這是<https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2>的 Google 快取。 這是此頁面顯示在2022年11月16日 08:43:09 GMT的快照。 [目前頁面](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2)可能同時已改變。 [瞭解更多資訊.](http://support.google.com/websearch/bin/answer.py?hl=zh-TW&p=cached&answer=1687222)

**完整版本**[純文字版本](http://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:HBJtiunVcFYJ:https://wiki.komica.org/%25E8%25B6%2585%25E7%25B4%259A%25E6%25A9%259F%25E5%2599%25A8%25E4%25BA%25BA%25E5%25A4%25A7%25E6%2588%25B0/%25E7%25B3%25BB%25E5%2588%2597%25E4%25BD%259C%25E4%25BB%258B%25E7%25B4%25B9/VXT%25E4%25B8%2589%25E9%2583%25A8%25E6%259B%25B2&hl=zh-TW&gl=hk&strip=1&vwsrc=0)[檢視來源](http://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:HBJtiunVcFYJ:https://wiki.komica.org/%25E8%25B6%2585%25E7%25B4%259A%25E6%25A9%259F%25E5%2599%25A8%25E4%25BA%25BA%25E5%25A4%25A7%25E6%2588%25B0/%25E7%25B3%25BB%25E5%2588%2597%25E4%25BD%259C%25E4%25BB%258B%25E7%25B4%25B9/VXT%25E4%25B8%2589%25E9%2583%25A8%25E6%259B%25B2&hl=zh-TW&gl=hk&strip=0&vwsrc=1)

提示：如要在這個網頁上快速尋找您的搜尋字詞，請按 **Ctrl+F** 鍵或 **⌘-F** 鍵 (Mac)，然後使用尋找列進行搜尋。

[開啟主選單](https://wiki.komica.org/%E7%89%B9%E6%AE%8A:%E6%89%8B%E6%A9%9F%E7%89%88%E9%81%B8%E5%96%AE)

[Komica wiki β](https://wiki.komica.org/%E9%A6%96%E9%A0%81)

搜尋

* [編輯](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2&action=edit&section=0)

# **超級機器人大戰/系列作介紹/VXT三部曲**

**超級機器人大戰VXT三部曲**

| 本條目目的是簡化[超級機器人大戰/系列作介紹](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9)條目篇幅，集中補完VXT三部曲內容~~及各種吐槽~~  目前正在編輯中，歡迎有興趣島民進行補完！ |
| --- |

## **目錄**

# **概要**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2&action=edit&section=1)

* 本條目介紹超級機器人大戰VXT三部作品。
* Z系列後的家機版權系列作，也是首次正式在海外發行+在地化的版權機戰作品
  + 且可能是版權問題較少加上沿用引擎之故，本系列也是機戰首度登上[Steam](https://wiki.komica.org/Steam)及PC的系列作
* 三作之間故事獨立沒有任何關係，但製作組在「スーパーロボット大戰T パーフェクトバイブル」裡表示三作為「三部曲」，故歸類為獨立系列子條目
  + 共通特色為新參戰作裡一定會有至少一套原作裡缺乏、甚至沒有機器人要素的ACG作品~~，而因為三部曲的相關參戰作品裡都有大型戰艦所以又被稱作「戰艦粋」~~
  + 在T的隱藏關卡及DLC後日談關卡裡可以使用V和X的原創角色
* 但似乎因為三作推出時間過於緊湊（每作相隔僅1年且皆由本家開發），不少參戰作品連續重複使用或沿用Z系列參戰作品充數、減省開發時間因而被視為垢病
  + 過往連續參戰不算是特別垢病，比較大問題是同一部參戰作品在VXT三作中演繹都非常接近[[1]](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2#cite_note-1)，因而造成疲態
  + 同時似乎開發期過短，除了主角機外其他機體招式普遍偏少，更甚是敵方招式只有一招

# **V**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2&action=edit&section=2)

* 2017年2月23日首發
* 宣傳標語為「鋼之巨人們，航向新的海域Voyage(鋼の巨人たちは、新たなる航海Voyageへ)」
* 題名V為~~Vita~~Voyage之意
  + ~~明明叫作V，但V鋼彈、孔巴特拉V和波羅V號都沒參戰~~
    - 據寺田表示是因為標題很後面才決定而變成這樣奇妙的狀況
* 本作主角部隊預設名稱為地球艦隊天驅
  + 但實際到了接近尾盤才正式命名

