢旭
  + 連續炸彈事件的犯人，朱追捕時犯罪係數於300邊緣，朱便想辦法讓他的犯罪係數降到299。
  + 偵訊期間犯罪係數突然降到正常值，因此決定移送醫療設施，移送中脫逃。
  + 雖然按照鹿矛囲提供的路線逃脫但還是逃不過公安局追捕，情急之下引爆預留的炸彈導致犯罪係數回到300以上，最後被青柳射殺。

### **不明**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=PSYCHO-PASS&action=edit&section=12)

* 鹿矛囲桐斗【CV:[木村良平](https://wiki.komica.org/%E6%9C%A8%E6%9D%91%E8%89%AF%E5%B9%B3)】
  + 第二期故事的主要罪犯。由於無法被生物掃描或主宰者檢測出而成為「不被認同的存在」，不斷測試各種犯罪對犯罪係數的影響並收集主宰者。
    - 同樣會引導人犯罪（為了測試），但他不但嘗試幫助他們降低犯罪係數，還想救他們逃離公安追殺。
    - 犯罪後會在牆上留下「WC?」的字向公安局挑釁，甚至大膽入侵常守朱的住家留下字。
    - WC的意思是「What Color」的意思，向公安局人員詢問他們現在的色相、罪犯們的色相甚至自己的色相。
  + 身體移植了大量別人的身體部份。
    - 實為日空航空321國小畢業旅行空難的唯一生還者「鹿矛囲桐人」與所有身亡的小孩的混合體，用來偽裝的立體影像全是該空難罹難者模擬成長後的樣子。
    - 成為了西比拉系統的突破門檻關鍵。
  + 於第二期最終戰跟朔夜用主宰者實彈槍互射，爆體而死
  + ~~不時會散發中二氣息~~，拿槍瞄準朔夜時還說了一句"散れ！漆黒"。~~當是在開卍解嗎?~~

### **~~英文很糟的~~SEAUn政府及關係者**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=PSYCHO-PASS&action=edit&section=13)

* ニコラス・ウォン【CV:[神谷浩史](https://wiki.komica.org/%E7%A5%9E%E8%B0%B7%E6%B5%A9%E5%8F%B2)】
  + 軍閥的SEAUn憲兵隊大佐，黑長直的美青年。
  + 透過修改掃描設備及訊息，讓平民成為潛在犯、己方的潛在犯成為色相乾淨的人。
  + 被獵奇要員~~（新鮮絞肉配香腸）~~，最後被主宰者實彈槍打爆
* チュアン・ハン【CV:佐々木勝彦】
  + 軍閥議長，（又是）~~看起來很有攻殼機動隊人物FEEL的~~生化機器人，本體為西比拉系統。
* デスモンド・ルタガンダ【CV:[石塚運昇](https://wiki.komica.org/%E7%9F%B3%E5%A1%9A%E9%81%8B%E6%98%87)】
  + 傭兵老大，[很大隻](https://wiki.komica.org/%E5%9F%BA%E9%A0%AD%E5%9B%9B)。
  + 想招狡嚙來當同伴但因為大佐要殺掉狡嚙而不成功。
  + 最後被狡嚙跟宜野座合力打敗後自爆而死
  + ~~和狡嚙有本子~~

### **其他**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=PSYCHO-PASS&action=edit&section=14)

* 佐佐山光留【CV:[淺沼晉太郎](https://wiki.komica.org/%E6%B7%BA%E6%B2%BC%E6%99%89%E5%A4%AA%E9%83%8E)】
  + 狡嚙在監視官時期的手下的執行官之一，好色到會對女同事毛手毛腳。
  + 狡嚙黒化的關鍵，並且留下了槙島的名字。
    - 「標本事件」的搜查期間被犯人活生生肢解，死狀恐怖，成為狡嚙的心理陰影。
* 雜賀讓二【CV:山路和弘】
  + 原公安局的臨床心理學教授，非常了解犯罪者的思考模式，然而很多監視官與其交流後會出現犯罪系數升高的情況。
  + 因協助狡嚙潛逃而向公安局自首，被關在隔離設施中。
* 船原雪【CV:[小岩井小鳥](https://wiki.komica.org/%E5%B0%8F%E5%B2%A9%E4%BA%95%E5%B0%8F%E9%B3%A5)】
  + 朱的朋友。
  + 被槙島引誘出來做人質再在朱面前被槙島割喉殺害。
* 水無瀨佳織【CV:原島梢】
  + 朱的朋友。
  + 劇場版中結婚。
* 東金美沙子
  + 第二期的黑幕，只剩大腦
  + 第二期最終戰被桐斗用主宰者實彈槍擊毀存在於局長頭內的本體腦部