## **參戰名單**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2&action=edit&section=3)

| **參戰名單**  **標題帶★為首次參戰，標題帶●為僅機體參戰** | | |
| --- | --- | --- |
| 無敵超人桑波特3  無敵鋼人泰坦3  [機動戰士Z鋼彈](https://wiki.komica.org/%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%ABZ%E9%8B%BC%E5%BD%88)  [機動戰士鋼彈](https://wiki.komica.org/%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%88)ZZ  [機動戰士鋼彈 逆襲的夏亞](https://wiki.komica.org/%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%88_%E9%80%86%E8%A5%B2%E7%9A%84%E5%A4%8F%E4%BA%9E)  ★●[機動戰士鋼彈 閃光的哈薩威](https://wiki.komica.org/%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%88_%E9%96%83%E5%85%89%E7%9A%84%E5%93%88%E8%96%A9%E5%A8%81)  機動戰士海盜鋼彈  ★機動戰士海盜鋼彈 骷髏之心  ★●機動戰士海盜鋼彈 鋼鐵之七人  機動戰士鋼彈SEED DESTINY  劇場版 [機動戰士鋼彈00](https://wiki.komica.org/%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%8800) -A wakening of the Trailblazer-  [機動戰士鋼彈UC](https://wiki.komica.org/%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E5%A3%AB%E9%8B%BC%E5%BD%88UC)  ★勇者特急隊 | 劇場版機動戰艦撫子 -The prince of darkness-  真[蓋特機器人](https://wiki.komica.org/%E8%93%8B%E7%89%B9%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA) 世界最後之日  真[無敵鐵金剛](https://wiki.komica.org/%E7%84%A1%E6%95%B5%E9%90%B5%E9%87%91%E5%89%9B) 衝擊！Z篇  ★●真無敵鐵金剛ZERO vs暗黑大將軍  驚爆危機  驚爆危機？校園篇  驚爆危機！The Second Raid  驚爆危機（原作小說版）  [福音戰士](https://wiki.komica.org/%E6%96%B0%E4%B8%96%E7%B4%80%E7%A6%8F%E9%9F%B3%E6%88%B0%E5%A3%AB)新劇場版：序  福音戰士新劇場版：破  ●福音戰士新劇場版：Q  ★[宇宙戰艦大和號2199](https://wiki.komica.org/%E5%AE%87%E5%AE%99%E6%88%B0%E8%89%A6%E5%A4%A7%E5%92%8C%E8%99%9F2199)  ★[CROSSANGE 天使與龍的輪舞](https://wiki.komica.org/CROSSANGE_%E5%A4%A9%E4%BD%BF%E8%88%87%E9%BE%8D%E7%9A%84%E8%BC%AA%E8%88%9E) |  |

* 和Z3天獄篇相同問題，雖然陣容上有26部參戰，但參戰作品佔了不少同標題作品或續集[[2]](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2#cite_note-2)，實際上只有17部作品參戰
* 自魔神凱薩後魔神系列再次出現機戰原創機體「魔神皇帝G」，許久沒出現的鐵也終於順勢回歸[[3]](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2#cite_note-3)
* 本作以大和號為首的各家戰艦戰力都十分優異，當中的佼佼者大和號甚至可以讓直接衝進敵陣大開無雙
  + ~~慢著大和號裡有給人駕駛的機器人嗎~~[[4]](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2#cite_note-4)
    - 根據寺田在機戰25周年感謝祭上的爆料，其實是~~究極大和號粉絲~~鈴村健一在配音的時候一直希望大和號進來，寺田也很想參戰但也覺得大和號沒機器人參戰很怪，最後還是這次製作時笨呆那邊問寺田「要不要放進去？」所以總算成行
    - ~~此例一開大概下次~~[~~蒼藍鋼鐵戰艦~~](https://wiki.komica.org/%E8%92%BC%E3%81%8D%E9%8B%BC%E3%81%AE%E3%82%A2%E3%83%AB%E3%83%9A%E3%82%B8%E3%82%AA)~~用動畫版ARS NOVA+兩部劇場版參戰也不成問題了~~
  + ~~將戰艦當作飛機在堆的世界觀也讓本作變成了~~[~~超級戰艦大戰~~](https://wiki.komica.org/%E6%88%B0%E8%89%A6%E4%B8%96%E7%95%8C)
* 被鬼隱許久的《機動戰士鋼彈ZZ》終於再次參戰，連帶ZZ鋼彈也強化不少，**傑特大勝利**
  + 也是繼機戰D以後，久違的劇情最有關係的UC組人物再度集合
  + ~~但這次輪到F91鬼隱，直接出後續的骷髏~~
    - ~~不過本作有把骨鋼的F91量產型拉進來參戰，所以F91還勉強有替代品~~
* 真魔神ZERO雖然是標「只有機體參戰」，但劇情上卻是在原作漫畫完結後參戰，不但有ZERO騎劫甲兒重現，更為原作影薄的暗黑大將軍找了CV來配音，還有米涅瓦X和闇之帝王在插花…~~僅機體參戰的定義究竟到底是什麼呢，而且這陣容還沿用到下作X~~
  + 過去作品裡魔神Z通常會略輸或大輸[[5]](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2#cite_note-5)給同時參戰的大魔神；本作裡魔神ZERO是作為魔神Z氣力達到150時的強化型態登場，擁有相當出色的武器帳面攻擊力和裝甲，再加上超級系少有的8格射程、只消耗15EN的7格射程武器，可說是本作中我方最強機體
    - 甚至不用熱血或魂也可以輕鬆打出5位數字的傷害[[6]](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2#cite_note-6)
    - ~~畢竟是把~~[~~大魔王~~](https://wiki.komica.org/%E5%A4%A7%E9%AD%94%E7%8E%8B)~~開過來用，現在想想好像也是理所當然的事~~
  + 但遺憾地本作並沒有和大魔神/魔神皇帝G或真蓋特聯動的合體技~~，魔神ZERO已經可以單刷還哪會跟嘍囉打合體技~~
  + 除了魔神Z外，EVA的初號機在真化後亦有高達11格射程的遠程武器，配搭真嗣的魂和突擊，成了強力的移動炮台~~，一比之下誰要用13號機這廢物~~
* 作為系列25周年記念，兇鳥和古倫加斯特作為特別參戰出場，不過駕駛員並非原本對應的OG主角，而是由糸井美帆設計的兩名新角色擔任
  + ~~創通的使者「兇鳥…不是已經被幹掉了嗎」~~
    - ~~發售當日甚至還宣佈出R魂，完全被放過了~~
  + ~~加上新角色是初回特典先發的緣故，在本篇的戲份異常的空氣~~

## **本作特殊用語**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2&action=edit&section=4)

* 新正曆世界
  + 本作的三大平行宇宙之一，關聯作品有宇宙戰艦大和號、海盜鋼彈與原創主角。
  + 海洋因為加米拉斯的攻擊而陷入乾涸狀態。
  + 有著被稱為無歷史紀錄的「空白的十年」
  + 三個宇宙中最初的宇宙，大致上到第二次新吉翁戰爭（夏亞的逆襲）前是一般的鋼彈史。然後進入了「空白的十年」，隨後一百後便是現在的世界
* 宇宙世紀世界
  + 本作的三大平行宇宙之一，關聯作品有UC系列鋼彈、無敵鐵金剛Z、驚爆危機與福音戰士新劇場版。
  + 海洋受第二次衝擊影響而變為紅色。
  + 這世界雖然有著與新正曆世界過去相同發展樹的MS，但性能已經和現時新正曆世界的MS相差無幾。
  + 從新正曆世界分歧的宇宙
    - 在新正曆世界的宇宙中，因為科學家相良要[[7]](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2#cite_note-7)因為丈夫的死感到悲痛，為了挽回丈夫而創造了宇宙世紀世界
* 西曆世界
  + 本作的三大平行宇宙之一，關聯作品有機動戰艦、鋼彈00、勇者特急隊與Cross Ange。
  + 擁有蔚藍的海洋，在三大平行宇宙中是相對和平的。
  + 從宇宙世紀分歧的宇宙
    - 發現宇宙射線鑨元素的科學恩布利歐對於宇宙世紀世界反感，於是便打算創造另一個完美世界，最後便誕生西曆世界。
    - 但是因為玩弄生命的做法招致反感，而導致上古之民和恩布利歐發生戰爭，最後戰敗的上古之民發展了兩種技術，一是接受基因調整的調整者，另一種是化為龍型的龍之民。