## **用語**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=PSYCHO-PASS&action=edit&section=15)

* 心靈指數（サイコパス/PSYCHO-PAS）
  + 人類的心理狀態和個性傾向的測量數值，其數據會被數值化並全部被記錄及管理。
  + 經已在日本社會上全面普及，能對人的趣味嗜好和適合的工作等作出推斷及指示，被視為「讓社會實現最適合的幸福的目標」。
* 犯罪係數
  + 心靈指數的其中一個因數，表示成為犯罪者的危險數值。
  + 超過一定數值的人即使沒有犯罪也會被視作稱呼為「潛在犯」的犯罪者並被加以管理，超出300將會被實際的從社會上[消滅](https://wiki.komica.org/%E4%BE%BF%E7%95%B6)。
* 心靈危害（サイコハザード/PSYCHO-HAZARD）
  + - 在[擁有不健全精神的人類](https://wiki.komica.org/%E5%B3%B6%E6%B0%91)影響下，周遭人類的心靈指數一同惡化的現象。
* 色相
  + 心靈指數表面的指標，把生物反應的測量值以顏色方式視覺化。
  + 心理狀態最健全的時候會接近白，正常人為各種鮮明的顏色，壓力和悲觀的思考會使其惡化，變得混濁而接近黑。
  + 社會大眾日常心理治療的指標。
* 免罪體質
  + 可以憑自身意識降低犯罪系數甚至降到零的人，色相永遠為純白色。**西比拉系統裡有一堆免罪體質者**。
  + 「免罪體質」者的產生機率約為二百萬分之一。
* 潛在犯
  + 心靈指數當中的犯罪係數超過規定值的人。
  + 被視作潛在罪犯，會被社會排斥、隔離甚至排除。
  + 一般的治療方式是降低犯罪係數，但多數人只要成了潛在犯就回不去。
  + 此外一部份的潛在犯實際上是無辜被捲入事件受影響造成。
* 主宰者（ドミネーター/Dominator）【CV：[日高範子](https://wiki.komica.org/%E6%97%A5%E9%AB%98%E7%AF%84%E5%AD%90)】
  + 特殊的手槍，指向嫌犯時會將對方的犯罪系數立即上傳給西比拉系統測量判定，監視官與執行官在必要時可攜帶的標準配備，登錄了的人才可使用。本體也是西比拉系統。
  + 會引導刑警們攻撃適合的對象，因此刑警們只要聽它指示判斷犯人即可。
  + 執行MODE：

| **對象犯罪係數** | **攻擊形態** |
| --- | --- |
| 數值低於100 | 無法攻擊 |
| 數值高於100少於300 | Non-Lethal Paralyzer  ノンリーサル : パラライザー（非致命・麻醉者） |
| 數值高於300 | Lethal Eliminator  リーサル : エリミネーター（致命~~獵奇爆炸~~・消除者） |
| 無犯罪係數的攻擊性機械 | Destroy Decomposer  デストロイ : デコンポーザー（毀滅・分子分解者） |