## **其他資料**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2&action=edit&section=5)

* 首部登陸PS4、推出繁體中文版+英文版的版權機戰作品~~因此海外版權問題一堆的Macross系列終於要缺席了~~
  + 值得一提的是，這次參戰作品大部份海外代理較為統一，故相對地較少版權問題
    - 但這是否意味以後版權作品可以有中文版則是未知之數，要視乎海外代理情況
  + ~~在這之前更讓人擔心的是中譯品質~~
    - ~~角色台詞先不提，~~甚至連關卡SR點數入手條件等的重要指示，在發售後被發現翻譯錯誤或手誤
    - 不過從英語系相關論壇得知似乎英文版也有相同的錯誤，故有可能問題並非在翻譯錯誤上、而是一開始給予的文本有誤
* 本作另有特別版，收錄各作品原唱歌曲，BGM數量比普通版多近一倍
* 角色育成變更為「スキルルート」，透過消耗在通關後獲得的TacP可以開發和製作不同的技能並安裝到角色身上，一個角色最多可裝30個
* 追加新系統「エクストラアクション」，在關卡裡消耗ExC可以一時讓機體獲得不同的能力加乘甚至追加行動
  + 戰艦的「エクストラオーダー」則擁有可以即時回收範圍內機體、激勵或再動等的能力
* 戰鬥畫面好一部份沿用Z系列~~，第四次Z~~
  + 這次部份重新編製的戰鬥動畫，比Z系列時更為強化~~，可能都交給アリオスの人畫了~~
  + 甚至連Z系列被視為垢病的ARX-8，這次亦總算到合格水準
* 版權機戰久違的3D地圖與半身像回歸，並取消了小隊系統
  + 精神系統亦更改為隨時可以使用，但歷代既有精神-偵察因敵方機體可直接查的緣故就此取消
  + 本作並無修理費，就算我方機體被擊落，在結算時不會出現修理費名單~~某談判專家表示：~~
* 雖然主筆依舊是Z系列的名倉正博，但今次總算回到合格水平[[8]](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2#cite_note-8)
  + UC系列的鋼彈作品差不多是走和平的if路線，很多原作中敵對或死亡的角色，在結局更與我方和解
  + 舊有已參戰作品亦並非依按既定劇情編排，大部份都有經過調動重新演譯
  + 不少版權設定交流也非常亮眼
    - 例如被戲謔造型相似的自由鋼彈和Villkiss，本作裡有提出前者是參考後者製造。[~~所以說自由是抄Villkiss的~~](https://wiki.komica.org/%E6%88%90%E5%8F%A5/%E4%BB%96%E8%AA%AA%E9%95%B7%E9%96%80%E6%98%AF%E6%8A%84%E8%A5%B2%E7%B6%BE%E6%B3%A2%E7%9A%84)
    - 《機動戰艦》的琉璃更一躍成為和煌同等的超級調整者
* 垢病的地方是部分劇情節奏太倉促，讓不少角色互動不足然後一秒轉友好~~，大家看到都快吐了的次元震這次也正常發揮（雖然基於大和號和天使與龍的輪舞的關係也是沒辦法）~~，另外部分版權作品主線劇情放置太久後又急速展開也是問題之一
  + 先不說因劇情難調合而一半時間放置的大和號，00和真蓋特屬於初期便加入、但到末段才突然一口氣跑原作劇情~~，都快以為你們是純機體參戰了~~
    - ~~號和溪你們明明是真蓋特主角之一，怎麼表現整個路人~~
  + 另外EVA也差不多是一場打兩隻使徒的節奏來推動劇情，以致真嗣的心理變化得不到足夠時間體現
    - ~~下次不如只用一關演完整套EVA吧~~
  + 雖然遊戲裡有提到各作品角色相處時間不短[[9]](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2#cite_note-9)，但是間場劇情偏短（似乎是有玩家批評Z系列的間場劇情太長）導致交流太急促，讓玩家難以共鳴
* 和2OG、Z3以及OG MD同樣有收錄有聲BGM的作品（THE EXCEEDER）
* 第一部登錄PC平台的機戰，因此也是首個原生支援滑鼠操作的機戰作品
  + Steam版雖然收錄了原本放DLC的額外劇情，但移除了可自訂BGM的功能
* ~~超級三木狙擊手大戰~~
  + 除了在Z3即共演的洛克昂與克魯茲之外，本作又加上了撫子劇場版的三郎太，形成我方有三個人都是三木狙擊手的狀況
* 田中一成與鶴弘美生前最後配音的作品，兩人分別於2016年10月與2017年11月逝世

# **X**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2&action=edit&section=6)

* 2018年3月29日首發，宣傳標語為「戰神們的命運，在新的世界交錯X-cross-（戦神達の運命は、新たな世界で交叉X-cross-する）」~~，第2次V、第5次Z~~
  + 之後在2019年10月3日登陸Steam
  + ~~明明名稱是X卻沒有鋼彈X和薩奔格爾~~
* 本作主角部隊預設名稱為X-Cross

## **參戰名單**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2&action=edit&section=7)

| **參戰名單**  **標題帶★為首次參戰，標題帶●為僅機體參戰** | | |
| --- | --- | --- |
| 無敵鋼人泰坦3  聖戰士丹拜因  ●聖戰士丹拜因 New Story of Aura Battler Dunbine  機動戰士Z鋼彈  機動戰士鋼彈ZZ  機動戰士鋼彈 逆襲的夏亞  ●機動戰士鋼彈 逆襲的夏亞 貝托蒂嘉的子嗣  機動戰士鋼彈F91  ●機動戰士海盜鋼彈 鋼鐵之七人  [新機動戰記鋼彈W](https://wiki.komica.org/%E6%96%B0%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%88%B0%E8%A8%98%E9%8B%BC%E5%BD%88W) 無盡的華爾茲  ★[鋼彈 Reconguista in G](https://wiki.komica.org/%E9%8B%BC%E5%BD%88_Reconguista_in_G)  ★[魔神英雄傳](https://wiki.komica.org/%E9%AD%94%E7%A5%9E%E8%8B%B1%E9%9B%84%E5%82%B3%E7%B3%BB%E5%88%97) | 勇者特急隊  Code Geass 反叛的魯路修R2  ★BUDDY COMPLEX  ★BUDDY COMPLEX 完結篇 ―在回到那藍天的未來裏―  CROSSANGE 天使與龍的輪舞  無敵鐵金剛凱撒（原創版）  真無敵鐵金剛 衝擊！Z篇  ●真無敵鐵金剛ZERO vs暗黑大將軍  [天元突破紅蓮螺巖](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E5%A4%A9%E5%85%83%E7%AA%81%E7%A0%B4%E7%B4%85%E8%93%AE%E8%9E%BA%E5%B7%96&action=edit&redlink=1)  劇場版 天元突破紅蓮螺巖 螺巖篇  ★海底兩萬哩 |  |

* ~~玩過V的超威大和號後，這代的戰艦超虛~~
* ~~原作龍神丸每次出場都被扁假的，遊戲裡迴避率變的超高~~
* 自第3次α以來，相隔10餘年未參戰的Hi-ν鋼彈[[10]](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2#cite_note-10)、非OVA設定的原創魔神凱薩回歸
  + 值得注意的是此次真魔神Z、魔神ZERO再加上於V登場的魔神皇帝G亦持續參戰，因此此次可謂魔神系列大集合~~，但蓋特卻又缺席了~~
  + 但與V相比，本作的魔神Z和大魔神待遇相對變差了不少[[11]](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2#cite_note-11)
    - ~~V用爽爽的魔神ZERO變成要滿足特殊條件才能在最後用了~~
* 賽巴斯塔作為本作特典機，但經歷以及背景與OG世界相比是獨自設定

## **本作特殊用語**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2&action=edit&section=8)

* 艾爾·瓦司（アル・ワース）
  + 本作主要舞台的異世界，對應作品有魔神英雄傳、天元突破、Cross Ange與原創主角。
  + 從多個世界召喚外來者進入這個世界
* 革命世界（革命の世界）
  + 本作平行世界之一，對應作品有泰坦3、Code Geass、聖戰士丹拜因與鋼彈W EW。
  + 瑪莉梅亞所提倡的「『革命、戰爭、和平』三拍子」的理論正碰巧對應了艾爾·瓦司對被召喚至此的三個世界稱呼
* 戰爭世界（戦争の世界）
  + 本作平行世界之一，對應作品有所有UC系鋼彈及G-Reco。
  + 和其他世界不同，本作被召喚到來的‧《機動戰士海盜鋼彈》及G-Reco是和其他UC系列鋼彈來自不同的時間點
* 和平世界（平和の世界）
  + 本作平行世界之一，對應作品有無敵鐵金剛與勇者特急。
  + 戰部渡也是從這個世界召喚到來。
* 海底兩萬哩世界
  + 對應作品有~~理所當然是~~海底兩萬哩
  + 科技樹較其他三個世界較落後，對應原作的情況
* 箱庭世界
  + 對應作品有Buddy Complex
  + 由《Cross Ange》的安布里歐創造、時空不斷迴圈的世界
* 沒有超級機器人的世界
  + 原創系列男、女主角被召喚前身處的世界
* 魔從教團
  + 艾爾·瓦司中主要的宗教團體，信奉智慧之神恩殆，活躍於艾爾·瓦司各地戰場的「法律與秩序的守護者」
  + 本作的原創敵人

## **其他資料**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2&action=edit&section=9)

* 男、女主角的人設與機戰以往的風格頗為不搭，尤其男主角的服裝更是引來不少玩家吐槽[[12]](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2#cite_note-12)
  + 繼鋼獅（Z）、ラッシュバード（L）以及A所有機體後第四個無後繼機的作品，相對地有兩次強化並追加武裝~~然後因為是魔法，隨意想像都可以毀天滅地~~
* 雖然說本作以異世界召喚為主，但很多並非來自艾爾·瓦司世界的參戰作品加入時期非常莫名其妙
  + 反逆和丹拜因以作品完結狀態參戰，但事實上丹拜因以本篇參戰更佳
  + 鋼彈系列、魔神Z是在劇中戰鬥期間被傳送過來，因而繼續原世界的戰鬥，但導致部份勢力與我方敵對理由變得令人摸不著頭腦，當中尤以鋼彈系列為甚。
    - 其中尤以G-Reco最糟糕~~，在異世界搞復國是在想甚麼~~
  + 勇者特急和G-Reco更是分別把整個城市和殖民地傳送過來，完全是為了方便劇情展開而出現的情況
  + 最惡劣的則是Buddy Complex，[當劇情需要時就會回到Buddy Complex世界，演完了又跳回艾爾·瓦司](https://wiki.komica.org/%E6%88%90%E5%8F%A5/%E6%88%91%E2%97%8B%E2%97%8B%E4%BA%86%EF%BC%8C%E6%88%91%E5%8F%88%E2%97%8F%E2%97%8F%E4%BA%86%EF%BC%8C%E6%89%93%E6%88%91%E5%95%8A%E7%AC%A8%E8%9B%8B%EF%BC%81)
* 角色處理也比V來得差劣
  + V時鋼彈系列的惡役在面對地球的敵人時多半會選擇避戰或跟我方合作，但本作就變成了只盲從惡勢力的普通小物臭惡役
  + 因為西布克以F91時期參戰，同場的托比亞就以失憶及打馬虎眼來強行迴避劇透問題
* 總歸一句就是為了方便魔神英雄傳的展開，把各作品角色二元化
  + 不過在法米通的訪談曾提及本作參戰作品由萬代決定參戰的比重是歷年最高，或許是影響劇情安排的原因之一
  + 因此也有玩家推測魔神英雄傳可能是在原本劇本寫好後被萬代強行安排參戰
  + ~~甚至連分歧路線也因而被二元化，鋼彈系與BC必定走真實系路線上宇宙，其他作品則必定走超級系路線陪救世主爬山…~~
* 本作新增難度變高的菁英模式，在此模式下敵人的HP等能力都會暴增
  + 但SR獲取條件一律改為「在沒有全滅重來的情況下過關」，不少玩家表示相比起基本模式那搞死人的SR獲取條件反而較親民
* ~~超級魔神龍綠川至尊大戰~~
  + ~~龍神丸（~~[~~柯博文~~](https://wiki.komica.org/%E6%9F%AF%E5%8D%9A%E6%96%87)~~）、轟龍（雷神）、魔獸恩殆（星宇）~~
* 和2OG、Z3以及OG MD、V同樣有收錄有聲BGM的作品（鋼のWarriors）