* + 使用者本身是西比拉系統的一員的話可以強制更改主宰者的模式，也可強制固定於特定模式。
  + 消除者及分子分解者都有彈數限定，用完必須充電。
  + 也有強化版的ドミネーターライフル。
    - 外觀如狙擊步槍，需要槍架才能穩定瞄準。
    - 具有縮放功能，能尋找多個目標和隔牆檢測犯罪系數並攻擊潛在犯，但隔牆的情況下無法辨識對方身份，而且本身體積過大不便攜帶。
  + [音聲集](http://www.nicovideo.jp/watch/sm19651881)
  + [後來推出了實體~~玩具~~版。](https://dominator.cerevo.com/ja/)
* 執行官
  + 在厚生省公安局擔任搜查及值勤的刑警。
  + 全員為潛在犯，能理解犯罪者並作預測。
  + 由於他們有化為犯罪者的危險性，行動被嚴格監視，平常被限制在公安局裡生活，只有擔任執行官的工作或在監視官許可並陪同下才可外出。
  + 代號是Hound，被宜野座叫作狗。
* 監視官
  + 在厚生省公安局擔任監視及指揮執行官並負責全部搜查活動的刑警。
  + 犯罪係數低、有着善良且健全的精神（？）與模範的社會性（？），兼備更出色的智慧與判斷力。將來的成功被保證著但也有人最後成了潛在犯。
  + 代號是Shepherd。
* 多隆（ドローン/Drone）  
  + 勞動用機器人。
    - 有因應各種不同工作而有不同外觀、性能的亞種。
    - 右圖為公安局行動時常用的多隆。
  + 存在於公共機構、商店等地，相當普及。取代了公安局大部份的人手，主要負責協助刑警巡邏、管理交通、維持案發現場秩序等。
  + 但在第二季反而被操控害了不少人。
  + 當犯罪係數用不着時只是一件廢鐵。
  + ~~賣萌用~~
* 全像攝影（ホログラム/Hologram）
  + 覆蓋城市街道的高級投影裝置技術。
  + 街頭被全像攝影所覆蓋以在精神衛生上保持著美觀的一面，連屍塊都能夠覆蓋(然後在解除的瞬間造成精神傷害)。
    - 人們之間及與人工智慧談話作人際交往已成一種常態，對話節目裡也有被全像覆蓋的諮詢人員~~不就是現代嗎~~。
  + 也有覆蓋人體全身的投影來查看不同造形效果的~~OLG紙娃娃系統~~用法。
* 珂美莎（コミッサ~~ちゃん~~/Komissa）【CV:[高森奈津美](https://wiki.komica.org/%E9%AB%98%E6%A3%AE%E5%A5%88%E6%B4%A5%E7%BE%8E)】  
  + 公安局的吉祥物，男孩子叫太郎、女孩子叫花子。
  + 有著可愛~~（？）~~的外表，被採用於公安局的刑警和多隆的全像外觀。
    - 能緩和市民的緊張感，以不給予壓力的狀態在路上進行道路檢查、職務質問、巡邏和輔導等行動。
* 西比拉/希貝兒/先知系統（シビュラシステム/Sibyl[[3]](https://wiki.komica.org/PSYCHO-PASS#cite_note-3) System）
  + 由厚生省管轄，以「社會上每個人都是必要的」為口號，解析市民的心靈指數、深層心理和職業適應性等診斷的生涯福祉支援系統。
    - 帶來沒有職業貴賤和貧富差距，任何人都能得到適當的勞動、工資、還有人力資源完美分配的「理想社會實現」，方針為「一切都為了能夠人盡其才，這正是西比拉系統給人類帶來的恩寵」。
  + 對「免罪體質」者沒用，因為「免罪體質」者的思維無法被西比拉系統解讀，使他們犯罪了也不會使犯罪系數升高。
  + 但相對的，這系統會導致部分人無法使用努力翻身，進而引發爭議或社會問題。
  + 系統是一個PDP模型，一個用超級計算機進行分散式平行處理的網絡，運用知識庫進行推論，有着巨大的處理演算能力。
    - 但實際是通過和人腦互相結合，擴張並提高思考速度的系統。
    - 由於需要豐富的資料庫，系統採用了各種不同人仕的腦部，包括「免罪體質」者。
  + ~~自稱~~在加入系統後並非死亡，而是捨棄自己的肉體和身份，與他人共享意識並管理社會。
    - 系統共有247個大腦，其中200個左右組成團體輪流監控全國人民心理指數，剩下的大腦則可休息。
  + **第二期劇透**
    - 為了保持西比拉系統自身的存在而處於論外級別，無法獲得色相和犯罪係數，裡面的大腦無法被制裁。
    - 同樣由多個人類構成的鹿矛囲桐斗亦因此沒有色相而無法被制裁。
    - 在自身地位危機之下西比拉系統接受了朱的提案:  
      西比拉系統把所有大腦的心靈指數綜合整理，再抹消掉令自己犯罪係數高出來的大腦（包括東金美沙子）從而獲得全新的認知及完整性。
  + 本作的[大魔王](https://wiki.komica.org/%E5%A4%A7%E9%AD%94%E7%8E%8B)(無誤)
    - 實際上統治手段和現實極權型獨裁國家沒有太大差別，利用科技對所有人民進行全面管控並加以決定每位個體的適性和未來出路，凡是察覺到有誰知道對其不利的訊息多半會予以抹殺並消除證據。
    - 諷刺的是，對系統而言，所謂良善的民眾就是易於控制或是乖乖接受統治而不須想多餘的事那類，因此霜月美加即是屬於"良好的"部屬。
    - 跟常守朱之間處在一種微妙的合作和牽制關係。
  + ~~在網路通訊不好的地方跟廢物沒什麼兩樣~~
  + 也因為表面上過於完善，反而壓抑了民眾察覺危險的能力，內心容易因壓力崩潰，發狂時也意外的可怕。
* 諾娜塔（ノナタワー/Nona Tower）
  + 厚生省的本部大樓，都市的象徵。
  + 實際上是西比拉系統的中樞所在地，系統位在地下五到二十樓，此外為了隱藏其本體而只對外公開到地下四樓的資訊（但建築結構的資訊無法隱藏是其漏洞）。
    - 全城市的色相資訊與主宰者偵測到的犯罪系數必定會流入該大樓頂端的接收塔再送入系統處理。