# **T**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2&action=edit&section=10)

* 2019年3月20日首發，宣傳標語為「賭上生命也要守護的故鄉─是地球TERRA。（命を懸けて護るべき故郷―それは、地球TERRAだ。）」~~，第3次V、第6次Z~~
  + 首部登陸Nintendo Switch的版權作品（PS4/NS雙平台）
* 題名T為~~Terada（寺田）~~[[13]](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2#cite_note-13)Terra（地球）之意
  + ~~另稱超級上班族大戰或超級老人大戰~~
* 本作主角部隊預設名稱為VTX特務部隊T3
  + T3是源自「Tread on the Tiger's Tail」。由地球聯邦議會議員，改革派「破曉會」代表「艾姆·普雷茲班德」命名。

## **參戰名單**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2&action=edit&section=11)

| **參戰名單**  **標題帶★為首次參戰，標題帶●為僅機體參戰** | | |
| --- | --- | --- |
| 無敵機器人 托萊達G7  聖戰士丹拜因  聖戰士丹拜因 New Story of Aura Battler Dunbine  機動戰士Z鋼彈  機動戰士鋼彈ZZ  機動戰士鋼彈 逆襲的夏亞  ●機動戰士鋼彈 逆襲的夏亞 貝托蒂嘉的子嗣  機動戰士海盜鋼彈  ●機動戰士海盜鋼彈 骷髏之心  ●機動戰士海盜鋼彈 鋼鐵之七人  [機動武鬥傳G鋼彈](https://wiki.komica.org/%E6%A9%9F%E5%8B%95%E6%AD%A6%E9%AC%A5%E5%82%B3G%E9%8B%BC%E5%BD%88)  裝甲騎兵  ●裝甲騎兵 最後的紅肩隊  裝甲騎兵 大決戰 | 勇者特急隊  勇者王我王凱牙  ★星際牛仔  勇往直前  劇場版機動戰艦撫子 -The prince of darkness-  真蓋特機器人 世界最後之日  劇場版 無敵鐵金剛 / INFINITY  ★~~海賊哈洛克~~我們的青春的阿爾卡迪亞 無限軌道SSX  ★魔法騎士雷阿斯  槍與劍  ★樂園追放 -Expelled from Paradise- |  |

* G鋼時隔多年再次參戰
* 因為魔神Z此次以《劇場版 無敵鐵金剛/Infinity》的名義參戰的關係，甲兒的CV也終於迎來第三任CV森久保祥太郎接手~~，聽慣前幾作赤羽根的大概又不習慣了~~。
  + 主要原因除了主角設定從少年成長為青年之外，森久保在演繹本作甲兒的聲線上其實更接近初代的石丸甲兒。
  + 尷尬的是基於版權關係，香港繁中的《劇場版 無敵鐵金剛/Infinity》角色名字沿用早期舊譯版本[[14]](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2#cite_note-14)~~，估計不少玩家因此轉為玩台灣繁中；明明上兩作都喊甲兒，今作突然轉名怎樣也有點怪~~
* 槍與劍~~首次參戰，~~這次從原本的EI行星改為火星以方便劇情推進[[15]](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2#cite_note-15)
  + 但戰鬥動畫方面~~除了掌機不方便作的女角乳搖cut-in外~~反而被揶揄連K都不如~~，最重要的鈴鐺聲和艾蓮娜婚紗背影居然沒有收錄~~
    - ~~下一作30敷衍地補回了鈴鐺聲，但艾蓮娜婚紗背影依然沒有~~
* PS遊戲《蓋特機器人大決戰》版本的真蓋特龍首次登場，實現石川英郎版龍馬搭乘大決戰版真蓋特龍
  + 但明明世最是劇情參戰，這回終於**完全不帶號溪凱三人組**，全場都讓龍馬為首的初代蓋特組+替補戰死武藏的弁慶挑起世最主角的大樑。
* 逆夏小說版在本作依然是「只有機體參戰」，可是Hi-ν的設定不說，貝托蒂嘉更是孩子都有了，後面與夏亞的決戰更是小說版的完全重現。~~到底貝托蒂嘉是什麼時候懷孕的啊~~
* ~~超級復仇者大戰~~
  + 以槍與劍的梵恩和機動戰艦的明人為首，初期入隊的我方有不少都是痛失摯愛的復仇鬼~~，擁有類似經歷的多門擔任偵測器~~
* 本作特典機為亡靈，機體背景與V的兇鳥/古倫加斯特一樣是獨自設定，不同的是這次是給沒選到的本作原創男/女主角作為專用機
* 大山敏郎、薩卡德、艾梅洛特以及巴武藏的死旗無法回避

## **本作特殊用語**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2&action=edit&section=12)

* VTX企業
  + 原創主角所屬的巨大複合企業。
  + 企業內有著稱為VTX社訓的48條社訓

VTX社訓

1. 人才就是寶！
2. 用意志力創造奇蹟！
3. 沒有的東西就做出來！
4. 靠近在上位的人！
5. 隨時把職場當火場！
6. 沒幹勁的人就快滾！
7. 逃跑不等於做事乾脆！
8. 成為什麼都行的全能之人！
9. 危機正是商機！
10. 在拳頭上灌注勇氣！
11. 所有人都能成為愛的狙擊手！
12. 只有有氣勢什麼都辦得到！
13. 一開始就來招強力攻擊！
14. 有自信之人才配得上徽章！
15. 勝機就在對手面前！
16. 從不會被反擊的地方丟石頭！
17. 真君子會投身危險之中！
18. 助人就是助己！
19. 趨炎附大企業！
20. 先前進兩步！
21. 現在這瞬間正是覺醒之時！
22. 一分鐘定勝負！
23. 在肚子餓之前先吃飯！
24. 急的時候更要走最短距離！
25. 意外地也用沒品手段
26. 全體一起炒熱氣氛！
27. 別只是凝望深淵，快點跳進去！
28. 現在這瞬間正是發揮所有力量 ！
29. 會笑的人有大筆生意！
30. 能生還才叫獨當一面！
31. 練成鐵打的身體！
32. 錢不是一切，但有錢的人很強！
33. 人夠多就連鬼神也會怕！
34. 領帶是上班族的勳章！
35. 別當通才不專精，要當全能通才！
36. 專業手法就有如魔術師！
37. 去聽遠方動靜！
38. 今天的工作，在昨天就做完！
39. 從正面衝上去突破吧！
40. 只要有勇氣就能戰上48小時！
41. 跟著偉大的先驅者！
42. 鑽頭是男人的浪漫！女人的愛！
43. 沒有感冒這種病！
44. 只要從挫折中站起，就會比之前更強！
45. 能量用1分鐘補充！
46. 早吃，早睡，早切換！
47. 只要結果好，一切都不重要！
48. 找回黃金時代！

* 黃金時代
* 黃昏時代

## **其他資料**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2&action=edit&section=13)

* 一如以往地機體招式大砍但這次砍得比X還更狠、全部敵機都幾乎都只有數招有演出，甚至有如惡魔鋼彈和INFINITY般只有一招（另一招是MAP）
  + 或許連續出產作品造成的疲態，大部份新戰鬥動畫評價都不太理想，尤其以有眾多前作戰鬥動畫比較的《勇者王》最為垢病，被評為只是靜態圖像位移~~但動畫還是流用到30~~
* 劇情上前半段敍述黃昏時代、一眾老人角色及成長後的機戰御三家主角緬懷過去的劇情獲得不少好評，但中後段開始劇情開始走下坡，尤其最終Boss的登場和其理念更是讓玩家覺得他是否撞壞了腦
  + 《星際牛仔》劇情於遊戲中段莫名結束且後期幾乎影薄亦是批評點之一
  + 另外，初期G鋼系列的五人眾因為武鬥大會被強制終止而迷惘，部分玩家覺得把五位角色寫壞了
* ~~超級~~[~~山寺宏一~~](https://wiki.komica.org/%E5%B1%B1%E5%AF%BA%E5%AE%8F%E4%B8%80)~~大戰（裘尼、北辰、史派克，而且有特殊戰鬥台詞）~~
  + ~~不過這次兩位博派司令跑去當魔法騎士的魔神、而雷阿斯的~~[~~中の人~~](https://wiki.komica.org/%E4%B8%AD%E3%81%AE%E4%BA%BA)~~反而沒空開元祖亡靈登場~~
* 有史以來待遇最慘和出場次數最多的阿克西斯
  + 一開始跟著原作被新吉翁拿去丢地球，其後被惡魔鋼彈寄生，更在夏亞等新吉翁角色入隊後先後被槍與劍的勾爪男及赫爾博士拿去執行自己的計劃~~順便進行惡魔鋼彈量產化的行動~~可謂是被本作惡役利用最多的悲慘小隕石
* 最強機體魔神蘭迪斯
  + 雖然蘭迪斯只有兩招，但最強招「雷衝擊射」只需要25EN，配上EN消耗減輕LV2與蘭迪斯的ACE獎勵可以達成0EN消耗。
  + 加上蘭迪斯自帶極、兩人份的精神指令、至少1-6的射格與3格的強化零件空位，一躍成為本作最強單位，把他丟到敵陣後不需要兩回合已能清掉大部份的敵人。
* 辻谷耕史與井上真樹夫生前最後配音的作品，兩人分別於2018年10月與2019年11月逝世