## **相關條目**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=PSYCHO-PASS&action=edit&section=16)

* [虛淵玄](https://wiki.komica.org/%E8%99%9B%E6%B7%B5%E7%8E%84)
* [獵奇](https://wiki.komica.org/%E7%8D%B5%E5%A5%87)
* [反社會型人格異常](https://wiki.komica.org/%E5%8F%8D%E7%A4%BE%E6%9C%83%E5%9E%8B%E4%BA%BA%E6%A0%BC%E7%95%B0%E5%B8%B8)

## **外部連結**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=PSYCHO-PASS&action=edit&section=17)

[犯罪係数測定](https://www.animate.co.jp/diagnosis/235882/)

## **回應**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=PSYCHO-PASS&action=edit&section=18)

[討論:PSYCHO-PASS](https://wiki.komica.org/%E8%A8%8E%E8%AB%96:PSYCHO-PASS)

## **備註**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=PSYCHO-PASS&action=edit&section=19)

1. [↑](https://wiki.komica.org/PSYCHO-PASS#cite_ref-1) ~~也可以説是無能用~~
2. [↑](https://wiki.komica.org/PSYCHO-PASS#cite_ref-2) 得到了槙島的朋友當年餘下的物料
3. [↑](https://wiki.komica.org/PSYCHO-PASS#cite_ref-3) Sibyl一詞源自希臘語：σίβυλλα（拉丁語：Sibylla），即古代女預言家西比拉，意義為「女先知」或「女預言者」。

取自 "<https://wiki.komica.org/index.php?title=PSYCHO-PASS&oldid=407982>"

[最後編輯於 2022年8月27日 (週六) 00:36](https://wiki.komica.org/%E7%89%B9%E6%AE%8A:%E6%AD%B7%E5%8F%B2/PSYCHO-PASS)

## **Komica wiki**

* [隱私方針](https://wiki.komica.org/Komica_wiki:%E9%9A%B1%E7%A7%81%E6%94%BF%E7%AD%96)
* [桌面版](https://wiki.komica.org/index.php?title=PSYCHO-PASS&mobileaction=toggle_view_desktop)