# **相關**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2&action=edit&section=14)

* [超級機器人大戰](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0)
* [超級機器人大戰/系列作介紹](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9)

# **留言**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2&action=edit&section=15)

[討論:超級機器人大戰/系列作介紹/VXT三部曲](https://wiki.komica.org/%E8%A8%8E%E8%AB%96:%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2)

# **備註**[**編輯**](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2&action=edit&section=16)

1. [↑](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2#cite_ref-1) 例如三作均參戰的勇者特急都是以本篇劇情參戰、相反同樣三作都有參戰的海盜鋼彈都是空氣參戰
2. [↑](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2#cite_ref-2) FMP系列佔了4部、EVA及骷髏鋼彈各3部、魔神Z 2部（真魔神ZERO僅機體參戰，視為相同作）
3. [↑](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2#cite_ref-3) 近來的版權機戰魔神系都是以真魔神Z或是魔神凱薩SKL參戰，所以只在出現在真魔神回憶裡的鐵也就因此消失了好一陣子
4. [↑](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2#cite_ref-4) 硬要說的話大和號有分析者這個機器人，2199還給它一套搭乘用的行動外骨骼，但不管怎麼說都算不上戰力，本作主力還是艦隊戰與戰鬥機飛行隊；當然也有玩家認為**大和號本身就是一台全部乘員共同操作的巨大「ロボット」**
5. [↑](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2#cite_ref-5) 早期的機戰裡大魔神的能力都會比魔神Z強悍上不少，導致玩到後期甲兒只能坐冷板凳，直到凱薩出現才有改善
6. [↑](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2#cite_ref-6) 本作的各種戰鬥數值都偏低，一般情況下只有使用精神強化才可以有破萬傷害
7. [↑](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2#cite_ref-7) 相良宗介和千鳥要修成正果結為夫婦的原創設定
8. [↑](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2#cite_ref-8) 亦有人覺得可能是因為本次劇本有寺田盯過
9. [↑](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2#cite_ref-9) 在其中一次分支路線完結時有提到，從該分支再集結已經是一個月後的事
10. [↑](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2#cite_ref-10) 第3次α前因為動畫跟逆夏小說版《貝托蒂嘉的子嗣》版權界定模糊所以都算是破格參戰，後面因為版權問題變得較為嚴格無法再次出場，而今次總算是把版權協商談好，Hi-ν終於能以《貝托蒂嘉的子嗣》的名義參戰；另外夜鶯也以隱藏機身分參戰
11. [↑](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2#cite_ref-11) 不到10話就會換乘凱薩和皇帝G，而魔神Z跟大魔神機體雖然會保留下來但卻只能給原駕駛換開~~，但有了兩皇帝後誰還會讓他們回去開這兩台魔神呢~~
12. [↑](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2#cite_ref-12) 不過有玩家認為男主和女主設定是異世界人，不應以現實的角度或觀感去看待異世界的服裝風格真相是男、女主角**是地球人而且有真正的姓氏**，在讀高三時被招喚到艾爾·瓦司被魔從教團收養，這段期間記憶全被修改（包含姓氏等其他事物）
13. [↑](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2#cite_ref-13) 寺田有提過題名盡量避免用T以避自我吹噓的嫌疑，但因為英文字母都用得差不多才決定起用T
14. [↑](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2#cite_ref-14) 本作於香港上映時同樣採用相同的舊譯名
15. [↑](https://wiki.komica.org/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2#cite_ref-15) 實際上EI行星乃地球方建造的監獄行星，但僅在設定提到

取自 "[https://wiki.komica.org/index.php?title=超級機器人大戰/系列作介紹/VXT三部曲&oldid=384111](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2&oldid=384111)"

[最後編輯於 2022年4月20日 (週三) 10:26](https://wiki.komica.org/%E7%89%B9%E6%AE%8A:%E6%AD%B7%E5%8F%B2/%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2)

## **Komica wiki**

* [隱私方針](https://wiki.komica.org/Komica_wiki:%E9%9A%B1%E7%A7%81%E6%94%BF%E7%AD%96)
* [桌面版](https://wiki.komica.org/index.php?title=%E8%B6%85%E7%B4%9A%E6%A9%9F%E5%99%A8%E4%BA%BA%E5%A4%A7%E6%88%B0/%E7%B3%BB%E5%88%97%E4%BD%9C%E4%BB%8B%E7%B4%B9/VXT%E4%B8%89%E9%83%A8%E6%9B%B2&mobileaction=toggle_view_desktop)